namco

PlayStation

# テイルズ オブ ファンタジア

*Tales of Phantasia Official GuideBook*

## オフィシャルガイドブック

ファミ通 責任編集

Namco-Famitsu Presents

# TALES OF PHANTASIA

Official Guide Book

# 本書の見方

ここでは本書の中核をなすチャート、マップ、攻略の各ページの見方を解説している。各項目を構成する上での決まり事なども併せて紹介しているので、必ず1度は目を通しておこう。

## 1st step ●攻略チャートの見方

クリアまでの最低限の情報を知る P17 へ

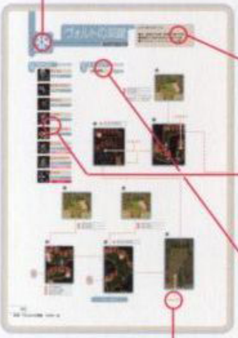
**1**
チャートページでは、クリアに最低限必要なイベントのみを進行順に掲載している。イベントナンバーは、以降のマップ及び攻略ページと対応している。

**2**
チャート上の直前のイベント終了後にプレイ可能になるサブイベント及びそのイベントが発生する場所を紹介している。

**3**
基本的に1と同じだが、イベントナンバーが振られていないものは前出している場所なのでマップ及び攻略ページが省略してある。

## 2nd step ●マップページの見方

町、ダンジョンのデータを見る P31 へ



**1**
チャート及びページのイベントナンバーと対応している。ナンバーが「ー」になっているのは、チャートには組み込んでいないが攻略上寄ることになる場所である。

**2**
ダンジョンと一部の町のマップにのみ存在。そのダンジョン登場する敵の特性と、クリアに必要なアイテムや召喚術の情報を紹介している。「○属性を無効化する敵が出現」と書かれているものは、その属性攻撃を60パーセント以上の確率で無効化する敵がいる場合のみ表記。

**3**
ダンジョンで出現するモンスターを紹介している。並び順はザコモンスター、ボスモンスター、ボスのお供でのみ登場するモンスターとなっている。1項目に複数のモンスターがいる場合、モンスター図鑑の並び順通りになっている。名前が赤で表記されているモンスターは、初登場であることを示す。モンスター図鑑を完成させるのに役立てて欲しい。

**4**
その町及びダンジョンで発生する全てのサブイベントを紹介している。サブイベントの発生する時期等については、サブイベント名の右に書かれているページを参照。

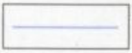
**5**
CHECKは、仕掛けやイベント等がある場所を示し、攻略ページでの解説に対応している。基本的に若い数字から順にたどっていけば、最後までたどり着けるようになっている。

### ●マップページ記号の見方

敵出現率

敵に遭遇する確率を示す。確率はマップごとに異なる。0～6の7段階で表記してあり、0だと敵が出現せず、6だと高い頻度で現われる。

一方通行


隠し通路

記憶障

アイテム、店など

マップ上の数字は、アイテムや店がある場所を示している。何があるかは、マップの脇に記してある。同一の建物内に複数の店がある場合、数字なしで続けてショップデータを記してある。なお、この数字はマップごとに振り直している。

町
MAP内
ダンジョン
MAP内

# 3rd step

詳細な攻略を読む P31 へ

●攻略ページの見方

1
攻略ページは、マップページの直後に存在するが、一部例外として攻略ページのみが存在している場合がある。イベントナンバーは、チャート及びマップページと対応している。

2
マップ上の対応するCHECKマークの解説及び攻略をしている。

3
文中にある色付きの文字は写真の説明になっている。どの写真の説明か分かるように、色付き文字と写真は線でつないである。

4
文中にある黒い太字は、同一ページ内に注釈が存在する。注釈の内容は攻略の補足情報やマメ知識など。

# 4th step

さらに知りたいことがあるなら……

キャラクターのことが知りたい P5

サブイベントで遊びたい P225

隠しイベントって何? P253

より詳しいシステムの解説を P282

アイテムやモンスターのデータは? P305

# CONTENTS


## キャラクター ―― 5
クレス・アルベイン 6
チェスター・バークライト 7
ミント・アドネード 8
クラース・F・レスター 9
アーチェ・クライン 10
藤林すず 11
人名・用語辞典 12

## チャート ―― 17
現代 18
過去 20
未来 27

## マップ攻略 ―― 31
現代 32
過去 52
未来 148
EXTRA MAP 212

## サブイベント ―― 225

## シークレットイベント ―― 253
海賊アイフリードの財宝 256
トレントの森深部 258
モーリア坑道下層 268
闇の洞窟 280

## システムEX ―― 285
戦闘 286
コンボ 290
料理 294
図鑑 294
フェイスチャット 296
特技データ一覧 297
特技コマンド一覧 304

## データ 305
武器 306
防具 311
アクセサリー 315
アイテム 320
食料 324
交易品 325
モンスター 328

# CHARACTOR

キャラクター

「これ以上、ダオスの勝手になんかさせない！」

Cless Alvein

CLESS ALVEIN
人間／男／17歳／170cm／59kg

## アルベイン流の剣士として

トーティスの村のアルベイン流剣術道場といえば、名うての剣士達が教えを請いに訪れるほどの名門道場である。このアルベイン流の継承者である父親に鍛えられて、クレスの剣の腕は、その若さにしてはなかなかのものだった。しかしクレスは、自分が父親を追い越せるとは思っていない。なぜなら自分は人間的に甘く、それが様々な状況で弱点になっていることを知っていたからだ。相手の気持ちを考えて、それに答えようとして嘘をついてしまう。剣術でも相手のことを思い、太刀筋が甘くなる。そんな行動をとる度に後悔するクレスだったが、彼の周囲にいる人々は、それがクレスのやさしさだと知っている。だからこそ彼を助け、またそんなクレスに助けられていることも事実なのだった。

## 大事なものを守る力

誰からも好かれ、人を恨まず、恨まれることもない。旅に出る前のクレスにはほとんど悩みもなく、平和な日々を剣の修行と遊び半分の狩りに費やす、幸福な少年にすぎなかった。しかし黒い鎧の男達に両親を殺され、クレスは初めて人を憎み、己の弱さに嘆き、無力さに悩む日々を送ることになる。

父親には及ばないものの、密かに自信を持っていた剣の腕が通用せず、誰1人守れないと知ったときから、クレスは大事な人々を守るための力を求め始める。その力は、やがて復讐という小さな目的にとどまらず、いつしか世界を救う原動力となっていくのだった。

クレス・アルベイン

「絶対に……絶対にアミィの仇をとってやるんだ！」

Chester Barklight

CHESTER BARKLIGHT
人間／男／17歳／175cm／62kg

チェスター・バークライト

## 親友クレス

大人にまじって生きざるをえなかったチェスターは、つい物事をナナメから見て、皮肉まじりの言動や人を見下すような態度をとってしまう。しかし弓と剣の違いはあっても、ともに技を磨き合うライバルであり、親友でもあるクレスはそんな性格を理解して、彼の本意を受け取ってくれる。チェスターもクレスと接するときは、本来の優しさが出てしまうのだった。

## 妹を愛する理由

チェスターにとって、妹アミィはクレス以上に特別な存在である。幼くして両親を亡くしたチェスターとアミィには、頼れる親類も、養ってくれる者もいなかった。2人は力を合わせ自分達の力で生きるしかなかったのだが、アミィはあまりにも幼く、結局チェスターが1人で働くしかなかった。彼は食べていくためにどんな仕事も死にもの狂いでこなした。盗みを働けばどんなに楽かと何度も思ったが、そのつど歯を食いしばって耐えた。1度でも盗みに手を染めると自分だけでなく、まっすぐに育っている兄思いの妹をも汚すことになると考えていたからだ。逆に今では、自分が道を踏み外さずに成長できたのは、アミィのおかげだと彼は信じている。チェスターはただ1人の肉親であるというだけでなく、自分を励まし、正しく導いてくれた存在として、アミィを誰よりも愛しているのだ。

黒鎧の男達によってトーティスの村が襲われ、アミィが殺されてなお、彼女への愛は深くチェスターの胸に刻まれている。

「私、まだ母にお別れの言葉を言ってません。だから……」

Mint Adnade

MINT ADNADE
人間／女／18歳／162cm／42kg

## 課せられた使命

ミントの家の者は代々、何の変哲もない神官として神に仕えていた。しかしミントの母親メリルがダオスを封印してから、ダオスの封印が破られぬよう祈り、復活を阻止するという特別な使命が一族に課せられたのである。

当のメリルは、なぜかミントに一族が抱える事情を一切語らず、自分1人で厳しくも愛情豊かに娘を育てあげる。若くして有能な巫女であり、法術師へと成長したミントはごく自然に、正しい行いや平等な考え、控えめな態度を身につける。だが本来の若さは隠せず、未だ経験のない恋愛への興味から、しばしば他人の恋の悩みにクビを突っ込み、いきすぎたおせっかいで周囲の人々を苦笑させていた。

## 地下牢へ

平和な日々が続く裏では、封印されたダオスを復活させんとする、何者かの手がミント達に迫っていた。暗闇にまぎれて突然現われた黒い鎧の男達は、瞬く間にミントとメリルを捕らえ、連れ去ってしまう。人目につかない村外れに住んでいたことが災いして、彼女達がいなくなったことに気付いた者は誰1人としていなかった。

気を失っていたミントが目を醒ますと、彼女は牢屋に入れられていた。いくら回りを見渡しても、最愛の母親の姿は見当たらない。だが、心細さと恐怖で泣いているミントの耳に、どこからかメリルが励ましてくれる声が届く。その声は少しずつ小さくなったが、決して消えることはなかった。

ミント・アドネード

「なぁに、不可能はないということだよ」

Klarth F.Lester

KLARTH F. LESTER

人間／男／29歳／176cm／62kg

クラース・F・レスター

## 異端の召喚術士

アルヴァニスタの王立学院で魔法学を専攻し、主席で卒業したクラースは、才気溢れる魔法学者である。しかし普段から精霊召喚のため体中にペイントを施し、手首足首そして腰に鳴子を結わえた出で立ちは、学者達の嘲笑の的だった。自分では大まじめな格好も、精霊召喚の高度な学説も、異端と決めつけた他の学者達には理解どころか相手にすらされなかった。そんな状況でも偏屈に自分の意見を曲げないクラースは、学者達に迎合することなく、ユークリッド村に魔術研究所を開設し、独自の道を歩き続けた。

## 理解しあえる者

クラースに生活能力は無い。研究に没頭するあまり、日々の食い扶持さえ稼がなかった。そんな彼が毎日を快適にすごし、小難しい顔で研究を続けていられるのには訳がある。幼なじみであり、共に王立学院に学び、現在一緒に暮らしているミラルドが、生活や研究に必要な資金を全て1人で稼いでくれているのだ。しかしミラルドがクラースを支えるのは、金銭面だけではなかった。孤立も嘲笑も冷静に受け流すクラースだが、それは心の底から理解してくれる者がいるからこそできる態度なのだ。人前では彼女を助手呼ばわりしているクラースだが、それは照れ隠しであり、本当は彼女の愛情に感謝し、理解しあう者が傍らにいてくれる喜びを知っていた。もちろん、ミラルドもそんなクラースの気持ちぐらいお見通しなのだが……。

「人間って不便だよね。魔法が使えたらよかったのにね～」

# Arche Kraine

ARCHE KRAINE
ハーフエルフ／女／17歳／157cm／45kg

アーチェ・クライン

## アーチェの恩返し

いたずらが過ぎて、父親バートに入れられた納屋から出たとき、すでにハーメルは壊滅していた。急いで駆けつけると、たった1人の親友はすでにこの世になく、見慣れた町並みは廃墟と化していた。しかしアーチェは死んだ親友リアの魂と出会い、自らの体を貸し与える。そして次に気が付くと、敵討ちを果たしたリアは昇天し、アーチェはクレス達に囲まれていた。

親友に手を貸してくれた恩を返すべく、アーチェはクレス達に同行することを決める。もちろん本人達には何の相談もなく。

## 感情の宝箱

嘘が付けず何でも口に出してしまう言動は、クレスを惑わせ、ミントを驚愕させ、クラースをあきれさせ、チェスターの心に傷を残し、すずをも笑わせる。普段から喜怒哀楽が激しく、人前でも構わず怒り、涙を流す。そんなあけすけな性格からは想像もつかないが、アーチェは頭の回転が早く、ハーフエルフゆえの膨大な知識を瞬時に提示し、また魔術を使わせたらその腕は超一流である。

最初は素直なクレスに惹かれていたが、旅を続けるうちにチェスターが気になってしかたなくなる等、一途で控えめなミントとは正反対の惚れっぽさである。対照的なのは性格だけでなく、容姿もミントの逆をいく子供っぽい体型で、本人もそれを気にしている。とは言え、以前つき合っていた男性と一夜を共にした経験があり、ちょっと大人の顔も持っている。

「……くすっ……あっ。私、今、笑った……」

SUZU FUJIBAYASHI
人間／女／11歳／135cm／28kg

Suzu Fujibayashi

## 己を殺して

忍者の頭領の孫だということ、そしてゆくゆくは自分が頭領になるかもしれないという重圧が、すずに己を殺させている。強い責任感によって里のことを優先させる癖が染みつき、その覚悟は、両親を自らの手で討つことも辞さないほどのものである。

しかし忍の掟に生き、感情を殺し、戦闘機械のように命令をこなしていても、すずの素顔は11歳の少女でしかない。敵を倒して何も感じない訳ではない。仲間を討って悲しくない訳ではない。ただ、忍としてひたすら生きてきた11年間で、彼女は感情を表に出せなくなってしまっただけなのだ。内面では悲しんでいながらそれを外に出さない様子は、はたから見ると健気でしかなかった。

## 変わりゆく信念

すずは祖父である乱蔵から、忍者としての厳しい教育を受けたせいで、どんな任務をも遂行できる実力が備わっている。そのため全てを自分の力だけで片づけ、決して他人に弱みを見せなかった。本人もそんな考え方を当然のことと思っていたが、それは、同じような考え方をする忍者としか交流がなかったためである。

クレス達の旅に同行してからのすずは、クレスやミントのやさしさや思いやり、アーチェやチェスターの明るさに触れる。生まれて初めて送る暖かい日々は、すずに少しずつ人間らしい感情を取り戻させ、それが大事な物だということを気付かせていく。

藤林　すず

TALES OF PHANTASIA

# 人名・用語辞典

## Biographica& Words DICTIONARY

### 【あ行】

**アイフリード【人物】** 奪取不可能と思われていた数々の財宝を盗みだした伝説的海賊。アセリア暦4330～4350年頃その名を世界にとどろかせるが、ミッドガルズ軍の船団との戦いの末、捕まって処刑された。しかし前もって全ての財宝を点在するアジトに隠していたために、大部分が行方不明となってしまった。それらは海賊アイフリードの財宝と呼ばれている。

**アスカ【精霊】** かつて栄えていた超古代都市トールで、研究素材として捕獲、封印されていた光の精霊。その際の認識番号はWOC16527。白色に輝く鳥の姿で現われる、精神世界の生命体。エネルギー源は太陽光に含まれる紫外線。ある一定の電波に弱い。太陽暦2543年8月23日12時56分、トール上空を飛行中捕獲される。

**アミィの秘密箱【その他】** アミィのベッドの脇にある箱。開けることができず、中が非常に気になるところ。

**アミィ・バークライト【人物】** チェスターの妹で、クレスに熱をあげている女の子。手作りのマスコットをいきなり手渡したりと、なかなか積極的。もし村が平和なままだったらクレスはいずれ彼女に押し切られ、幸せな家庭を築くことになっていただろう。アセリア暦4304年、マルス達によるトーティス襲撃に巻き込まれ、命を落とす。

**アルヴァニスタ【国名】** 世界で最も魔術文化が発達している国。ハーフエルフを積極的に重用し、また王族にもエルフの血が流れているらしい。

**アルテミス【人物】** 超古代の最終戦争の際に死滅したといわれている超生命体、妖精族の最後の生き残り。月の精霊ルナを慕い、12星座の塔に暮らしている。普段はいたずらばかりしているが、本当は寂しがりやである。

**アルベイン流剣術【流派】** 発祥地、発祥年代不明の剣術の流派。実戦派として名をとどろかせ、高名な剣士達も教えを請いにくるほど洗練されている。この流派の剣技は、武器で傷つかないはずのダオスにもダメージを与えることができる。

**伊賀栗流【流派】** 忍びの里に暮らす特殊な隠密集団で、すず達忍者の流派。組織の頂点である頭領に絶対服従を誓い、独自の情報網を使って諜報活動等を行っている。歴史の裏側に暗躍する集団。その情報収集能力と戦闘力を買われて、ダオスに手の者によって洗脳を施され、無理矢理配下にされる事件が続発した。

**イシュタル伝説【設定】** 勇者ギルガメスが悪魔ドルアーガと戦い、苦難の末これを倒したといわれる有名な伝説の総称。このときギルガメスが携えていたといわれている伝説の装備品は、ギルガメスグッズと呼ばれる。イシュタルとは、ドルアーガに捕らえられていた女神の名前。

**イフリート【精霊】** 熱砂の洞窟に住む炎を司る精霊。岩をも焼き尽くす高温の炎を身にまとっている。

**イヤリング【品名】** クレスが地下牢で、メリルの魂から託された不思議なイヤリング。クレスはトリニクスの家で、気付かぬうちにこのイヤリングを落としてしまい、偶然拾ったミントに母親の死を悟られてしまう。

**ヴァルキリー【人物】** オーディーンに忠誠を誓う女戦士。人外の者。

**ヴァルハラ戦役【史実】** アセリア暦4202年、ダオス率いる魔物軍と人間達がヴァルハラ平原で相まみえた歴史上最大規模の戦役。人間側の勝利に終わる。

**ウィングパック【品名】** レアバードを収納する携帯用のカプセル。あまりにも便利なアイテムだが、その仕組みはゲーム中1、2位を争う謎になっている。

**ヴォーパルソード【品名】** 氷の剣。三種の武具の1つで、エターナルソードを作るために必要となる。

**ヴォルト【精霊】** ヴォルトの洞窟に住む電気の精霊。形容しがたい異様な外見と何を言っているのかさっぱりわからない言葉に驚かされるが、一応こちらの言い分は理解してくれているらしい。

**ウドゥー【人物】** ミッドガルズにある魔科学研究所の研究員。ぶ厚いメガネがチャームポイント。

**ウンディーネ【精霊】** 浸食洞に住む水を司る精霊。ウンディーネの力を借りると、水を通さず、水圧にも潰されない泡の結界によって海中深くに潜ることができる。

**S・D【品名】** ソーディアン・ディムロスの略。「テイルズ オブ デスティニー」で準主役とし

て活躍した、意志を持つ剣。なぜか主人公スタンではなく、その妹リリスが持って登場する。残念ながら、今作でははったりの効いたお喋りは聞けない。

**エターナルソード【品名】** ヴォーパルソード、フランベルジュ、ダイヤモンドの三種の武具を、オリジンの力で合成して生まれた魔剣。時間と空間を自由に操ることができ、これを持っていると、ダオスの時間転移をも封じることができる。

**エドワード＝D＝モリスン【人物】** エルフの血を引く魔術師。世界中を回り力のある者を集め、ダオスを倒そうとしていた。本来アセリア暦4202年にダオスを討つはずだったが、歴史の流れが変わったため、志半ばでジェストーナと差し違えて死亡する。各国の知恵袋として軍師的な活躍をするだけでなく、契約の指輪や時間転移の研究等でも実績を残す。クレスが驚くほどトリニクスにそっくり。

**エミリ【人物】** 未来アルヴァニスタ城のメイド。同性の先輩にあこがれる夢見る少女。日々、先輩のほっぺをぷにぷにしたり、手料理を食べてもらったり、愛に満ちた本を一緒に作ったりすることを夢見ている。図書室には彼女の日記もある。

**エルウィン【人物】** 過去ベネツィアの貿易会社、レイオットの跡取り息子。ワンマン社長の父親に育てられ、それなりに平凡な日々を過ごしていた。しかし、仕入れのためにユークリッド村に滞在したことで、彼の運命は大きく動き始める……？

**エルフ【種族】** マナを紡いで魔術を使うことのできる唯一の種族。とがった耳と端麗な容姿、そして千年以上生き続ける長命が特徴。一説では、トレントの森が発祥の地だとも、超古代の浮遊都市群で神によって創造された種族だとも言われている。高い魔力を持っているが争いごとを好まず、魔術を戦いの道具にするなどもってのほかと考えている。ハーフエルフや人間達が魔科学を軍事目的で利用しようとしていることで、種族間の相容れない違いを感じ、それまでの生活をすべて捨て、例外なくユミルの森に引きこもってしまった。

**奥義書【品名】** アルベイン流の奥義が記されている書物。重要なことが書かれている割には、書き捨てられたのではないかと思うほど簡単に手に入る。熟練度の低い剣士達には使いこなせないため、各地の修行者がいとも簡単に売ってくれる。

**オーディーン【国名】** フレイランド方面に存在したといわれる超古代都市。オーディーンを神とあがめる人々が集まり、そこから国名が付けられた。フェンリルとの終末戦争の最中、突如現れた男達によってフェンリル共々滅ぼされる。

**オーディーン【人物】** 超古代人にあがめられた神。この世の者ではないことは確かで、現在は眠りについている。炎の塔からつながる聖域に行くと、オーディーンに挑戦できる。その姿は身長4メートルを越え、全身を鉄色の鎧と兜、赤いマントに包み、銀色の髪をなびかせている。

**大いなる実り【設定】** ユグドラシルの種子とも、マナの結晶とも言われる、巨大な力を持ったエネルギーの集合体。膨大な時をかけ、ユグドラシルの中ではぐくまれる。ダオスはこれを手に入れるためにこの星を訪れ、人間達と激しい戦いを繰り広げる。

**オズ【品名】** 超古代都市トールの全機能をサポートするマザーコンピュータシステム。動作休止状態にあったが、クレス達が訪れることによって再び起動する。タイムワープやメディカル・トリートメント等、高度な技術を使用できる。

**オリジン【精霊】** 物質を再生する力を持つ、精霊達の王。エルフの聖域ヘイムダールにある漆黒の石盤に宿っている。かつてラグナロクの際に、1度だけ地上に姿を現わしたらしい。長きに渡ってこの世界を見守り続け、様々なことに詳しいが、それを語ろうとはしない。

**オルソン【人物】** クレスの伯父。ユークリッドに手を出さないことを交換条件に、クレスをマルスの手に引き渡してしまう。しかし、クレスを引き渡しても、引き渡さなくても殺される運命にあった。

## 【か行】

**かに【人物】** アルヴァニスタ港の一本道に陣取り、宝箱への道をふさぐ憎たらしい生き物。じりじりと移動しつつ、目の前で引き返されたときの衝撃といったら！　仲間には忍者の里のにわとりがいる。

**ギース【人物】** ドワーフ族の名工。己の拳で鋼を鍛えたことから、鉄拳ギースと呼ばれる。現在は人目を避けてとある小島で、ギースショップを開いているが、極度の人嫌いから、その姿を見た者はいない。かつて契約の指輪を作ったのもこの人物。

**禁呪文【呪文】** 自らの精神力をエネルギーに変え、それを魔力を使って圧縮し、時間と空間にまで影響を与える呪文。呪文発動時、なぜか周囲に結界が張られ、効果範囲が限定される等謎も多い。あまりにも高すぎる破壊力と、大量に消費されるTPに術者が耐えられないため、使用することが禁止された。過去においてエドワードがジェストーナと差し違えた呪文がこれにあたる。アーチェが使うメテオスォーム、ビッグバン、ブラックホールの3つも禁呪に指定されている。

**グーングニル【品名】** 神々が終末戦争の際に使用したといわれる槍。本来はオーディーンの持ち物であり、槍自体が持つ力は封印されている。

**グミ【品名】** もともと自然界に存在する物ではなく、この世界で生産、流通している薬品。それぞれのグミの元を煮た液体を一口大の型に流し込み、冷えてきたところで形を整えて作られている。この作業工程はベネツィアの道具屋で実演されているのだが、ではグミの元が何からできているのかという疑問は解決されない。

**グラハム【人物】** アイフリードの息子。父親が残した船を売ったお金で、フリーズキールにひっそりと暮らしている。金品に興味はないが、父親が隠した財宝の中にある、真の宝の正体を知るため、クレス達に財宝探索を依頼する。

**くりお【人物】** ハロルドの家にいる旅の画家。ピンナップマグと交換で、くりおの鏡をくれる。カスタムでくりおの鏡を使うと、みんなの顔が大変なことに！

**クレイアイドル【人物】** 精霊の洞窟に住むこびとさん。トラクタービーム以外の攻撃が効かないので、彼らがピクルスストーンを手に入れれば、世界最強となるだろう。

**グレムリンレアー【精霊】** 厳密には精霊ではなく、魔界の住人。クラースから言葉巧みに契約を迫られ、話に乗ってしまう。

**契約の指輪【品名】** 精霊と契約するために必要な指輪。呪文が細かく彫り込まれたリングと、純度の高い宝石を組み合わせた指輪。エルフ族のレオナルドと、ドワーフ族の名工ギースの合作である。現在ではこれを作る技術も、修理する方法も失われている。正式名称はルーンリング。

**五信条の神像【品名】** BRAVE＝勇気、JUSTICE＝正義、FRIENDSHIP＝友情、LOVE＝愛、DREAM＝夢を表現した彫像。それぞれギル、ワルキューレ、クロノア、カイ、ピノ＆アチャと、ナムコのゲームキャラクターを象っている。ちなみに、ピノ＆アチャは「トイポップ」からの登場。

**壊れた弓【品名】** クレス達を助けるためにその身を投げ出した、チェスターが装備していた弓。クレス達と共に過去へタイムワープしていた。未来エルフの集落でエルヴンボウに作り直してもらえる。

**こすけ【人物】** 試練の洞窟で、1人目に登場する忍者。ふくめんを盗める。

## 【さ行】

**さいぞう【人物】** 試練の洞窟で、4人目に登場する忍者。ふくめんを盗める。

**サクラバ【人物】** 過去アルヴァニスタの冒険者ギルドにいる、天才的ピアニスト。一方、未来にはその子孫であるサクラバ五世がいる。こちらも先祖の血をひいて天才ピアニストである。2人ともサクラバ家に伝わる素晴らしいピアノ曲を聴かせてくれる。

**さすけ【人物】** 忍者の洞窟で、5人目に登場する忍者。ふくめんを盗める。

**雑貨屋ゴーリの主人【人物】** 本編では語られていないが、かつてトーティスに流れ着いたチェスターとアミィに住む場所を与え、金銭的、精神的に面倒を見ていた人物。自分も孤児だったため、同じ境遇の2人を放っておけなかったらしい。マルス達の襲撃を受け、殺害される。

**殺劇舞荒剣【剣技】** 「テイルズ オブ デスティニー」で登場した奥義。前作では乱舞技だったが、今作ではコマンド追加入力になり、技が複雑になっている。

**三種の武具【品名】** ヴォーパルソード、フランベルジュ、ダイヤモンドの指輪からなる伝説の武具の総称。この3つをヘイムダールにある石盤にかかげることで、エターナルソードが誕生する。

**サンダーソード【呪文】** アルヴァニスタの魔法研究所の所員が売っている呪文書。買おうとすると、どうやらエプロン姿の女の子、リリスが最後の一冊を買っていってしまったらしく、手に入れることはできない。どんな呪文か知りたい人は、闘技場でリリスと戦ってみるといい。きっと嫌というほど教えてもらえるから。

**サンダービーム【呪文】** 某社が発行した『テイルズ オブ ファンタジア』の攻略本に、サンダーブレードがサンダービームと間違えて表記され、それが原因で今回登場することになったという噂。買うことはできない。

**ジェストーナ【人物】** ダオス配下のドラコケンタウロス。ミッドガルズでエドワードと差し違えた。たった1人で敵地に乗り込み宣戦布告する根性を見せたかと思えば、子供を人質に取ってクレス達に「自害しろぉ!」と叫んでみたりと、頭は良くない様子。

**時間転移【技術】** 術と精神の力で一定範囲の空間をゆがめ、中にいる者を時の彼方へと跳躍させる技法。過去においてエドワードが開発し、トリニクスへと受け継がれた。力不足によって自分自身を跳躍させられないトリニクスのものと違い、ダオスは自分をも完全に跳躍させられる。ちなみにトールのワープ装置とは、時間を越える理論も技術体系も異なっている。

**シフ【人物】** エドワードの妻。

**じゃがいも【品名】** モーリア坑道で出現するケイヴマンを倒して手に入れると、どこか寂しい気分になる。

**シャドウ【精霊】** 闇の洞窟に住む、闇を司る精霊。話し方に特徴があり、クレス達の間でまねをして喋るのが流行った。

**ジャポン【部族名】** 外部との接触を自ら断ち、トレントの森奥の忍者の里に暮らす小数部族の名前。独特の文化形式を持つ。国の名前ではない。

**ジャミル【人物】** ダオス配下の女性の魔物。過去アルヴァニスタで、インコに化けて傍らからレアード王子を操り人質とすることで、アルヴァニスタ王国をダオスとの戦いに参加させないようにしていた。

**じゃんぱい【品名】** アイヴォリーを加工して作る麻雀パイ。戦闘中に使用すると、出た役の点数分だけ敵にダメージを与えられる。なぜか「三色」という役は点数計算が間違っている。これってチョンボ?

**じゅうぞう【人物】** 試練の洞窟で3人目に登場する忍者。ふくめんを盗める。

**ジョアン【人物】** クレスの伯母。オルソンの計画はちっとも知らなかった様子。

**召喚術【技術】** この世界の万物に宿る精霊と契約、召喚し、その力を借りる術。精霊を召喚するには契約の指輪を使って精霊と契約を果たさねばならない。だがすでに製造技術の失われた契約の指輪の入手は困難であり、また、契約に応じない精霊には力ずくで言うことを聞かせなければならず危険が伴う。このような修得の難しさから、召喚術は長い間忘れられ、いつしか理論上の技術と見られていた。しかし過去ユークリッド村の魔法学者クラースが研究を完成させたことで、完全な形で日の目を浴びる。直接マナを消費する訳ではないので、魔術と違い人間にも扱えるが、マナは精霊達の源でもあることから、世界からマナが消えると召喚術も使えなくなる。

**シルヴァラントとテセアラ【その他】** この世界の上空に浮かぶ2つの月。大きい方のシルヴァラントは約35日、小さい方のテセアラは約42日でこの星を一周する。アーリィ周辺で戦闘をしたり、飛行したりすると、背景にくっきりと2つの月が見える。

**シルフ【精霊】** ローンヴァレイに住む繊細な精霊で、風を司る。1人1人の力は弱いが、みんなでグルグル回って風を起こし、敵を攻撃する。

**試練の洞窟【地名】** 忍者の頭領となる者がいつか乗り越えねばならない、数々の試練が待ち受ける洞窟。忍者の里の井戸から通じている。途中に現われる5人の忍者達から質問を受けるが、どう答えるかによって、最後に受け取る手紙の内容が3種類から決定する。

**じんぱち【人物】** 試練の洞窟で2人目に登場する忍者。ふくめんを盗める。

**スカーレット夫妻【人物】** 元魔科学研究所所員。ミッドガルズからハーメルに移り住み、魔科学の研究を続けていた。研究を目にとめたダオスが、スカーレットの弟子デミテルを操り殺害させる。このとき1人娘のリアも一緒に殺されてしまう。

**スタンリー【人物】** 未来にある、ユークリッド国営アカデミーの所長。飛行機械の研究が専門で、レアバードを設計、開発した人物。レアバードの次は、1000人もの人間が1度に乗れる飛行機械の開発に着手している。それなら、ウィングパックに1000人を入れてレアバードで飛べばいいのではないだろうか?

**スティーブン【人物】** ナンシーとエルウィンのひ孫。ナンシー達が過去で駆け落ちしていない場合には登場しない。駆け落ちしているなら未来のフリーズキールに、さらに2人がドグに結婚を許されたなら、未来ベネツィアのレイオットにいる。

**すばらしき味の世界【組織】** 味に命を賭けた料理人達が、自ら考案した料理の素晴らしさを認めてもらい、世に広めようとする集り。時を経てもなおその活動が後を絶たないことから、おそらく組織化され、志が脈々と受け継がれているのだろう。超古代都市トールの料理マシンがこの名前を出すということは、超古代にはすでにその存在が確立されていたのか!? しかし、料理マシンは「スばらしき味の世界」の住人らしいので、同音の別組織という可能性も考えられる。

**精霊【種族】** 万物に宿り、その力を司る存在。マナを糧に生き続け、生息場所付近を守護すると同時に、魔術書を守っている。契約の指輪を用いて契約を結ぶことで召喚できるようになる。

**聖レニオス教会【地名】** トーティスの村の創始者である、レニオスの功績を讃えて建てられた教会。マルス達が村を襲った際に破壊されてしまった。

**世界樹ユグドラシル【設定】** 世界が誕生した創世のときから大地に根付いていると言われている、たった1本で世界中のマナを生成している大樹。自らを維持するためにも少量のマナを必要とするため、この世界からマナが枯渇すると枯れてしまう。樹の精霊マーテルが宿っている。

**石盤【品名】** エルフの聖域にある漆黒の石盤。オリジンが宿っているため、壊れた物品を復元したり、全く別の物質同士を融合させる力を秘めている。

## 【た行】

**DARKEYE?【人物】** 忍者の里の住人達が噂する、巨大な1つ目の正体。すずの両親や忍者達を洗脳したのもこのモンスターだった。

**大樹カーラーン【設定】** ダオスは世界樹ユグドラシルのことをこう呼ぶ。彼らの母星がデリス・カーラーンだということを考えると、何かつながりがあるのかもしれない。

**ダイヤモンド【品名】** オリジンと契約するための指輪。超古代都市を滅ぼした男達の1人が装備していたため、三種の武具の1つに挙げられている。エターナルソードを作るのに必要だが、触媒の役割を果たすだけで合成される訳ではない。

**ダオス【人物】** 滅びかけた母星デリス・カーラーンを復活させるため、大いなる実りを求めて地球に派遣された者。デリス・カーラーンからは、何人もの有能な人材が目的達成のために派遣されたが、ダオスはその中でも最も高い位にあった。通常の武器攻撃が効かず、魔術でしかダメージを与えられない。また、自分の身が危なくなると、時間転移で時空を越えて逃走する。1度はトリニクス、メリル、マリアの3人の法術師に封印されたが、マルスを使って復活を果たす。人間達に興味は無いが、大いなる実りをはぐくむユグドラシルに害を与える者は徹底的に攻撃する。最後まで自分の使命を語らなかったため、クレス達によって滅ぼされた。しかし死後、マーテルの慈悲によって、亡骸は大いなる実りと共に母星へと運ばれる。

**チェルシー【人物】** 未来ベネツィアの市長の娘。ピアノを教えてくれたミントを慕う一方で、たった1度だけうまくないと言ったばっかりに、クレスを延々と憎み続ける恐い少女。それにしても、いつもこの娘の家のテーブルに並んでいる、スープのような何かが気にならないか?

**超古代文明【設定】** はるか昔、想像を絶するテクノロジーによって栄えた文明。トール、フェンリル、オーディーンの3都市がこれにあたり、それぞれ崇拝する神の名を都市に冠していた。三国によって覇権が争われていたが、トールに隕石が落下し、海中深く沈んで壊滅。残ったフェンリルとオーディーンは泥沼の戦争を続けていたが、突如現われた数人の男達によって壊滅させられてしまう。この男達の正体は不明だが、彼らが装備していた武器、指輪が三種の武具といわれている。

**デミテル【人物】** ハーフエルフの魔術師。スカーレットに師事して、魔術が人々の役に立つよう研究していた。しかしダオスに操られてしまい、突如全てを捨てて西の孤島に移り住む。スカーレット一家を殺害し、ハーメルの街を壊滅させた張本人。

**デリス・カーラーン【地名】** 宇宙のどこかにある、ダオスの母星。滅びの時を回避するため、大いなる実りを必要としている。

**デロイノ族【部族】** ベネツィア大陸を治めていた部族。

**トール【国名】** 超古代文明の中でも特に科学が発達した国で、人工島の上に街を造っていた。人工知能のロボットやホロ

グラム、そしてタイムワープを実現した高い文明を持ちながら、隕石の落下によって住人が死滅し、島も海中深くに沈んでしまう。

**ドグ【人物】**　エルウィンの父親。早くに亡くなった妻が仕事一筋の自分を恨んでいたと信じ、いつまでも後悔を引きずっている。そのため、自分と同じ思いをさせたくないという親心から、息子が選んだ女性や結婚について激しく口を出してしまう。

**常闇の町アーリィ【地名】**　ダオスの力で、日の光が当たらぬ場所へと変えられた闇夜の町。気温がマイナス20度を下回ることもある極寒の地。

**トリスタン師匠【人物】**　ミゲールの師匠であるアルベイン流の老剣士。早くからトリニクス達の使命を知り、それに関わるメリルやマリア達の成長も見守り導いてきた。

**トリニクス=D=モリスン【人物】**　エドワードの孫。かつてダオスを封印した法術師の1人。類い希な法術の力と、エドワードから伝わる時空転移の術の使い手。ダオスが驚くほどエドワードにそっくりである。

**ドワーフ【種族】**　鉱山に住み、屈強な体と器用な手先で、武器やアイテムの製作、加工を生業としていた種族。かつてモーリア坑道に暮らしていたらしいが、詳細は不明。ゲーム中、明確にドワーフと定義されているのは、ギースショップを開いているギースのみ。残りのドワーフはどこに？

## 【な行】

**ナース【呪文】**　パーティ全員のHPを回復する法術。「テイルズ オブ デスティニー」では看護婦さんが元気の出る薬を注射する演出だったが、たまに黒い看護婦さんがドス黒い液体を注射するハプニングもあった。今回は救急箱に変わって一安心。

**ナンシー【人物】**　過去ユークリッド村の八百屋の娘。ベネツィア市から買い出しに来たエルウィンに一目惚れをし、辛い恋の日々を送っている。彼女の恋が実るか実らないかは、プレイヤー次第である。

**忍者の里【地名】**　伊賀栗流の忍者達が人知れず暮らす里。トレントの森のさらに奥深くに隠されている。

**ノーム【精霊】**　精霊の洞窟に住む、土を司る精霊。一見、まるで物を考えていないかのように見える平和そうな精霊だが、次々と爆発する危険な一面も。

## 【は行】

**バート・クライン【人物】**　アーチェの父親。ローンヴァレイの小屋に住み、風の精霊を観察、研究している。彼の天気予報はよく当たるため地元ではちょっとした有名人。エルフのルーチェと異種族間結婚をするが、2人はエルフ族のユミルの森移住によって引き離されてしまう。

**ハーフエルフ【種族】**　エルフと人間の間に産まれた者達。エルフの魔術の素養と、人間のアグレッシブさを併せ持っている種族。時としてその潜在能力は両者を越え、寿命は人間よりも圧倒的に長い。しかし、人間とエルフの両方から差別を受けやすく、どちらの社会からも疎外されている。

**ハリソン【人物】**　未来アルヴァニスタ王の特命を受け、クレス達の助力を得るため、時空転移で未来からやって来た男性。普段はアルヴァニスタ城1階の図書室でヒマをもてあましている？

**ハロルド=D=モリスン【人物】**　トリニクスの孫。エルフの血が薄くなっているために先祖達ほどの能力はなく、ダオスとの戦いには参加しない。

**フェンビースト【人物】**　フェンリルに仕える、ヴォーパルソードの化身。

**フェンリル【国名】**　かつて、現在のフリーズキールに位置した超古代文明。住人達はフェンリルを神とあがめ、国にその名を冠した。オーディーンと終わりのない終末戦争を続けていたが、三種の武具を操る男達によって滅ぼされた。

**フェンリル【人物】**　超古代都市フェンリルに君臨した神。その姿は狼とも形容される。強大な力を持つが正体は不明。

**藤林おきよ【人物】**　すずの母親。乱蔵の命を受けて、夫と共に、失踪が続く仲間の探索に出たが、逆にダオスに捕まり、失踪した仲間同様洗脳され配下とされる。

**藤林銅蔵【人物】**　すずの父親で、本来忍びの里の次期頭領となる人物。仲間失踪の原因追及に向かうが、ダオスに捕らえられて洗脳されてしまう。おきよと共に、クレスを葬るため闘技場に乱入してくる。

**藤林乱蔵【人物】**　すずの祖父であり、忍びの里の現頭領。幼いすずを愛しながらも、両親がいなくなった今、次期頭領とするべく厳しく育てている。

**ブッシュベイビー【種族名】**　実在する哺乳類。体長16センチ、尾長23センチ、体重300グラムほどの小動物。夜行性で木々の間を飛び回り、1度に3メートルもジャンプするらしい。世間一般にはマイナーな動物のハズだが、このゲームの中ではなぜかメジャーな存在である。

**プライマル・エルヴン・ロアー【設定】**　古代エルフ族が使っていた言葉。学習して覚えるのではなく、エルフの血が流れている者は生まれたときから読むことができる。

**ブラムバルド【人物】**　エルフの族長。クレス達の活躍を見、信念を感じたことで、人間やハーフエルフにも理想を共有できる者達がいることを改めて認識し、再度共存の可能性を模索し始める。

**フラムベルク【人物】**　炎の剣、フランベルジュの化身。

**フランベルジュ【品名】**　三種の武具の1つである炎の剣。エターナルソードを作るために必要になる。

**フレイ【人物】**　エドワードの息子。

**フレイヤ【人物】**　エドワードの娘。

**フレイランド【地名】**　かつては緑あふれた大地だったが、超古代都市オーディーンとフェンリルの戦争の影響で、灼熱の砂漠になってしまった。

**プルート【精霊】**　魔界の王。モーリア坑道下層にある、現世と魔界がつながる穴から出現する。凍てつくオーラを放ち、威厳ある態度をとるが、戦闘に勝つとやけにあっさり力を貸してくれる。

**ヘイムダール【地名】**　エルフの聖域。トレントの森のことをエルフ達はこう呼ぶ。

**ペガサス【人物】**　オーディーンに仕える神馬。脚に翼が生えていて空を飛ぶことができる。クレスが持っているグーングニルをオーディーンに返すことを条件に、彼を背に乗せて空中戦を行なう。

**ペンダント【品名】**　クレスが15歳の誕生日に、両親からもらったペンダントのこと。ダオスの力を2つにわけて封印しており、もう1つはミントの母親メリルが持っていた。

**法術【技術】**　アセリア暦4210年以降にその技術体系が確立された癒しの術。神や大地から力を借りて、精神のエネルギーを使って術を発動させるので、マナを消費することはない。

## 【ま行】

**マーテル【精霊】**　世界樹ユグドラシルに宿る樹の精霊。アセリアの地で地母神として崇められている。教会の像も彼女を象ったものである。

**マーボーカレー【品名】**　食べるとHPとTPが回復する。「テイルズ オブ デスティニー」ではわりとポピュラーな料理だったが、この世界ではアミィしか作る者がいない。

**魔科学【技術】**　魔術を使えない人間達が、科学の力を利用して魔術を使えるようにした技術。強い魔力を使用できるが、計り知れないほどのマナを消費する。この研究のせいで地上のマナは枯渇しそうになり、これを避けるため、ダオスは魔科学が盛んなミッドガルズを滅ぼし、有能な研究者だったスカーレットを殺害する。

**魔科学研究所【地名】**　ミッドガルズ城内にある、魔科学を研究する施設。魔科学兵器を設計、製作、施行した。所員は自分達の研究がマナを枯渇させようとしていることを知らない。所員の大半はハーフエルフで構成されている。

**魔科学兵器【品名】**　大量のマナからエネルギーをチャージし、高出力の光を放つ兵器。空中から襲ってきたダオスの空戦部隊を一撃でなぎ倒した。しかし調整が難しく、一発発射したところで壊れてしまう。

**マギー【人物】**　ユークリッドで八百屋を開いている、ナンシーの母親。エルウィンを追って村を出たナンシーを応援している。

**マクスウェル【精霊】**　モーリア坑道に住む、元素を司る精霊。地火風水の四大精霊を統括する。反射するじいちゃん。

**魔術【技術】**　微量のマナを消費して、自然界の力を借りる術。エルフに流れる血がマナと反応して魔力が紡がれていくため、エルフの血を引く者でないと魔術を使うことはできない。この世界からマナが無くなると、使えなくなってしまう。

**マッハ少年【人物】**　アルヴァニスタ記念レースの、ディフェンディングチャンピオン。町1番のかけっこ名人。勝っている間は威勢がいいが、負けると突如気が弱くなりあきらめがちになる根性ナシ。実は少年だけでなく、マッハ中年も存在する。

**マナ【設定】**　精霊達と魔術の源になっている物質で、世界樹ユグドラシルによって生み出されている。魔科学によって大量に消費され、消費量が生産量を遙かに上回ってしまい、枯渇しかかっている。

**マリア・アルベイン【人物】** クレスの母親。かつてダオスを封印した、3人の法術師の1人。最近は体を壊し、自宅で療養しているところをマルスに襲われ、殺害された。

**マルス・ウルドール【人物】** 元ユークリッド独立騎士団団長で、黒い鎧と剛剣で知られていた。世間では行方不明や病気療養中と噂されているが、実際は地下墓地の奥深くでダオスと遭遇して精神に干渉され、以後ダオス復活のための手足とさせられていた。クレスが持つペンダントを狙い、トーティスの村を壊滅させる。

**マルスの妻【人物】** 失踪した夫を、ネコと一緒にユークリッドで待ち続けている。

**ミゲール・アルベイン【人物】** クレスの父親。アルベイン流の伝承者で、剣術の天才。かつてはユークリッド独立騎士団の団長を務め、その名は大陸中に知られていた。マルスにマリアを人質にとられ、殺害される。未来トーティスがミゲールの街に改名されているのは、過去に戻ったクレス達が街を復興させ、この名をつけたから。

**ミッドガルズ【国名】** 過去では最大規模の軍事力を誇る強国だったが、未来ではダオスによって滅ぼされ、廃墟が残るばかりになっている。

**ミッドガルズの店名【その他】** 過去ミッドガルズの店の店名は、すべてナムコが発売したドラゴンと名の付くゲームのタイトルから付けられている。出典は「ドラゴンバスター」、「ドラゴンニンジャ」、「ドラゴンスピリッツ」、「ドラゴンスレイヤーIV」の4タイトル。

**ミラルド【人物】** 過去ユークリッド村のクラース魔法研究所で、クラースの助手として共に暮らす女性。クラースとは幼なじみで、昔からクラースの自尊心をくすぐって言うことを聞かせるのが得意だった。成長した2人は共にアルヴァニスタ王立学院で魔法学を専攻し、クラースが主席、ミラルドが次席で卒業する。ミラルドは魔法科学に関する研究書を出版し、その稼ぎを2人の生活費と、クラースの研究費に回している。ちなみに彼女の著書はかなりのベストセラーになっているらしい。

**メイアー【人物】** 流浪の冒険者。アルヴァニスタのレアード王子がダオスの手下に操られていることを知ってしまい、自分も目を付けられ操られてしまう。

**冥空斬翔剣【剣技】** アルベイン流剣術の最終奥義。この技を修得して、初めて伝承者を名乗ることができる。

**メイルガン族【部族】** ユークリッド大陸南部を治めていた部族。地下墓地はメイルガン族の建造物であるという説がある。

**メリル・アドネード【人物】** ミントの母親。ダオスを封印した法術師の1人。ペンダントの1つを持っていたために地下牢でマルスに殺害されてしまう。しかし魂はこの世に残り、ミントを励まし、同じく捕らえられたクレスが牢を脱出する手助けをする。その亡骸はクレスの手によってユグドラシルの脇に埋葬された。

**モーリア坑道【地名】** アルヴァニスタにあるドワーフ族の鉱山跡。地下深くにはドワーフ族の住居の跡や神殿が見られる。

**モジャモジャ【その他】** キャラクターのフキダシで出る、失敗や気分を害したこと等を伝えるマークのこと。フィールド画面で放っておいても出る。

**モリスンの本【品名】** クレス達が時間転移する際、トリニクスに渡された古びた本。中には時間転移のことを始め、いろいろな研究内容、日記等がしたためられている。エドワードの時代から、代々モリスン一族に引き継がれている。

**モンスター図鑑【品名】** 遭遇したモンスターのデータを記録しておくための図鑑。モンスターと出会った数によって、なぜか本のタイトルが変化していく。0～79体と出会うと「モンスター図鑑」。80～179体と出会うと「モンスター大図鑑」に。100体ちょうどのときは「モンスター大百科」。180～232体と出会うと「モンスター特大図鑑」に。233体と出会って図鑑を完成させると「モンスター特大全集」になる。

## 【や行】

**ユークリッド国営科学アカデミー【地名】** 前身はミッドガルズ魔科学研究所。ミッドガルズ崩壊に伴い、研究者達が移ってきた。

**ユークリッド族【部族】** ユークリッド大陸北部を治めていた部族。

**ユークリッド独立騎士団【組織】** ユークリッド王国に所属する、勇猛で名高い騎士団。ミゲールが先代の団長を務め、マルスが後任に就いた。

**ユークリッド黒鎧騎士団【組織】** かつて独立騎士団だったものが、未来の時代では黒鎧騎士団と改名されている。主な仕事は、闘技場のモンスター集めか？

**ユニコーン【種族】** 額に一本の角が生えた白馬で、法術師の象徴とされている。白樺の森に住み、汚れなき乙女としか会わない。ユニコーンが変化した杖「ユニコーンホーン」は、これを手にした法術師の力を飛躍的に向上させる。この杖のおかげで、クレス達はユグドラシルが枯れるのを防ぐことができた。

**輸入会社レイオット【地名】** エルウィンの父親ダグが一代で築いた輸入会社。ナンシーとエルウィンが過去で結婚しないと、未来で会社はつぶれており、売りに出されているか学校になっている。

**よーみ【人物】** 「テイルズ オブ ファンタジア」のオープニングテーマ曲「夢は終わらない～こぼれ落ちる時の雫～」を歌っている、よーみさんのこと。未来アルヴァニスタの冒険者ギルドでライブを行う。

## 【ら行】

**ライゼン【人物】** 過去ミッドガルズ王国の騎士団団長。魔科学兵器に御執心。

**ラグナロク【史実】** かつてフェンリルとオーディーンが戦った終末戦争を、エルフ族はラグナロクと呼ぶ。

**リア【人物】** スカーレット夫妻の娘。アーチェとは親友で、よく2人で遊んでいた。デミテルに殺害されるが、この世に残った魂がアーチェと出会い、彼女の肉体を借りてデミテルへの復讐を目指す。クレス達の協力により目的を達成した後、昇天した。

**リリス【人物】** 「テイルズ オブ デスティニー」の主人公、スタンの妹、リリス・エルロンのこと。過去アルヴァニスタの魔法研究所に出没したかと思えば、未来ユークリッドの闘技場で乱入してくる、時空を越えたお嬢さん。エプロン姿の可愛い容姿に騙されると大変な目にあう。銀のおたまを振りかざしつつ、ガルフビーストを瞬殺するその凄まじさは、戦った者にしかわからない。兄譲りの技に改良を加えるなど、ぜひパーティに欲しいところだが、そんなに甘い話はそうそうない。

**ルーチェ【人物】** 生粋のエルフであり、アーチェの母親。かつて大陸中のエルフが呼び戻されたとき、バートとアーチェの2人と別れてユミルの森へ向かう。現在はエルフの集落の宿屋で受付をしている。

**ルーングロム【人物】** アルヴァニスタ王国の宮廷魔術師。高い知力を活かして、親友エドワードと共にダオスに対抗する策を練り、実行している。エドワードが各地を回る実戦部隊だとするなら、ルーングロムは後方サポートをメインに動いており、クレス達にもさまざまな協力を惜しまない。ハーフエルフなので過去から未来の長きに渡り、ダオスとの戦いに関与する。

**ルナ【精霊】** 月を司る精霊で、12星座の塔に住んでいる。戦いを好まない穏やかな性格だが、世界の平和のためクレス達に力を貸してくれる。電飾とネオンの飾りがやけにまぶしいが、結構派手好きなのかも。戦闘中、LUNAのネオン文字がLASERに変わることを知っていた？

**レアード【人物】** 過去アルヴァニスタ王国の王子。ダオスの手の者に操られ、人質にされていた。本来は知力、武力、魔術にたけ、聡明で性格もいいと言われる国民のアイドル的存在。

**レアバード【品名】** 魔力を電気に変換し、本体から発生する磁力と大地の地磁気を反発させて飛ぶ、1人乗りの小型空中浮遊装置。本来長距離を飛行する航続能力はないが、精霊ヴォルトの電力を注入することで、飛行距離が伸びる。詳しい理屈は魔女のホウキと同じ理論らしいが、何が何やら？

**レニオス【人物】** 若い頃に故郷ベネツィアを飛び出し、魔術師の修行を続けながら各地を放浪した。その後ベネツィアに戻るものの、南ユークリッドの開発を志し再び街を出る。ベルアダムを興し、トーティスの創始者として後世に名を残すことになる。過去ベネツィア市の市長とは、双子の兄弟。薄いながらもエルフの血が流れている。

**ローンヴァレイ【地名】** 風の精霊シルフが住む谷で、いつも風が吹いている。バートとアーチェはこの谷の入口に小屋を建てて暮らしている。

**ロザニアのドレス【品名】** 海賊アイフリードの財宝の中で、アイフリードが真の宝と認めた一品。それは高価な交易品や強力な武具ではなく、アイフリードが妻ロザニアに贈った一着のドレスだった。

# CHART

チャート

# アセリア暦 4304年 ～現代～

## トーティスの村 EVENT 1

チェスターと共に南の森へ向かう。

→P34

トーティスの村で発生するサブイベントは、南の森にいるボアを倒した時点で全て消滅してしまう。

| | | |
|---|---|---|
| 石像運び | トーティス | P226 |
| マーボーカレー | トーティス | P226 |
| アミィのプレゼント | トーティス | P226 |
| やさしいあにき | トーティス | P226 |
| 食材屋は大騒ぎ | ユークリッド | P227 |
| チャネリング入手 | トーティス | P227 |
| すばらしき味の世界 | ユークリッド | P242 |

## 南の森 EVENT 2

森の奥でボア＆ボアチャイルド×3を倒す。

→P36

## トーティスの村

クレスの両親、ミゲール＆マリアと話をした後、チェスターと別れ、ユークリッドへ向かう。

## EVENT 3 山道

通過のみ。

→P38

## ユークリッドの都

EVENT 4

街の北西にある家へ行き、伯父オルソンと話してから1泊する。

→P40

## 地下牢・地下水路

EVENT 5

地下牢でミントを仲間にしてから、地下水路出口にいるクレイデーモンを倒す。

→P42

チャネリング入手 | 地下水路 | P227

## モリスンの家

EVENT 6

ミント、再会したチェスターと共に地下墓地へ向かう。

→P44

## 地下墓地

EVENT 7

地下墓地の奥にある宝箱から「レイスルビー」を入手し、魔法陣を使い溶岩地帯へ移動。溶岩地帯奥にいるマルス、モリスンの元へと向かう。

→P46

アセリア暦4202年へタイムワープ

# アセリア暦 4202年 ～過去～

## EVENT 8 ベルアダムの村

村の中央へ向かい、村人と村長の話を聞く。

→P54

| | | |
|---|---|---|
| ナンシーとエルウィン | ユークリッド | |
| | ハーメル | |
| | ベネツィア | P228 |
| すばらしき味の世界 | ベルアダム | |
| | ユークリッド | |
| | ハーメル | |
| | ベネツィア | P242 |
| 奥義修得 | ベルアダム | |
| | ベネツィア | P244 |

## EVENT 9 山道

通過のみ。

→P56

旅芸人にお金を払うと情報が入手できる。情報は全部で3種類あるが、どれもお金を払ってまで聞く必要はない。

## EVENT 10 ユークリッド村

村の右上にあるクラース魔術研究所で、クラースを仲間にする。

→P58

| | | |
|---|---|---|
| チャネリング入手 | ユークリッド | P227 |

ローンヴァレイの入口にある小屋では、無料でHPとTPの回復をすることができる。

## EVENT 11 ハーメルの町

道具屋で「つるはし」と「ロープ」を買う。

→P60

## EVENT 12 ローンヴァレイ

バートと話をしてからローンヴァレイの中へ向かう。洞窟内にある3つの瘴気噴出口を岩でふさぎ、谷の奥にいるシルフと契約を結ぶ。

→P62

## 精霊の森

EVENT 13

ユグドラシルの元まで行き、樹の精霊マーテルから話を聞く。

→P66

リアは、戦闘に参加しない特殊な仲間。ステータス画面でもグラフィックしか見ることはできない。

## ハーメルの町

町の中にいる少女リアに話しかけて、仲間(NPC)にする。

## ベネツィア市

EVENT 14

市長の家の1階にいる町人と話しデミテルの情報を聞いてから、港にいる船長に西の孤島行きの船を出してもらう。

→P68

館の地下でデミテルを倒すと、リアの正体が判明し、強制イベントでローンヴァレイに場面が変わる。

## 西の孤島・デミテルの館

EVENT 15

地下にいるデミテルを倒す。

→P70

## ローンヴァレイ

EVENT 16

アーチェが仲間になる。

→P74

| | | |
|---|---|---|
| チャネリング入手 | ローンヴァレイ | P227 |
| 呪文修得 | ベルアダム | |
| | ユークリッド | |
| | ベネツィア | P246 |

## ベネツィア市

港にいる船長と話をしてアルヴァニスタ行きの船を出してもらう。

## EVENT 17 船上

メイアーを倒す。

→P75

## アルヴァニスタの都 EVENT 18

宿屋に泊まり、城へ忍び込む相談をする。その後、城の中で兵士に見つからないよう、レアード王子の部屋まで移動し、ジャミルを倒す。王様と謁見した後で、魔法研究所の研究員からウンディーネがいる浸食洞の場所を聞き、冒険者ギルドのマスターからモーリア坑道の入坑許可証を入手。さらに酒場にいるサクラバから秘密の言葉を買う。

→P76

サクラバから買える秘密の言葉は、知ってさえいれば買わなくても良い。

| サブイベント | 場所 | ページ |
|---|---|---|
| ナンシーとエルウィン | アルヴァニスタ / ベネツィア | P228 |
| 個人貿易 | アルヴァニスタ | P229 |
| アルヴァニスタ記念レース | アルヴァニスタ | P230 |
| 石取りゲーム | アルヴァニスタ | P229 |
| サクラバのピアノ | アルヴァニスタ | P229 |
| 道具屋の宝箱 | オリーブヴィレッジ | P231 |
| 声まねコント | ユミルの森東の広場 | P231 |
| すばらしき味の世界 | アルヴァニスタ / オリーブヴィレッジ / オアシス2 | P242 |
| 奥義修得 | アルヴァニスタ / アルヴァニスタ南西のテント / ユミルの森東のテント / 12星座の塔南西のテント / ミッドガルズ | P244 |
| 呪文修得 | アルヴァニスタ | P246 |

ナンシーとエルウィン：2人を結婚させるには、ベネツィアでドグに2人の居場所を教えてから、アルヴァニスタでエルウィンとドグの喧嘩を仲裁し、ベネツィアでエルウィンに話しかけなくてはならない。

## A精霊の洞窟/B北海の孤島・浸食洞/C熱砂の洞窟

EVENT 19

精霊の洞窟では、ノームを倒して契約を結ぶ。

→P82

浸食洞ではウンディーネを倒して契約を結ぶ。

→P84

熱砂の洞窟では、宝箱から「ソーサラーリング」を入手し、イフリートを倒して契約を結ぶ。

→P90

契約を結ぶ順番は、任意でかまわない。すべての精霊と契約を済ませたら、モーリア坑道へ。

呪文修得
- 精霊の洞窟
- 熱砂の洞窟 P246

## モーリア坑道

EVENT 20

地下10階でマクスウェルを倒して契約を結び、奥にある宝物庫から壊れた指輪を入手する。

→P92

### アルヴァニスタの都

アルヴァニスタ城の魔法研究所でルーングロムと話し、エドワードへの紹介状をもらう。

### エドワード邸

エドワードの妻、シフと話をする。

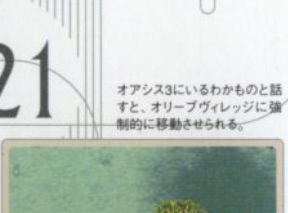
## オリーブヴィレッジ/オアシス

EVENT 21

オリーブヴィレッジにいる村の人に、エドワードのことを尋ねる。その後、オアシス1の旅人、オアシス2のおじいさん、オアシス3のわかものの順に話しかけてから、「バジリスクうろこ」を5つ以上持っている状態でオリーブヴィレッジの宿屋で1泊する。

→P102

オアシス3にいるわかものと話すと、オリーブヴィレッジに強制的に移動させられる。



## アルヴァニスタの都

ルーングロムと話した後、宿屋で1泊してから再びルーングロムと話をして「エンブレム」をもらう。城を出ようとすると、アーチェがパーティから外れる。

## EVENT 22 水鏡ユミルの森

通過のみ。

→P104

## EVENT 23 エルフの集落

村の北にいるブラムバルドに話しかけ、トレントの森へ向かう。

→P106

トレントの森では、動物、トンボ、魚がいる場所を通れば、自然に石盤の元にたどり着く。

## EVENT 24 トレントの森

森の奥にある石盤の力で、壊れた契約の指輪を修復する。

→P108

## エルフの集落

集落に侵入したアーチェが、エルフたちに捕らえられている。エルフの女性に助けられるが、集落から追い出されてしまう。

## EVENT 25 12星座の塔

塔の最上階にいるルナと契約を結ぶ。

→P114

## EVENT 26 ミッドガルズ

城門へ行き、エドワード、ライゼンとの会話後、王様と謁見して城を出る。

→P120

## ローンヴァレイ
アーチェの家で、バートと話をする。

## ミッドガルズ
城の入口でエドワードがジェストーナを道連れに自爆。クラースがパーティから外れたら、別のマップに移動してから再び会議室の入口まで戻ると、クラースがパーティに合流し、ヴァルハラ平原へ。

## ヴァルハラ平原 EVENT 27
イシュラントを倒す。
→P124

## EVENT 28 ミッドガルズ
城の外へ出るとクレスが見知らぬ場所へワープする。ワープした先でヴァルキリーと話をしてミッドガルズへ戻り、イシュラントを倒す。
→P128

奥義修得 ヴァルハラ平原 P244

スイッチを同時に踏む仕掛けでは、クレスがアーチェより1テンポ遅らせてスイッチを踏むといい。

## ダオス城 EVENT 29
ダオスを倒す。
→P130

呪文修得 ダオス城 P246

## EVENT 30 アルヴァニスタの都／エドワード邸／ミッドガルズ

ルーングロムと共にエドワード邸へ向かい、モリスンが残した本を読みトールの情報を得る。その後、どこかの町で宿屋に泊まると、ミントが夢を見る。ミッドガルズかオリーブヴィレッジの宿屋で夢を見た場合は起床時に、それ以外で夢を見た場合は船に乗ると、ミントがユニコーンを探し出そうと決意する。

→P141

ミントがユニコーンを探す決意をする場所は、船上でも宿屋でも、以後の展開はまったく同じになる。

すばらしき味の世界 | エドワード邸 | P242

**ミッドガルズ** ユークリッド村の旅芸人、アルヴァニスタの薬屋にいる町の人、ミッドガルズ北部の市長の家にいる市長、ミッドガルズ北部の木の下にいる女の人、ミッドガルズ南部の孤児院にいる女の人、の誰かから、ユニコーンの話を聞く。

## EVENT 31 白樺の森

森の奥でイーヴルロードを倒し「ユニコーンホーン」を入手する。

→P142

**精霊の森** ミントがユグドラシルを復活させる。

**ベネツィア市** 港にいる船長と話をしてトールが沈んでいる場所まで船を出してもらう。

## EVENT 32 超古代都市トール

北西の建物内にある「トランプ」を入手してから、中央にある建物の扉の脇にあるセキュリティシステムを調べてドアのロックを解除する。その後、マザーコンピュータルームで襲ってくる敵を倒してから、トールの都市機能を復活させ、タイムワープで現代へ戻る。

→P144

補給ロボ | トール | P231

呪文修得 | トール | P246

トールよりタイムワープをすると、すぐにダオスと戦闘になる。回復はトールで済ませておこう。

**アセリア暦4304年へタイムワープ**

## EVENT 33 地下墓地

ダオスを倒す。

→P147

# アセリア暦 4354年 ～未来～

アセリア暦4304年よりタイムワープ

## EVENT 34 ミゲールの町

ハリソンを追い、ベネツィアへ向かう。
チェスターが仲間に加わる。

→P150

| | | |
|---|---|---|
| 食材屋は大騒ぎ | ユークリッド | P227 |
| 奥義伝承 | ミゲール | P231 |
| チェスターの特訓 | いずれかの宿屋 | P231 |
| ユークリッド王の資金援助 | ユークリッド | P232 |
| ピアノの先生 | ベネツィア | P232 |
| ナンシーとエルウィン | ベネツィア | P228 |
| 闘技場 | ユークリッド | P240 |
| リリス乱入! | ユークリッド | P241 |
| すばらしき味の世界 | ミゲール<br>ユークリッド<br>モリスンの家 | P242 |
| 奥義修得 | ミゲール<br>ユークリッド<br>ベネツィア | P244 |
| 呪文修得 | ミゲール<br>ローンヴァレイ<br>ベネツィア | P246 |
| 収集品入手 | ミゲール<br>ユークリッド<br>ベネツィア<br>モリスンの家 | P249 |

## EVENT 35 山道

通過のみ。

→P152

## EVENT 36 ベネツィア市

港にいるハリソンに話しかける。

→P154

## EVENT 37 ユークリッドの都

ユークリッド国営科学アカデミーでスタンリー達と話をする。

→P156

# ヴォルトの洞窟 EVENT 38

ヴォルトを倒して契約を結ぶ。

→P162

# ユークリッドの都 EVENT 39

ユークリッド科学アカデミーでレアバードと「ウィングパック」を入手する。

→P166

お金に余裕があるなら、レアバード入手直後に町を回って装備を充実させるといい。（P167参照）

| | | |
|---|---|---|
| アルヴァニスタ記念レース | アルヴァニスタ | P230 |
| サクラバのピアノ | アルヴァニスタ | P229 |
| 道具屋の宝箱 | オリーブヴィレッジ | P231 |
| 声まねコント | ユミルの森東の広場 | P231 |
| よーみライブ | アルヴァニスタ | P233 |
| ナンシーとエルウィン | フリーズキール | P228 |
| オーディーンの試練 | 炎の塔 | P233 |
| ダオス来襲! | 精霊の森 | P233 |
| ××料理人 | 浸食洞 | P233 |
| 母より娘へ | エルフの集落 | P234 |
| エルフの弓 | エルフの集落 | P234 |
| GROOVYアーチェ | トール | P237 |
| 象牙からできるもの | ギースショップ | P234 |
| すずの両親探し | 忍者の里 | P235 |
| 銅蔵、おきよ乱入! | ユークリッド | P235 |
| すずが仲間に | 忍者の里 | P236 |
| チャネリング入手 | 忍者の里 | P227 |
| 次期頭領 | 忍者の里 | P236 |
| 試練の洞窟 | 忍者の里 | P236 |
| 辛いのは苦手 | オリーブヴィレッジ | P236 |
| 補給ロボ | トール | P231 |

| | | |
|---|---|---|
| すばらしき味の世界 | アルヴァニスタ<br>オリーブヴィレッジ<br>フリーズキール<br>アーリィ<br>浸食洞<br>エルフの集落<br>忍者の里<br>トール | P242 |
| 奥義修得 | アルヴァニスタ<br>フリーズキール<br>アーリィ<br>オアシス1<br>アルヴァニスタ南西のテント<br>ユミルの森東のテント<br>12星座の塔南西のテント<br>ヴァルハラ平原<br>忍者の里 | P244 |
| 呪文修得 | 炎の塔<br>浸食洞<br>熱砂の洞窟<br>忍者の里（周囲の森） | P246 |
| 召喚術修得 | トール | P248 |
| 忍術修得 | ローンヴァレイ<br>熱砂の洞窟<br>ヴォルトの洞窟<br>12星座の塔<br>炎の塔 | P249 |
| 収集品入手 | フリーズキール<br>アーリィ<br>ギースショップ<br>オアシス3<br>忍者の里 | P249 |

アルヴァニスタ城の魔法研究所では、フェンリル教会に関する情報を聞くことができる。

## EVENT 40 アルヴァニスタの都

アルヴァニスタ城の前へ行き、王様と謁見する。

→P168

| | | |
|---|---|---|
| ボタン押しゲーム | アルヴァニスタ | P232 |
| 呪文修得 | アルヴァニスタ | P246 |

## EVENT 41 Aフリーズキールの町・B氷の洞窟／C炎の塔

フリーズキールでは、フェンリル教会の扉を調べて中へ入る。その後、氷の洞窟にいるフェンビーストを倒し「ヴォーパルソード」を入手する。

→P172/174

炎の塔では、フラムベルクを倒し「フランヴェルジュ」を入手する。剣を入手する順番は任意でかまわない。「ヴォーパルソード」と「フランヴェルジュ」を手に入れたら、トレントの森へ向かう。

→P182

## EVENT 42 水鏡ユミルの森

通過のみ。

→P188

## EVENT 43 エルフの集落

通過のみ。

→P190

## EVENT 44 トレントの森

石盤の元でオリジンを倒し「ヴォーパルソード」「フランヴェルジュ」と引き替えに「エターナルソード」を入手し、オリジンと契約を結ぶ。

→P192

## アルヴァニスタの都 ルーングロムと話す。

## EVENT 45 常闇の町 アーリィ

酒場で調査員と話して「デリスエンブレム」を入手し、宿屋に泊まってから町の西にある鉱山跡へ向かう。

→P194

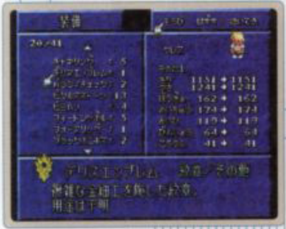
「デリスエンブレム」を持っているアルヴァニスタの調査員は、喫茶「寝坊」のカウンターにいる。

## 鉱山跡 「エターナルソード」の力で、ダオス城へ向かう。

## EVENT 46 ダオス城

ダオスを倒す。

→P196




牢屋へワープさせられる魔法陣を踏む前に、クレスに「デリスエンブレム」を装備させよう。

| | | |
|---|---|---|
| 死神と取り引き | ダオス城 | P234 |
| 呪文修得 | ダオス城 | P246 |

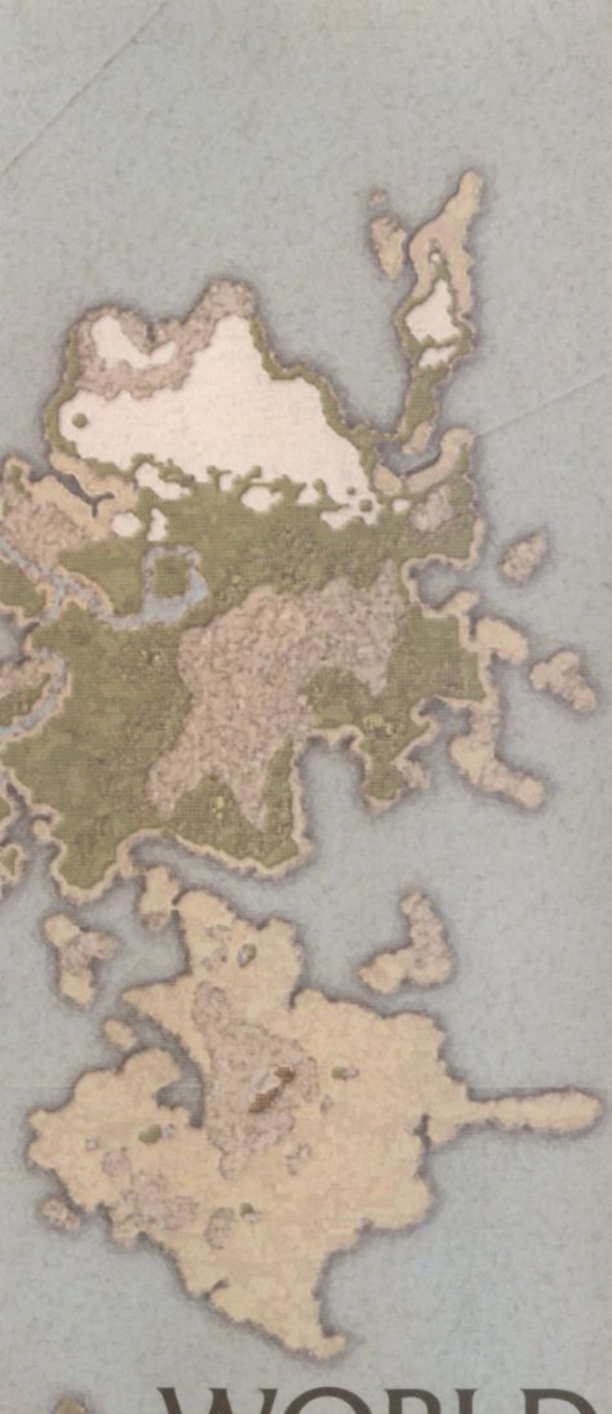
● ダオス城に1度でも入ると、プレイできるようになるサブイベント

| | | |
|---|---|---|
| 海賊アイフリードの財宝 | フリーズキール | P256 |
| トレントの森深部 | エルフの集落 | P258 |
| モーリア坑道下層 | モーリア坑道 | P268 |
| 闇の洞窟 | 闇の洞窟 | P280 |

# TACTICS

## マップ攻略

ユークリッドの都
山道
トーティスの村
南の森
モリスンの家
地下墓地



Ⓐ北ユークリッド大陸
Ⓑトーティス周辺（南ユークリッド大陸）

アウル
P328
ⒶⒷ

アナコンダ
P328
Ⓐ

ディンゴ
P337
Ⓐ

バグベア
P339
Ⓑ

G·ビー
P346
Ⓑ

# WORLD MAP

## アセリア暦4304年～現代～

EVENT 1

# トーティスの村

CHART P18

## SUB EVENT


石像運び P226

マーボーカレー P226

アミイのプレゼント P226

やさしいあにき P226

チャネリング入手 P227

フィールドへ

| | |
|---|---|
| **1 クレスの家** | |
| 1泊 | 無料 |
| **2 聖レニオス教会** | |
| **3 武器屋「ティーゼル」** | |
| ロングソード | 140 |
| レイピア | 180 |
| セルフボウ·S | 50 |
| セルフボウ·L | 200 |
| **4 チェスターの家** | |
| **5 雑貨屋「ゴーリ」** | |
| アップルグミ | 60 |
| スペクタクルズ | 10 |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| 宝箱「アップルグミ」 | |
| 宝箱「スペクタクルズ」 | |
| **6 宿屋「やすらぎ」** | |

# 平和な日々

1 トーティスの村
CHART P18

物語は穏やかな山村トーティスから始まる。幼なじみのクレスとチェスターは、いつものように2人で南の森へと狩りに出かける。そんな見慣れた風景が平和な村に似合っていた。

## やり残しに注意

狩りに出る前に、宝箱を回収し、サブイベントを見ておきたい。というのも、本来の目的地、南の森でボアを倒してしまうと宝箱もサブイベントも消えてしまうからだ。

サブイベントを見て回る順番としては、まず宿屋で石像運びをやる。これは石像を窓側の通路際まで移動させるというものだが、あらかじめ移動させてからおかみと話すと「アップルグミ」、話してから動かすと10ガルドをもらえる。当然、買値60ガルドの「アップルグミ」をもらったほうがお得。これを終えたら雑貨屋「ゴーリ」に行き、店の主人から「りんご」をもらう。このとき納屋に落ちているアイテムを拾うことも忘れずに。次はチェスターの家へ向かい、2階にいるアミィと話す。すると「**マスコット**」と「**チャネリング**」がもらえる。また、雑貨屋でもらった「りんご」を持っていれば、「やさしいあにき」の称号も得られる。この時点で「マスコット」と称号をもらい忘れると、いきなり称号集めと**コレクター図鑑**が完成しなくなってしまうので注意しよう。チェスターの家の台所には、**マーボーカレー**を食べてHPとTPが全快するイベントもある。これは何度でも食べられるから、戦闘で傷ついたら活用するといい。

## 雑貨屋ゴーリで買い物を

アミィに「りんご」を渡してから雑貨屋の主人と話すと、買物ができるようになる。南の森でのボア戦に備えて「スペクタクルズ」を2つ以上買っておこう。

**マスコット**　アミィが夜なべして作った、クレスの人形。この世に1つしかないためか貴重品として扱われるが、特別な効果は無い。
**チャネリング**　仲間を操作できるようになるアイテム(P287参照)。
**コレクター図鑑**　入手したアイテムが記録されていく図鑑。ただし、手に入れるのはずっと先のことである。(P294参照)
**マーボーカレー**　この世界でアミィだけが作れる幻の料理。初めから調理法を習っておけば、旅が楽になったと思われるが……。

EVENT 2

# 南の森

CHART P18

INFORMATION

## MONSTER

アウル

P328

バグベア

P339

G·ビー

P346

ボア

P343

BOSS

ボアチャイルド

P343

BOSS

1

CHECK3

CHECK1

① ライフボトル
② アップルグミ

1

フィールドへ

CHECK2

# 悲劇の鐘が鳴る

EVENT 2 南の森
CHART P18

南の森で逃げるイノシシを追いつめ、これを仕留めたクレスとチェスター。しかしそのとき、狩りの成功に意気上がる2人の耳に、村の異変を告げる鐘の音が響いた。

## ボアとの戦いはレベルを上げてから

森に入るとCHECK1とCHECK2でボアが逃げていくのが見えるが、CHECK3まで進んでしまうとボアとの戦闘になるので追いかけてはいけない。ボアはレベルが上がっていれば簡単に倒せる相手だが、まっすぐCHECK3に行くと苦戦を強いられる。すぐにボアを追わず、アイテムを拾いつつレベルを上げておくといい。その目安はチェスターが紅蓮を覚えるレベル3。経験値稼ぎの途中でHPが減ったらトーティスへ戻ろう。このときチェスターが不満を漏らして1度出口で止まるが、再度出ようとすれば森の外へ出られる。

## ボアは遠距離攻撃で倒せ

レベルを上げたら、トーティスでHPとTPを全快させてからボアを倒しに行こう。戦闘ではチェスターに遠距離から紅蓮を撃たせ、クレスも遠くから魔神剣でボアを狙う。突進を止めつつダメージを与え、TPが尽きるまで攻撃してから接近戦に持ち込めば安全だ。**モンスター図鑑**のことを考え、ボアと**ボアチャイルド**を倒す前に「スペクタクルズ」を使っておこう。

## トーティスの村に戻ったら

ボアを倒してトーティスに戻ると村が壊滅している。チェスターがアミィを心配してパーティから外れるので、クレスの家に向かおう。村を出る際は、クレスの家2階の暖炉を調べ「ナイツサーベル」を手に入れる。ユークリッドに向かう前に装備しておこう。

**モンスター図鑑**　遭遇したモンスターの情報が記録されるアイテム。この段階では入手していないが、落としたアイテムや「スペクタクルズ」で得たデータ等は図鑑入手前に遭遇したモンスターのものも記憶され、図鑑に反映される。
**ボアチャイルド**　ボアと同時に3体出現する。戦闘が長引くと高確率で逃げ出すので、「スペクタクルズ」を使うならお早めに。

EVENT

# 3 山道

CHART P18

INFORMATION

## MONSTER

アウル

P328

アナコンダ

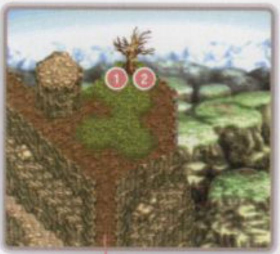
P328

バグベア

P339

6

ユークリッド方面



1 ライフボトル

2 オレンジグミ

6

CHECK I

| 1 行商人 | |
| --- | --- |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| パナシーアボトル | 350 |

3

ユークリッド方面

3

トーティス方面

# 友と別れて

3 山道
CHART P18

母マリアが残した言葉によって、トーティス襲撃の狙いが自分にあることを知ったクレス。彼はチェスターに被害が及ぶのを恐れ、1人ユークリッドの伯父の家へ向かった。

## 近道と遠回りの道

山道には出口までが近い西ルートと、敵の出現率は高いがアイテムが落ちている、遠回りの**北ルート**がある。どちらに進んでも結局は同じユークリッド方面へのフィールドに出るので、一刻も早くユークリッドに向かいたいなら西、アイテムを取りたいなら北ルートを通るといい。初めて山道に入るとCHECK1で北ルートへ誘導されるので、それに従うのもいいだろう。

## 近道の西ルート

西ルートは入口から出口までの距離が短く、まっすぐ行き来すれば、敵との遭遇は多くても1〜2回で済む。急いでいるときや、すでに北ルートのアイテムを拾っているのなら、このルートを使っていこう。途中には行商人が店を出しているが、ここでしか買えないアイテムを売っている訳ではないので、素通りしてもかまわない。また、ユークリッド方面からトーティス方面へ戻る時は、自動的にこちらの道を通ることになる。

## 北ルートでアイテム回収

北ルートへの入り口では石像が道をふさいでいるので、メッセージに従ってこれを動かそう。後は道なりに進んで、山頂にある「ライフボトル」と「オレンジグミ」を拾う。このルートは敵の出現率が高く、かなりの戦闘回数をこなすことになるが、出現するモンスターは**アウル、アナコンダ、バグベア**のみ。クレスのレベルが3を越えていて、HPが万全ならまず負けることはない。

**北ルート**　南の森でボアを倒す前にチェスターと2人で山道に来て、レベルアップがてらアイテムを回収しておくという手もある。ストーリーよりも効率重視の人は試してみるといい。
**アウル、アナコンダ、バグベア**　これらのザコモンスターと戦うときは、惜しまず特技を使い修得率を上げておこう。普段からコツコツと使っておけば、後になって面倒な思いをしなくて済む。

EVENT 4

# ユークリッドの都

CHART P19

SUB EVENT

食材屋は大騒ぎ P227
すばらしき味の世界 P242

| | |
|---|---|
| ❶❷ オルソン邸 | |
| ❸ マルス邸 | |
| ❹ 何でも屋「めろめろ」 | |
| ロングソード | 140 |
| レイピア | 180 |
| セルフボウ·S | 50 |
| ロッド | 10 |
| レザーアーマー | 120 |
| クローク | 12 |
| ウッドシールド | 50 |
| ベレット | 300 |
| スペクタクルズ | 10 |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| チキン | 40 |
| ポーク | 56 |
| キャベツ | 40 |
| りんご | 40 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ❺ 食材屋「マリオン」 | |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| キャベツ | 40 |
| ❻ 宿屋「ユークリッドINN」 | |
| 1泊 | 12 |
| ❼ 武具屋「ホーリーナイト」 | |
| 武器屋 | |
| サーベル | 200 |
| レイピア | 180 |
| セルフボウ·S | 50 |
| セルフボウ·L | 200 |
| 防具屋 | |
| レザーアーマー | 120 |
| チェインメイル | 900 |
| ウッドシールド | 50 |
| ラウンドシールド | 300 |
| レザーヘルム | 600 |
| レザーグローブ | 150 |
| ❽ 民家 | |
| ❾ 雑貨屋「ベイビー」 | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |

# オルソンの裏切り

EVENT 4 ユークリッドの都

CHART P19

伯父の優しい言葉を信じて、疲れた体を横たえたクレス。しかし夜半に目を覚ますと、武器を手にした鎧の男達に取り囲まれていた。

## 街を見物してみよう

ユークリッドの都に着いたら、オルソン伯父さんの家に向かう前に、まずは街の中を歩き回ってみよう。城の門番と話してからマルス邸の女性と会うと面白い情報を聞けるし、食材屋「マリオン」では料理人からロールキャベツを教えてもらえる。回復アイテムが不足しているならオルソンの家に行く前に補充しておくこと。

## 伯父の家に泊まると……

オルソンの家に行って伯父さんと話をすると、クレスに休んでいくよう勧めてくれる。これに従って「はい」と答えると、時間が進んで夜になり、伯父の手引きによって現われた鎧の男達に捕まることになる。

イベントを進めずにユークリッドで休みたいときは、伯父さんの家でなく、宿屋を利用するといいだろう。

EVENT

# 5 地下牢・地下水路

CHART P19

**INFORMATION**

●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

## MONSTER

スライム
P336

G・スラッグ
P346

G・バット
P346

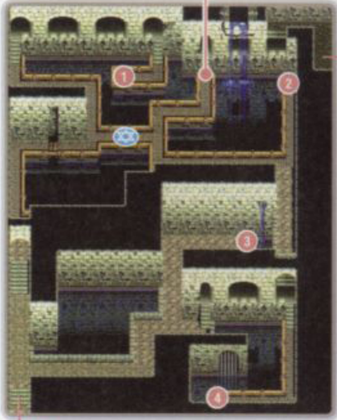
クレイデーモン
P333
BOSS

## SUB EVENT

チャネリング入手 P227

2

CHECK5

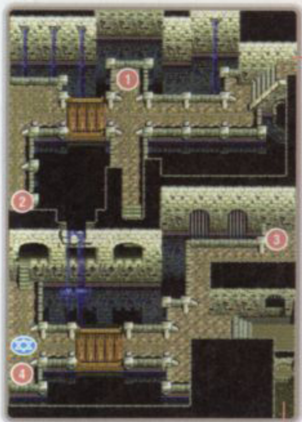


1 1000ガルド
2 レイピア
3 オレンジグミ
4 セボリー

0

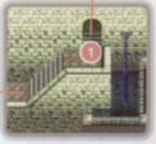
## 地下水路

2



1 アップルグミ
2 オレンジグミ
3 ウッドシールド
4 チャネリング

0



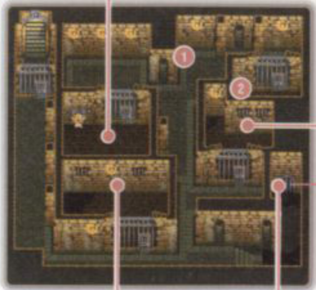
1 アップルグミ

## 地下牢

0

1 バトルアクス
2 チーズ

CHECK2



CHECK3
CHECK1
CHECK4

# 囚われの少女

5 地下牢・地下水路
CHART P19

CHART P19

伯父に裏切られ、黒鎧の男に捕らわれたクレス。ペンダントも武器も奪われて地下牢に閉じこめられた彼は、不思議な力に助けられ、法術師の少女ミントと共に脱出を果たす。

## 地下牢から地下水路へ

地下牢の壁に開いている穴CHECK1を調べてから10秒ほど経つと、女性の声が聞こえてくる。再度穴を調べて中に手を伸ばすと「イヤリング」を渡され、同時に壁が崩れてCHECK2の牢屋に行けるようになる。ここには**女性の死体**があるばかりだが、死体からは「ロングソード」が手に入る。これを装備して牢屋の扉をこじ開けよう。牢屋を出たらCHECK3でミントを助け、同じ地下牢で手に入る「バトルアクス」を装備してCHECK4から脱出する。

## 「チャネリング」と「オレンジグミ」

地下水路に落ちているアイテムの中で、記憶陣の下にある「チャネリング」と、その直線上にある「オレンジグミ」は、どちらかを取った状態で部屋を出る、またはセーブしてからロードし直すと片方が消えてしまう。

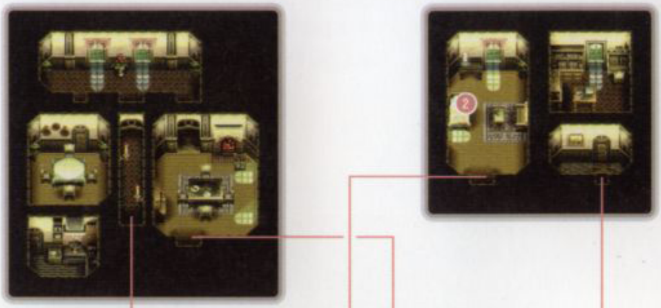
## ボス戦は飛燕連脚で

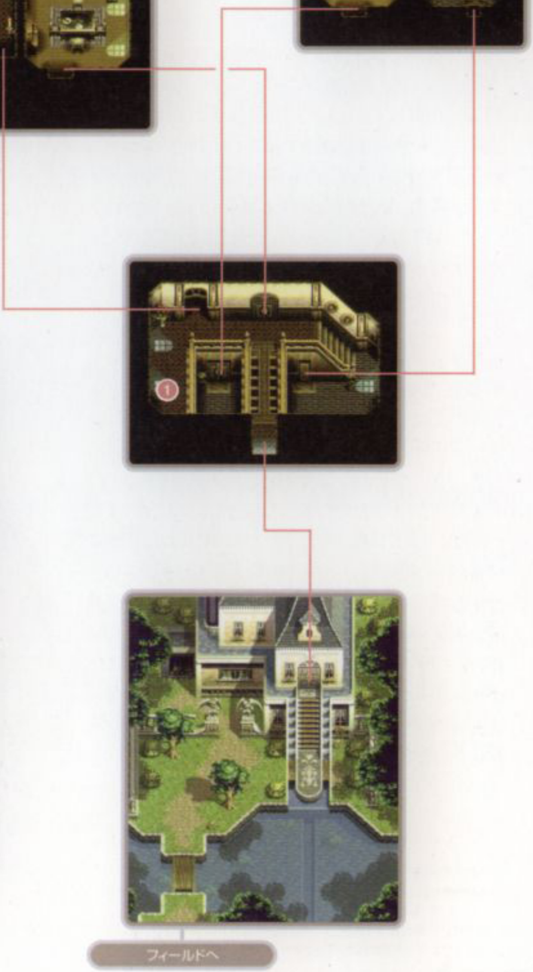
CHECK5では出口を守る敵と戦闘になる。相手はクレイデーモン1体とG・バット2体、G・スラッグ2体のパーティ。あらかじめ隊列でクレス達を後ろに下げておき、近寄ってきた敵を攻撃するといい。このときすぐにクレイデーモンが前進してくるが、G・バットがいるため、クレス達に近づけない。そこで上斬りを**キャンセル**して飛燕連脚を出し、複数の敵にまとめてダメージを与えよう。自分達のHPが少なくなってきたらミントのファーストエイドで回復させる。

**女性の死体**　ミントの母、メリル・アドネード。殺されてからも魂がこの世に残り、クレスを助け、娘を励まし続けていた。ミントを仲間にした後では彼女を気遣うメッセージが出て、死体に近づけない。
**キャンセル**　斬りや突きから続けて必殺技を出す操作を、本書ではキャンセルと記している。(P289参照)

# EVENT 6 モリスンの家

CHART P19






| | |
|---|---|
| ❶ 行商人 | |
| サーベル | 200 |
| レイピア | 180 |
| セルフボウ・L | 200 |
| ロッド | 10 |
| チェインメイル | 900 |
| リングメイル | 1200 |
| クローク | 12 |
| ラウンドシールド | 300 |
| レザーヘルム | 600 |
| レザーグローブ | 150 |
| ベレット | 300 |
| マント | 20 |
| スペクタクルズ | 10 |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| チキン | 40 |
| ポーク | 56 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| キャベツ | 40 |
| りんご | 40 |

| | |
|---|---|
| ❷ ベッド | |
| 1泊 | 無料 |

# クレスの決意

EVENT 6 モリスンの家
CHART P19

地下水路を脱出した直後、モンスターに不意を打たれたクレスは気を失ってしまうが、運良く通りかかったモリスンに危ないところを助けられ、彼の家で介抱されていた。

## チェスターとの再会

クレスが目を覚ますと、見知らぬ男とミントが現われる。男の名は**モリスン**。彼がクレス達を救ってくれたらしい。救出された経緯を聞いた後、ミントから自作のちゃわんむしをもらい、その料理方法を教わる。また、今後の冒険に役立てるようにと「**モンスターずかん**」も渡される。ベッドから出ると、モリスンに外の空気を吸ってくるよう勧められるので庭に出てみよう。

庭を歩いていると、トーティスで別れたはずのチェスターと再会する。互いの無事を喜びあう2人の前にモリスンが現われ、彼は**黒い鎧の男**を追っていることを教えてくれる。しかしクレスがペンダントを奪われたことを告げると、モリスンは1人で出かけてしまい、残された3人はこれからどうするのかを話し合うことになる。

## 地下墓地へ行く前に

話し合いの結果、3人はモリスンを追って地下墓地へ向かうことになるのだが、その前に2階の廊下にいる**行商人**から買い物をしておくこと。買っておきたいのが「セルフボウ·L」。チェスターは「セルフボウ·S」を装備しているが、このままでは地下墓地の敵には通用しないからだ。また「パナシーアボトル」を持っていないなら2つほど買っておきたい。お金が足りない場合は、フィールドで敵と戦って少し稼いでこよう。体力が減ってしまったら、地下墓地に行く前にモリスンの家のベッドを使ってHPとTPを回復しておくといい。

**モリスン**　黒い鎧の男の計画を知り、それを阻止しようと動く法術師。クレスの両親やミントの母親とは旧知の仲。
**モンスターずかん**　入手以前に得たデータも、反映されている。
**黒い鎧の男**　ペンダントを狙ってトーティスを襲い、村人達を殺した人物。正体は元ユークリッド独立騎士団隊長、マルス·ウルドール。
**行商人**　「チェインメイル」、「リングメイル」、「レザーヘルム」はこの次に向かう地下墓地で拾えるため、ここで買う必要はない。

E V E N T

# 7 地下墓地

CHART P19

INFORMATION

●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●毒、マヒ、眠り攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

クレイデーモン
P333

グール
P333

スケルトン
P336

スライム
P336

リザードフライ
P344

G・スラッグ
P345

G・バット
P346

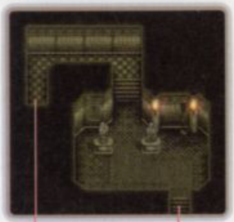
G・フロッグ
P346

マミー
P344
EVENT

ゴーレム
P334
EVENT

## 地下墓地

2

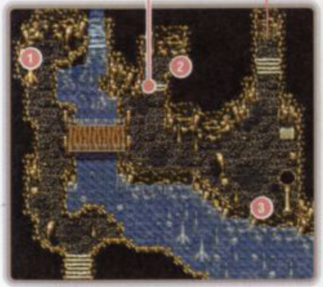


A

## 洞窟

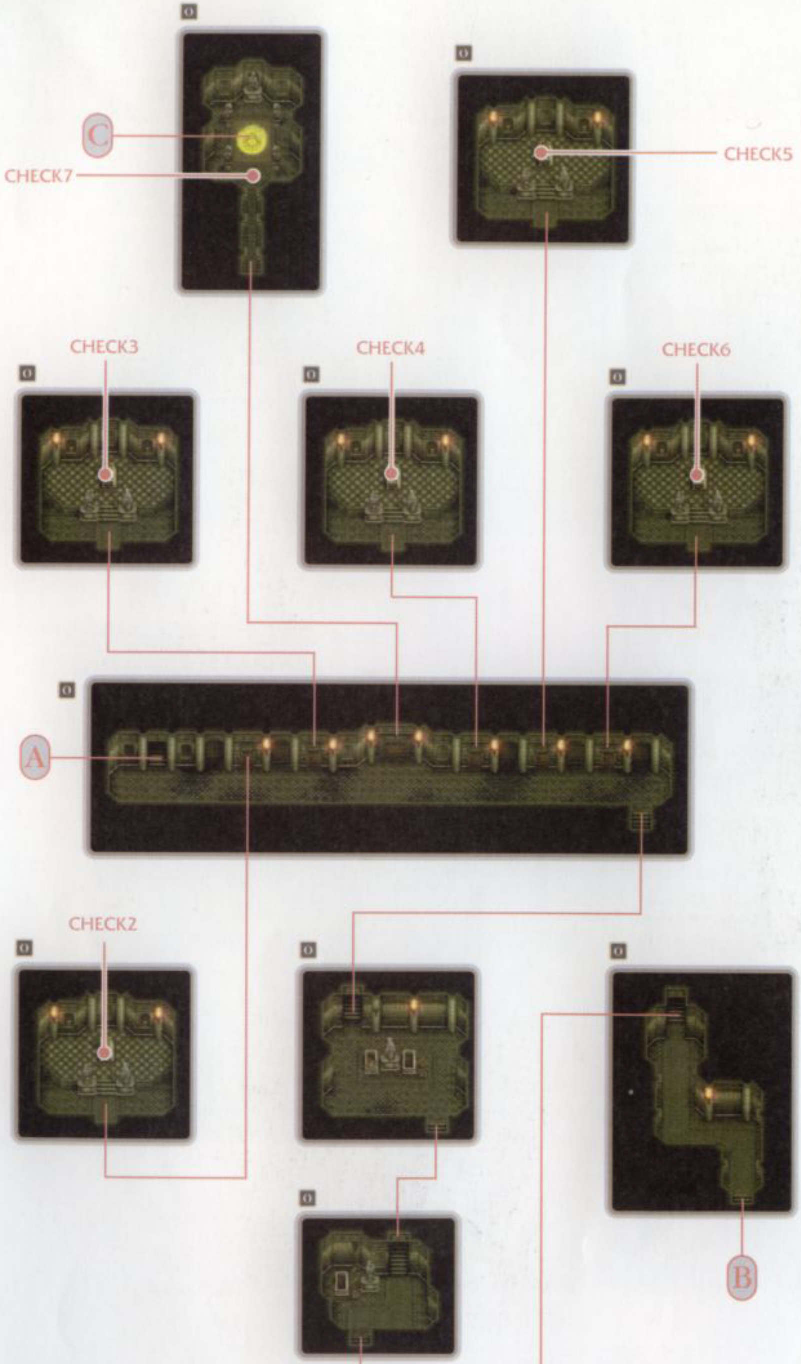
CHECK1

2

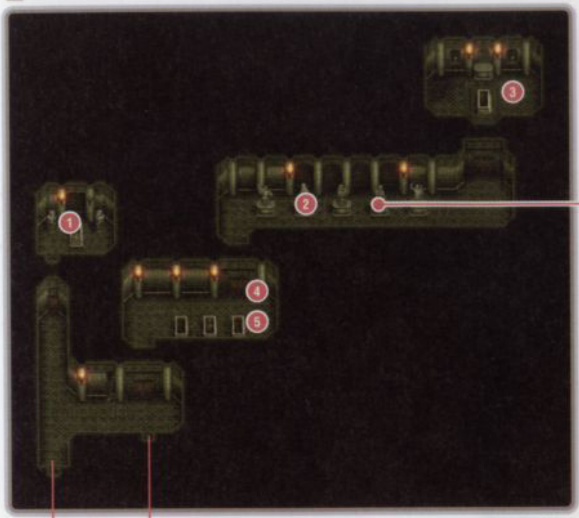



1 アップルグミ
2 ミックスグミ
3 オレンジグミ

フィールドへ


C
CHECK7
CHECK5
CHECK3
CHECK4
CHECK6
A
CHECK2
B

2




❶ サーベル
❷ リングメイル
❸ チェインメイル
❹ ミックスグミ
❺ セージ

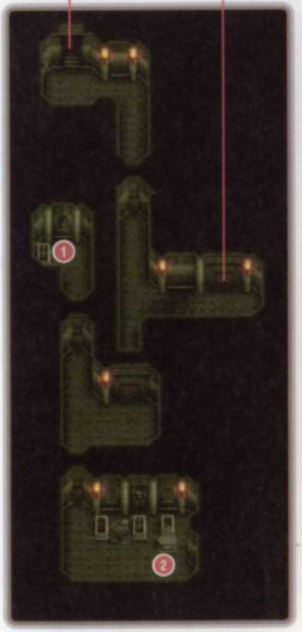
③、④、⑤の宝箱はCHECK8のスイッチを押さないと出現しない。

2

❶ チーズ
❷ オレンジグミ
❸ バナシーアボトル

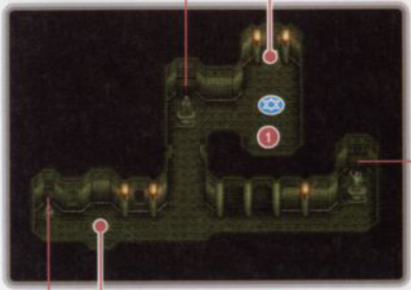
B

2



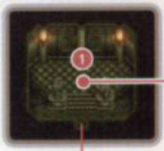
❶ チーズ
❷ アップルグミ

2



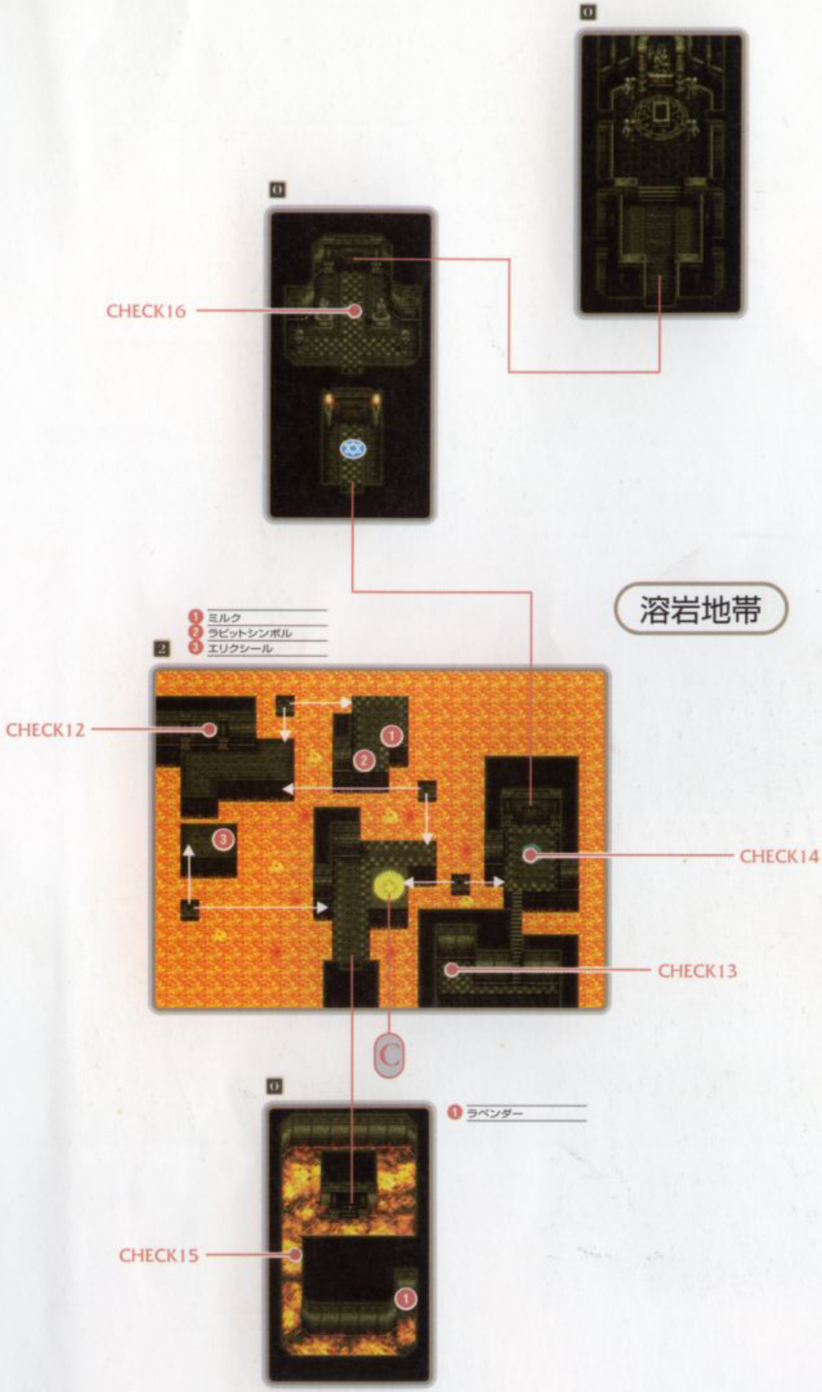

❶ ミルク

2




❶ レイスルビー

## 溶岩地帯


CHECK16
① ミルク
② ラビットシンボル
③ エリクシール
CHECK12
CHECK14
CHECK13
C
① ラベンダー
CHECK15

# 運命の日

EVENT 7 地下墓地
CHART P19

クレス達が地下墓地の最深部にたどり着いたとき、モリスンはまさに黒い鎧の男と対峙していた。だがそこでは、さらに巨大な敵が封印から解き放たれようとしていた。

### 全滅の可能性

クレスに「ナイツサーベル」、チェスターに「セルフボウ・L」を装備させておけば戦力的に問題ないものの、マミーやグールのマヒ攻撃を連続してくらうと、全滅する可能性もある。装備を整え、「パナシーアボトル」を買ってから来たほうがいい。

### 地下墓地へと続く洞窟

地下墓地へと続く洞窟にある「オレンジグミ」と「アップルグミ」はリンクしている。どちらか片方を取ってから下の階へ行くか外へ出ると片方が消えてしまう。CHECK1ではスケルトン2体が宝箱を守っている。特殊攻撃をしてくる訳ではないので、倒して「ミックスグミ」を手に入れてから地下へ降りよう。

### マミーとの戦い

CHECK2~6ではそれぞれ棺を調べるとマミー1体との戦闘になる。モリスンの家に引き返してHPとTPを回復するつもりなら、魔神剣やチェスターの特技で遠距離から攻撃して安全に倒すといい。TPがもったいないなら、自分からは前に出ないで、攻撃が届くギリギリの位置に敵が来たら突きを出す。全部で5体いるマミーは、左の部屋から順に「レザーマント」、「チャームボトル」、「アワーグラス」、「レザーヘルム」、「ルーンボトル」を守っている。マミーは地下墓地のCHECK2~6にしか出現しない。モンスター図鑑を完成させるなら、このいずれかの戦闘中に「スペクタクルズ」を使っておくこと。

**マミー**　マヒ攻撃を使う嫌な敵。もし「パナシーアボトル」を持っていない、または使い切ったときにマヒさせられてもあきらめてはいけない。倒したマミーが戦闘終了時に「パナシーアボトル」を落とすことがあるからだ。

## どのように進むか

溶岩地帯へワープするためにCHECK7へ行かなければならないが、扉が封印されている。これを開くには「レイスルビー」を手に入れなければならず、まずはCHECK11に進むことになる。このときCHECK8の像を調べると出現する**宝箱**を取っておこう。

CHECK9に着いたら直前の記憶陣でセーブして、石像を調べよう。するとゴーレム1体と戦闘になるので、クレスが斬りからの飛燕連脚、チェスターが凍牙を連射して倒す。ミントはHP回復の合間にピコハンを唱えてサポートするといいだろう。その後、石像に戻ったゴーレムを運んでCHECK10のスイッチに乗せ、左上の扉を開く。CHECK11でクレイデーモン2体を倒し宝箱から「レイスルビー」を手に入れたら、CHECK7の部屋に入れるようになる。この部屋の奥にある光を調べると、HPとTPが何度でも回復する。回復後、魔法陣に乗り溶岩地帯へ移動する。

## 溶岩地帯

浮遊するパネルに乗って先に進む。まずCHECK12のスイッチを作動させてワープ地点右に足場を作り、CHECK14へ向かう。しかし途中でCHECK13に「レイスルビー」を落としてしまい、拾いに行くとさらにCHECK15へと落ちてしまう。階下に落ちた「レイスルビー」を取りに行くときにCHECK14の**浮遊装置**に乗っておけば、**ダメージゾーン**でもダメージを受けない。

## お金を稼いでから先へ進む

「レイスルビー」を拾ったら魔法陣で地下墓地へ戻り、CHECK7前の通路で、**クレイデーモン**を倒して15000ガルドほど稼いでおくと後の展開が非常に楽になる。

HPとTPを回復させてからCHECK16へと向かい、ゴーレム2体と戦う。クレスは襲爪雷斬で、チェスターは凍牙で右の敵を攻撃し、ミントは左の敵にピコハンを唱えよう。ゴーレムを倒して先に進むと……。

**宝箱**　「リングメイル」、「ミックスグミ」、「セージ」の3つ。「リングメイル」と「セージ」はリンクしており片方を取って画面を切り替えるともう一方が消えるので注意。
**ダメージゾーン**　1歩歩くごとに仲間全員それぞれに最大HP の0.5パーセントのダメージを受ける。
**浮遊装置**　約12秒間空中に浮く。浮遊パネルに乗っている時間、画面の切り替えや戦闘にかかる時間はカウントされない。
**クレイデーモン**　1体倒すと420ガルドを獲得できる。CHECK7でHPとTPを回復させながら稼げば、特技も使い放題。

超古代都市トール
北海の孤島・浸食洞
ベネツィア市
西の孤島・デミテルの館
ハーメルの町
ローンヴァレイ
ユークリッド村
山道
港1
アルヴァニスタの都
エドワード邸
ベルアダムの村
12星座の塔南西のテント
精霊の森
アルヴァニスタ南西のテント
モーリア坑道
港2
水鏡ユミルの森
ユミルの森東のテント
港3

| | |
|---|---|
| Ⓐベネツィア大陸 | Ⓗユミル大陸 |
| Ⓑ西の孤島 | Ⓘモーリア大陸 |
| Ⓒローンヴァレイ島 | Ⓙミッドガルズ大陸北部 |
| Ⓓ北ユークリッド大陸 | Ⓚミッドガルズ大陸中部 |
| Ⓔベルアダム周辺 | Ⓛミッドガルズ大陸南部 |
| Ⓕユークリッド大陸東部 | Ⓜフレイランド東部 |
| Ⓖアルヴァニスタ大陸 | Ⓝフレイランド西部 |

アーチャー
P329
Ⓙ

バジリスク
P339
Ⓜ

ヴァルチャー
P330
ⒶⒷⒸⒼⒽⒾⓀⓁ

ピヨピヨ
P340
Ⓗ

キラーアウル
P332
ⒸⒹⒺ

ホワイトベア
P343
Ⓙ

サイドワインダー
P334
ⓂⓃ

ボーグル
P343
ⒶⒷⒸⒹⒺⒻⒼⒾ

ジャッカル
P334
ⒶⒷⒹⒺⒾⓀⓁ

ホーネット
P343
ⒺⒻⒼ

シャーマン
P335
Ⓚ

レッドプディング
P345
Ⓙ

スノーバニー
P336
Ⓙ

レッドローパー
P345
ⓀⓁ

デザートキング
P337
ⓂⓃ

G・スコーピオン
P346
ⓂⓃ

デザートフライ
P337
ⓂⓃ

G・ワスプ
P347
Ⓗ

# WORLD MAP

## アセリア暦4202年～過去～

EVENT 8

# ベルアダムの村

CHART P20

## SUB EVENT


すばらしき味の世界 P242
奥義修得 P244
呪文修得 P246

| | |
|---|---|
| **1 レニオスの家** | |
| 1泊 | 無料 |
| **2 武具屋「ダブルK.O.」** | |
| サーベル | 200 |
| レイピア | 180 |
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| バトルアクス | 700 |
| ロッド | 10 |
| ジェムロッド | 600 |
| レザーアーマー | 120 |
| チェインメイル | 900 |
| リングメイル | 1200 |
| クローク | 12 |
| アンバークローク | 620 |
| ウッドシールド | 50 |
| ラウンドシールド | 300 |
| レザーヘルム | 600 |
| アイアンサレット | 840 |
| ベレット | 300 |
| レザーグローブ | 150 |
| **3 宝箱「オレンジグミ」** | |
| **4 宝箱「パナシーアボトル」** | |
| **5 道具屋「ドロー」** | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| エルブンブーツ | 4000 |
| マント | 20 |
| レザーマント | 100 |
| スペクタクルズ | 10 |
| **6 民家** | |

# 百年をさかのぼって

EVENT 8 ベルアダムの村
CHART P20

チェスターとモリスンがその身を犠牲にして助けたクレスとミントは、時間転移によって百年の時間を越え、見知らぬ丘にたどり着く。丘を下りると小さな村が見えた。

### レニオスの家へ

ベルアダムの村に入り住人達と話していると、村長である**レニオス**がやって来て、自分の家へと招いてくれる。レニオスと話しているうちに、クレスとミントは自分達がいつの時代のどこに飛ばされたのかを知る。また、レニオスは魔術のこと、ダオスのこと、そして力を貸してくれそうなクラースという人物のことを教えてくれる。

### ベルアダムのサブイベント

この村にはサブイベントが3つある。1つはレニオスの妻ソフィアからチーズバーガーの調理法を教えてもらうというもので、ソフィアと話して彼女の問いに「はい」と答えればいい。2つめは奥義の修得。武具屋に隠し通路があり、これを通ってカウンターの中の子供に話しかけると、奥義・魔神双破斬を覚えられる。最後の1つは呪文修得なのだが、初めて村に来た時点では何も起こらない。

イベントというほどではないが、レニオスの家のベッドを使えば何度でも無料でHPとTPを回復できる。また、暖炉を調べるとクレスが灰だらけになった後、今まで調べた回数が表示される。回数が気になるところだが、実はこの数字には意味がない。

### ユークリッドへ向かう前に

村を出る前に、道具屋の横に落ちているアイテムを拾っておこう。装備に関しては、この後行けるようになるハーメルやベネツィアでもっと強力なアイテムを売っているので、この村で買う必要はない。

**レニオス** ベルアダムの村を興したハーフエルフ。その偉業を讃えて、現代トーティス村の教会にもその名を冠されている。ベネツィア市の市長とは兄弟である。イベント中に暖炉の光を受けて、さりげなく輝くおでこを見逃していないだろうか？

EVENT 9

# 山道

CHART P20

INFORMATION

## MONSTER

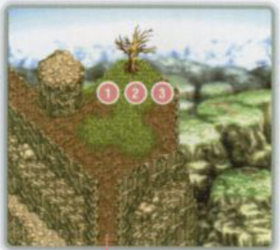
キラーアウル
P332

パイソン
P339

ボーグル
P343

6

ユークリッド方面




1 ビーフ
2 チーズ
3 ブレッド

6

3

ユークリッド方面

3

ベルアダム方面

# 立て札をかえりみて

EVENT 9 山道
CHART P20

クレスとミントはユークリッド村に住むクラースを訪ねるため、山道を抜ける。そこはかつて通った道であり、同時に150年後に通ることになる道であった。

## 現代山道との違い

地形も、各マップのモンスター出現率も、単なる通過点にすぎないことも現代の山道と同じである。違いは石像が無くなっていること、行商人がいないこと、北ルート入口の**立て札**が読めること、出現するモンスターが現代山道と比べてバージョンアップしていること等だ。モンスターが強くなると言っても、HPが増えてはいるものの、毒やマヒ等の特殊な攻撃を使ってくるものはいない。もちろん苦戦することもないだろうが、それでも戦闘に入ったらTPを惜しまずに特技を使い、少しでも修得率を上げておこう。

## 北ルートにアイテムがあるが……

現代山道と同じく、遠回りの北ルートに宝箱が置かれているが、中には「ビーフ」、「チーズ」、「ブレッド」と、チーズバーガーを作って下さいといわんばかりの食材が入っている。しかし、これらはよほどのことでもない限り、わざわざ取りに向かうほどのアイテムではない。無視してしまってもかまわない。

## 近道で正解

北ルートを通ると敵の出現率自体は高いのだが、出てくるモンスターは所持ガルド、得られる経験値共に少なく、いくら戦闘を重ねたところで実りは乏しい。モンスター図鑑の完成を目指すにしても、ベルアダム周辺、精霊の森等で同じモンスターが出現するから、ここで戦うのは時間の無駄である。近道である西ルートを通って、さっさとユークリッド村へ向かうのが一番である。

**立て札**　クレスの時代ではかすれて読めなくなっているが、「北寄りの道、危険！」と書かれている。

EVENT 10

# ユークリッド村

CHART P20

## SUB EVENT


チャネリング入手 P227

ナンシーとエルウィン P228

すばらしき味の世界 P242

呪文修得 P246

1 宝箱「1000ガルド」

2 宝箱「チャームボトル」

3 武具屋「ビショップ」

| | |
|---|---|
| レイピア | 180 |
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| バトルアクス | 700 |
| ロッド | 10 |
| ジェムロッド | 600 |
| チェインメイル | 900 |
| リングメイル | 1200 |
| クローク | 12 |
| アンバークローク | 620 |
| ラウンドシールド | 300 |
| カイトシールド | 600 |
| レザーヘルム | 600 |
| アイアンサレット | 840 |
| ベレット | 300 |
| レザーグローブ | 150 |
| キッチンミトン | 300 |

4 道具屋「猫目」

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| エルブンブーツ | 4000 |
| マント | 20 |
| レザーマント | 100 |
| スペクタクルズ | 10 |
| タリスマン | 2000 |
| ラビットシンボル | 200 |

5 クラース魔法研究所

6 宝箱「ヴェルダン」

7 宝箱「2000ガルド」

8 宝箱「エリクシール」

9 民家

10 八百屋「ベジット」

| | |
|---|---|
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| きゅうり | 90 |
| じゃがいも | 250 |
| トマト | 190 |
| たまねぎ | 210 |
| りんご | 40 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |
| ミルク | 30 |
| チーズ | 40 |

11 宝箱「ミラクルグミ」

12 宝箱「ミックスグミ」

13 宝箱「ルーンボトル」

14 宝箱「?ROD」(ロッド)

15 宿屋「ユークリッドINN」

| | |
|---|---|
| 1泊 | 24 |

# 召喚術士クラース

EVENT 10 ユークリッド村
CHART P20

人間が魔法を使えるようになることを目指して、召喚術を研究しているクラース。レニオスに紹介されたこの偏屈な男は、クレス達とまともに取り合わないのだった。

## 新たな協力者

クラースの家を訪ね、クレスとミントがこれまでの経緯を話し終えると、彼は2人が自分の研究に協力することを条件に仲間になる。この後、**ミラルド**と話すと「チャネリング」をもらえる。

クラースの家の右奥上の部屋と、右下の通路にある書棚には、呪文書がある。しかしこの段階では手に入れられない。また、他の本棚にも色々な本が収められていて、精霊に関する情報が得られる。

## 隠されたアイテム

ユークリッドの村に落ちているアイテムの中で、「ヴェルダン」と「チャームボトル」、「ミラクルグミ」と「ミックスグミ」、「エリクシール」と「ルーンボトル」、「2000ガルド」と「1000ガルド」が互いにリンクしている。それぞれ、どちらか片方を取ってから店や民家に入る、または村を出るともう一方が消えてしまう。

「チャームボトル」だが、これはクラースの家の横から茂みに入り、隠し通路を通らないと取れない。

## ユークリッドを出る前に

一行はクラースの言葉に従ってローンヴァレイへ行くことになるが、その前に八百屋にいる料理人からサンドイッチの調理法を教えてもらおう。一方、宿屋の看板脇にいる女性に話しかけると、大河サブイベントの**ナンシーとエルウィン**がスタートする。お金に余裕があるなら、旅芸人から情報を買ってもいい。

**ミラルド**　クラースの研究を手伝っている女性。と言うと聞こえはいいが、実は研究一筋で収入がないクラースを養っている。
**ナンシーとエルウィン**　八百屋の娘ナンシーと、ベネツィアの貿易会社の跡継ぎエルウィンの恋物語。2人の愛の軌跡は遠い未来にも影響を与える(P228参照)。

EVENT 11

# ハーメルの町

CHART P20

## SUB EVENT


ナンシーとエルウィン P228

すばらしき味の世界 P242

| | |
|---|---|
| ❶ ハーメル教会 | |
| ❷ 武器屋「クリスタルロッド」 | |
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| ワルーンソード | 1600 |
| バトルアクス | 700 |
| クレセントアクス | 1800 |
| ロッド | 10 |
| ジェムロッド | 600 |
| ❸ 宿屋「ハーメルINN」 | |
| 1泊 | 36 |
| ❹ 防具屋「にんたい」 | |
| チェインメイル | 900 |
| リングメイル | 1200 |
| クローク | 12 |
| アンバークローク | 620 |
| ラウンドシールド | 300 |
| カイトシールド | 600 |
| レザーヘルム | 600 |
| アイアンサレット | 840 |
| ベレット | 300 |
| アンクベレット | 800 |
| レザーグローブ | 150 |
| キッチンミトン | 300 |
| ❺ 道具屋「天使の祝福」 | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| マント | 20 |
| レザーマント | 100 |
| スペクタクルズ | 10 |
| つるはし | 150 |
| ロープ | 100 |
| タリスマン | 2000 |
| ラビットシンボル | 200 |

# 悪夢の前日

EVENT 11 ハーメルの町
CHART P20

ローンヴァレイで必要になる、つるはしとロープを買いに、一行はハーメルを訪れた。町は見るからに平和そうな雰囲気だが、住人達の間には暗い予感が広まりつつあった。

## つるはしとロープ

ローンヴァレイの奥に進むには「ロープ」と「つるはし」が必要になる。この2つは今まで通ってきた村や町には売られていないので、ハーメルまたはベネツィアで買わなければいけない。

「ロープ」と「つるはし」は何度使ってもなくならないので、1つずつ買えば事足りる。

## ベネツィアまで足を伸ばす

ミントとクラースの装備はハーメルで整うが、クレスの強力な装備をそろえたいなら、ハーメルからさらに北に位置するベネツィアまで行ってみるといい。ここにはこれまでの武器屋には売っていない、クレス用の武器・防具がそろっている。この時点で買える最高級の物を調達しておくと、ローンヴァレイ以降の戦闘が格段に楽になる。全て購入すると値は張るが、地下墓地で稼いでおいたのなら問題ないだろう。逆にお金が無い場合は、ハーメルでコストパフォーマンスに優れた「ワルーンソード」を買うのがオススメだ。

## ハーメルのサブイベント

橋の下にいる**料理人**から、フレンチトーストの調理法を教えてもらえる。この料理人は、ローンヴァレイ以降のイベントを終えると消えてしまう。

ユークリッドでエルウィンに**ナンシー**の話をしていた場合は、宿屋にナンシーがいる。ここで話しかけておくと、ベネツィアの宿屋で彼女に会える。

**料理人**　この料理人から教えてもらわないと、フレンチトーストを覚えるチャンスは無い。
**ナンシー**　宿屋にいるナンシーと話すと、次に訪れたときにはベネツィアの宿屋に移動している。また、話す前に精霊の森のイベントを終えても、ナンシーはベネツィアの宿屋に移動している。

EVENT 12

# ローンヴァレイ

CHART P20

**INFORMATION**

- ●風、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには、「つるはし」、「ロープ」が必要

## MONSTER

ハーピィ
P340

ピヨピヨ
P340

ヘルマスター
P342

リザードマン
P345

リビングデッド
P345

G・リーチ
P347

ブルーシルフ
P341
EVENT

レッドシルフ
P345
EVENT

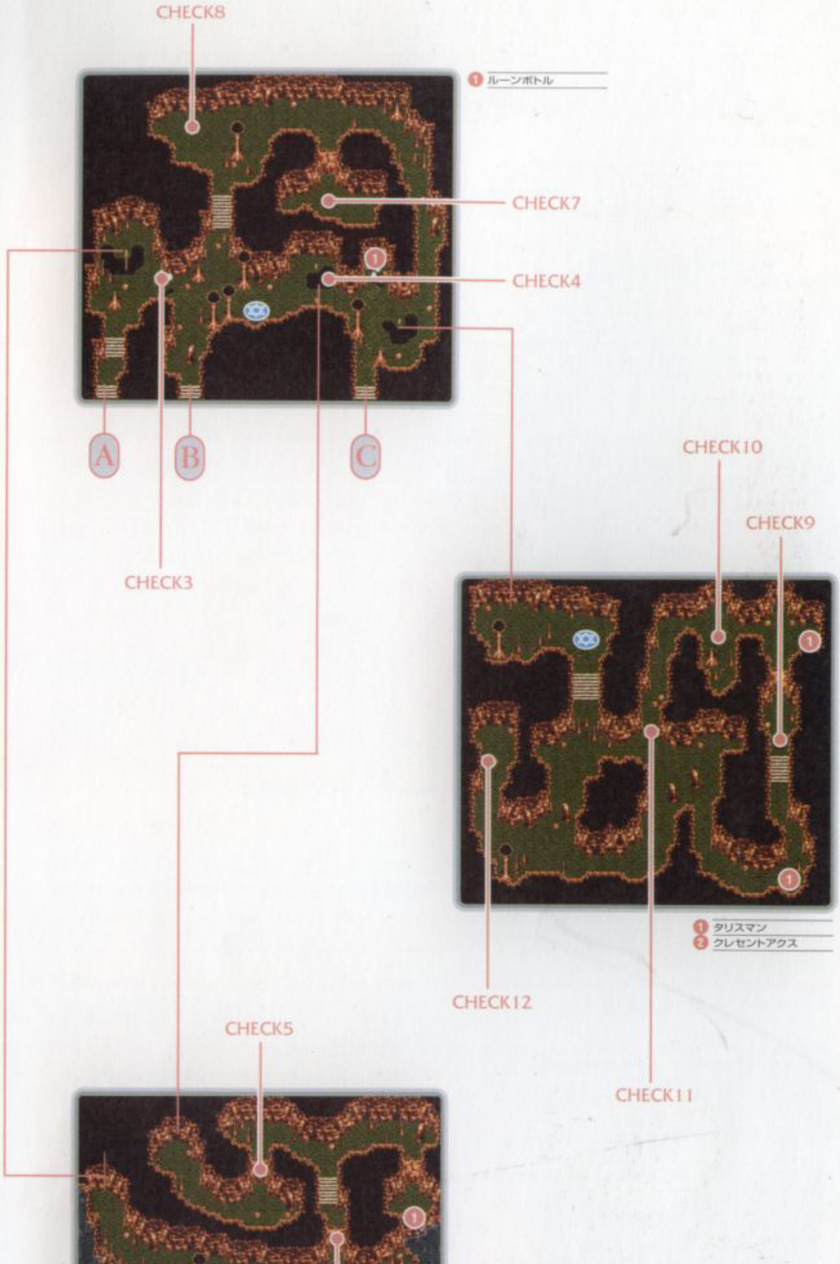
A B C

1. カイトシールド
2. アンバークローク
3. チャームボトル
4. アップルグミ

1. ブレッド

1. シーブズマント
2. アンクベレット

フィールドへ


CHECK8
1 ルーンボトル
CHECK7
1
CHECK4
A
B
C
CHECK3
CHECK10
CHECK9
1
1
1 タリスマン
2 クレセントアクス
CHECK12
CHECK11
CHECK5
1
2
1 ミックスグミ
2 スペクタクルズ
CHECK6

# 瘴気の谷

12 ローンヴァレイ
CHART P20

風の精霊と契約するためにローンヴァレイを訪れたクレス達は、この地に住むバートから行方不明になった娘を探すよう頼まれる。一行は魔界の瘴気に侵された谷へと向かった。

## バートの小屋

ローンヴァレイに着いたら、入口そばの小屋に住んでいるバートと会って、シルフと契約するために必要な「オパール」の指輪を手に入れよう。その後、小屋を出てローンヴァレイの奥に向かうのだが、「つるはし」と「ロープ」が無くては先に進めない。持っていない場合は、ハーメルかベネツィアの道具屋で買ってから、もう1度ローンヴァレイに戻ってこよう。

小屋の裏にある「シーブズマント」と「アンクベレット」はリンクしている。どちらか一方を取って、小屋に入ったり、フィールドへ出たり、ローンヴァレイの奥へ進むと、もう一方が消えてしまう。

## ローンヴァレイ地上部分

CHECK1では「つるはし」があれば、岩を壊して先に進める。CHECK2では、道をふさいでいるシルフと戦闘になる。敵は**ブルーシルフ**が2体と**レッドシルフ**が2体。クレスは襲爪雷斬で手前にいるブルーシルフを狙い、ミントはピコハンを唱えてレッドシルフがストームを唱えるのを阻止する。相手にストームを使われると、全員が200程度のダメージを受けてしまう。3人のHPを常に250以上に保てるように、クラースはHP回復役に徹しよう。シルフを倒すと行く手を阻んでいた突風が消え、先に行けるようになる。

記憶陣でセーブしてからさらに進み、Bの入口から洞窟に入る。その際、途中にある**かまいたち**でダメージを受けないように注意しよう。

**ブルーシルフ**　ローンヴァレイのイベントで2回出現するのみ。モンスター図鑑を完成させるなら「スペクタクルズ」を使おう。
**レッドシルフ**　ブルーシルフ同様出現は2回のみ。モンスター図鑑を完成させるなら、「スペクタクルズ」を使うのを忘れないこと。
**かまいたち**　1歩につき最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。根本から3キャラより上に触ってもダメージを受けない。

## フロアの移動

Bの入り口から洞窟に入ったらCHECK3にいるシルフが起こしている突風に乗り、CHECK4にある穴から「ロープ」を使って下のフロアに降りる。

下のフロアではCHECK5とCHECK6を「つるはし」で壊しながら進み、先にあるロープに登って上に行く。上のフロアに登ると、CHECK3でシルフと戦闘になる。相手はブルーシルフが2体とレッドシルフが1体。敵の数が少ないだけで、CHECK2の戦法がそのまま通用する。

## 瘴気の元を断つ

シルフを倒して先に進むと、瘴気噴出口から吹き出した**瘴気**が充満している。これを止めるには、洞窟の中にある岩を運んで、噴出口をふさいでしまえばいい。瘴気の中では1歩歩くごとにダメージを受けるので、**料理**を使ってこまめにHPを回復しよう。

## 噴出口をふさぐ手順

まずCHECK7にある岩を運び、CHECK8の瘴気噴出口をふさごう。次はマップ最右下の穴から「ロープ」で地下に降りて、記憶陣でセーブする。このフロアも一面に瘴気が漂っているうえに、出現する敵が手強い。全滅にそなえて絶対にセーブしておこう。また、もし移動中にヘルマスターと遭遇したら、たとえHPが全快していてもすぐに逃げること。この段階で戦うと全滅は避けられないからだ。

セーブしたら、寄り道せずにCHECK9に進み、ここにある岩を運んでCHECK10の噴出口をふさぐ。次にCHECK11の岩を運んでCHECK12の噴出口をふさぐ。このフロアにある2つの穴をふさぐと、瘴気が消えてダメージを受けなくなる。同時に敵も出現しなくなるから、**モンスター図鑑**の完成を目指す人は注意しよう。

瘴気が消えたら、「**クレセントアクス**」と「**タリスマン**」を拾ってから地上に戻り、CHECK13でシルフと契約を果たす。帰り道で、シルフに邪魔されて取れなかった地上部分のアイテムを回収しておこう。

**瘴気**　1歩ごとに最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。このダメージで死ぬことはなく、HPが1より減ることはない。
**料理**　ちゃわんむし等は、毒を喰らったときにも有効。
**モンスター図鑑**　リビングデッド、G・リーチ、リザードマンは、瘴気が消える前のローンヴァレイ洞窟内でしか出現しないので要注意。
**クレセントアクスとタリスマン**　この2つはリンクしている。片方を取ってフロアを移動すると、もう一方が消える。

EVENT 13

# 精霊の森

CHART P21

INFORMATION

## MONSTER

キラーアウル
P332

パイソン
P339

ボア
P343

ボアチャイルド
P343

ホーネット
P343

1

CHECK1

1

フィールドへ

1 アワーグラス
2 セージ
3 リバースドール

# 世界樹ユグドラシル

13 精霊の森
CHART P21

この世界からマナが失われつつあるというシルフの言葉を信じて、世界樹に宿る精霊マーテルがいる精霊の森へと向かう。そこはクレスが狩りをしていたあの南の森だった。

## 精霊の森へ行く前に

精霊の森でマーテルに会うと、ハーメルが壊滅してサブイベントが消える。やり残しが無いように注意。

## 世界樹ユグドラシルの精霊マーテル

ローンヴァレイでシルフから「エレメントオーブ」をもらったら、精霊の森へ行こう。CHECK1にある**世界樹**ユグドラシルまで行くと、マーテルが現われ、世界から**マナ**が失われようとしていることを告げられる。

## アルヴァニスタへ？

マナの枯渇に対しこれといった手を打てないクレス達は、新たな契約の指輪を手に入れるために、アルヴァニスタを目指すことになる。この町は海を隔てた大陸にあり、船を使わないと行き来できない。一行は、アルヴァニスタへの連絡船が出ているというベネツィアに向かうことになるのだが……。

## ハーメルにて

ベネツィアへ向かう途中、ハーメルを通ろうとすると町が崩壊している。全ての建物は壊され、人々の姿も見あたらない中で、町の中央に唯一の生存者がいる。生き残った少女は**リア**と名乗り、町が魔術師デミテルに襲われたこと、両親も殺されたこと等を話してくれる。リアに敵討ちの助力を申し出たクレスは、彼女を加え、デミテルが去っていったというベネツィアを目指す。

**世界樹**　世界中のマナを生成する世界樹ユグドラシルのこと。普通の木々が光合成をして酸素を作るように、樹内で大量のマナを生成する。たった1本で世界中にマナを供給している。
**マナ**　精霊がこの世界で生きるために必要であり、また、魔術の源となる力。何者かに大量消費され、枯渇の危機を迎えている。
**リア**　NPCとしてパーティに加わるが、戦闘に参加することはない。ちなみに、リアを仲間に加えてからローンヴァレイのバートの小屋に行くと、彼は外出中である。なんで？

EVENT 14

# ベネツィア市

CHART P21

## SUB EVENT

ナンシーとエルウィン P228　すばらしき味の世界 P242　奥義修得 P244　呪文修得 P246

## ベネツィア市

フィールドへ

| | |
|---|---|
| **① 宝箱「プロテクトリング」** | |
| **②③ 輸入会社レイオット** | |
| **④ 民家** | |
| **⑤ 渡し船** | |
| 1回 | 30 |
| **⑥ 宿屋「ベイエリア」** | |
| 1泊 | 48 |
| **⑦ 防具屋「シースルー」** | |
| リングメイル | 1200 |
| スプリントメイル | 1900 |
| クローク | 12 |
| アンバークローク | 620 |
| カイトシールド | 600 |
| フィートシールド | 1150 |
| アイアンサレット | 840 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| ベレット | 300 |
| アンクベレット | 800 |
| レザーグローブ | 150 |
| アイアングローブ | 600 |
| キッチンミトン | 300 |

| | |
|---|---|
| **⑧ 武器屋「水剣」** | |
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| ワルーンソード | 1600 |
| バトルアクス | 700 |
| クレセントアクス | 1800 |
| コルセスカ | 2400 |
| ロッド | 10 |
| ジェムロッド | 600 |
| **⑨ 食材屋「ウォーターフロント」** | |
| まぐろ | 240 |
| あじ | 140 |
| いわし | 100 |
| いか | 50 |
| たこ | 60 |
| えび | 160 |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |

| | |
|---|---|
| **⑩⑪ 市長の家** | |
| **⑫ 渡し船** | |
| 1回 | 30 |
| **⑬ 道具屋「マラガの海」** | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| マント | 20 |
| レザーマント | 100 |
| スペクタクルズ | 10 |
| つるはし | 150 |
| ロープ | 100 |
| タリスマン | 2000 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |

| ⑭ 連絡船 | | |
|---|---|---|
| 西の孤島 | 1人 | 200 |
| 北海の孤島 | 1人 | 250 |
| トールの海上位置 | 1人 | 300 |

| ⑮ 連絡船 | | |
|---|---|---|
| アルヴァニスタ | 1人 | 170 |

連絡船の行き先は、それぞれの発生イベントを終えてからでないとリストにのぼらない。(P75、86、146参照)

## ベネツィア港

# 西の孤島に向かって

EVENT 14 ベネツィア市
CHART 21

リアと共に、デミテルの行方を追って港町ベネツィアを訪れた一行は、意外にも市長の家のパーティーでデミテルの居所を知る者に出会う。

### デミテルの居場所

市長の家で開かれている誕生パーティーの客に話しかけると、ちょうどデミテルの噂の真っ最中。詳しく話を聞くと、どうやらデミテルは西の孤島に住んでいるらしい。そこで、一行は西の孤島に向かうことになるのだが、その前に、まだ装備を整えていないなら、渡し船に乗って武器屋と防具屋を回っておくといい。

ベネツィアでは、30ガルドを払って渡し船に乗らないと、武器屋と防具屋に行けない。もし手持ちが30ガルド以下だと、船頭に借金して乗ることになる。借金は次回乗船時にお金を持っていると返すことになる。

デミテルの居場所を聞いてから、港で左の連絡船の船長に話しかけると、西の孤島まで運んでくれる。右の連絡船はアルヴァニスタ行きなのだが、リアが敵討ちを終えるまでは、船が出航することはない。

EVENT 15

# 西の孤島・デミテルの館

CHART P21

## INFORMATION

●水、地属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

ヴァイパー
P330

ボーンナイト
P343

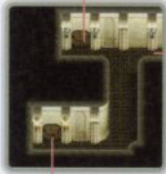
レイス
P345

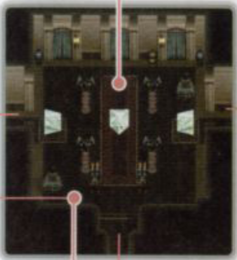
オークロット
P331
EVENT

デミテル
P337
BOSS

ゴーレム
P334
BOSS

❶ セボリー






❶ セボリー
❷ リキュールボトル
❸ デミテルのカギ
❹ フィートシールド

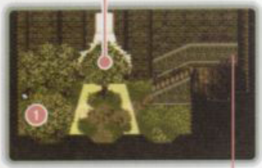
| | |
|---|---|
| ❶ 連絡船 | |
| 連絡船内　1泊 | 無料 |
| 連絡船内　「船乗り」 | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |

❷ ミックスグミ
❸ ？BOOK（ピンナップマグ）

❶ スペクタクルズ

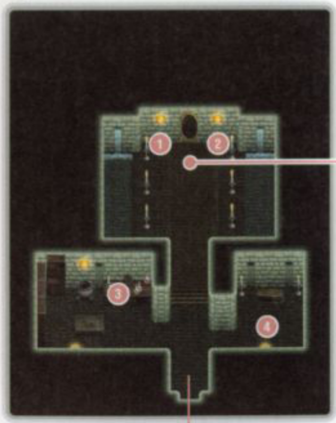
CHECK3

3




1 ブレストプレート

3




CHECK4

1 ハルバード
2 ？BOOK (レイバーイオニス)
3 キャベツ
4 エルブンブーツ

0

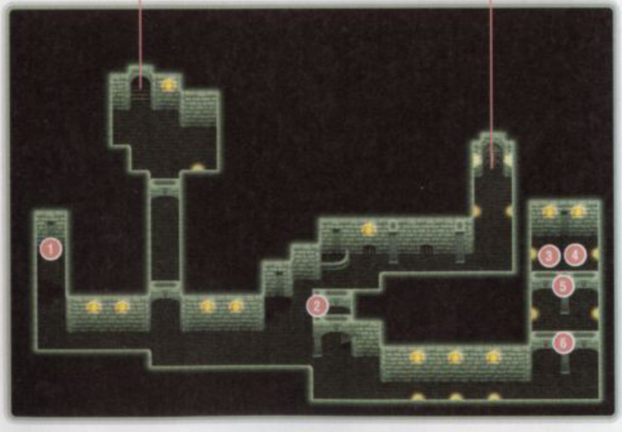
0

1 アップルグミ
2 ベルベーヌ
3 セボリー
4 アップルグミ
5 エリクシール
6 765ガルド

3

A

5




1 リバースドール
2 シルバークローク
3 コルセスカ
4 アーメットヘルム
5 ガントレット
6 ラウンドベレット

# 孤島の魔術師

EVENT 15 西の孤島·デミテルの館
CHART P21

西の孤島に渡ったクレス達はデミテルを探すべく、仕掛けが施された館の中をさまよう。隠された研究室でデミテルと対峙した一行は、その口から意外な言葉を聞いた。

## 「デミテルのカギ」を使って中庭へ

デミテルの館に入って左の通路に進むと、2つの部屋がある。左下の部屋は**デミテルの書斎**になっている。この部屋の右側にある壺を調べると「デミテルのカギ」が手に入る。また、「セボリー」と「フィートシールド」も置かれているが、この2つはリンクしている。一方、左上の部屋には「**セボリー**」があるが、これは中庭の「ブレストプレート」とリンクしていて、一方しか取れない。「デミテルのカギ」を入手したらCHECK1右側の通路を出て、中庭へ向かおう。

気付きにくいことだが、モンスターが出現しないデミテルの館1階部分にあって、中庭だけはヴァイパーという敵が現われる。実はこの敵とはここでしか会えないので、モンスター図鑑完成を目指すなら注意しよう。

中庭にはCHECK3に大きな樹があるが、これを4回調べると**オークロット**だと判明し、戦闘になる。

## オークロットを倒す

この戦闘を楽にするポイントは、樹を調べる前に隊列でミントとクラースの並び位置をいっぱいまで下げておくことだ。後は戦闘開始時にステイの指示を出せば、敵の攻撃が2人に届きにくくなり、防御は万全となる。

2体のオークロットを簡単に倒すには、集中攻撃を心掛けよう。クラースが手前の敵にシルフを唱え、クレスが秋沙雨で攻撃する。ミントが体力回復の合間にピコハンを唱えれば、さらに有利になる。もしオークロット戦で消耗したら、連絡船に戻ってベッドで回復しよう。

**デミテルの書斎**　左奥の戸棚から「ハズレ、残念でした…」と書かれた紙切れが出てくる。スーパーファミコン版の「デミテルのカギ」はここにあったため、昔からのファンは一杯食わされるわけだ。
**セボリー**　入手の手間を考慮して、「セボリー」を取ろう。
**オークロット**　世界中でこの場所に、しかもイベントでしか出現しない。モンスター図鑑完成を目指す人は注意しよう。

## プリズムと隠し階段

CHECK1に戻り、中央のカーテンを開けると部屋に光が射し込む。この状態でプリズムの光を一定方向に屈折させると、CHECK2の隠し階段が出現する。左のプリズムを下向きに、中央のプリズムを上向きに、右のプリズムを上向きに回転させればいい。

## デミテルとの戦い

隠し階段を降りて地下通路に進んだら、アイテムを回収する。このとき、全てのアイテムが何らかの**リンク**をしているので気を付けよう。また、石板に意味がありそうなメッセージが刻まれているが特に何も無い。

デミテルとの戦闘の前に、隊列で3人を前よりに配置しておくと、クラースとミントが後方の敵に呪文の詠唱を邪魔されにくくなる。

CHECK4に行くとデミテルがいるが、すぐには戦闘にならず、同行しているリアのことを偽物だと言い出す。この後デミテルを信じるかリアを信じるかの選択になるが、どちらを選んでも展開に変化はない。

戦闘が始まったらすぐに、クラースが後方のゴーレムにシルフを、ミントがデミテルにピコハンを唱える。クレスは秋沙雨で目の前にいるゴーレムを攻撃する。

この後、クラースは後方のレイスとゴーレムが倒れるまでシルフを唱え続ける。クレスは前方のゴーレムを倒したらレイス、最後にデミテルの順で攻撃する。このとき、ゴーレムとデミテルを攻撃するには秋沙雨、レイスには虎牙破斬を使うといい。ミントはデミテルにピコハンを唱え続けて、相手の呪文の詠唱を邪魔しよう。

サモンデーモンを唱えられたら、ダメージが大きいので法術だけで治そうとせず、それぞれが「アップルグミ」で応急処置をした後、ミントの法術を使う。

## ルーンボトル稼ぎ

地下に出現するレイスは倒すと高価な「**ルーンボトル**」を落とすことがある。アーチェを仲間にして呪文を集めたら、「ハルバード」と「レイバーイオニス」の回収も兼ねて、「ルーンボトル」を稼ぎに戻ってこよう。

**リンク**　「シルバークローク」と「リバースドール」、「ラウンドベレット」と「コルセスカ」、「ガントレット」と「アーメットヘルム」がそれぞれリンクしている。どちらか一方を取ってCHECK4に行くか、この階から出るともう一方が消えてしまう。

**ルーンボトル**　連絡船のベッドを利用しながら戦えば、クレスの必殺技の修得率稼ぎやアーチェのレベルアップにもつながりお得。

# アーチェとリア

EVENT 16 ローンヴァレイ
CHART P21

デミテルに殺された無念を晴らすまでの間、死んだ親友に自らの体を貸していたアーチェ。父バートが待つローンヴァレイへ戻った彼女は、クレス達に同行すると言い出す。

## アーチェが仲間に

デミテルを倒すと自動的にローンヴァレイへと戻り、リアから本来の自分に戻ったアーチェが仲間に加わる。このときアーチェを助けたお礼として、契約の指輪の「アクアマリン」と「ルビー」が手に入る。また、小屋に入ってバートと話すと「チャネリング」をもらえるので、忘れないようにしよう。

## 呪文書を集める

仲間になったばかりのアーチェは唱えられる呪文の種類が少なく、また、威力の弱いものしか使えないので、このままでは戦闘で活躍することはできない。そこで、アルヴァニスタに向かう前に、各地にある呪文書を集めに行こう。

ローンヴァレイから南下して、ユークリッドのクラースの家に行くと、家の右上の部屋の本棚にストーンブラスト、右下の部屋の本棚にアイストーネードの呪文書がある。ベルアダムでは、レニオスと話すとサイクロンの呪文書をもらえる。ただし、ベネツィアの市長から、レニオスと兄弟だという話を聞いていなくてはならない。ベネツィアでは輸入会社レイオット隣の民家で呪文書を購入できる。値段は、ライトニングが200ガルド、ストームが1000ガルドとなっている。以上の呪文の中でもサイクロンは強力。この呪文さえあれば、アーチェは中盤までパーティ1の戦力として期待できる。

呪文書集めが終わったら、アーチェのレベルアップと取り逃がした**アイテムの回収**も兼ねて、デミテルの館の地下で「ルーンボトル」を稼いでおくといい。

**アイテムの回収**　デミテルの館に落ちている「ハルバード」と「レイバーイオニス」は、デミテルを倒してからでないと取れない。しかし、デミテルを倒すと一瞬でローンヴァレイまで戻されてしまうため、連絡船で再度西の孤島まで渡り、館の最深部まで取りに行かなければならない。

# 忍び寄るダオスの魔の手

EVENT 17 船上
CHART P22

リアの無念を晴らしたアーチェを仲間に加え、一行は海路アルヴァニスタを目指す。しかし、うららかな陽光を受けながら進む連絡船に、突如ダオスの魔の手が迫る。

**MONSTER**

メイアー
P344
BOSS

**INFORMATION**

## ベネツィアからアルヴァニスタへ

ベネツィア港に停泊している船のうち、右側に停まっている連絡船の船長と話すと、アルヴァニスタへの運航が再開される。ただし、デミテルを倒していない場合は、連絡船の運航は再開されない。

船内では同じくアルヴァニスタに向かうという、剣士メイアーと出会う。クレス達はメイアーと一緒に夕食を取り、特にクラースとは酒を酌み交わし親しくなる。ここでメイアーが、アルヴァニスタの王子がすでにダオスに操られている、との情報を漏らす。

## 操られたメイアー

一晩明けて船内で目を覚ますと、突然メイアーが襲ってくる。間一髪逃れたクレスだったが、逃げていくメイアーを追おうとしても、クラースとアーチェは二日酔い、ミントは船酔いでリタイア。しかたなく1人でメイアーを追い、1対1で戦うことになる。甲板でメイアーと話すと戦闘になるので、その前に手持ちの武器、防具の中で最高の物を装備しておこう。

メイアーは剣を大振りしてくるが、この攻撃を▣ボタンでガードしてから、すぐに虎牙破斬を出そう。これをくり返していれば、気絶させられることもなく倒せる。戦闘後、メイアーは息を引き取る。彼は秘密を知りすぎたため、ダオスの手先に操られていたのだ。

**酒**　クラースとメイアーだけでなく、アーチェも積極的に晩酌に加わる。単なる酔っぱらいと化したアーチェは、色々な寝言で楽しませてくれ、しまいには「うわばみ」の称号まで手に入れる。17歳でうわばみとはアーチェも相当なおませさんだが、本人はハーフエルフなのでかまわないと言い張っている。

EVENT 18

# アルヴァニスタの都

CHART P22

## INFORMATION

●闇属性の攻撃で回復する敵が出現

## MONSTER

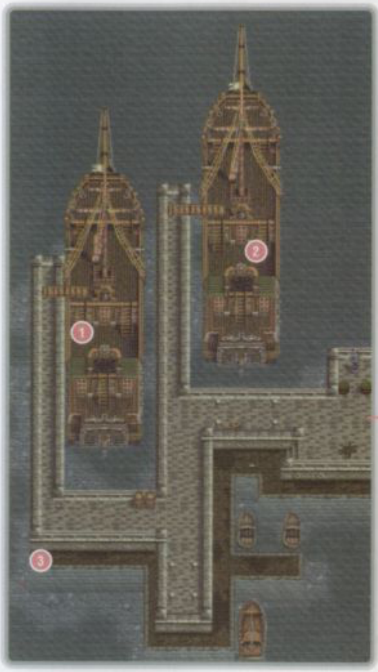
ジャミル
P335
BOSS

アークナイト
P329
BOSS

## SUB EVENT

ナンシーとエルウィン P228
個人貿易 P229
サクラバのピアノ P229
石取りゲーム P229
アルヴァニスタ記念レース P230
すばらしき味の世界 P242
奥義修得 P244
呪文修得 P246

### アルヴァニスタ港



フィールドへ

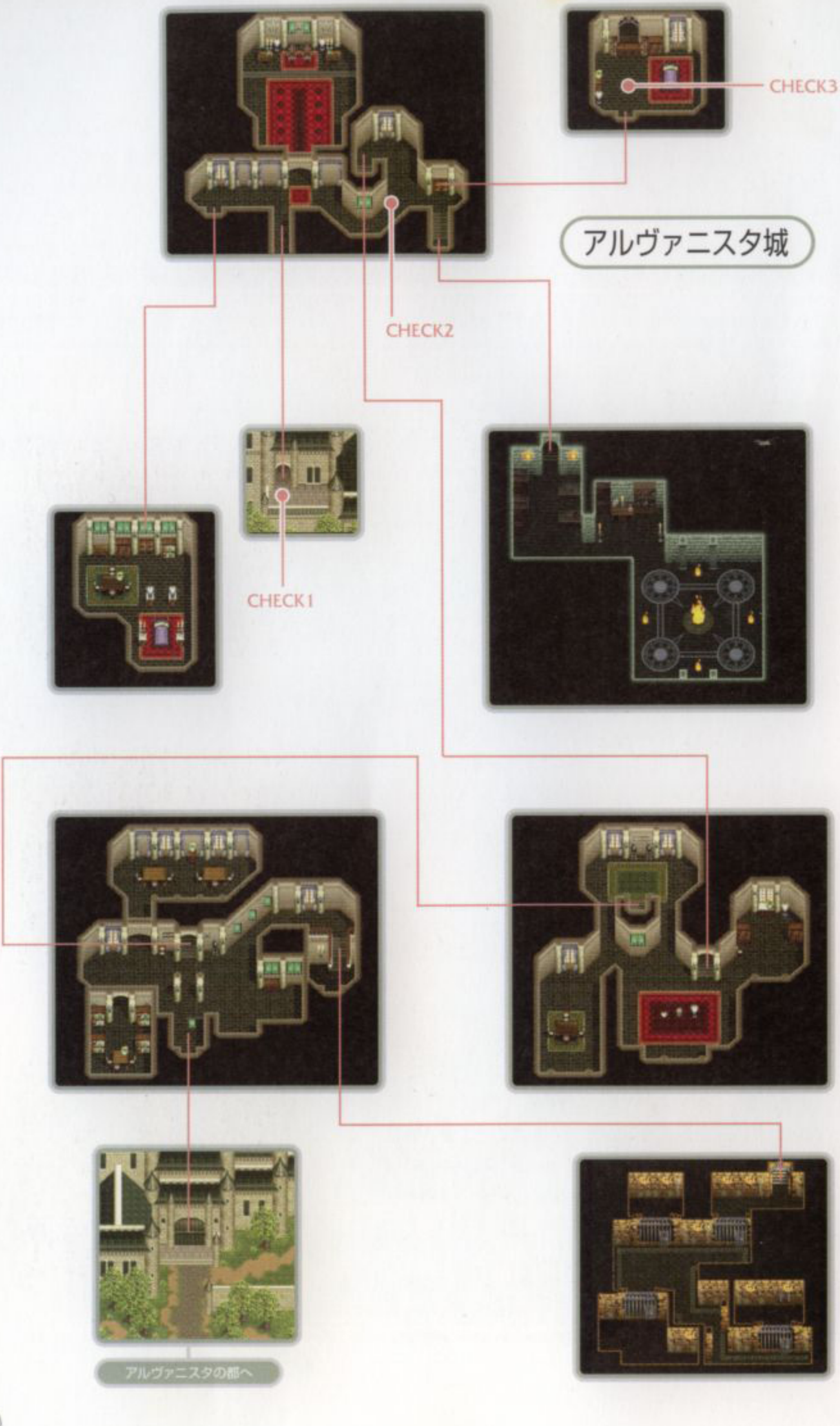
| | | |
|---|---|---|
| 1 | 連絡船 | |
| | ベネツィア　1人 | 170 |
| 2 | 連絡船 | |
| | ベルアダム　1人 | 60 |
| 3 | 宝箱「ラベンダー」 | |
| 4 | 民家 | |
| 5 | スーパー「食べすぎ」 | |
| | チキン | 40 |
| | ビーフ | 64 |
| | ポーク | 56 |
| | にんじん | 150 |
| | キャベツ | 40 |
| | じゃがいも | 250 |
| | りんご | 40 |
| | イチゴ | 220 |
| | バナナ | 190 |
| | まぐろ | 240 |
| | あじ | 140 |
| | いわし | 100 |
| | ブレッド | 20 |
| | いたのり | 16 |
| 6 | 宿屋「アルヴァニスタINN」 | |
| | 1泊 | 60 |

| | | |
|---|---|---|
| 7 | 薬屋「どくだみ」 | |
| | アップルグミ | 60 |
| | オレンジグミ | 200 |
| | ミックスグミ | 1000 |
| | パナシーアボトル | 350 |
| | ライフボトル | 300 |
| | フレアボトル | 150 |
| | リキュールボトル | 60 |
| | ホーリィボトル | 80 |
| | ダークボトル | 20 |
| | ルーンボトル | 3500 |
| | スペクタクルズ | 10 |
| | 地下・冒険者ギルド「パニック」 | |
| 8 | 防具屋「ライム」 | |
| | スプリントメイル | 1900 |
| | ブレストプレート | 3600 |
| | アンバークローク | 620 |
| | シルバークローク | 2500 |
| | カイトシールド | 600 |
| | フィートシールド | 1150 |
| | アイアンサレット | 840 |
| | アーメットヘルム | 1320 |
| | アンクベレット | 800 |
| | ラウンドベレット | 1420 |
| | Lブルーリボン | 840 |
| | アイアングローブ | 600 |
| | ガントレット | 1200 |
| | キッチンミトン | 300 |

| | | |
|---|---|---|
| 9 | 武器屋「ライム」 | |
| | ヴェルダン | 700 |
| | クリシュマルド | 1400 |
| | ファインサーベル | 700 |
| | ワルーンソード | 1600 |
| | クレセントアクス | 1800 |
| | バルディッシュ | 2980 |
| | コルセスカ | 2400 |
| | ハルバード | 4000 |
| | ジェムロッド | 600 |
| | ルビーワンド | 1240 |
| 10 | 民家 | |
| 11 12 | 道具屋「カレンダー」 | |
| | ヘビーブーツ | 1040 |
| | レザーマント | 100 |
| | シーブズマント | 2000 |
| | つるはし | 150 |
| | ロープ | 100 |
| | タリスマン | 2000 |
| | パラライチェック | 27200 |
| | ポイズンチェック | 6200 |
| | ラビットシンボル | 200 |
| | ホワイトミスト | 5000 |
| | フィートシンボル | 7200 |
| | ホーリィシンボル | 100000 |
| | ミスティシンボル | 674100 |
| | シルバーケープ | 3030 |

## アルヴァニスタの都

# アルヴァニスタ城



# 暗闇にまぎれて

18 アルヴァニスタの都
CHART P22

アルヴァニスタ王国の王子がダオスに操られていると知り、一行は闇にまぎれて王城に潜入する。見張りの目をかいくぐり、王子の部屋に入ったまではよかったが……。

## 王子の部屋へ

アルヴァニスタに着いたら、宿屋に行く前に各店を回って装備を整えよう。特に防具を強化して、万全の体制を整えてから宿屋へ向かったほうがいい。

宿屋に泊まると王子救出の作戦会議が開かれ、城に乗り込むかを決めなければならない。城へ行っても大丈夫なら「はい」を、ダメなら「いいえ」を選ぼう。乗り込まない場合はそのまま朝になる。1度宿屋を出てからまた泊まると、城に向かうかどうかを聞き直される。

場内ではCHECK1からCHECK3に向かうのだが、通路にいる見張りに見つかるとCHECK1まで強制的に戻される。2人の見張りに見つからずに移動するには、最初の見張りはCHECK1からダッシュしたまま画面を切り替え、CHECK2まで進めば画面に出てくる前にやりすごせる。2人めは画面から消えた瞬間に、CHECK2から真横にダッシュすれば大丈夫。

## ジャミルとの戦い

CHECK3に入ると、**ジャミル**1体、アークナイト2体と戦闘になる。ジャミルに対してアーチェがサイクロン、クラースがシルフを唱え続けて倒し、アークナイトはクレスが虎牙破斬で足止めをしつつまとめて攻撃する。同時に、ミントがアークナイトにアシッドレインやピコハンを唱えておくと楽に倒せる。

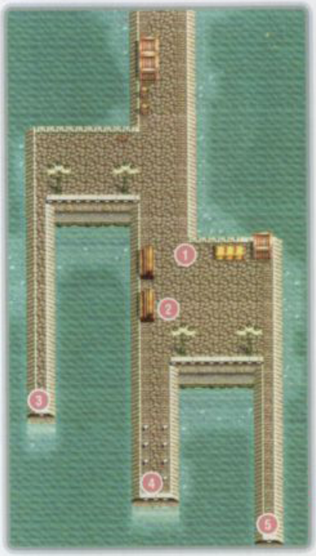
王に面通しがかなったクレス達は、王子を助けた褒美として**アイテム**をもらった後、町の冒険者ギルド「パニック」でモーリア坑道入坑許可証を受け取る。

**ジャミル**　闇属性の攻撃を受けるとHPが回復する。クラースが闇属性の武器「レイバーイオニス」か「ネクロノミコン」を装備しているなら、念を入れて他の武器と交換しておくといい。
**アイテム**　ジャミルが落とした「ブラックオニキス」は、「ルーンボトル」で「ムーンクリスタル」に変えてアーチェに装備しておくといい。クレスは褒美としてもらった「グーングニル」を装備しよう。

# 港

## 港1

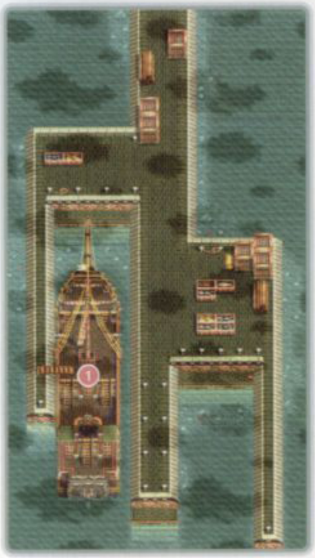
**—ベルアダム北東の港—**



1. ライフボトル
2. ビーフ
3. スペクタクルズ
4. フィートシンボル
5. エリクシール

## 港2

**—モーリア坑道南の港—**



1. 連絡船

| | | |
|---|---|---|
| フレイランド | 1人 | 120 |

## 港3
—オリーブヴィレッジ西の港—

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 連絡船 | | |
| | アルヴァニスタ | 1人 | 120 |

# 広がる世界を前にして

EVENT CHART — 港

アルヴァニスタで王子を救出した後、一行は精霊の助力を得るために世界中を回り、各地に散らばる精霊伝承を追うことにする。

### モーリア坑道は後回し

強力な精霊ルナと契約を結ぶために必要な指輪を入手するため、本来はモーリア坑道に向かうことになる。しかし「ソーサラーリング」を入手し、イフリート、ノーム、ウンディーネの3精霊と契約していないと、最深部での本来の目的を果たせない。現段階で潜っても途中で引き返すことになるので、モーリア坑道探索は後回しにして、先にこれら精霊と契約しに行こう。

### 精霊と契約する順番

精霊と契約して回る順番はどこからでも構わない。しかし、スタートがアルヴァニスタであり、終点がモーリア坑道になることを考えると、ノーム、ウンディーネ、イフリートの順に回るのが、連絡船等の都合といい、効率といい、出現する敵の強さから見ても妥当である。

# EVENT 19A 精霊の洞窟

CHART P23

**INFORMATION**

- ●水、地属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●火、水、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

グリーンローパー P332

ブラックバット P341

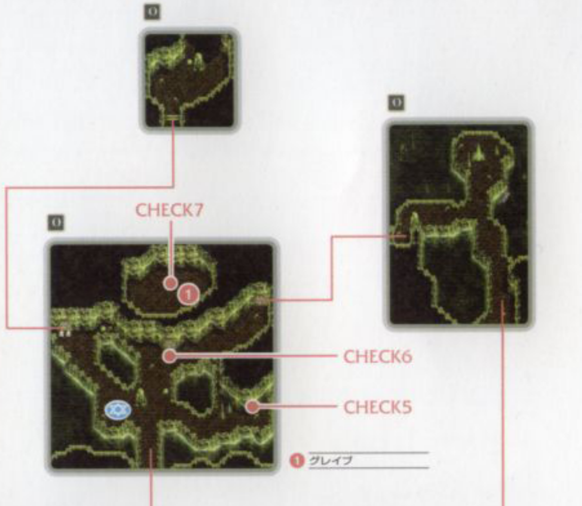
G·トード P346

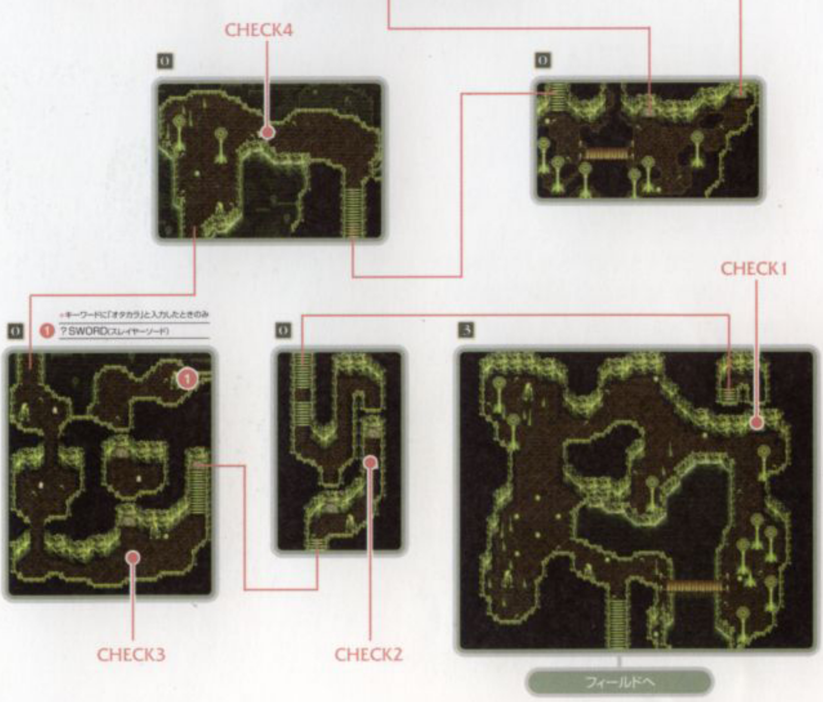
クレイアイドル P333 EVENT

ノーム P339 BOSS

## SUB EVENT

呪文修得 P246



# 迷子のクレイアイドル

19A 精霊の洞窟
CHART P23

ノームと契約するために訪れた精霊の洞窟には、クレイアイドルという不思議な生き物が住んでいた。わがままで強気な彼らにクレス達は振り回される。

## 精霊の洞窟に行く前の下準備

精霊の洞窟に行く前に、アルヴァニスタ城の魔法研究所でトラクタービームとサンダーブレードを買っておこう。さらに冒険者ギルドで、サクラバから**秘密の言葉**も買っておきたい。これを知らないと精霊の洞窟の奥に進めないからだ。準備を済ませたら、アルヴァニスタ港でベルアダム行きの連絡船に乗り込もう。

## 精霊の洞窟

ベルアダムに着いてフィールドに出たら、L、Rボタンで南が上にくるようマップを回転させる。こうしないと山肌に隠れている精霊の洞窟の入り口が見えない。

洞窟に入ったら、CHECK1でキーワードを求められるが、「ヨチイダ」と入力すれば扉が開く。

CHECK2にいるクレイアイドルの迷子と話をした後、CHECK4まで連れていく。逆に、CHECK3周辺にいる**クレイアイドル**と接触すると戦闘になる。CHECK4まで迷子を誘導したら、迷子は仲間達と去っていくので、次はCHECK5へ向かおう。ここにあるスイッチを押すと警報が鳴り、CHECK6を守っているクレイアイドルが駆けつけてくる。この間にCHECK7へ向かい、ノームと戦う。ノームは一定距離以内に近付かなければ分裂も攻撃もしてこないので、戦闘が始まる前に、隊列で必ず4人を後方に下げておこう。戦闘が始まったら、全員その場から動かず、アーチェがサンダーブレードを唱え続ける。これならノーダメージで倒せる。

**秘密の言葉**　「ヨチイダ」と入力する前に「オタカラ」と入力すると、洞窟内に「スレイヤーソード」の入った宝箱が配置される。スーパーファミコン版の秘密の言葉であった「キクリン」は、認識されるものの何も起こらない。
**クレイアイドル**　戦闘になった場合、アーチェのトラクタービームでしかダメージを与えられない。ノーム戦後出現しなくなるので、モンスター図鑑完成を目指すならここで「スペクタクルズ」を使おう。CHECK5にいるクレイアイドルは倒しても際限なく出現する。

EVENT 19B

# 北海の孤島・浸食洞

CHART P23

## INFORMATION

- 水属性の攻撃で回復する敵が出現
- 火、水、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

シースラッグ P335

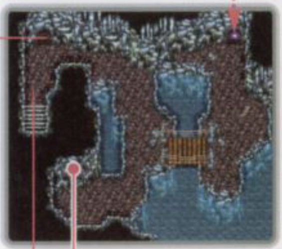
スクイッド P336

スターフィッシュ P336

ウンディーネ P331 BOSS

3

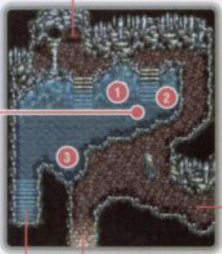
A



CHECK2

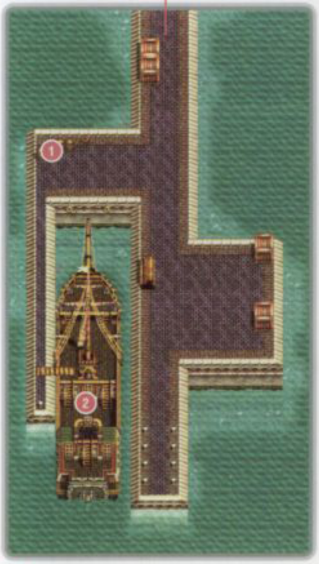
3

CHECK1



1. オレンジグミ
2. チャームボトル
3. スペクタクルズ

0



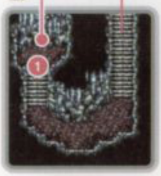
1. Lブルーリボン

2. 連絡船

| 「船乗り」 | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| 1泊 | 無料 |

CHECK3

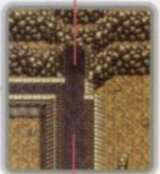
0

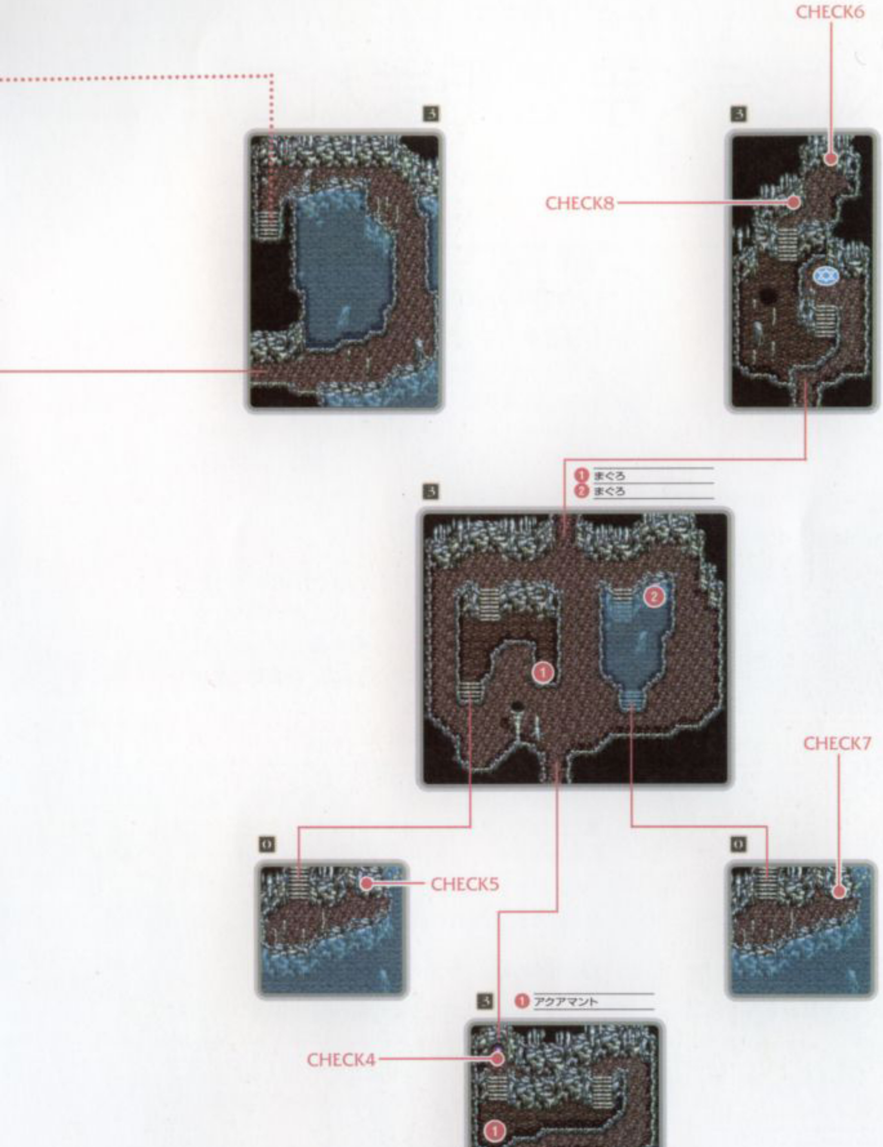


1. ルーンボトル

フィールドへ

0




CHECK6
CHECK8
1 まぐろ
2 まぐろ
CHECK7
CHECK5
1 アクアマント
CHECK4
A

# 水に行く手を阻まれて

EVENT 19B 北海の孤島・浸食洞

CHART P23

ウンディーネと契約するべく訪れた浸食洞には、侵入者を阻む水の罠が仕掛けられていた。一行はレバーとスイッチを駆使して進路を切り開いていく。

### 浸食洞への移動方法

浸食洞へはベネツィアから出る連絡船で移動するしかないので、かつて西の孤島に向かうときに世話になった、連絡船の船長に頼んで運んでもらおう。

ただしアルヴァニスタの魔法研究所で、浸食洞に関する情報を聞いてからでないと、船長と話しても行き先に上ぼらない。

### 装備は何がいいのか？

浸食洞に入る前に、全員に「**アクアマント**」を2枚ずつ装備しておきたい。これは1枚装備すると水、風属性の攻撃を30パーセント、2枚装備すると60パーセントの確率で無効化できるアイテムだ。浸食洞に出現する敵は水属性の攻撃を多用するので、これをつけているだけで戦闘が大幅に楽になるだろう。

クレスの武器は、精霊の洞窟で入手した「スレイヤーソード」を装備しておくといい。これは攻撃力が高く、敵に大ダメージを与えられる。もし持っていないなら「グーングニル」で代用しよう。浸食洞では水属性の「フェイムフェイス」だけは装備してはいけない。これで攻撃すると、水属性の敵が回復してしまうからだ。

### 浸食洞の敵に有効な呪文

浸食洞の敵は雷属性が弱点のものが多いので、戦闘時にサンダーブレードの呪文を活用しよう。もし浸食洞に行く前に熱砂の洞窟でイフリートと契約を済ませているのであれば、イフリートを多用するのもいい。火属性で効果絶大である。

**アクアマント**　「レザーマント」を「ルーンボトル」で変化させて作るアクセサリー。洞窟内の宝箱に1枚入っているので、全部で7枚作っておけば全員に2枚ずついきわたる。ただし「ルーンボトル」は高価なので、持ち金が少ないなら各キャラクターにつき1枚ずつ装備させるだけでもかまわない。

## レバーの切り替え

浸食洞ではところどころで通路に水が流れ、行く手を阻んでいる。この水を、レバーを使って他の場所に流し、先に進むのが基本的な仕掛けとなる。CHECK1の水を移動させるためには、CHECK2のレバーを切り替える。次に水が引いたCHECK1に戻り、下に降りてCHECK3のスイッチを押す。このスイッチはCHECK4の扉を開ける物だが、扉への道に水が満たされている。そこでCHECK2に戻り、もう1度レバーを切り替えてからCHECK4へ向かおう。

## 精霊を呼び出す方法

目的のウンディーネとは浸食洞最深部の記憶陣がある部屋で会えるのだが、初めからそこにいる訳ではない。ウンディーネを呼び出すにはこの部屋の床に穴を開け、そこに水を流さなければならない。

穴を開けるためのスイッチはCHECK5とCHECK7にある。まず水に阻まれていないCHECK5に行ってスイッチを押したら、CHECK6のレバーを切り替えて水を移動させる。次にCHECK7でスイッチを押すと、ウンディーネを呼び出す準備が整う。記憶陣でセーブしてからCHECK8に行き、レバーを切り替えよう。階下が水で満たされ、中からウンディーネが現われる。

## ウンディーネ戦攻略

敵はウンディーネ1体、スクイッド2体、シースラッグ3体の編成で、ボス戦にしてはモンスターの数が多い。

戦闘が始まったらクレスは虎牙破斬で前方の敵を攻撃し続け、相手が前に進んでくるのを阻止する。クラースは画面左側のスクイッドを狙い、これを倒すまでシルフを唱える。アーチェは戦闘開始と同時に、画面左側のシースラッグを狙い、サンダーブレードを唱えてこれを倒し、後方からの攻撃を受けにくくする。次からはウンディーネにサンダーブレードを唱え続けよう。ミントはウンディーネにピコハンを唱えて、相手の行動を邪魔しているといい。ウンディーネのアイストーネードや**貫通攻撃**を喰らったら、「アップルグミ」等で応急処置してから法術で治そう。

**貫通攻撃**　半月状の衝撃波を飛ばしてダメージを与える技。しかし、ウンディーネが多用するこの技も、アイストーネードも、全員に2つずつ「アクアマント」を装備しておけばほとんどが無効化されるので気にしなくていい。

# オリーブヴィレッジ

CHART —

## SUB EVENT

道具屋の宝箱 P231
すばらしき味の世界 P242

**1 雑貨屋「テンダロイン」**

| | |
|---|---|
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

**薬屋「ヤゴちゃん」**

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| スペクタクルズ | 10 |

**薬屋「ヤゴちゃん」倉庫**

| | |
|---|---|
| プリティミトン | 50000 |
| ミスリルメッシュ | 55000 |
| ムーンファルクス | 60000 |
| ミスリルプレート | 65000 |

**2 宝箱「2600ガルド」**

**3 民家**

**4 武具屋「ガーリック」**

| | |
|---|---|
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| ワルーンソード | 1600 |
| クレセントアクス | 1800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| コルセスカ | 2400 |
| ハルバード | 4000 |
| ジェムロッド | 600 |
| ルビーワンド | 1240 |
| スプリントメイル | 1900 |
| ブレストプレート | 3600 |
| アンバークローク | 620 |
| シルバークローク | 2500 |
| カイトシールド | 600 |
| フィートシールド | 1150 |
| アイアンサレット | 840 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| アンクベレット | 800 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| Lブルーリボン | 840 |
| アイアングローブ | 600 |
| ガントレット | 1200 |
| キッチンミトン | 300 |
| デッキブラシ | 600 |

**5 宿屋「ハンバーグ」**

| | |
|---|---|
| 1泊 | 84 |

**6 食料店「サーロイン」**

| | |
|---|---|
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| スパイス | 240 |
| パスタ | 60 |
| ミルク | 30 |
| チーズ | 40 |
| にんじん | 150 |
| じゃがいも | 250 |
| たまねぎ | 210 |
| りんご | 40 |
| パイナップル | 430 |

**7 ミックスグミ**

# 砂漠の休息地

EVENT — オリーブヴィレッジ
CHART —

砂漠を越えねばならない冒険者達にとって、オリーブヴィレッジはまさにオアシスである。熱砂の洞窟へと向かう一行も、ここで一時の骨休めをするのだった。

### 砂漠横断の中継地点

オリーブヴィレッジは熱砂の洞窟やミッドガルズに向かう途中の中継地点として利用する。宿屋で休息し、足りないアイテムを補充しておくといい。

### 雑貨屋の倉庫

雑貨屋「テンダロイン」には隠し通路があり、その先は倉庫になっている。ここには4つの宝箱があって、中には強力な武具が入っている。しかし、これを何も考えずに取ってはいけない。アイテムを取った後に店員がやって来て、代金を請求されるのだ。全部を買えるだけのお金を持っていれば問題ないが、代金が足りないと品物は返却しなければならない。気を付けなくてはならないのが、1度倉庫に入ってから店を出ると、2度と倉庫へ入れなくなること。従って、もし4種類全部が欲しい場合は、230000ガルドもの大金を持ってこなくてはならない。この時点で4つ全部を買えるほどのお金は持っていないだろうから、狙いをしぼって買うようにしよう。どうしても手に入れておきたいのが、光属性で攻撃力も高い「ムーンファルクス」。これを持っていると、闇属性の敵が多いモーリア坑道の戦闘が楽になる。持ち金が足りない場合は、使い道のない「**レイバーイオニス**」を売って購入しよう。

### 村を出る前に

食材屋にいる料理人と話してポワレを教えてもらおう。また、道具屋横の路地には、2600ガルドが落ちている。「ムーンファルクス」を買う足しにするといい。

**レイバーイオニス**　クラース専用の装備品。デミテルの館の宝箱からと、ウンディーネ戦後に入手できる。一見攻撃力が高く期待できそうだが、闇属性なのでモンスターを回復させることが多いがっかりな武器。売ると26000ガルドにもなるのでにっこり。

EVENT 19C

# 熱砂の洞窟

CHART P23

## INFORMATION

- ●火、風属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「ソーサラーリング」が必要

## MONSTER

アザー P328

ウィルオーウィスプ P330

ドラゴンナイト P338

バーニングデッド P340

イフリート P329 BOSS

## SUB EVENT

呪文修得 P246

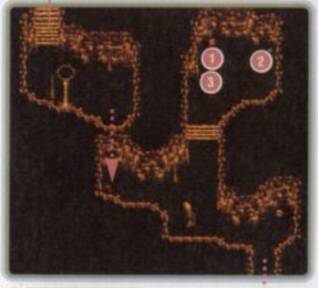
3

1 フィートシンボル
2 ？AXE(ストライクアクス)
3 セボリー
4 7650ガルド
5 オレンジグミ

3

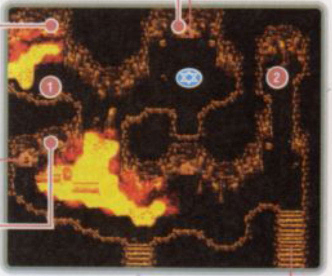
CHECK5
CHECK4

1 イラプション



3

1 1000ガルド
2 ようがんのカギ
3 ミックスグミ

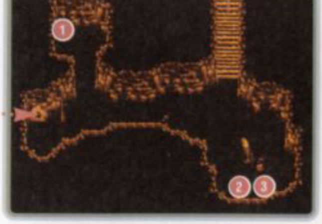


3

CHECK3
CHECK2
CHECK1

1 チャームボトル
2 スペクタクルズ

フィールドへ



3

1 ソーサラーリング
2 タリスマン
3 レジストリング

# 炎熱の指輪

EVENT 19C 熱砂の洞窟
CHART P23

炎に彩られた洞窟に眠る1つのリング。自分達をイフリートの元へと導くこの指輪が、数々の困難を乗り越える力を持っていることは、このとき誰も知らなかった。

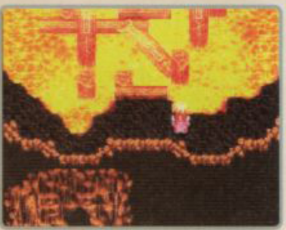
### 事前の準備

「シルバーケープ」を4つ買い、「ルーンボトル」で全て「**プリンセスケープ**」に変化させて、ミントとアーチェに2枚ずつ装備させよう。あとはクレスとクラースに「**フレアマント**」を2枚ずつ装備させておけば、熱砂の洞窟の敵が多用する、火属性攻撃への対策は万全だ。クレスの武器は「ムーンファルクス」か「スレイヤーソード」を装備させておくといい。

### 「ソーサラーリング」と「ようがんのカギ」

洞窟に入ったら右側の階段で下に降りる。そこから壁沿いに左へ進んで青い宝箱に入っている「**ソーサラーリング**」を入手し、CHECK1へと戻ろう。

CHECK1、CHECK2にあるスイッチは、それぞれ近くにある扉を開くためのもの。手は届かないが、「ソーサラーリング」から出る火花でスイッチを入れられる。



CHECK1のスイッチで開いた扉を抜けて、「ようがんのカギ」を手に入れたら、これを使ってCHECK3の扉を開く。CHECK4は床一面が溶岩で通れないが、「ソーサラーリング」で左右にある柱を撃つと、これが倒れて橋になる。

### イフリートにはウンディーネで対抗

CHECK5でのイフリート戦は、クレスが虎牙破斬で攻撃し、クラースがウンディーネ、アーチェがサンダーブレードを唱えていれば、簡単に倒すことができる。

**プリンセスケープ**　1枚装備すると50パーセント、2枚装備すると100パーセントの確率で火属性の攻撃を無効化する、女性専用防具。これでイフリートの攻撃に対して無敵となる。
**フレアマント**　「マント」に「ルーンボトル」を使って変化させるといい。1枚装備すると30パーセント、2枚装備すると60パーセントの確率で火属性の攻撃を無効化する。
**ソーサラーリング**　このアイテムは、パーティ中の誰かが装備した状態で、□ボタンを押すと火花が飛ぶ。

EVENT 20

# モーリア坑道

CHART P23

**INFORMATION**

- 水、無、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現
- クリアには火、水、風、地の精霊、「ソーサラーリング」が必要

## MONSTER

ヴァンパイアバット P330

ウィングデビル P330

オーガ P331

オークジェリィ P331

ケイヴスパイダー P333

ケイヴマン P333

ゲイズハウンド P333

ベラドンナ P342

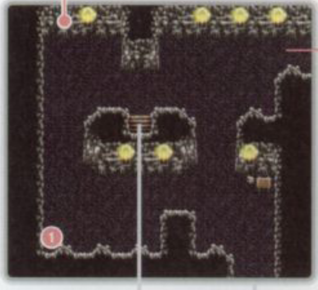
ヘルマスター P342

マクスウェル P343 BOSS

## 地下1階

CHECK1

2



1 オレンジグミ

フィールドへ

地下4階への直通階段

2

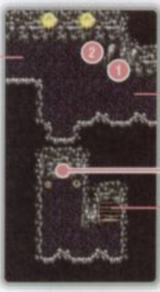
A

## 地下2階

2

B

2



CHECK2

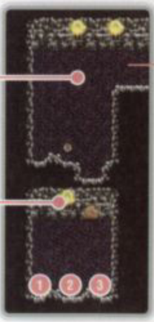
A

1 アップルグミ
2 ラベンダー

2

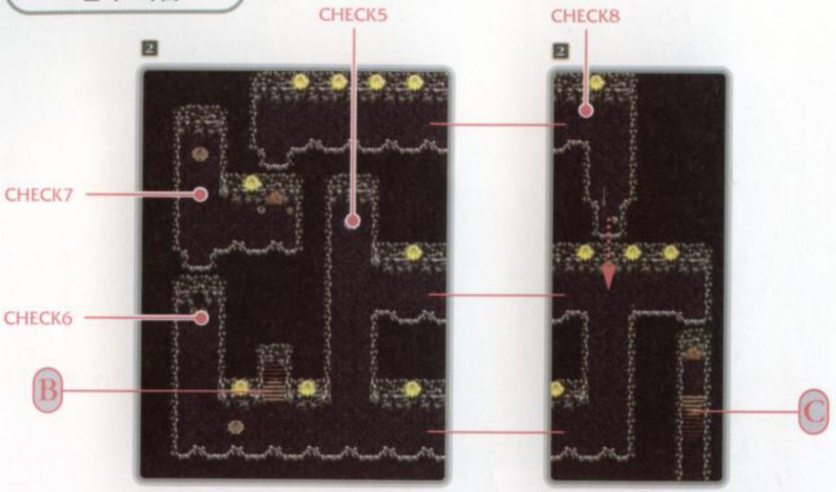
CHECK3

CHECK4



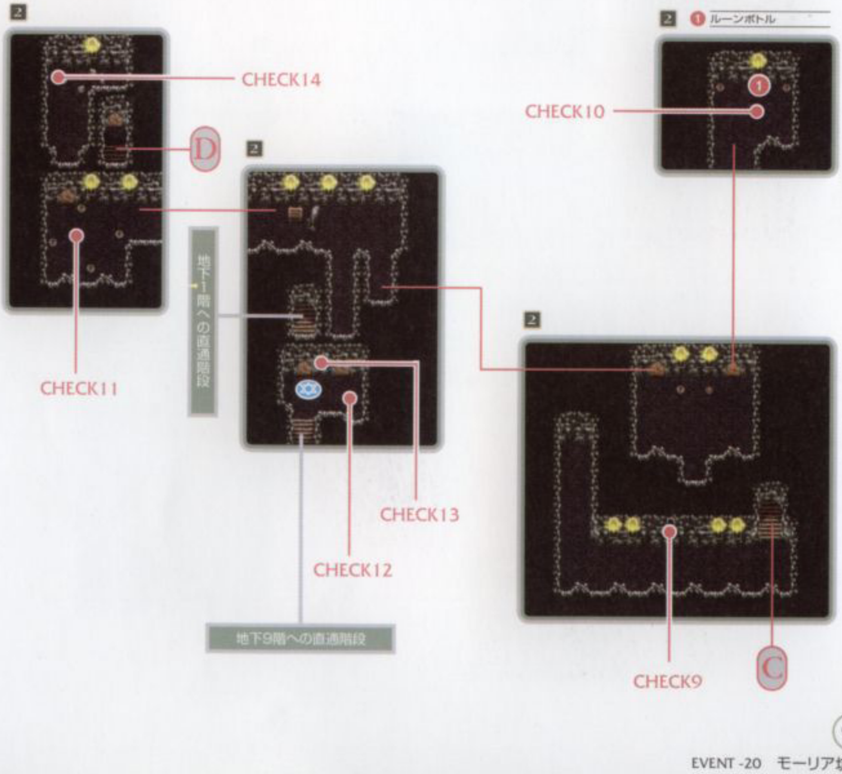
1 2000ガルド
2 ビーフ
3 プロテクトリング

## 地下3階



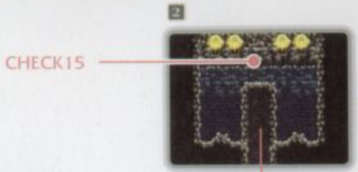
CHECK5
CHECK8
CHECK7
CHECK6
B
C


## 地下4階

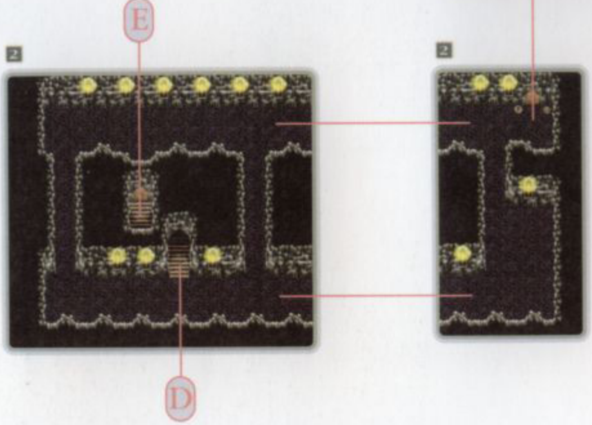


① ルーンボトル
CHECK14
D
CHECK10
CHECK11
地下1階への直通階段
CHECK13
CHECK12
地下9階への直通階段
CHECK9
C

## 地下5階

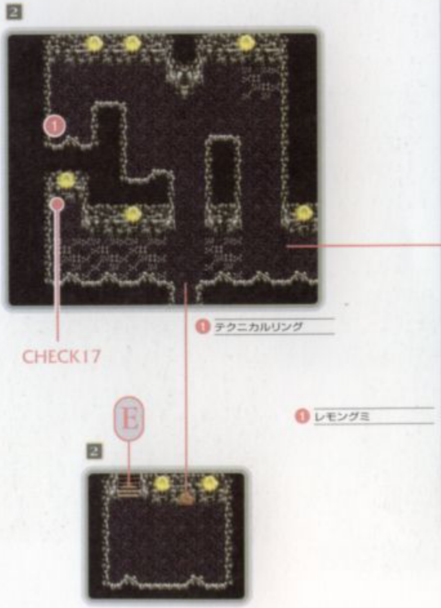


2
CHECK15

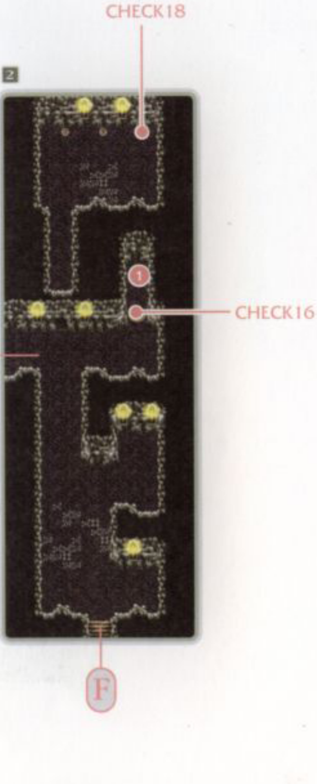



E
2
2
D


## 地下6階

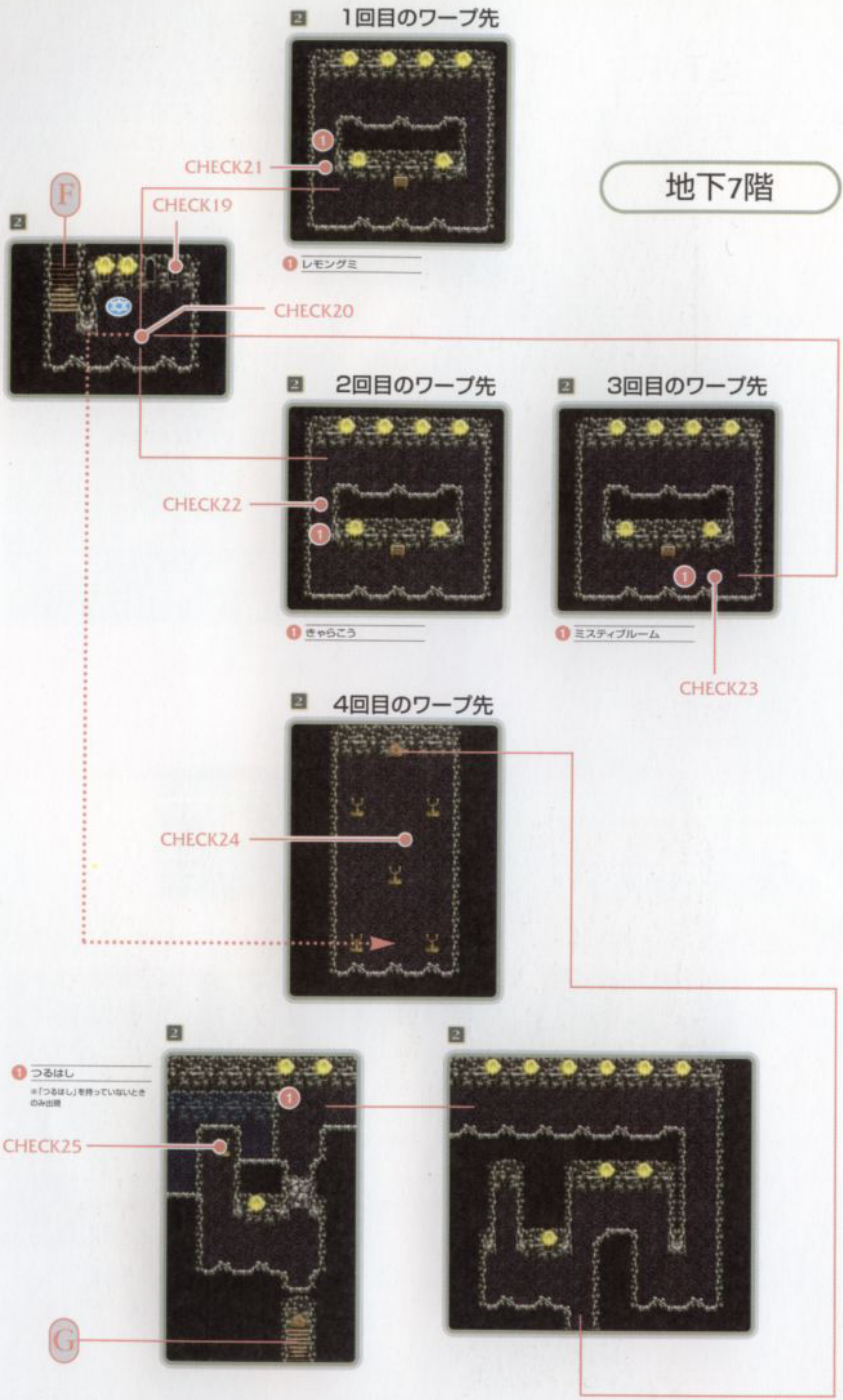


2
1
CHECK17
1 テクニカルリング
E
2
1 レモングミ

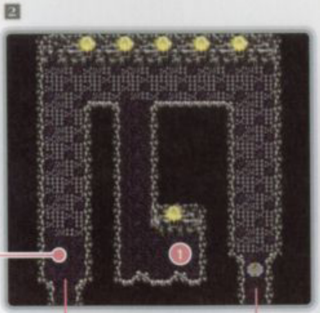



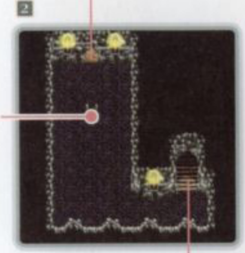
CHECK18
2
1
CHECK16
F

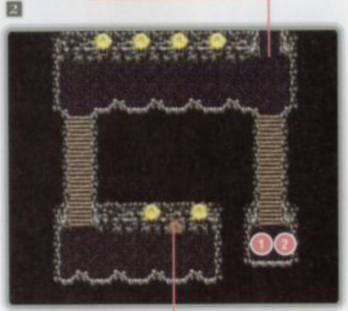
# 地下7階


1回目のワープ先
CHECK21
❶ レモングミ
F
CHECK19
CHECK20
2回目のワープ先
CHECK22
❶ きゃらこう
3回目のワープ先
❶ ミスティブルーム
CHECK23
4回目のワープ先
CHECK24
❶ つるはし
※「つるはし」を持っていないときのみ出現
CHECK25
G

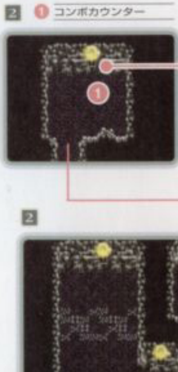
## 地下8階

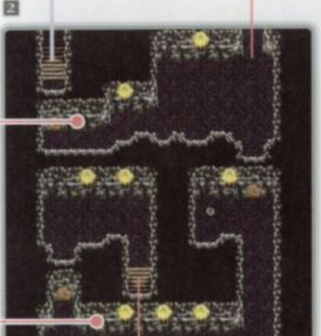

CHECK27
1 きゃらこう

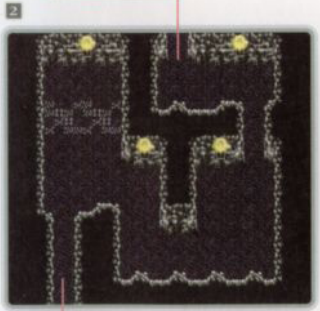

CHECK26
G


1 ルーンボトル
2 アップルグミ
H

## 地下9階

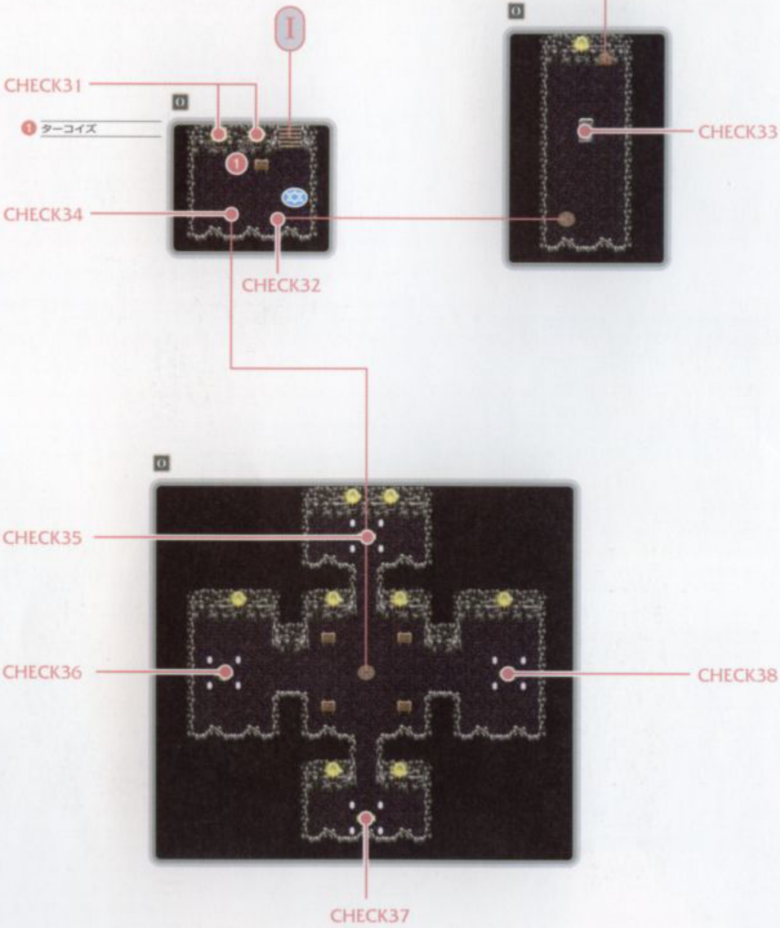

1 コンボカウンター
CHECK29


地下4階への直通階段
CHECK30
CHECK28
H
I



## 地下10階

1 ?ROD(ルーンスタッフ)
2 ルーンボトル
3 6000ガルド
4 アワーグラス
5 エリクシール
6 ブラックオニキス
7 ベルベーヌ
8 ?CLOTH(ミスリルメッシュ)
9 ?CLOTH(ミスリルメッシュ)


I
CHECK31
1 ターコイズ
CHECK33
CHECK34
CHECK32
CHECK35
CHECK36
CHECK38
CHECK37

# 薄暗き坑道を下って

EVENT 20 モーリア坑道
CHART P23

各地を回る間に、モーリア坑道を制するにふさわしい力と装備を身につけた一行は、ルナと契約するために必要な指輪を求めて、未知の坑道を1階ずつ降りていく。

## モーリア坑道を制する条件

この坑道をクリアするには熱砂の洞窟で入手する「ソーサラーリング」が必要であり、さらに、シルフ、ノーム、ウンディーネ、イフリートの四大精霊全てと契約していなければならない。つまり、アルヴァニスタの冒険者ギルドで入坑許可証をもらって、まっすぐここに来ても絶対にクリアできないということだ。まずは各地を回って、条件を満たしてから挑戦しよう。

## 出現する敵の傾向と対策

モーリア坑道に出現する10種類の敵のうち、7種類は光属性が弱点である。そこで、光属性の武器「**ムーンファルクス**」を装備しておけば、敵のほとんどが格好のカモとなる。この段階で光属性の呪文を修得していない術者2人は、クラースがイフリート、アーチェがサイクロンを使おう。坑道には火と風属性が弱点の敵も多いので、この2つの呪文は重宝するだろう。

逆に、マクスウェルを除く全ての敵が、闇、地、水属性のどれかに該当する。したがって、これらの属性の武器や呪文で攻撃すると、無効化または回復される可能性が高い。モーリア坑道に入ったら、この3属性の攻撃は使わないように徹底しよう。

## 持って行きたいアイテム

とにかくマヒ、石化、毒状態にしてくる敵が多い、「パナシーアボトル」はもちろん、ステータス異常を治すために料理の食材も大量に持っていこう。

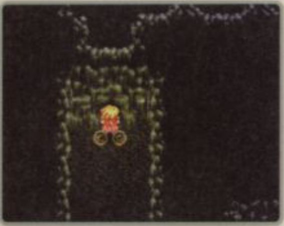
**ムーンファルクス**　モーリア坑道に入る前に是非買いたい武器。オリーブヴィレッジの道具屋倉庫(P231参照)で売っている。この世界でも、困難な状況をお金が救ってくれることを実感。
**料理**　おにぎり、すし、フレンチトースト、サンドイッチ、ナポリタンあたりの材料を買い込んでから坑道に潜ろう(P242参照)。その光景はまるでピクニックに行くかのよう。

## 地下1階

CHECK1でレバーを切り替えて下り階段への扉を開き、地下2階へ。最初に入った部屋の中央には地下4階への**直通階段**があるが、4階側からロックされていて、この段階では使えない。

## 地下2階

CHECK2の扉は右側のスイッチを踏むと開く。次にCHECK3に向かい、上にある石像を運んでスイッチに乗せる。すると扉が開くので、CHECK4のレバーを切り替えて下り階段への扉を開こう。



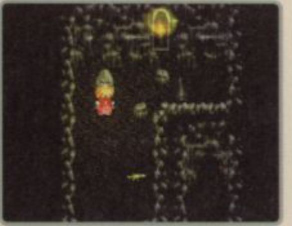
## 地下3階

CHECK6にはスイッチがあるが、これを踏むと目の前の扉が閉まる。そこで、CHECK5の浮遊装置に乗って浮かんだままCHECK6を通過しよう。

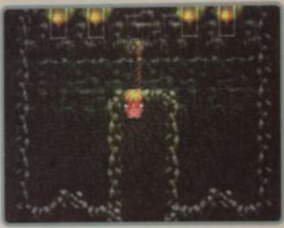
逆にCHECK7の部屋にある扉を開くには床にあるスイッチを踏まなければならない。CHECK7から真上に進んで降下装置に乗り、浮遊の効果を切って地面に降りよう。最後のCHECK8だが、これは石像の下にスイッチがあり、石像を動かすことで扉が開くようになっている。このとき、石像の真下にある扉だけではなく、同時に下り階段への扉も開いている。

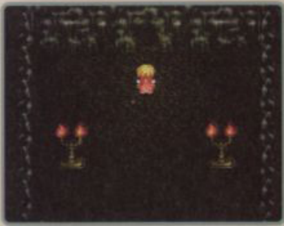
## 地下4階

CHECK9の火が消えているたいまつを2度調べると、これがレバーだと分かる。動かすどうか聞いてくるので、「はい」を選ぶと、右横に通路ができる。そのままCHECK10の小部屋に行き、左右にあるスイッチのどちらかに乗って待とう。もう一方のスイッチを、歩いている女の人が踏むと「ルーンボトル」が入った宝箱が出現する。次に4つのスイッチがあるCHECK11に向かい、途中の立て札通り、上、上、下、下、左、右、左、右の順番で踏む。すると記憶陣がある小部屋の扉が開く。ここではCHECK12のスイッチを踏んでCHECK11の上にある扉を開く。さらに、壁にあるCHECK13のレバーを切り替え、地下1階からの直通階段に通じる扉を開けておこう。最後にCHECK11にある石像をCHECK14のスイッチに乗せて下の階へ。



**直通階段**　地下1階、地下4階、地下9階をつないだ階段。地下4階側と地下9階側から扉をロックされているため、1度そのフロアに行って、扉にかかっている鍵を外さないと機能しない。





## 地下5階

CHECK15には手が届かない位置にスイッチがあり、「ソーサラーリング」を使ってこれを撃たないと、下の階へと続く扉が開かない。

## 地下6階

この階では必ず「**テクニカルリング**」を回収しておきたい。今後の戦闘が楽になるかは、このアイテムにかかっているからだ。一方、「レモングミ」の入った宝箱を取ろうとしてCHECK16に乗ると、**ダメージゾーン**まっただ中のCHECK17へワープさせられる。宝箱はCHECK18の石像を動かし、その背後の壁にあるレバーを切り替えることで取れるようになる。ただし石像を動かすと部屋の出入口が閉まるので、帰るときは石像を元の場所に戻さなければならない。

## 地下7階

CHECK19のたいまつに「ソーサラーリング」で火を灯すと、CHECK20にワープゾーンが現われる。1回目にワープすると、宝箱とCHECK21のワープゾーンがある小部屋に出る。ここで宝箱を開けてからCHECK21に行くと元いた部屋に戻る。次にもう1度CHECK20でワープすると、今度は作りは同じだが宝箱とワープゾーンの位置が違う小部屋に飛ぶ。前回同様にアイテムを取り、CHECK22で元の部屋に戻ろう。さらにCHECK20に乗るとやはり小部屋に飛ぶ。ここでもアイテムを取ってCHECK23のワープで戻ろう。最後にもう1度CHECK20に乗り、CHECK24へと進む。

CHECK24では、部屋中にある燭台全てに「ソーサラーリング」で火を灯すと先への扉が開く。CHECK25も同様で、燭台に火を灯せば階下への扉が開く。

## 地下8階

CHECK26の燭台は火を灯すと矢が飛んでくる罠になっている。これは近付いて調べることで目の前の扉が開く仕組みだ。CHECK27のスイッチを踏むとCHECK26付近に浮遊装置が出現する。この装置に乗って宙に浮かび、ダメージゾーンを無傷で通過しよう。

**テクニカルリング**　装備すると戦闘中にマニュアル操作ができ、垂直ジャンプ攻撃やコンボで威力を発揮する。(P288参照)。
**ダメージゾーン**　1歩歩くごとに最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。

## 地下9階

地下8階から通路に沿って歩き、扉をくぐるといきなり地下9階になる。他のフロアのように階段を降りるわけではないので、混乱しないようにしよう。

最下層へと続く扉を開くには、CHECK29にある宝箱から「**コンボカウンター**」を取る。すると、宝箱の下からスイッチが出てくるので、これを踏もう。このスイッチは、同時にCHECK28横の通路にある炎の罠を発動させる。炎を消すには、CHECK28にあるレバーを動かせばいい。

下のフロアへ行く前に、必ずCHECK30のレバーを動かして直通階段を使えるようにしておこう。

## 地下10階

CHECK31にある2つのレバーを動かすと、CHECK32、34のワープゾーンが現れる。まずはCHECK32からワープしてCHECK33の石盤を調べよう。これに書かれているマクスウェルを呼び出すヒントを見て元の部屋に戻り、CHECK34からワープする。ワープした先はマクスウェルを呼び出す祭壇になっている。ヒントに従って、決められた位置で精霊を呼び出していこう。各精霊を呼び出す場所はCHECK35にイフリート、CHECK36にウンディーネ、CHECK37にノーム、CHECK38にシルフが正解。全てを召喚し終わると、CHECK33で**マクスウェル**と戦闘になる。

## マクスウェルの力試し

マクスウェルには属性が付いていない武器による攻撃は効果が薄い。もし無属性の武器でここまで来たのなら、戦う前に、属性付きの武器を装備しよう。

戦闘に入ったら、スタート直後からクレスが虎牙破斬で攻撃し続け、敵の動きを止めつつ後方へと押しやる。同時にクラースとアーチェは手持ちの呪文の中で、一番高いダメージを与えられるイフリート、サイクロンを唱え続ける。ミントはピコハンでサポートしよう。マクスウェルを倒すと「グーングニル」をパワーアップしてくれる。また、奥の宝物庫も開くので、契約の指輪等を手に入れて、直通階段で地上へ帰ろう。

**コンボカウンター**　これを手に入れると、カスタムにコンボ表示の項目ができる。これをオンにしておくと、戦闘中にコンボを成功させた回数に応じてボーナス経験値が入る。(P290参照)。
**マクスウェル**　戦闘終了後、彼は自発的に召喚の契約を結ぶ。

EVENT 21

# オリーブヴィレッジ／オアシス

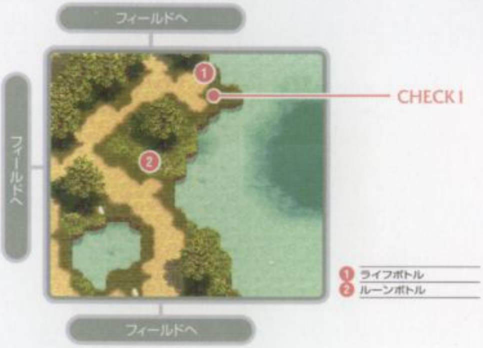
CHART P23

SUB EVENT

すばらしき味の世界 P242

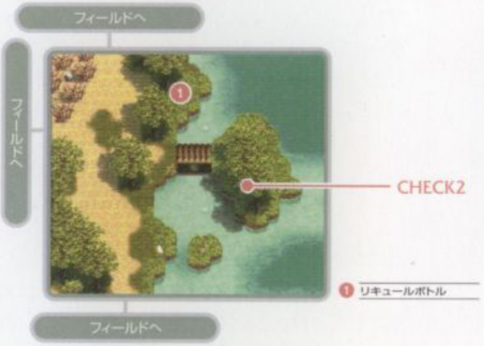
## オアシス1

**―オリーブヴィレッジ南東のオアシス―**



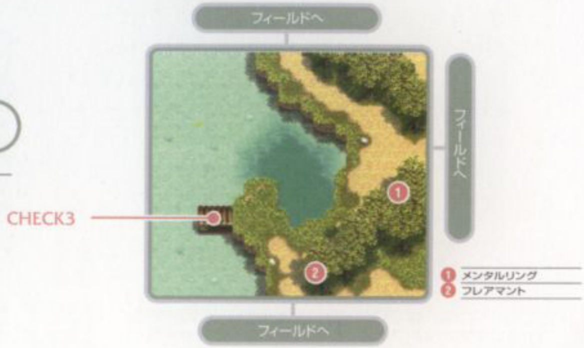

## オアシス2

**―北のオアシス―**




## オアシス3

**―さらに北にあるオアシス―**



# エドワードを探して

21 オリーブヴィレッジ／オアシス
CHART P23

壊れている契約の指輪について相談を持ちかけると、ルーングロムは指輪の研究をしていた1人の魔術師を紹介してくれる。一行は、エドワードというその男の家を訪ねるが……。

**MONSTER**

バジリスク
P339

**INFORMATION**

●石化攻撃を使う敵が出現

## エドワードを追って

ルーングロムからもらった紹介状を持ってエドワード邸を訪ねると、彼はフレイランドに向かった後だった。後を追いかけて連絡船でフレイランドに渡り、オリーブヴィレッジに立ち寄り情報収集をすると、エドワードがオリーブヴィレッジ南東のオアシスに向かったとの話を聞ける。情報を頼りにオアシスに向かいCHECK1で旅人と話すと、彼は**北のオアシス**に行ったと言われる。北のオアシスに行ってCHECK2にいるおじいさんに話を聞くと、今度はさらに北にあるオアシスに向かったことが分かる。最後にCHECK3にいる若者と話すと、なんとエドワードはオリーブヴィレッジに戻ったことを教えられ、場面は自動的にオリーブヴィレッジに変わる。そこで宿屋の主人と話すとエドワードはすでに出発した後だと言われるが、彼は「バジリスクうろこ」を集めていて、まとまった枚数を持つ人間が現れたらすぐに村へ戻って来るらしい。そこで、フレイランド東部に出現する**バジリスク**を倒して「バジリスクうろこ」を5枚集めてから、宿屋の主人と話そう。すると無料で1泊させてもらった後、エドワードがやって来る。ちなみに「バジリスクうろこ」は5枚以上集めていても、エドワードに全て持っていかれてしまう。

**北のオアシス**　フルーツジュースを教えてくれる料理人がいる。
**バジリスク**　オリーブヴィレッジ周辺には出没しないので、オアシスで話を聞く前にうろこを稼いでおくと効率がいい。バジリスクの使う石化光線は貫通能力があり、射程圏内にクレス達がまとまっていると、一瞬にして全滅する可能性がある。距離をとって、弱点である水、風属性の呪文で倒そう。うろこを落とすかどうかはランダムで、運が悪いと大ハマリの可能性アリ。

EVENT

# 22 水鏡ユミルの森

CHART P24

INFORMATION

●水属性の攻撃で回復する敵が出現
●マヒ、毒攻撃を使う敵が出現

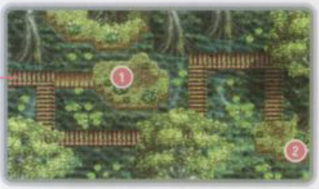
## MONSTER

ドラゴンフライ
P338

マイティオーク
P343

リザード
P344

G·ワスプ
P347



① ミックスグミ
② セージ

エルフの集落へ

① ラベンダー
② ラベンダー
③ ラベンダー

フィールドへ

# 舞い落ちる木の葉の中を

EVENT 22 水鏡ユミルの森

CHART P24

エルフの集落に向かうため、ユミルの森に足を踏み入れたクレス達。そこは、際限なく舞い落ちる木の葉が水面に紋を刻む、この世界とは隔絶された場所だった。

## アーチェの抜けた穴

ハーフエルフはユミルの森、エルフの集落、トレントの森の3箇所に入れない。従ってこれらを回る間、アーチェをアルヴァニスタに残して、クレス、ミント、クラースの3人で行動することになる。

本来ならアーチェの抜けた穴をクラースにカバーしてもらいたいのだが、それは難しい。というのも、この森には空中から何かを飛ばして攻撃してくるモンスターが多いからだ。これらの攻撃はダメージは小さいものの、頻繁に呪文の詠唱を中断させられてしまうのだ。そこで、この森では「テクニカルリング」を装備したクレスが活躍することになる。ぴょんぴょんと飛び跳ねながら空中で剣を振り、敵を落としつつ攻撃するのが一番効果的である。

呪文を唱えるチャンスができたら、クラースは積極的にイフリートを使おう。出現する敵のほとんどが火属性に弱いため、唱えることさえできれば効果は大きい。

## 戦々恐々

特に気を付けたいモンスターはリザードのみ。攻撃されるとマヒや毒を受けることがあるから、クラースがイフリートで遠くから攻撃するか、クレスが**真上にジャンプ**しながら攻撃するといい。

スーパーファミコン版では、この森に出現する**リザードマン**に一瞬で石化させられ、戦々恐々とした人も多かっただろう。プレイステーション版にこの敵は出現しないので、ユミルの森の難易度は下がっている。

**真上にジャンプ**　ジャンプをしながら剣を振ると、地上にいる敵の攻撃をよけつつ、高いダメージの攻撃ができる(P288参照)。
**リザードマン**　素早く走ってきて、いつのまにか石化させてくる恐ろしい敵。しかも、よくはさみうち状態で出現するため、進退きわまり、なすすべなく全滅を見守ることも普通だった。ずいぶん平和な時代になりましたね。

# EVENT 23 エルフの集落

CHART P24

| | |
|---|---|
| **❶ 名も無き宿屋** | |
| 1泊 | 72 |
| **❷ 名も無き食材屋** | |
| りんご | 40 |
| レモン | 160 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |
| パイナップル | 430 |
| メロン | 3000 |
| ぶどう | 250 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| きゅうり | 90 |
| トマト | 190 |
| ミルク | 30 |
| チーズ | 40 |
| **❸ 名も無き武具屋** | |
| **❹ 名も無き道具屋** | |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |
| **名も無き薬屋** | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

# 族長ブラムバルド

23 エルフの集落
CHART P24

壊れた契約の指輪を直すために、エルフの族長ブラムバルドに助力を求めた一行は、集落のさらに奥深く、エルフの聖域にある石板へ向かうよう指示される。

## ヘイムダールとは？

ブラムバルドの話を聞くと、壊れた契約の指輪はエルフの集落では直せないらしい。しかし、集落の奥に広がる、エルフの聖域ヘイムダールにある石盤まで行けば、これを元通りにすることもできるという。

エルフの言うヘイムダールとは、一般にはトレントの森と呼ばれている場所のこと。この森はかつてないほど広く、地形も入り組んでいる。当然敵との遭遇も多くなるので、準備は万全にしておきたい。

## エルフの店の特殊性

エルフは争いごとを嫌うため、集落の武具屋に行っても冒険者用の装備を売っていない。ユミルの森に入る前に必要な装備を整えてこよう。

食材屋では肉類を全く置いていないが、逆に果物は充実している。この段階で覚えている料理にはまだ使えないのだが、「**メロン**」や「**パイナップル**」をここで買っておくのもいいだろう。

敵との戦闘を避け、少しでも手早く森を回りたいなら、薬屋で「ホーリィボトル」を買っておこう。

## トレントの森へ

買い物を済ませたら川に沿って村の中央北側まで行こう。目立ちにくいが、CHECK1にブラムバルドが待っている。上の小径をさらに進むとトレントの森に入れるのだが、このときブラムバルドの言う「森の動物達があなたがたを導いて～」という言葉をよく覚えておこう。この言葉は迷いやすいトレントの森を攻略するうえで、重要なヒントになっているからだ。

**メロンやパイナップル**　フルーツパフェとフルーツポンチを作るのに必要。だがこの2つの料理を覚えるのははるか先である。この段階でメロンを買って、それまで賞味期限は保つのだろうか？

EVENT

# 24 トレントの森

CHART P24

**INFORMATION**

●水属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

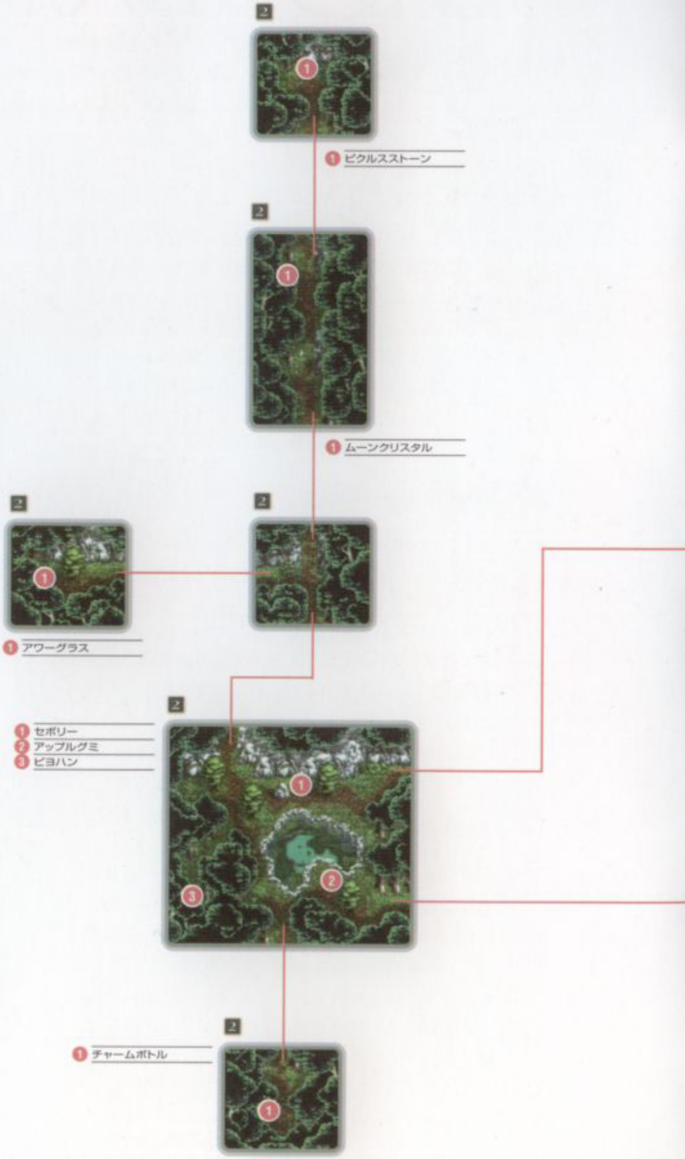
ウルフズベイン
P330

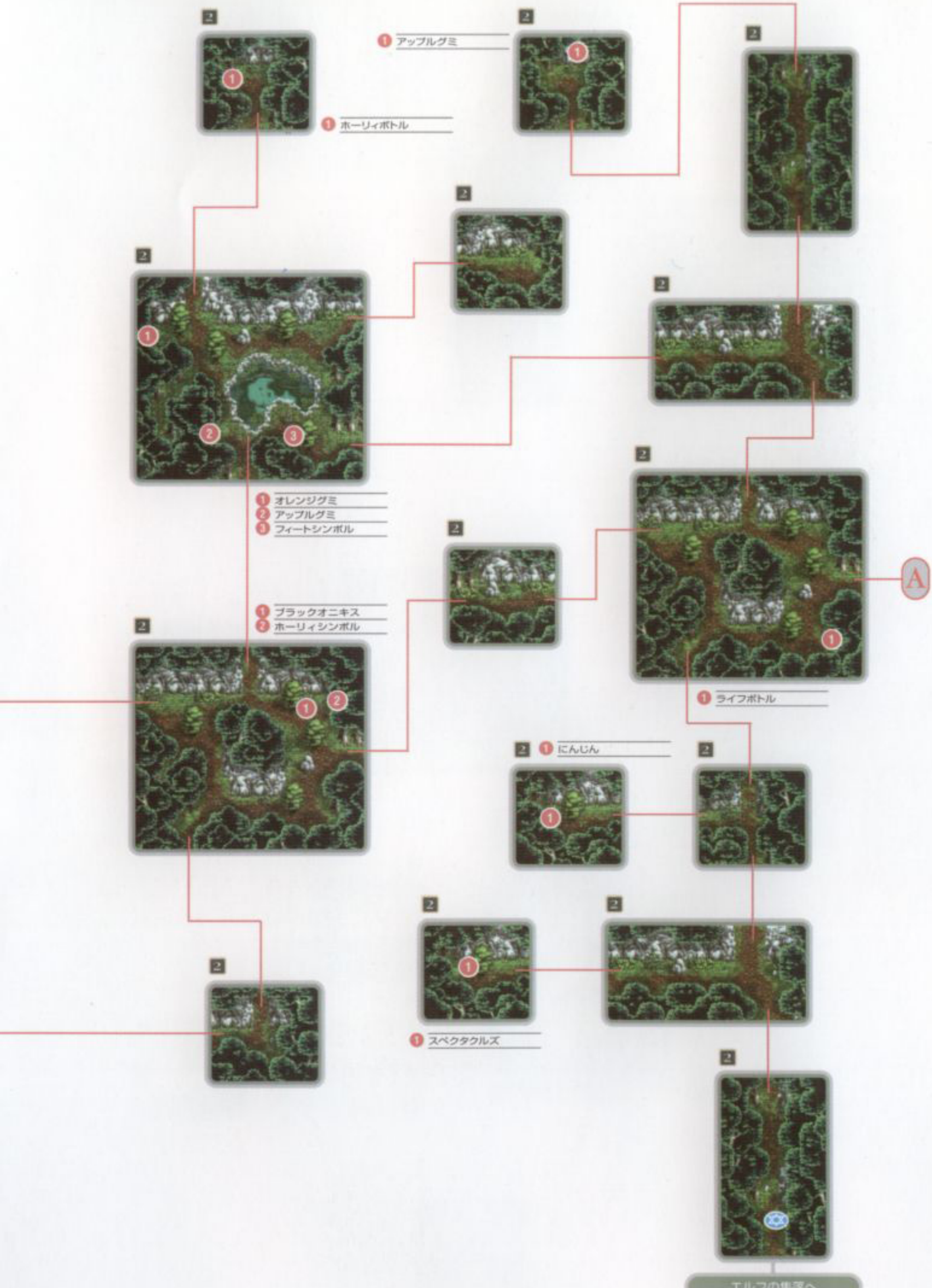
ドラゴンフライ
P338

ブッシュワーカー
P341

ブラウンベア
P341

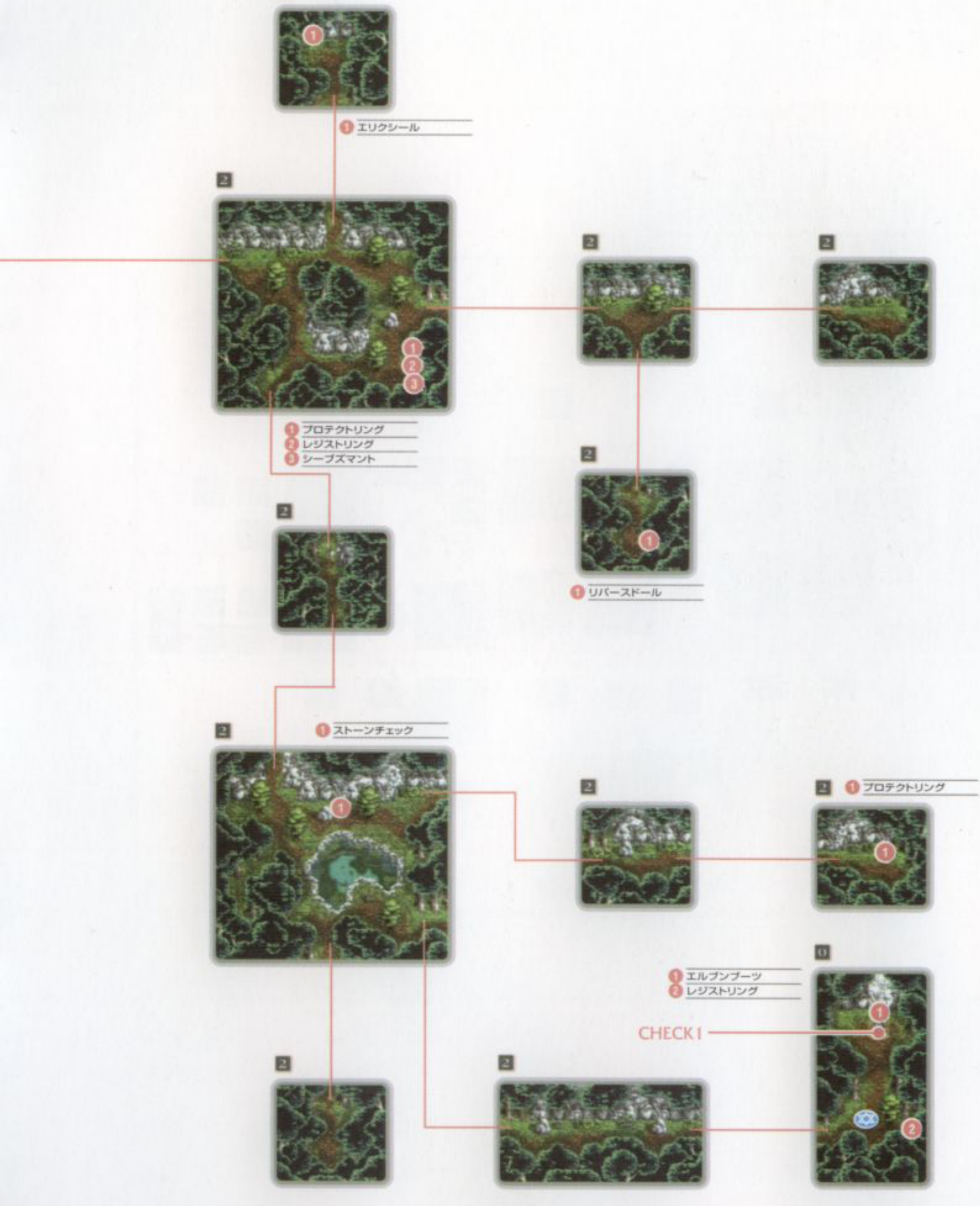
マイティオーク
P343





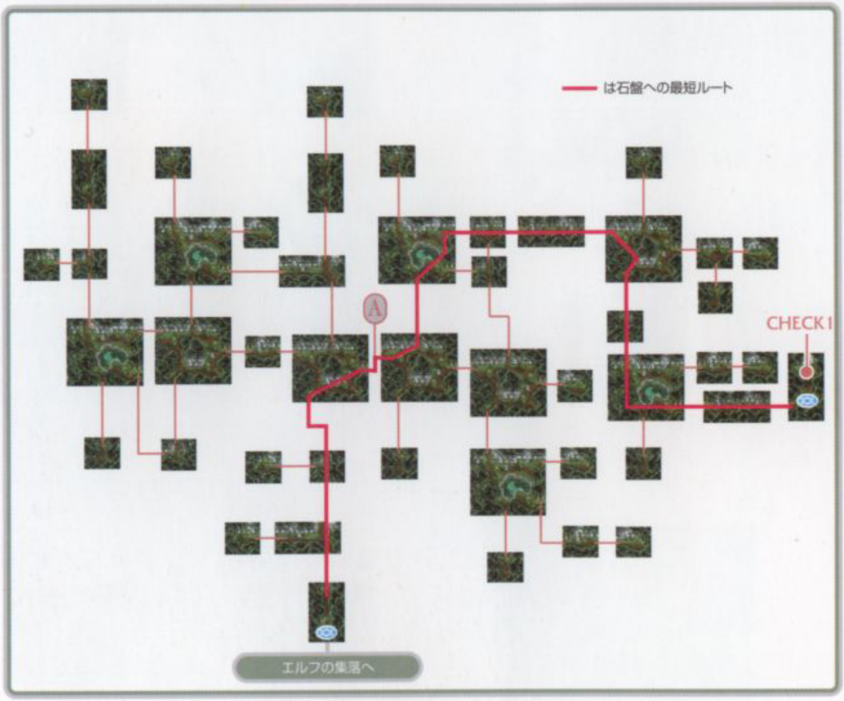
1 ホーリィボトル
1 アップルグミ
1 オレンジグミ
2 アップルグミ
3 フィートシンボル
1 ブラックオニキス
2 ホーリィシンボル
A
1 ライフボトル
1 にんじん
1 スペクタクルズ
エルフの集落へ

A
1 ベルベーヌ
1 ピヨハン
2 セポリー
3 ダークボトル
1 スペクタクルズ
2 ミックスグミ
1 チキン
2 シーブズマント
3 ルーンボトル
1 リキュールボトル
2 レジストリング
1 ライフボトル



1 エリクシール
1 プロテクトリング
2 レジストリング
3 シーブズマント
1 リバースドール
1 ストーンチェック
1 プロテクトリング
1 エルブンブーツ
2 レジストリング
CHECK1

## トレントの森全体図



# エルフの聖域

EVENT 24 トレントの森
CHART P24

壊れた契約の指輪を修復するために、一行はエルフの聖域へと足を踏み入れる。そこではブラムバルドの言葉通り、動物達が石盤へと導いてくれるのだった。

## 動物を頼りに石板へ進む

トレントの森では、CHECK1にある石盤で壊れた契約の指輪を直すのが目的だ。しかしなにぶん広いので、簡単に攻略しようと思うなら、左ページの赤いラインで示した最短ルートを見ながら進むといい。

本書のマップに頼らず自力で進む場合、ブラムバルドの「動物達に導いてもらえ」という言葉を思い出そう。この森には各所にトンボ、ブッシュベイビー、魚がいるが、これらの**動物**は全て石盤へのルート上のマップにのみ存在している。つまり動物のいるマップを追っていけば、CHECK1にたどり着ける。

石盤まで行くとブラムバルドが待っている。彼は石盤に物質再生能力があることを教えてくれた後、自らの手で石盤に指輪をかざして直してくれる。契約の指輪はあっけなくかつての輝きを取り戻すが、石盤が力を発揮している一瞬の間、**何者か**が現われて、また消えていく。しかしこの人物の正体についてはここで触れられることはない。

指輪が直るとブラムバルドは先に1人で帰ってしまう。アイテムを回収しながら再びエルフの集落まで戻ろう。

## エルフの集落にて

エルフの集落に戻ると騒ぎが起きている。どうやらアルヴァニスタで留守番をしているはずのアーチェが、こっそり付いてきて、エルフ達に捕まったらしい。本来、集落に入ったハーフエルフは死刑なのだが、ある**エルフの女性**が涙ながらに助けを請うてくれたおかげで、特例として無事に集落を出ることができる。

**動物**　動物のいるマップに入ると、カッコーの鳴き声がする。
**何者か**　この正体は伝説の精霊オリジンなのだが、それが判明するのはまだずっと先の話である。
**エルフの女性**　アーチェの母親、ルーチェ。生粋のエルフである彼女はエルフの集落の宿屋で受付けをしている。

EVENT 25

# 12星座の塔

CHART P24

**INFORMATION**

●マヒ攻撃を使う敵が出現

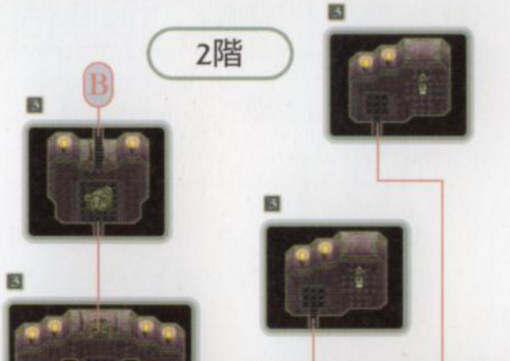
## MONSTER

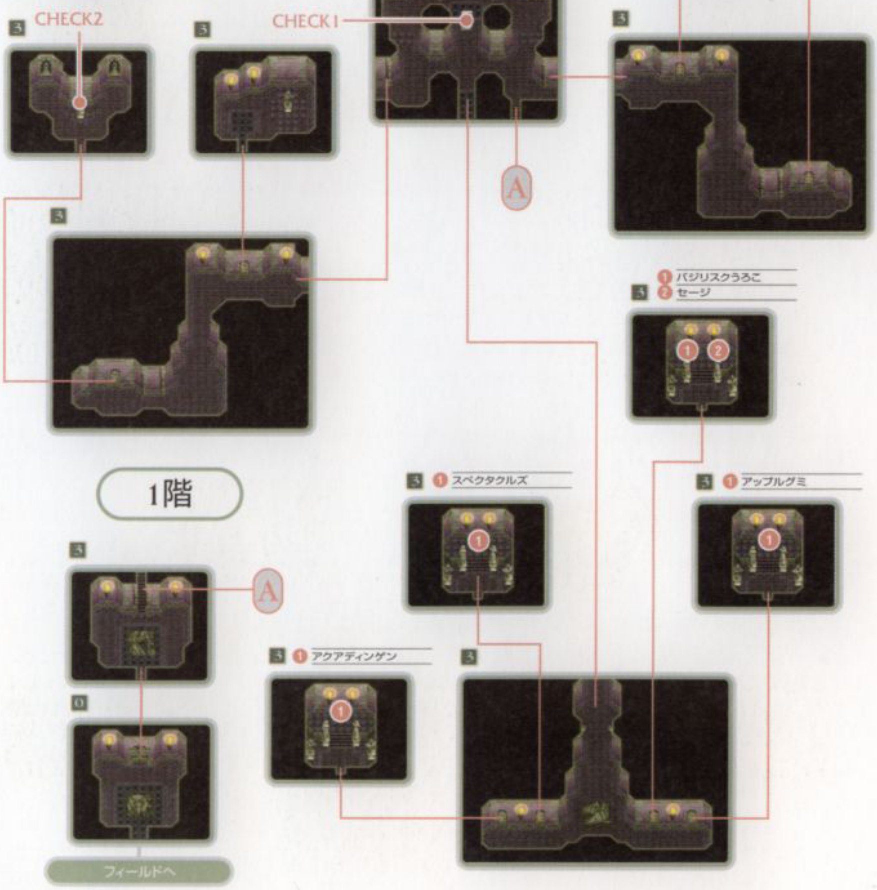
アイアンゴーレム
P328

シェイド
P334

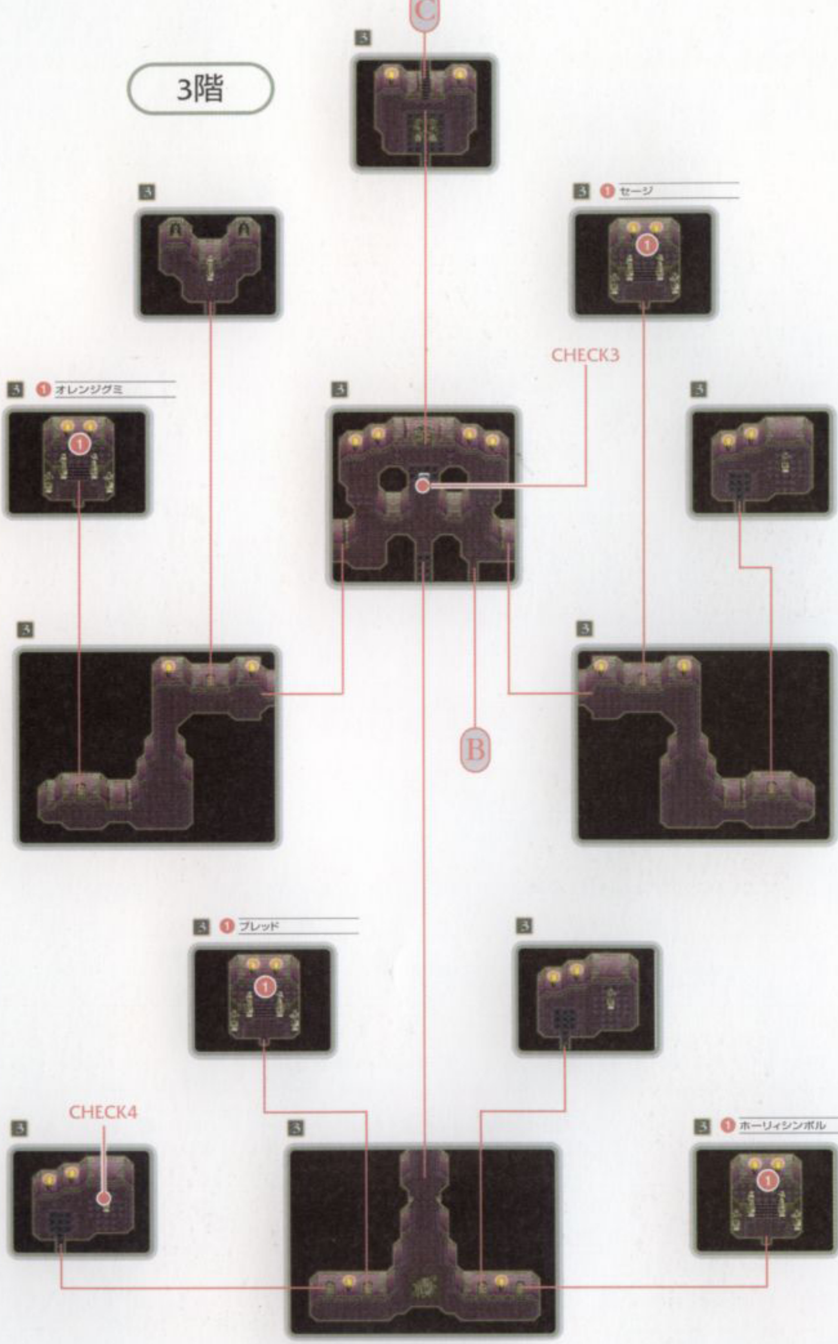
ディプレイヴドモンク
P337

メディウム
P344

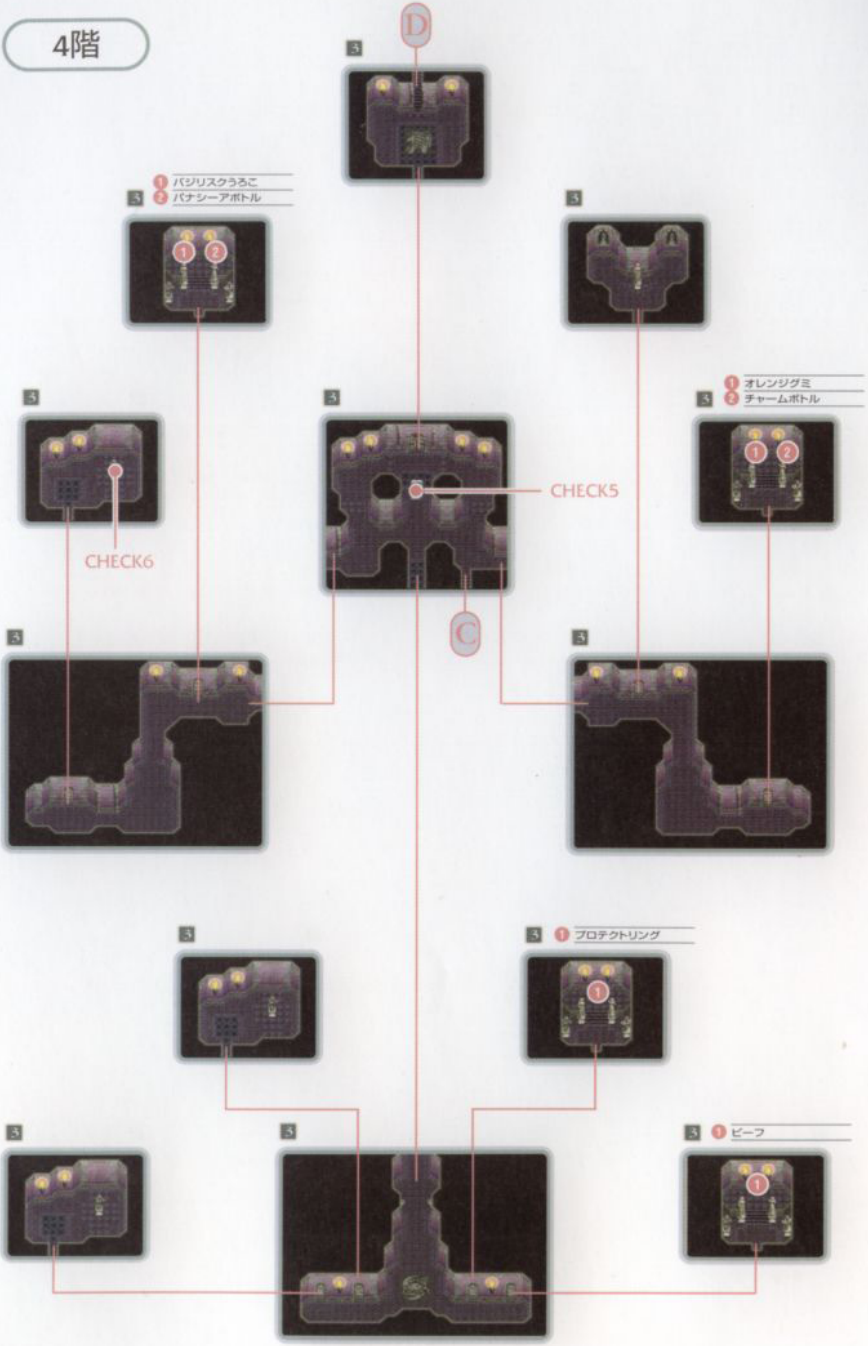


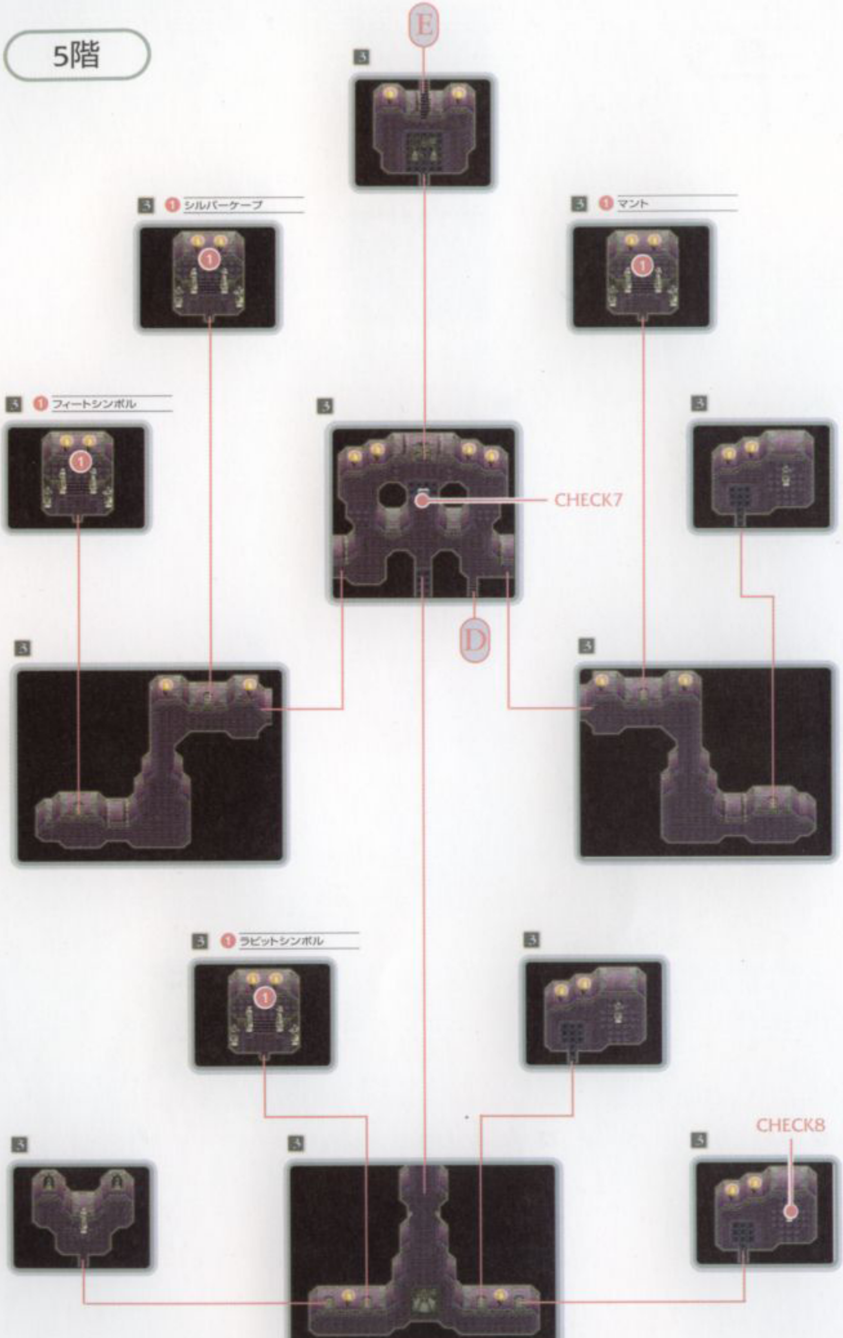
# 3階



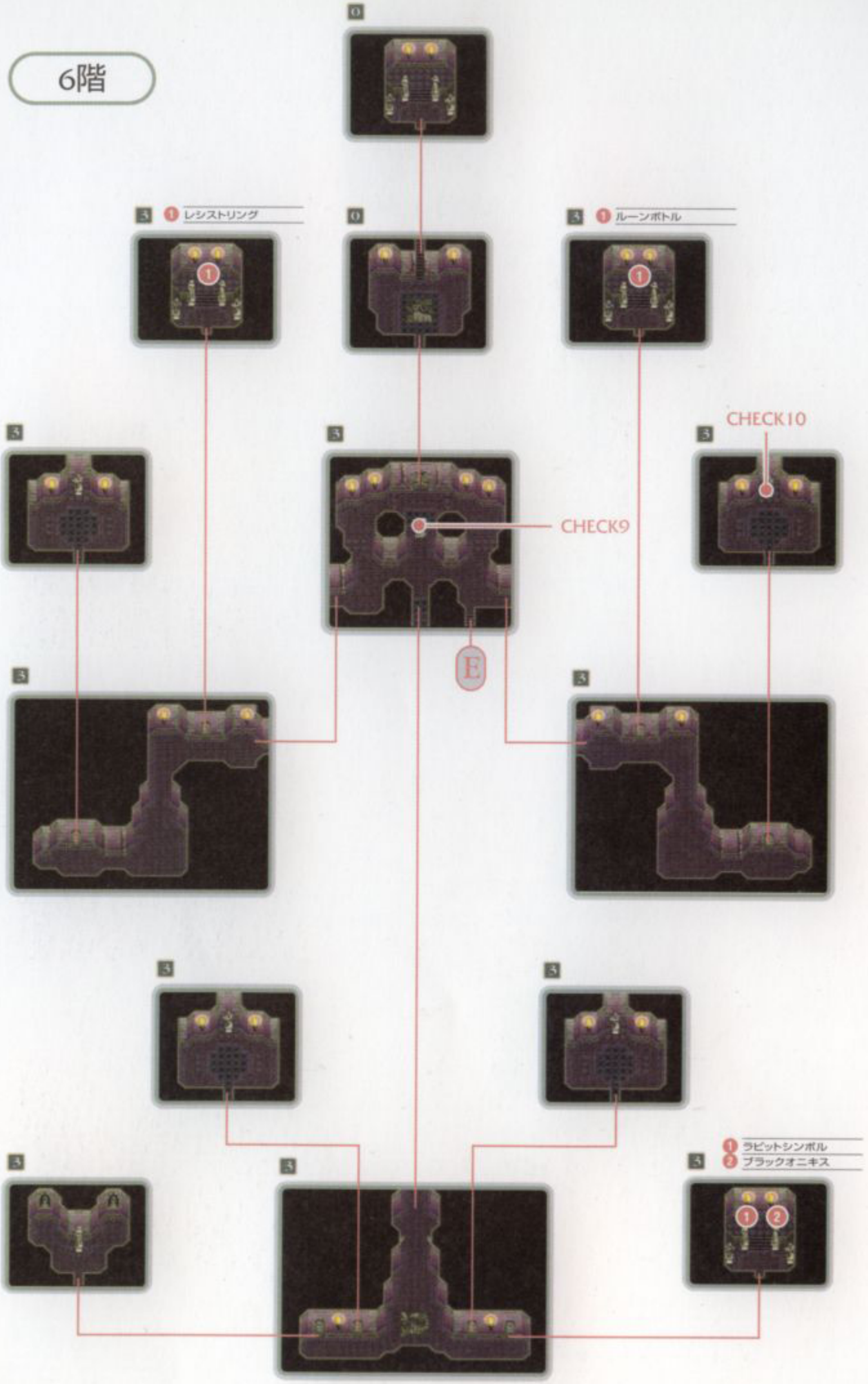
## 4階


D
3
3
1 バジリスクうろこ
2 パナシーアボトル
3
3
3
1 オレンジグミ
2 チャームボトル
CHECK5
CHECK6
C
3
3
3
3
1 プロテクトリング
3
3
3
1 ビーフ

# 5階



# 6階



# ルナと妖精アルテミス

EVENT 25 12星座の塔
CHART P24

エルフの聖域で契約の指輪を修復したクレス達は、精霊が住むという12星座の塔を目指す。それはミッドガルズ大陸の緑豊かな平原にそびえていた。

## 攻略の順番

精霊ルナと契約する前にミッドガルズ城に入ろうとすると、妖精アルテミスが現われてアルヴァニスタでもらった「エンブレム」を取られてしまう。このため、必ず**12星座の塔**を訪れることになる。また、トレントの森をクリアする前に12星座の塔に行っても、入口が封印されていて中に入ることができない。

## 人ならざる者の歌

12星座の塔は全7階だが、それぞれ上階に続く扉は閉まっている。これを開くには石像のスイッチを押し、フロアごとの石盤が指定する歌(=BGM)に切り替えなくてはならない。

2階でCHECK1の石盤を調べると、勇ましい歌を望むと書かれている。この歌を奏でるにはCHECK2の石像を調べ、スイッチを押せばいい。

3階ではCHECK3に楽しげな歌を望むと書かれている。CHECK4の石像のスイッチを押せばいい。

4階のCHECK5では、静かな歌を望むと書かれている。CHECK6の石像のスイッチを押そう。

5階のCHECK7では、暗き歌を望むと書かれている。CHECK8の石像のスイッチを押そう。

6階のCHECK9では勇ましい歌を望むと書かれている。CHECK10でスイッチを押して扉を開け、上に昇ろうとするとアルテミスが現われ、イタズラをした後消える。後は最上階でルナと会い、契約を果たそう。

途中で塔を出てしまうと、2階から全く同じ手順を繰り返して昇らなくてはいけない。逆に、帰り道はまっすぐ1階まで戻ることができる。

**12星座の塔**　塔の内部に光の玉が浮いている。素早く動く赤と、動きは遅いがクレス達を追いかけてくる青の2種類があり、どちらも接触すると画面がフラッシュする。いわくありそうな雰囲気だが、実はこの光の玉にはまったく意味がない。

EVENT 26

# ミッドガルズ

CHART P24

SUB EVENT

奥義修得 P244

## ミッドガルズ南部

### ① 武具の店「スピリット」

| 防具屋「スピリット」 | |
|---|---|
| ブレストプレート | 3600 |
| プレートメイル | 24500 |
| アンバークローク | 620 |
| シルバークローク | 2500 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アイアンサレット | 840 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| ストライプリボン | 4000 |
| アイアングローブ | 600 |
| ガントレット | 1200 |
| キッチンミトン | 300 |

| 武器屋「スピリット」 | |
|---|---|
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| ワルーンソード | 1600 |
| クレセントアクス | 1800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| コルセスカ | 2400 |
| ハルバード | 4000 |
| メックハルバード | 22000 |
| ジェムロッド | 600 |
| ルビーワンド | 1240 |

### ② 民家

### ③ 宿屋「セイバー」※ミッドガルズ国王との謁見前は泊まれない

| | |
|---|---|
| 1泊 | 無料 |

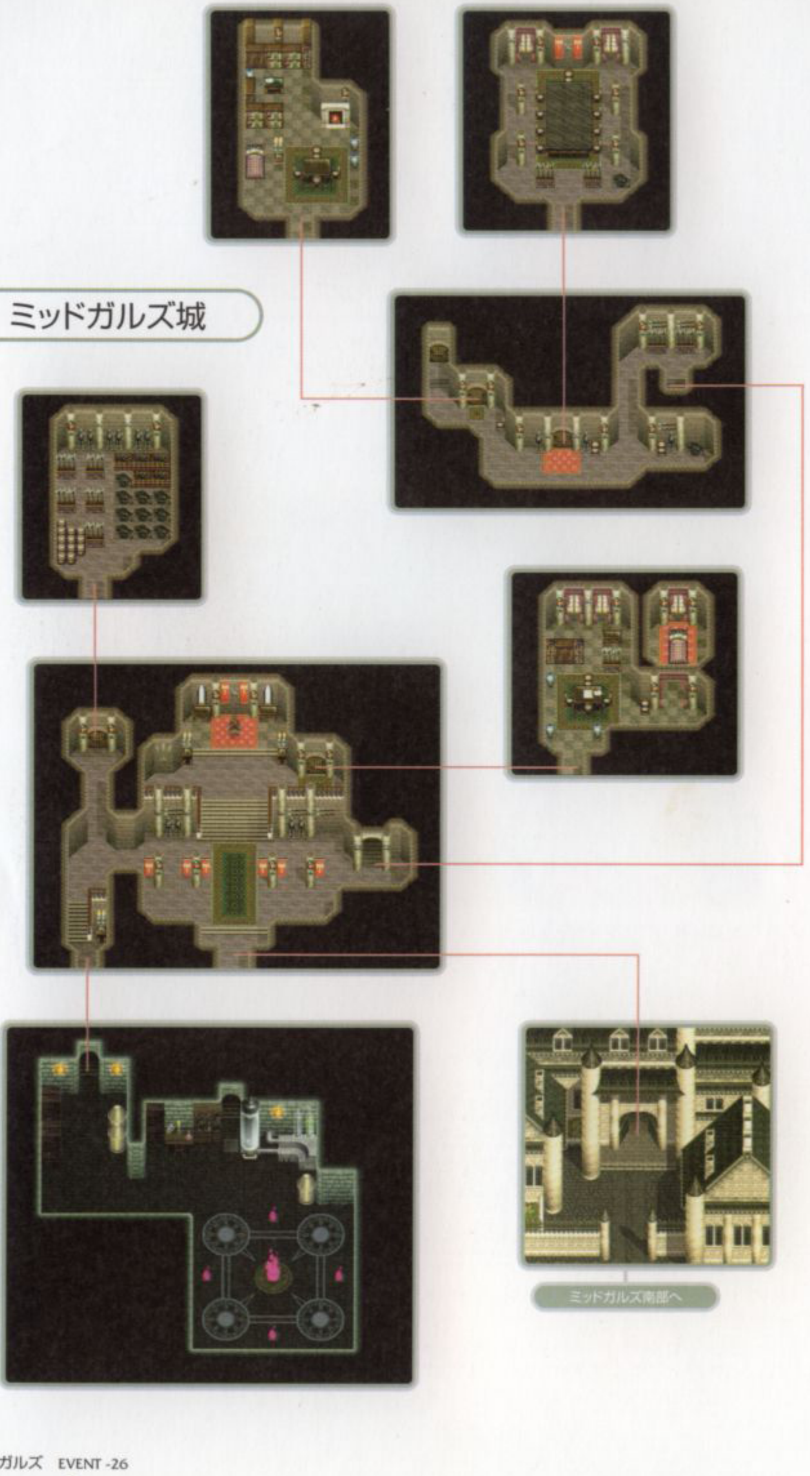
### ④ ドラッグストア「バスター」

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

## ミッドガルズ北部

| | |
|---|---|
| 5 市長の家 | |
| 6 道具屋「スレイヤーIV」 | |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |
| 7 食材店「ニンジャ」 | |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| まぐろ | 240 |
| あじ | 140 |
| いわし | 100 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| りんご | 40 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |

# ミッドガルズ城



# エドワードの最期

EVENT 26 ミッドガルズ
CHART P24

打倒ダオスの計画を進めるエドワード=D=モリスン。クレスは彼に協力するという約束を果たすべく、仲間と共にミッドガルズを訪れるのだが……。

### エドワードとの再会

ミッドガルズ城の見張りにアルヴァニスタのエンブレムを見せると、城内の会議室で待つよう言われる。

会議室では何もせずに20秒ほど待っていると、モリスンとミッドガルズ騎士団長のライゼンがやってくる。2人と話しているとダオスの野望についての話になるが、アーチェがなぜかこれに疑問を抱く。

王に謁見を済ませて城から出ると、アーチェが再度ダオスの野望について疑問をもらし、一度自分の家に戻るよう提案する。ここで、**パッと行く**か歩いて行くかが選べる。パッと行くを選ぶと一瞬にして場面転換しアーチェの家に着く。歩いて行くを選ぶと、本当に船と徒歩で向かうことになる。時間と手間をかけた上に連絡船の乗船賃を払うのももったいないので、パッと行くを選んでおいたほうがいい。

### アーチェの家

アーチェの家ではエルフの一族がユミルの森に移住したときのことや、魔科学とダオスの関係等が話される。この後、再びパッと帰るか、歩いて帰るかの選択になる。もちろんパッと帰ろう。

### 歴史が変わる瞬間

ミッドガルズに戻ると、ダオスの手下ジェストーナが子供を人質にとり、エドワードとクレス達に自害を命令してくる。エドワードは研究中の時間転移の術で子供を救出するが、ジェストーナに刺されてしまい、自らの命を引き替えにして、敵と共に消滅する。

**パッと行く**　一瞬にして目的地まで着く機能。時間と船賃の節約になる。逆に、わざわざ歩いて行っても特別なイベントがあるわけではない。パッと行っても歩いて行っても、アーチェの家に着いたクレスの第一声は「ふぅ、やっと着いたな」である。まぁ、歩いて行ってから聞くと、その言葉の重みはまるで違うのだが。

EVENT

# 27 ヴァルハラ平原

CHART P25

**INFORMATION**

●風、光、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

ウィングデビル P330

シルバードラゴン P335

ドラコケンタウロス P338

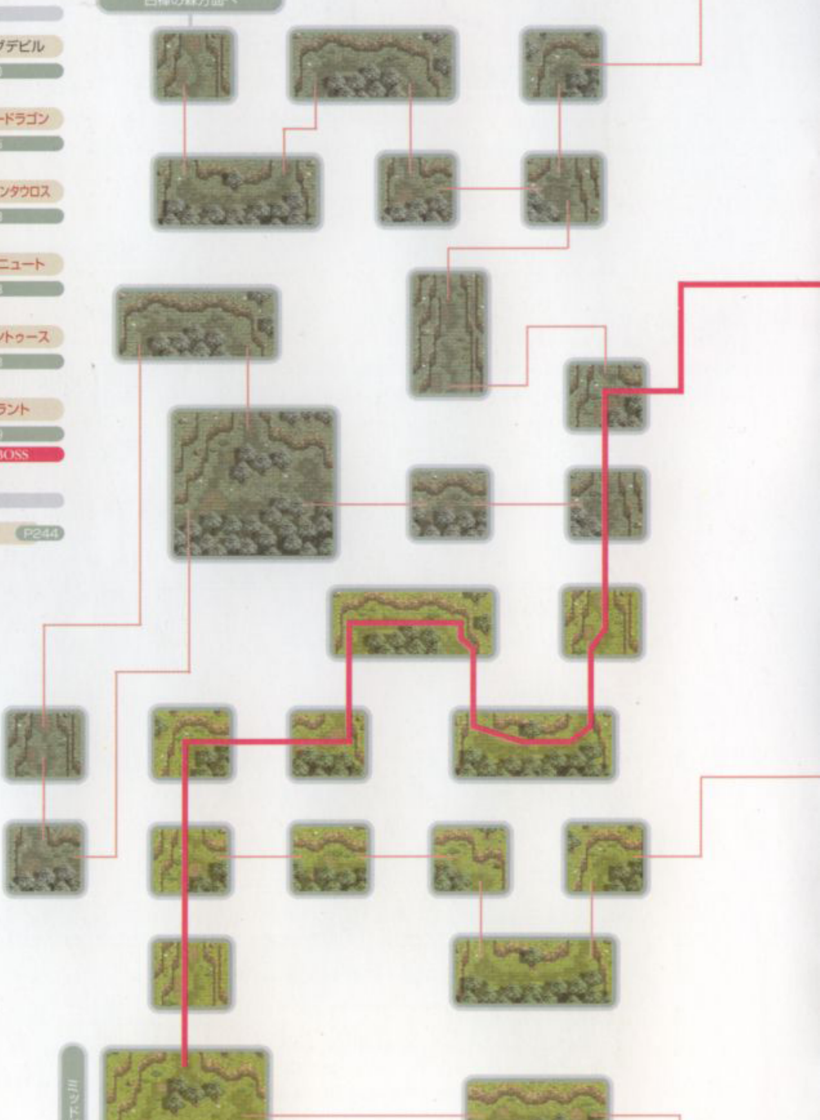
ドラゴニュート P338

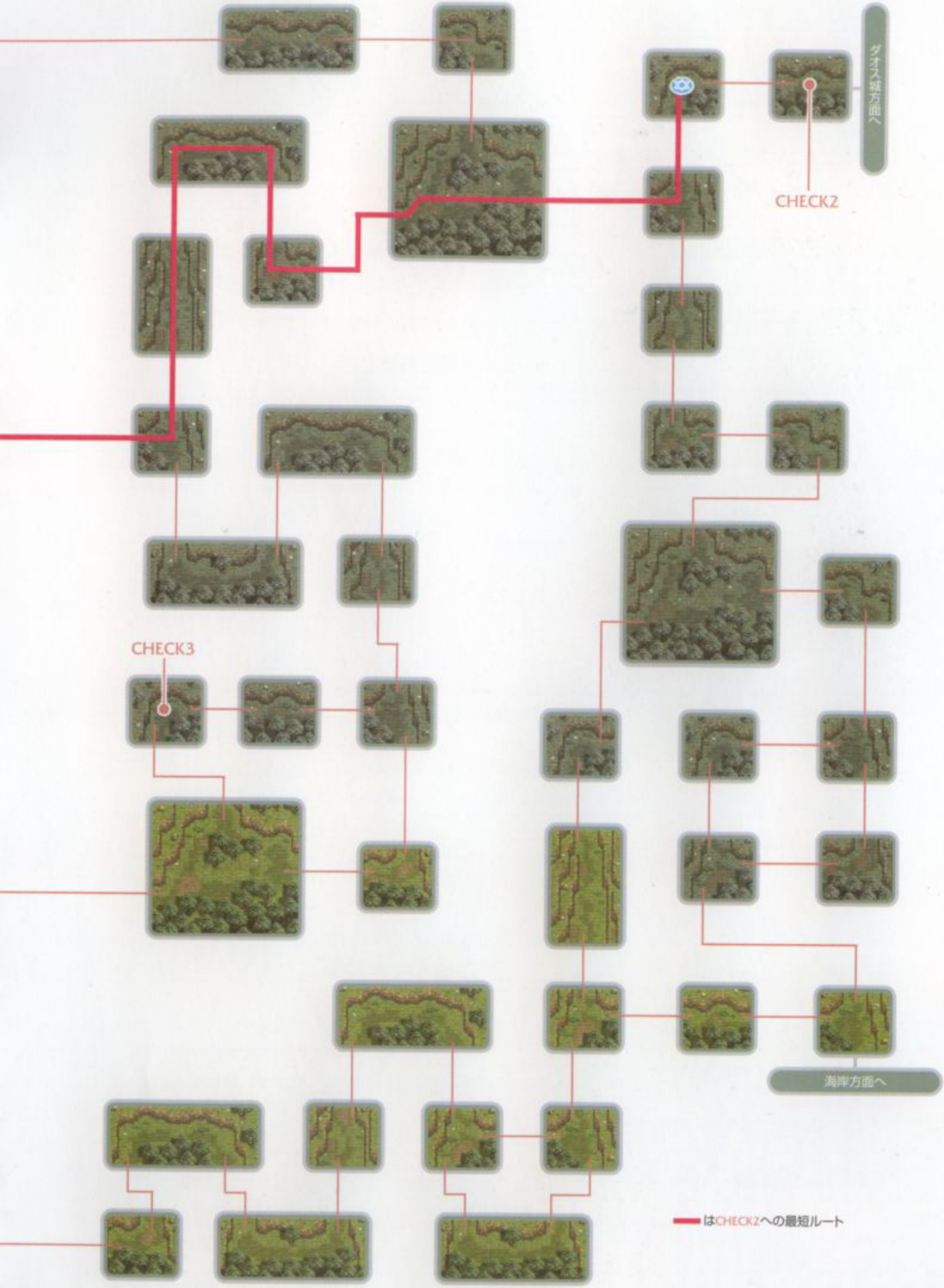
ドラゴントゥース P338

イシュラント P329 BOSS

## SUB EVENT

奥義修得 P244




ダオス城方面へ
CHECK2
CHECK3
海岸方面へ
はCHECK2への最短ルート

# ヴァルハラ戦役

EVENT 27 ヴァルハラ平原
CHART P25

歴史上ではダオスを討ち破るはずであったエドワードが倒れ、戦局はもはやクレス達にも予測のできないものとなっていた。一行の不安をよそに、ヴァルハラ戦役が幕を開ける。

### ヴァルハラ戦役の始まり

エドワードの死後、ミッドガルズ城で開かれる作戦会議に参加した一行は、特殊部隊として、**ヴァルハラ平原**での敵の足止めを任命される。この後会議にクラースが残り、その間に他のメンバーが1度階段を下りてから会議室に戻ると、自動的にヴァルハラ戦役開始イベントが始まる。

### ヴァルハラ戦役

戦役では、ヴァルハラ平原を抜けてCHECK2にいる敵の隊長イシュラントを倒すことが目的となるが、目的達成までにかかった日数に応じて戦役後にもらえる報償が変わってくる。

日数は任務開始からの時間とは関係なく、クレス達が歩いた歩数がカウントされて経過していく。大まかな目安として、約1000歩歩くと一日が経過して真夜中になる。このとき休むか聞かれるが、休むとHPとTPが完全回復する代わりに、これまでの歩数に約300歩が加わる。早くCHECK2に向かうには、なるべく最短ルートを通り、ダメージはアイテムや法術で回復して、休憩を取らないようにしよう。

### アイテム補充

CHECK1にはアイテム補給所と簡易宿泊施設がある。アイテム補給所では「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「パナシーアボトル」、「ライフボトル」が無料で何度でも補給できる。せっかくなので全てのアイテムを補給してから、敵の待つ平原へと進もう。

**ヴァルハラ平原**　ヴァルハラ戦役終了後、北西の出口からは白樺の森方面に、南東の出口からは、海岸方面へと抜けられる。同じく戦役終了後に訪れると、CHECK3で剣士が奥義・襲爪閃空破の奥義書を50000ガルドで売っている。

## 敵との戦闘

ヴァルハラ平原の敵は初めからマップ上に姿が見えており、ぶつかると戦闘になる。敵のほとんどが光属性に弱く、クレスは「ムーンファルクス」を装備しておくのがベストだが、唯一シルバードラゴンは光属性で回復する。従ってアーチェとクラースが、この敵の弱点である風属性の呪文で倒そう。クレスも鳳凰天駆のようにそれ自体が属性を持つ技で攻撃すれば、「ムーンファルクス」を装備していても回復されない。

戦闘を重ねても歩数には影響しないので、敵を避けようとして無駄な歩数を増やすよりは、自らぶつかって戦闘に入り、倒すほうがいいことも多い。

## どのルートを選ぶか

マップ上に示した赤いラインが、オススメする最短ルート。このルートは少ない歩数でCHECK2にたどり着けるうえ、敵を避けにくい広いマップや細長いマップを通過する回数が少なくなるよう構成している。

## イシュラントを倒す

CHECK2ではイシュラント1体、ドラゴントゥース1体、ドラゴニュート2体と戦闘になる。CHECK2に行く前に、クレスはイシュラントの弱点である地属性の「スレイヤーソード」と、火を吐く攻撃を防ぐための「フレアマント」を2枚装備しておくといい。

クラースとアーチェには、イシュラントの弱点である土属性の呪文を使うより、マクスウェルとサンダーブレードを唱えたほうが多くのダメージを与えられる。クレスは迫ってくるドラゴントゥースに虎牙破斬を使い、ダメージを与えつつ前へと進もう。イシュラントが吐く炎は一定時間空中で燃え続け、触るとダメージを受ける。消えてから近付くようにしよう。

## 作戦の報償は

途中で休息を取らず、約2000歩以内で**イシュラントにたどり着く**と、ミッドガルズ王から50000ガルドの報償をもらえる。約2000〜6000歩で倒すと10000ガルド、それ以上かかっていると、報償は全くもらえない。

**イシュラントにたどり着く**　約3000歩以上かかってイシュラントまでたどり着くと、先に他の部隊がイシュラントと戦いを挑み、敗北している。約6000歩以上かけてたどり着くと、イシュラントはすでに他の部隊に倒された後である。

EVENT

# 28 ミッドガルズ

CHART P25

**INFORMATION**

- ●風属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

ウィングデビル
P330

ファントム
P340

ワーヴァルチャー
P346

イシュラント
P329
BOSS

## ミッドガルズ城　1階

| ① 武器屋「スピリット」 | |
| --- | --- |
| ヴェルダン | 700 |
| クリシュマルド | 1400 |
| ファインサーベル | 700 |
| ワルーンソード | 1600 |
| クレセントアクス | 1800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| コルセスカ | 2400 |
| ハルバード | 4000 |
| メックハルバード | 22000 |
| ジェムロッド | 600 |
| ルビーワンド | 1240 |

| ② ドラッグストア「バスター」 | |
| --- | --- |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

| ③ 食材店「ニンジャ」 | |
| --- | --- |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| まぐろ | 240 |
| あじ | 140 |
| いわし | 100 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| りんご | 40 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |

| ④ 道具屋「スレイヤーIV」 | |
| --- | --- |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

# 空からの敵

28 ミッドガルズ
CHART P25

ヴァルハラ戦役に勝利を収めたミッドガルズ軍だったが、勝利に酔う間もなく突如ダオスの空戦部隊に急襲される。迎撃に向かうクレス達だったが……。

## ヴァルキリーとの出会い

**ミッドガルズ城**を出ると、クレスは何者かに呼び止められ、突如不思議な場所に飛ばされる。

飛ばされた先には細い通路があり、奥に進むと、ペガサスに乗ったヴァルキリーが待っている。彼女はクレスが持っている「グーングニル」がオーディーンの神具であるため、返すようにと命令してくる。クレスは一時の間ペガサスの力を借りることを条件に「グーングニル」の返却に応じる。

皆の元へ戻ったクレスは、ペガサスに乗って空を飛び、空中の敵に戦いを挑む。このときペガサスの力で、アーチェだけを同行させることができる。

## 空中戦

空中では自動的に武器が「グーングニル」に固定され、ペガサスに乗っているため特技も使えなくなる。戦闘の際の選択肢が少ないので、空中での戦い方はクレスが前進しながら攻撃し、アーチェがレイを唱え続けるというパターンになる。また、空中戦は連戦なので、戦闘が終わる前にダメージを負っていたら、次の戦闘に備えてHP及びTPを回復してから最後の敵にトドメを刺すといい。

全部で5連戦するうち、5戦目でイシュラントが登場する。しかし戦法自体は他の空中戦と変わらない。

**空中戦終了後**、ペガサスは「グーングニル」を持って去って行く。その後、アーチェはライゼンからエドワードの形見として、インデグニションの呪文書をもらう。

**ミッドガルズ城**　城の中に避難している各店の店員から、アイテムを売ってもらえる。この後の空中戦では、回復系の法術を使える者がいない。回復アイテムをたくさん買っておこう。
**空中戦終了後**　クレスの装備から自動的に「グーングニル」が外れて、素手になっている。忘れずに武器を装備させておこう。

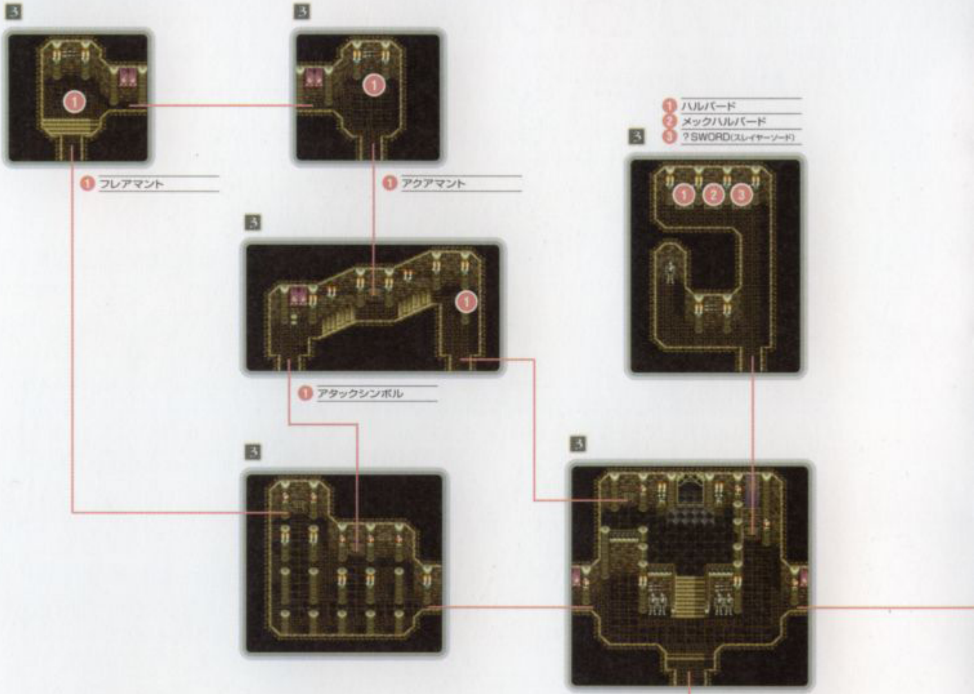
EVENT 29

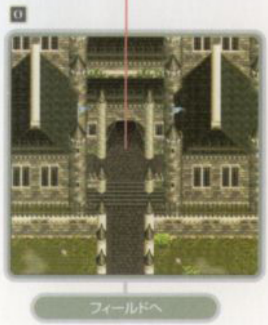
# ダオス城

CHART P25

**INFORMATION**

●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現




## MONSTER

カゲ
P331

サムライ
P334

ジン
P335

ソーサリス
P337

ドゥームガード
P337

モンクソルジャー
P344

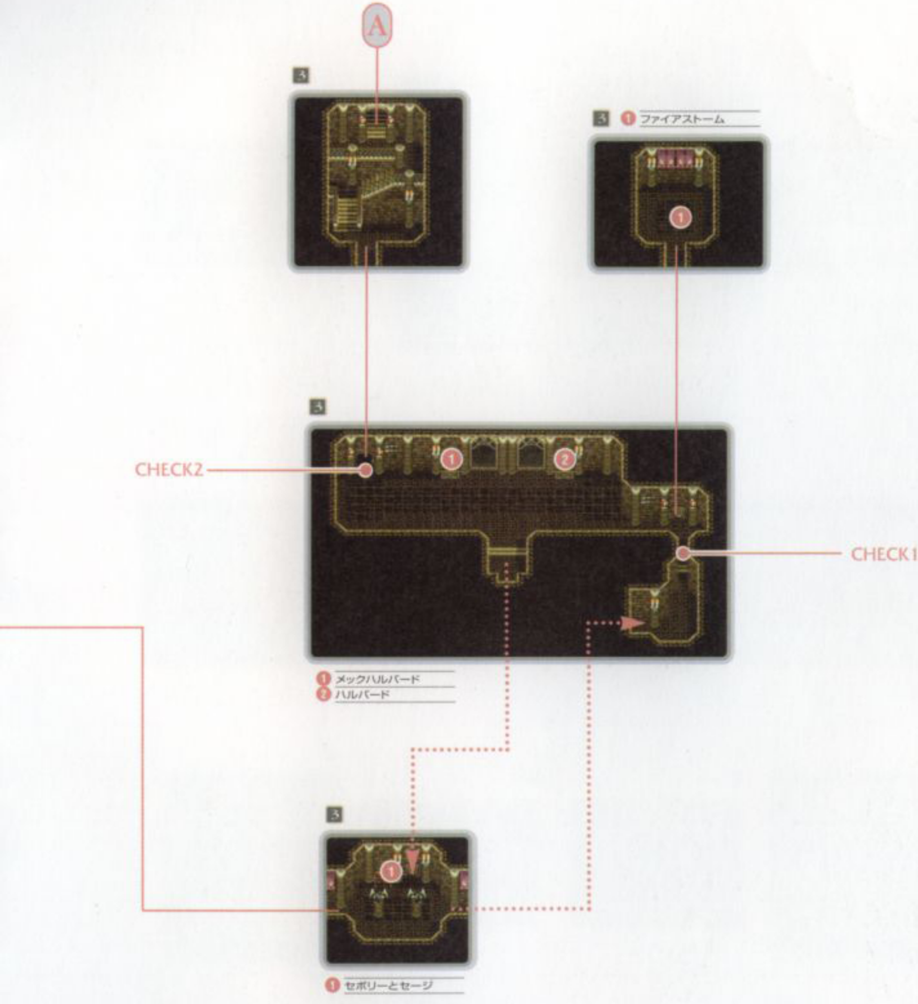
リッチ
P345

イーヴルロード
P330
EVENT

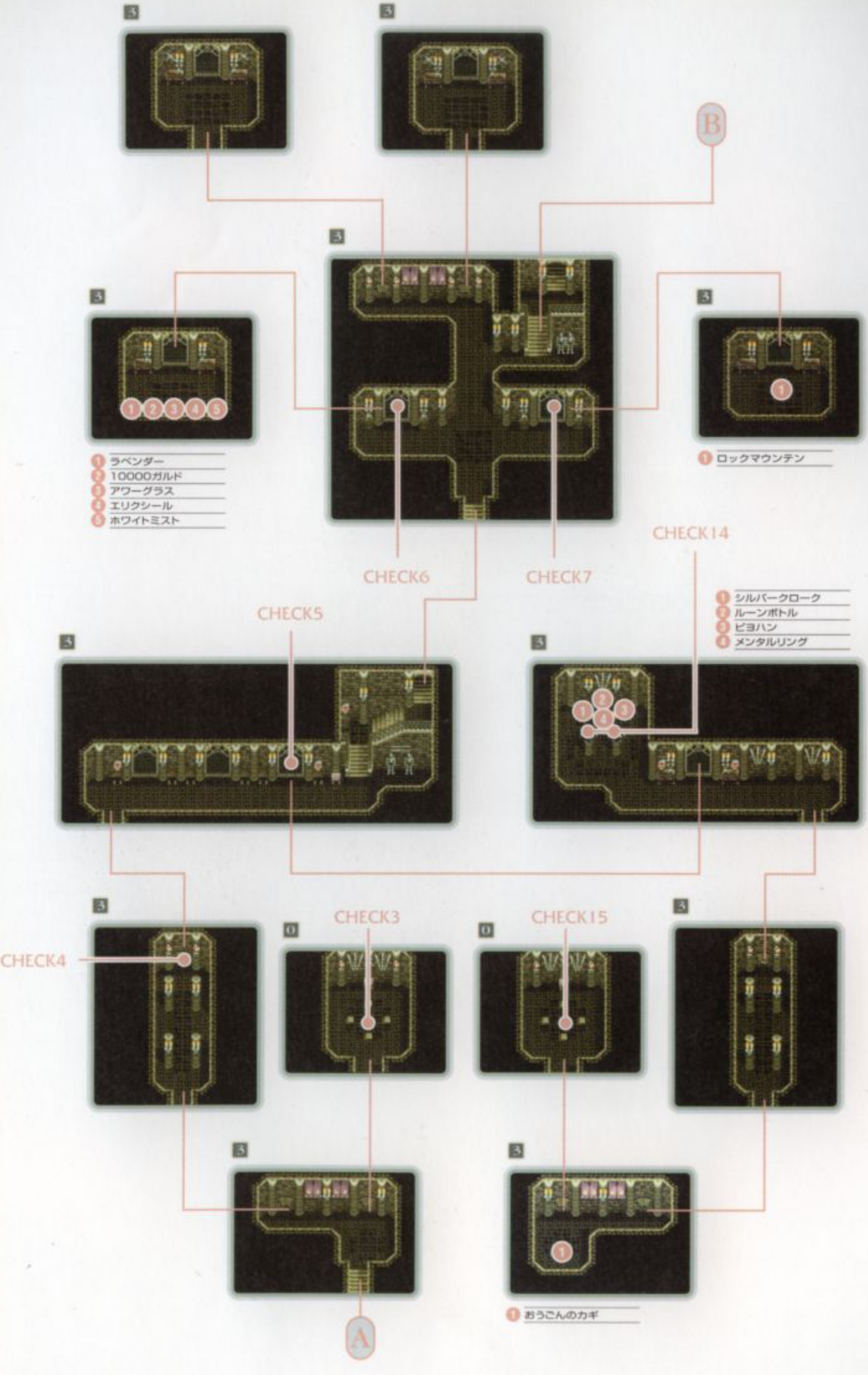
ダオス
P348
BOSS

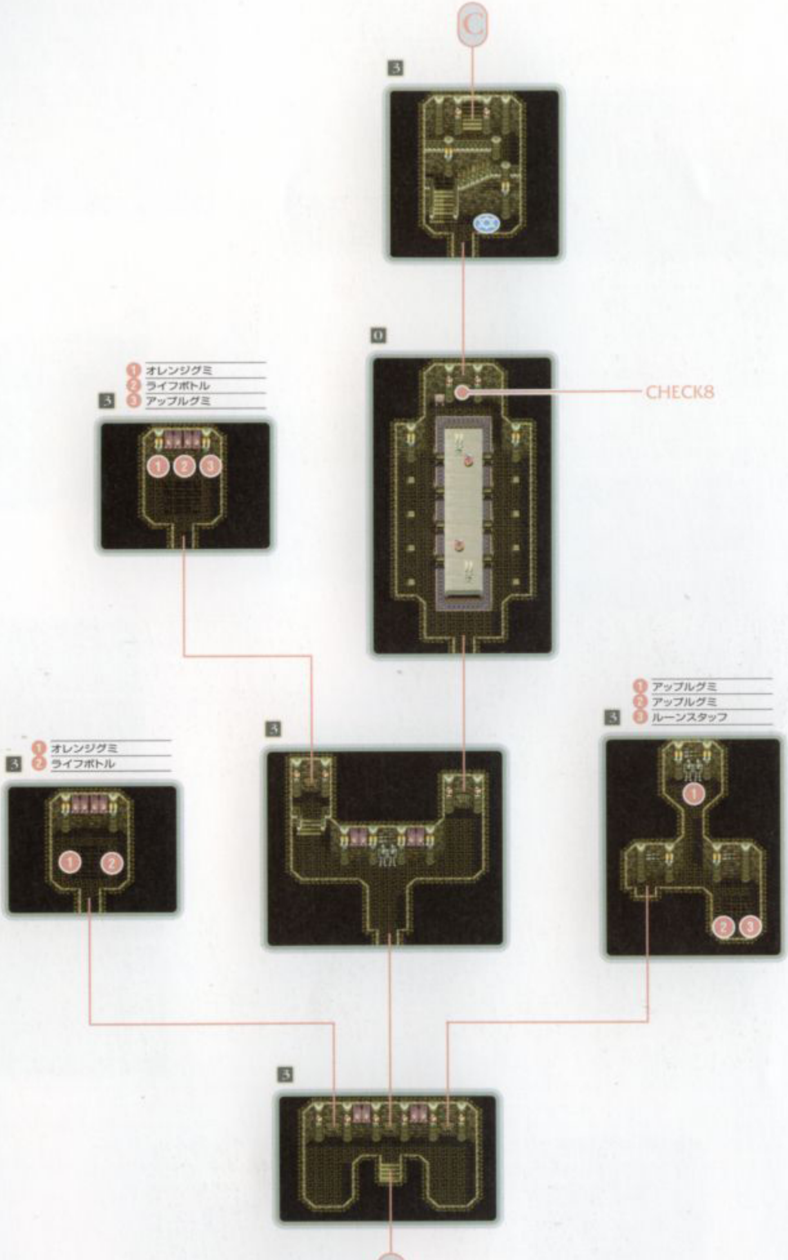
## SUB EVENT

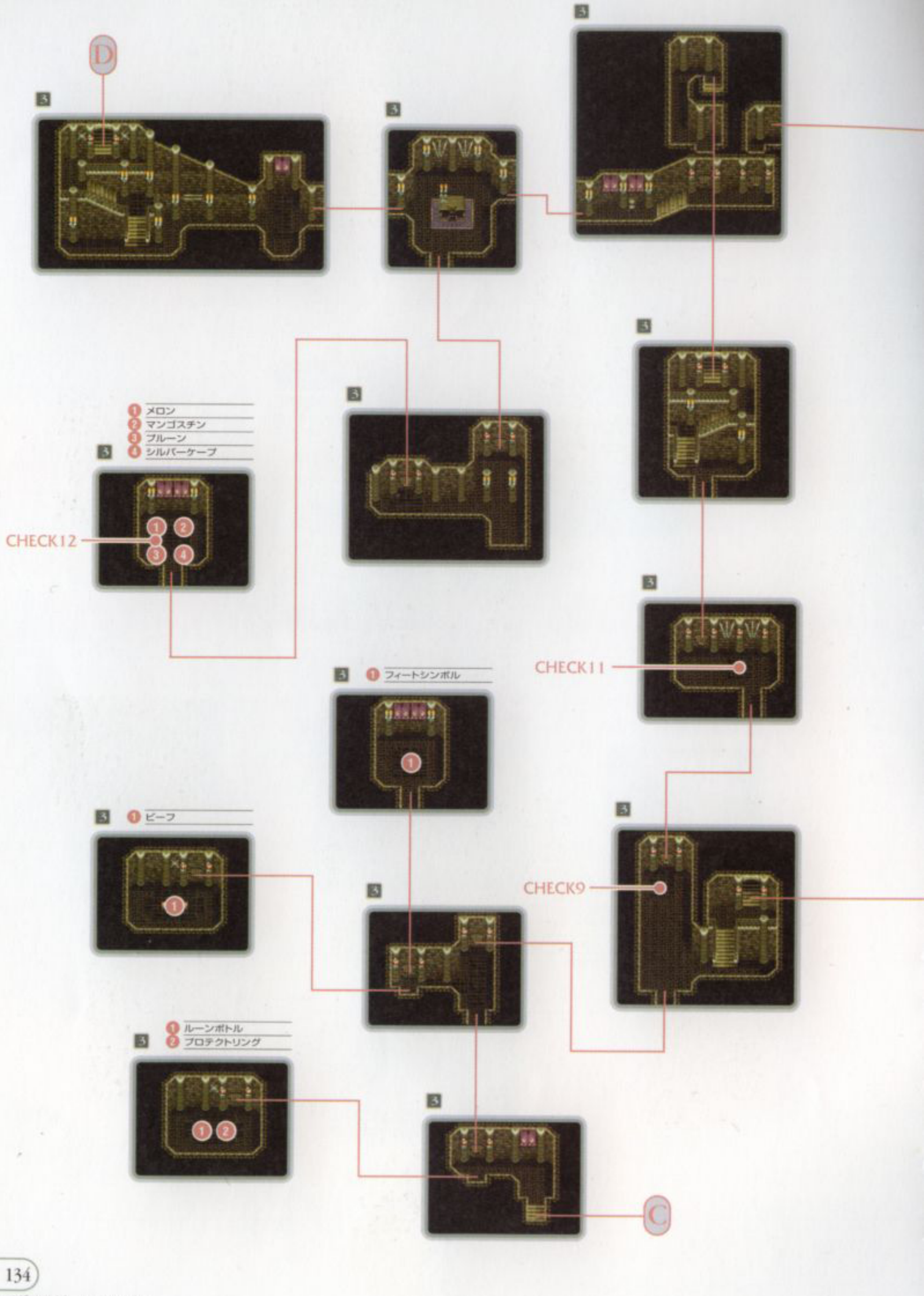
呪文修得 P246

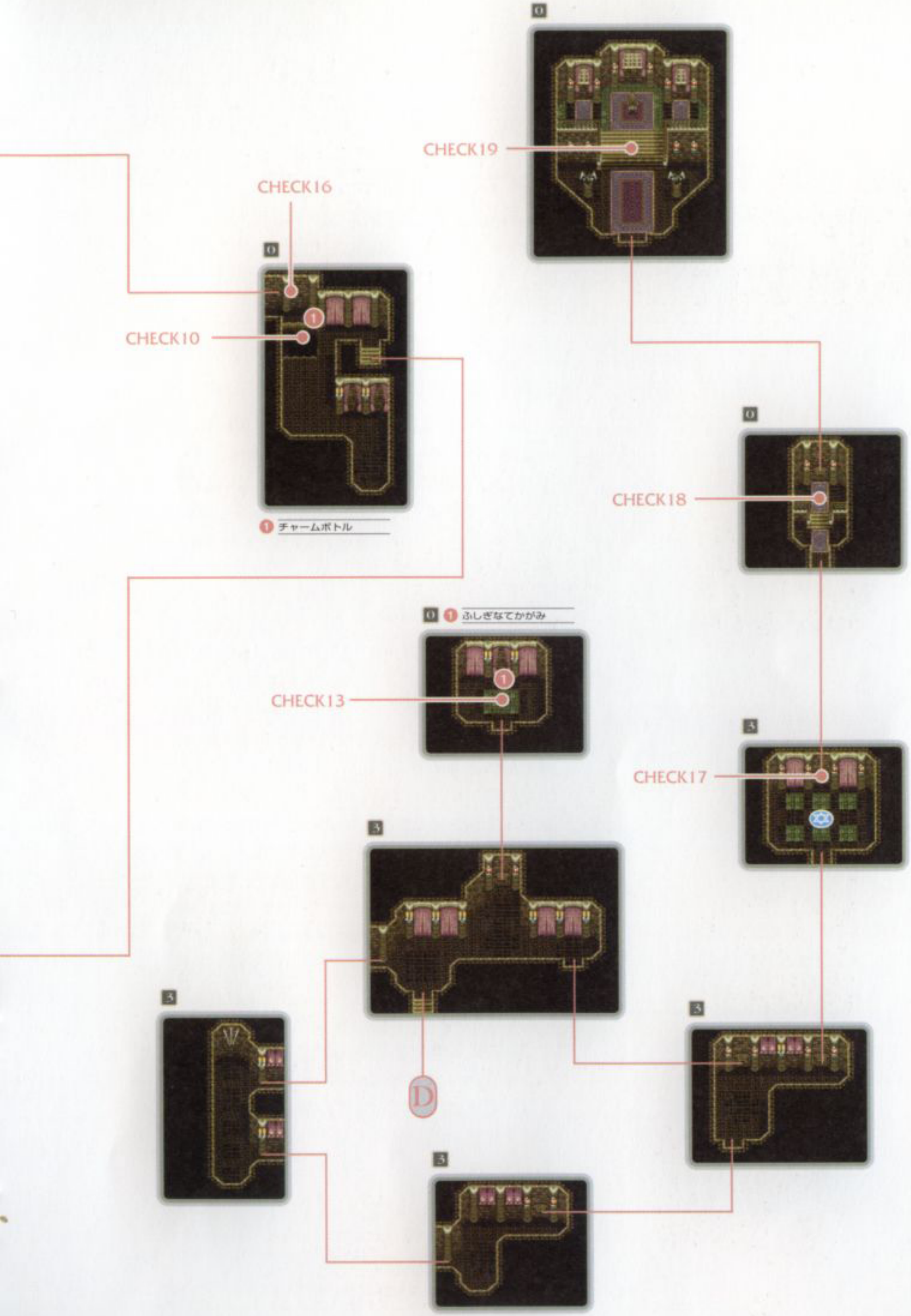


A
3
3
① ファイアストーム
3
CHECK2
CHECK1
① メックハルバード
② ハルバード
3
① セポリーとセージ


B
CHECK6
CHECK7
CHECK14
CHECK5
CHECK4
CHECK3
CHECK15
A
① ラベンダー
② 10000ガルド
③ アワーグラス
④ エリクシール
⑤ ホワイトミスト
① ロックマウンテン
① シルバークローク
② ルーンボトル
③ ピヨハン
④ メンタルリング
① おうごんのカギ


C
3
0
CHECK8
3
1 オレンジグミ
2 ライフボトル
3 アップルグミ
3
1 オレンジグミ
2 ライフボトル
3
3
1 アップルグミ
2 アップルグミ
3 ルーンスタッフ
3
B


D
1 メロン
2 マンゴスチン
3 プルーン
4 シルバーケープ
CHECK12
1 フィートシンボル
CHECK11
1 ビーフ
CHECK9
1 ルーンボトル
2 プロテクトリング
C


CHECK19
CHECK16
CHECK10
① チャームボトル
CHECK18
① ふしぎなてかがみ
CHECK13
CHECK17
D

# 戦いは時代を越えて

EVENT 29 ダオス城
CHART P25

王座に座るその男、ダオスは、目前に迫るクレス達に意外な言葉を投げかける。「なぜ戦わねばならないのか」と。この言葉の意味も分からぬまま、クレスは剣を抜いた。

## 白樺の森へ寄り道

ダオス城へ行くにはヴァルハラ平原を通り抜けなければならないのだが、まっすぐダオス城に向かわずに平原を北東に抜けて、白樺の森(P142)に寄り道して行こう。白樺の森では交易品の「**とうちゅうかそう**」を拾うのが目的だ。このアイテムは未来で売ると大金を得られるので、この段階で売ってはいけない。

## ダオス城の敵と装備

ダオス城に出現する敵は光属性に弱いものが多い。したがって、クレスは「ムーンファルクス」を装備しておこう。また、呪文を多用してくる敵からダメージを受けないためには、先手をとって強力な技を惜しまずぶつけ、倒すしかない。だがこの戦い方を続けているとTPが不足しがちになるので、「ムーンクリスタル」をパーティ全員に装備させておこう。ただしクラースには代わりに「ターコイズ」をつけるのでもかまわない。「ムーンクリスタル」も「ターコイズ」も効果は同じで、装備している間はTPの最大値が30パーセント上昇する。戦闘終了後のTP回復量も増えるので重宝する。

## ダオス城の構造

ダオス城はスタート地点からただ奥に進めばクリアできるという単純な造りではない。最深部近くのCHECK13で「ふしぎなてかがみ」を取ったらCHECK5まで戻り、鏡の中で「おうごんのカギ」を手に入れ、再び最深部まで行かなければならない。フロアの上り下りも多いので、混乱しないようにしよう。

**とうちゅうかそう**　未来の忍者の里で1個30600ガルドもの金額で売れる交易品。ダオス城に向かう前に白樺の森で6つ拾えるが、ダオスを倒した後復活するので、同じ場所で再び6つ手に入る。つまり1回につき、183600ガルド稼げることになる。

## アイテム回収とスイッチ

入り口付近では様々なアイテムが手に入るので、全て回収しておこう。落ちている宝箱だけでなく、彫像の後ろにある「アタックシンボル」や植木鉢に隠された「セボリー」と「セージ」も取り忘れないように。また、通路の武器棚にも武器が隠されている。

CHECK1は2つの扉を交互に開く切り替え式のスイッチになっている。1度踏むと「ファイアストーム」が置いてある部屋の扉が開くが、替わりにCHECK2の扉が閉まってしまう。呪文書を拾ったら左にある一方通行の扉を通って、再度CHECK1まで戻り、スイッチを踏んでCHECK2の扉を開き、上へと向かおう。

## 死神の鏡を素通りする

CHECK3のスイッチを上、下、右、左、下、上の順番で踏むと、CHECK4の扉が開く。先に進むとCHECK5に鏡があるが、クレス達が前に立つとなぜか死神が映る。CHECK5、6、7の鏡は「ふしぎなてかがみ」を手に入れてからでないと何も起こらない。

## アーチェとクレスのスイッチ押し

CHECK8の扉を開くには、まず扉の横にある立て札を読もう。すると、テーブルの左右にある4つの**スイッチ**を同時に踏んでいかなければならないことがわかる。1人で踏むのは無理なので、クレスとアーチェが2人で挑戦することになるが、アーチェはフェイントをかけるようにフラフラ動く。アーチェの動きをよく見て、彼女がスイッチを踏んでからワンテンポ遅らせて、クレスがスイッチを踏むようにしよう。失敗すると、失敗した回数が表示され、同時に攻略のヒントが出る。**ヒント**の内容は、失敗回数によって変化する。

失敗しても、再度立て札を読めばまた挑戦できるのだが、20回目に失敗した時点で、**業を煮やしたクラース**がミントと2人で挑戦し、あっという間に成功させてしまう。このスイッチ押しがどうしても苦手な人は、わざと20回失敗してみるのもいいだろう。

**スイッチ**　アーチェとクレスが同時にスイッチを踏んだように見えると、それは失敗になる。あくまでもワンテンポ遅らせるのが成功の秘訣だ。ちなみに1回目の挑戦で成功してもご褒美はない。
**ヒント**　ヒントの内容が変化するのは、1、2、3、4、7、9回目に失敗した後。9回目以降は変化しなくなる。
**業を煮やしたクラース**　クレスもパートナーがミントだったら、これぐらいなんでもなかっただろうに。

## 誰を残すか？

CHECK9のスイッチは、何かが上に乗っている間だけそばの扉を開く仕組み。しかし、このフロアにはスイッチに乗せておくような物がないので、右にある階段から上の階に行ってみよう。上の階には石像がある。これを運んでCHECK10の穴から落とし、下の階に戻ってみると、先程の石像が落ちて来ている。CHECK9に乗せて扉を開こう。次の部屋ではCHECK11にCHECK9と全く同じ仕掛けのスイッチがある。ただ、今度は上に乗せておく物がどこにもない。そこで、誰か1人をスイッチの上に残して、他のメンバーが先に進むことになる。パーティの戦力バランスを考えて、クラースをここに残していこう。

## 「ふしぎなてかがみ」

クラースを残したまま3人で先に進み、CHECK13でトレジャーキーパーであるジン1体と戦う。倒すと、守っていた宝箱から「ふしぎなてかがみ」が手に入るので、CHECK11でクラースをパーティに戻してから、一旦CHECK5の鏡まで戻ろう。

## 鏡の中で

CHECK5の鏡の前で◎ボタンを押すと手鏡が光り、リッチ1体との戦闘になる。これに勝つと鏡の中に入り込んでしまうが、鏡の中と外は左右対称の構造になっている。似た地形に惑わされないようにしよう。

CHECK15のそばにある立て札には「逆」と書かれているが、これはスイッチを、CHECK3のときと逆の手順で踏めばいいという意味である。スイッチを上、下、左、右、下、上の順番で踏むと、部屋の外に「おうごんのカギ」が出現する。

CHECK14にあるボタンを2つとも押すと出現する「メンタルリング」や、落ちているアイテムを回収し、入ってきた鏡の前で◎ボタンを押して外に戻ろう。

**CHECK6、7**の鏡にも「ふしぎなてかがみ」を使って中に入り、アイテムや呪文書を取っておきたい。

**ジン**　クレスが虎牙破斬で押して、アーチェがインデグニションを唱えていれば、ほとんど敵に攻撃されずに勝てるだろう。
**リッチ**　倒し方はジンと同じだが、サモンデーモンを唱えられると厄介なので、早めに倒すようにしよう。ちなみに、リッチが使うHP吸収は、100以下になったHPを吸収することができない。従って、この攻撃で倒されることはない。
**CHECK6、7**　この鏡に入るときにもリッチ1体と戦闘になる。

## アーチェを残すのが正解

CHECK11のスイッチに再び誰かを残さなくてはならないのだが、今度はアーチェを選ぼう。階段を昇ったら「おうごんのカギ」を使ってCHECK16に向かい、ここから下に向かって呼びかける。すると、下の階でスイッチに乗っていたアーチェがホウキで昇って来て、パーティが4人に戻る。CHECK11には誰を残してもいいというわけではない。ここは空を飛べるアーチェだからこそ、突破できるトラップなのだ。

## 高価なフルーツが

CHECK12には「メロン」等のフルーツと、「シルバーケープ」が落ちている。途中で何度もこの部屋のそばを行き来することになるが、鍵がかかっていて、「おうごんのカギ」を手に入れて戻ってくるまでは開かない。

## 四方八門封印術を破る

CHECK17の部屋の扉は四方八門封印術の紋章が施されていて、4人が4つの方角に向かって念じることで開く。つまり、CHECK11のスイッチに誰かを残している状態だと、扉が開かないというわけだ。

## ダオスガードを倒す

CHECK18では、ダオスの部屋への道を守るダオスガードと戦闘になる。相手はイーヴルロードが3体。戦闘が始まったら、クラースがウンディーネを、アーチェがインデグニションを唱える。もしイーヴルロードがサモンデーモンを唱えていても、これなら詠唱時間の短いウンディーネが先に発動し、敵の呪文詠唱を中断させることができる。クレスは虎牙破斬で敵にダメージを与えつつ、後ろへ追いやろう。後は3人ともこの攻撃を繰り返せばいい。ミントはアシッドレインやシャープネスを唱えてサポートに務める。イーヴルロードと戦ううえでなによりも危険なのは、敵にサモンデーモンを唱えられることで、連続してくらうと全滅の可能性が高い。やられる前にやる心構えでいこう。

**サモンデーモン**　呪文の効果範囲内にいるキャラクターは、1000以上のダメージを受ける。これを唱えられると、クレス達はいったん攻撃の手を休めて、自分達のHPを回復させなければならなくなる。どうしてもその後は敵のペースに持ち込まれるので、呪文を一切唱えさせないように攻撃を組み立てるのが重要である。

## ダオス戦に向けて

CHECK19の階段に足を踏み入れるとダオスと戦闘になるが、その前に装備を整えておくこと。クレスは防具に「**ミスリルメッシュ**」、アクセサリーに「**リフレクトリング**」を2つ、武器は「ムーンファルクス」を装備しておくといい。「ミスリルメッシュ」は光属性の攻撃を50パーセントの確率で無効化し、「リフレクトリング」も属性の付いた攻撃を20パーセントの確率で無効化する。これで、ダオスが使う光属性の技、ダオスレーザーとダオスコレダーを90パーセント、テトラスペルを40パーセントの確率で無効化する計算になる。残りのメンバーにも「リフレクトリング」を2つずつ装備させ、残り1つの「ミスリルメッシュ」は、回復役として倒れられたら困るミントに装備させておこう。

## 敵に攻撃させない戦い方

相手はダオス1体、イーヴルロード2体の編成。戦闘開始と同時にL1ボタンを押して仲間をステイさせてから、ダオスに対してクラースが**シルフ**を、アーチェがインデグニションを唱え、ミントはクレスにシャープネスをかける。クレスは虎牙破斬でイーヴルロードを攻撃しつつ後方に押す。この後攻撃担当の3人は同じ技を出し続け、ミントはHPが減っている者を回復させる。敵がダオスだけになったら、クレスが襲爪千裂破でダオスを画面右はじに釘付けにして、その間にアーチェがインデグニションを唱えてダメージを与えよう。クラースはシルフをショートカットに割り当てて、ボタンを押しっぱなしにしておき、呪文をいつでも発動できるようにしておく。ダオスが、無敵状態になる下段攻撃でクレスの技を強引に抜けてくるか、呪文を唱え始めたら、ボタンを離して魔法を発動させ、すぐにまたシルフを唱えて待機させておこう。ミントは法術で仲間のHP回復に専念する。

これをくり返していれば、ダオスが使うほとんどの特技や呪文を使わせずに倒すことができる。しかし倒した瞬間、ダオスは時間転移で逃げてしまう。

**ミスリルメッシュ**　モーリア坑道の地下10階にある宝箱から2つ入手できる。オリーブヴィレッジの雑貨屋にある倉庫で買っておいたなら、アーチェにも装備させておくといい。
**リフレクトリング**　宝箱から回収した、「レジストリング」を「ルーンボトル」で変化させて入手する。
**シルフ**　唱えてから発動するまでが早いので、ダメージを与えるためでなく、ダオスの行動を中断させる目的で唱える。

# エドワードが残したもの

EVENT 30 アルヴァニスタの都／エドワード邸／ミッドガルズ
CHART 26

ダオスを逃がし打つ手のない一行を、今は亡きエドワードが導く。生前の彼がクレス達に託した一通の手紙には、思いもよらぬ未来への鍵が入っていた。

## 現代へ戻る方法

一行はアルヴァニスタ城の魔法研究所に向かい、ルーングロムが生前のエドワードから託されたという自宅の研究室の鍵を受け取る。エドワードの研究室では、超古代に栄えた都市トールがベネツィアの沖合に沈んでいることが分かり、ここに行けばクレス達にも時間転移ができる可能性を示される。

しかしトールから現代へ向かう前に、ユグドラシルが枯れるのを防がなければならない。ユグドラシルが枯れると現代に戻っても魔術が失われていて、ダオスを倒すことができなくなくなってしまうからだ。

## ユニコーンに会うために

ミッドガルズの宿屋かオリーブヴィレッジの宿屋に泊まると、ミントは子供の頃の夢を見る。幼い自分が、母親の身に付けているユニコーンを模した**イヤリング**を欲しがる、という内容なのだが、ミントはこの夢を見たことで、ユニコーンの力を借りてユグドラシルを蘇らせる決意をする。この2カ所以外の宿屋や**無料のベッド**に泊まると、夢を見るだけにとどまり、その後ベルアダム～アルヴァニスタ間、フレイランド～モーリア坑道南の港間の連絡船を利用したとき、船上でミントが決意をする。白樺の森でユニコーンと会うには、ユークリッドの楽師、アルヴァニスタの薬屋の町人、ミッドガルズの市長、ミッドガルズ北部の木の下にいる女性、南部の孤児院にいる女性のうち誰か1人から、ユニコーンの話を聞かなければならない。

**イヤリング**　法術師の象徴である、ユニコーンを象ったイヤリング。現代の地下牢でクレスがメリルから手渡されたものが、ミントの夢に出てきたイヤリングだった。
**無料のベッド**　西の孤島への連絡船内のベッドと、浸食洞への連絡船内のベッドの2箇所だけは泊まっても夢を見ない。

EVENT

# 31 白樺の森

CHART P26

INFORMATION

## MONSTER

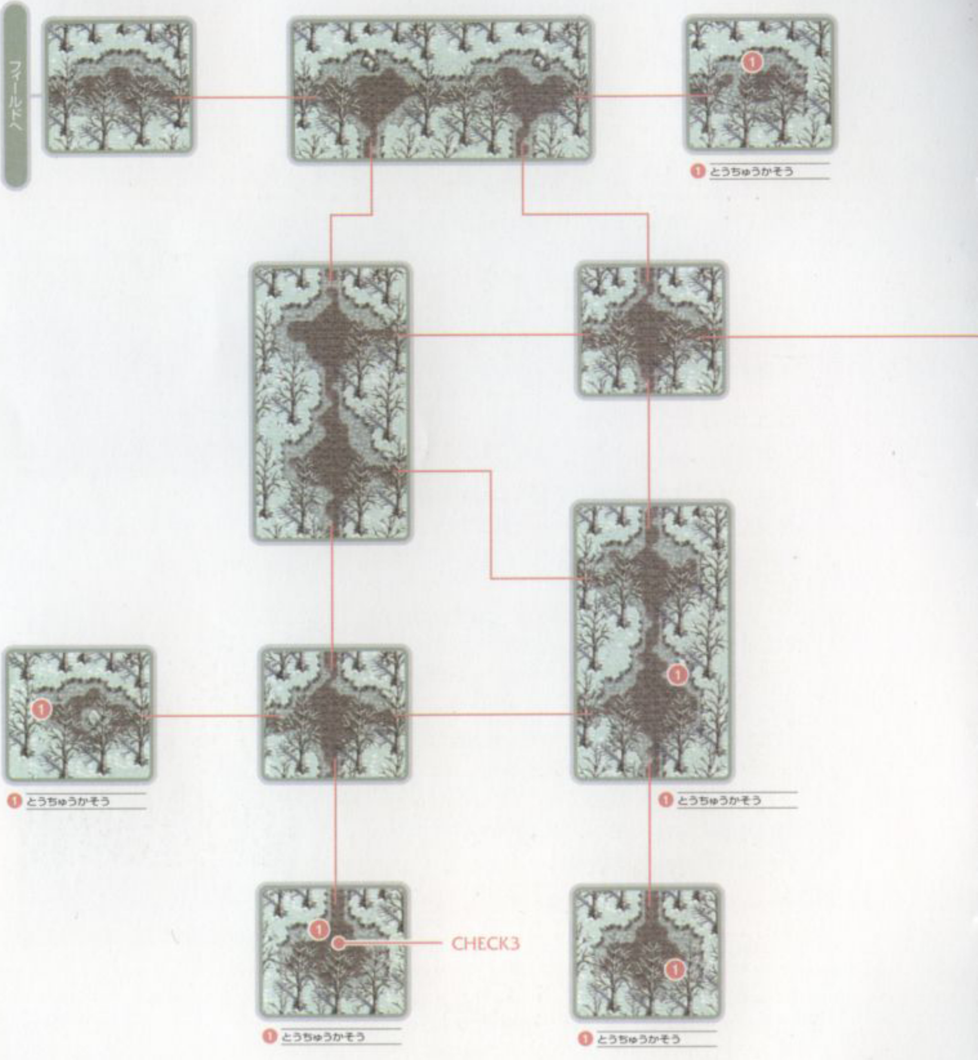
イーヴルロード

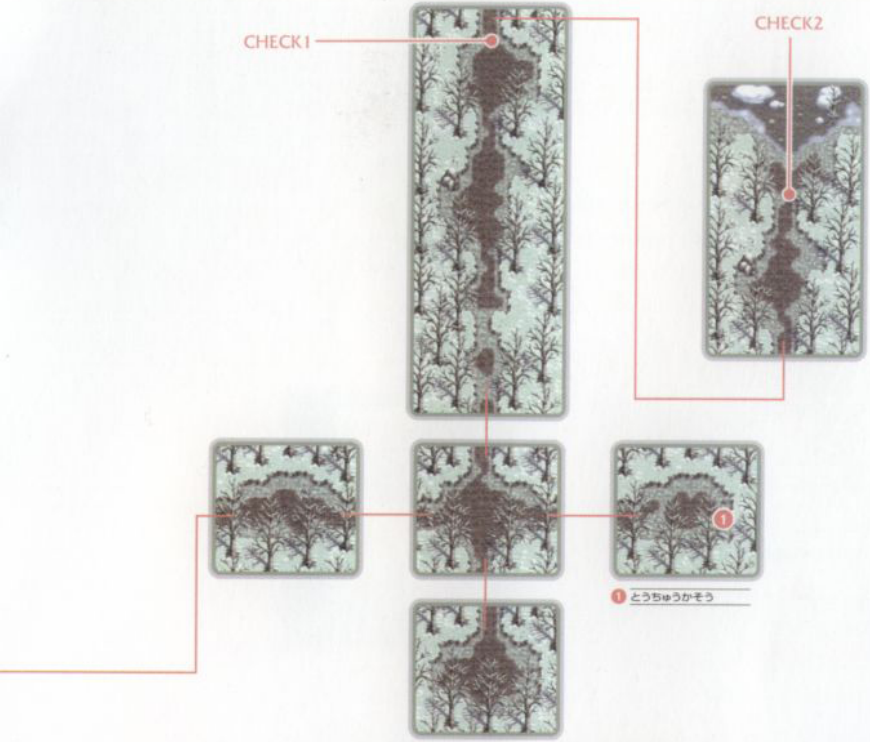
P330

BOSS

＊白樺の森の敵出現率は全て D

＊マップ上にある「とうちゅうかそう」は、ダオス城をクリアすると再配置される。






① とうちゅうかそう

# ユニコーンの力

EVENT 31 白樺の森

CHART P26

法術師の力の源たるユニコーンは雪深き白樺の森に住むという。しかし、伝説の白馬は汚れ無き乙女にしか、その姿を見せないのだ。

## アーチェと必ず合流すること

森の入口でクレスとクラースが、CHECK1でアーチェがパーティから外れるが、ミント1人でCHECK2へ進もう。イベント後、森の入口にいるクレスたちを操作して、CHECK2へ向かうとイーヴルロード3体と戦闘になる。しかし、その前にCHECK3でアーチェと合流しておかないと、クレス、クラースのみで敵と戦うことになるので要注意。戦闘は、ダオス城でのダオスガード戦(P139参照)と同じ戦法が通用する。

EVENT

# 32 超古代都市トール

CHART P26

INFORMATION

●水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

マーマン
P344

リビングソード
P345

2SH
P347

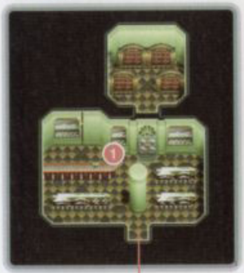
3000R
P347

4400R
P347

ジャーン
P335
EVENT

## SUB EVENT

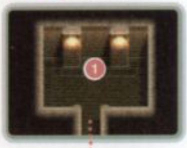
補給ロボ P231
呪文修得 P246



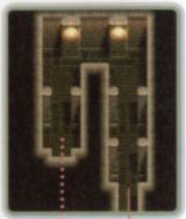
0

1

❶ ゴッドブレス

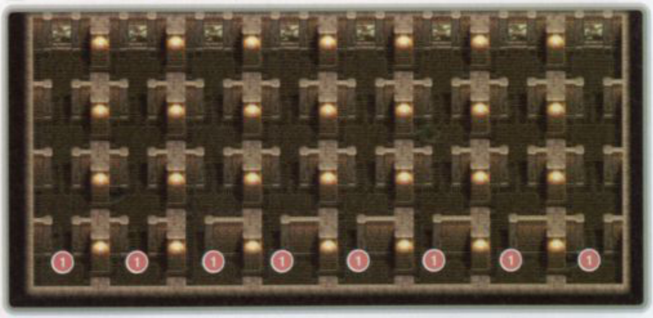



2




*「コモン・キー」で開けた扉が、どの部屋につながっているかは、毎回ランダムで変化する。

1




❶ コモン・キー

8つある宝箱のうち、「コモン・キー」が入っているものは1つのみ。どの宝箱に入っているかは、毎回ランダムで変化する。

## コモンルーム

# いにしえの超科学都市

EVENT 32 超古代都市トール
CHART P26

ミントとユニコーンホーンの力でユグドラシルを復活させたクレス達。彼らは元の時代へと戻るため、エドワードの残した書物を頼りに、海中に沈んだ古代都市へとやってきた。

### 装備を整えてからトールへ

ベネツィアの船長に話しかけてトールまでくると、もう**町に戻れなくなる**。その前にアイテムのチェックをしておこう。回復アイテムはあとで入手できるので買う必要はないが、モンスター図鑑を完成させるつもりなら、「スペクタクルズ」は忘れずに買っておこう。あとは、クレスに「**メックハルバード**」を装備させ、「**リフレクトリング**」を4～6個用意する。準備を終えたら、トールへ向かう。

### 先へ進むには運が必要

トールへ着いたら、左の建物で「トランプ」を入手する。それからCHECK1を調べると、セキュリティシステムが解除され、中央の建物に入れるようになる。奥へ進む前に、補給ロボでアイテムを補給しておこう。

コモンルームから行ける3つの部屋の扉および、「コモン・キー」が入っている宝箱は、毎回ランダムで変化するため、先へ進むには運に頼るしかない。

記憶陣のある部屋へ来たら、すぐにセーブしよう。CHECK2まで進むと、4400R×3、2SH×2と戦闘になる。戦闘が始まったら、左にいる4400Rの下をくぐって、全ての敵が右にくるように移動し、敵を近づけないようクレスは虎牙破斬を連発、クラースはウンディーネ、アーチェはインデグニションで攻撃しよう。戦闘後、「ダイヤモンド」を入手したら、CHECK3で都市機能を復活させ、メディカルトリートメントでHPとTPを回復して記憶陣でセーブする。ゴッドブレスの呪文書をまだ取っていないのなら、1度戻って手に入れておこう。

**町に戻れなくなる**　コレクター図鑑のことを考えるのなら、全ての町を回り、持っていないアイテムを買っておくといい。
**メックハルバード**　属性がなく、リーチに優れた斧槍。トールで出現するリビングソードは、光属性攻撃で回復してしまうため、「ムーンファルクス」は装備しないように。
**リフレクトリング**　「レジストリング」か「フォースリング」に「ルーンボトル」を使うと手に入る。

# 運命が変わるとき

EVENT 33 地下墓地

CHART P26

アセリア歴4204年、5月21日。地下墓地でダオスの力がモリスンに向けられようとしたそのとき、まばゆい光と共にタイムワープを果たしたクレス達が現われた。

MONSTER

ダオス(現代)

P348

BOSS

INFORMATION

―――

## クレスでダオスの行動を封じる

トールからタイムワープする前に、各キャラクターの装備を変更しておこう。クレスの武器はそのまま「メックハルバード」、アクセサリーは「ピヨハン」を装備する。ダオスレーザー、ダオスコレダーをできるだけ無効化するために、ミントとアーチェは「ミスリルメッシュ」、アクセサリーは「リフレクトリング」を2つずつ装備させる。可能なら、クラースにも「リフレクトリング」を装備させておこう。

マザーコンピュータよりタイムワープを実行すると、すぐに**ダオス**と戦闘になる。ダオス自体は全体的にパワーアップしているものの、ザコがいないぶん前回よりも戦い易いだろう。基本的な戦法は前回と同様。戦闘開始と同時に仲間をステイさせてクレスが突進、虎牙破斬から襲爪千裂破等の連携でダオスの行動を封じ、後ろからアーチェはインデグニション、クラースはシルフかマクスウェルで攻撃。ミントはクレスにシャープネスを使い、あとは回復に専念する。クラースはショートカットによるボタン押しで**待機状態**にしておき、クレスが攻撃を受けたり、奥義の後にできる隙をフォローするタイミングで呪文を発動させよう。

ダオスとの戦闘に勝利すると、突如地下墓地が崩れ始める。クレス達は間一髪で脱出を果たし、ダオスの死体は瓦礫の山に埋もれてしまう。

**ダオス**　使ってくる技は前回戦ったときとほとんど同じ。「魔法でなければ傷つかない」とか言われている割に、物理攻撃に弱いところまで変わっていない。ダオスといえども、さすがに封印された状態では、レベルアップできなかったらしい。
**待機状態**　呪文の詠唱時間が終わっても、ショートカットボタンを押し続けている間は呪文が発動しない。呪文を発動させたいときは、ボタンを離せばよい。

超古代都市トール
北海の孤島・浸食洞
ブリーズキールの町
ベネツィア市
西の孤島・デミテルの館
ローンヴァレイ
ユークリッドの都
山道
港1
精霊の洞窟
モリスン魔術研究所
ミゲールの町
12星座の塔南西のテント
精霊の森
モリスンの家
アルヴァニスタ南西のテント
モーリア坑道
ヴォルトの洞窟
港2
水鏡ユミルの森
ユミルの森東のテント
港3
鉱山跡
常闇の町アーリィ
闇の洞窟
ギースショップ

- Ⓐベネツィア大陸
- Ⓑローンヴァレイ島
- Ⓒ北ユークリッド大陸
- Ⓓミゲール周辺(東ユークリッド大陸)
- Ⓔユークリッド大陸東部([illegible])
- Ⓕアルヴァニスタ大陸
- Ⓖユミル大陸
- Ⓗモーリア大陸
- Ⓘミッドガルズ大陸北部
- Ⓙミッドガルズ大陸中部
- Ⓚミッドガルズ大陸南部
- Ⓛフレイランド
- Ⓜフリーズキール
- Ⓝ常闇の大陸アーリィ

アパッチドクター
P329
Ⓙ

カーカー
P332
Ⓝ

キラービー
P332
ⒹⒺⒻⒼ

コカドリーユ
P333
Ⓛ

サイドワインダー
P334
Ⓛ

スカヴェンジャー
P335
ⒶⒷⒻⒼⒽⒿ
Ⓚ

スカウト
P335
Ⓘ

チュンチュン
P337
Ⓖ

ティンバーウルフ
P337
ⒶⒸⒺⒽⒿⓀ

デザートキング
P337
Ⓛ

デザートフライ
P337
Ⓛ

デスストーカー
P337
Ⓛ

ドゥームトード
P338
Ⓝ

バダッハ
P339
ⒶⒷⒸⒹⒺⒻ
Ⓗ

ブラックスライム
P341
Ⓘ

ブルーローパー
P342
ⒿⓀ

プレデター
P342
ⒷⒸⒹ

フロストキング
P342
Ⓜ

フロストバニー
P342
ⒾⓂ

ヘルハウンド
P342
Ⓝ

ボガート
P343
Ⓝ

ポーラーベア
P343
ⒾⓂ

# WORLD MAP

## アセリア暦4354年～未来～

EVENT 34

# ミゲールの町

CHART P27

## SUB EVENT


| | |
|---|---|
| 奥義伝承 | P231 |
| すばらしき味の世界 | P242 |
| 奥義修得 | P244 |
| 呪文修得 | P246 |
| 収集品入手 | P249 |

**① ミゲール剣術道場**

**② 聖レニオス教会**

**③ 武器屋「虎牙破斬」**

| | |
|---|---|
| クリシュマルド | 1400 |
| ワルーンソード | 1600 |
| ダマスクスソード | 34800 |
| クレセントアクス | 1800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| サディングレイブ | 50560 |
| ハルバード | 4000 |
| メックハルバード | 22000 |
| コンポジットボウ | 3000 |
| ルビーワンド | 1240 |
| ブレストプレート | 3600 |
| プレートメイル | 24500 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| ストライプリボン | 4000 |
| ガントレット | 1200 |
| キッチンミトン | 300 |

**④ 民家**

**⑤ 宿屋「ミゲールINN」**

| | |
|---|---|
| 1泊 | 96 |

**⑥ 雑貨屋「ベンジャミン」**

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ラビットシンボル | 200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

宝箱「アワーグラス」

# 三度、時を超えて……

EVENT 34 ミゲールの町
CHART P27

ダオスが生きていた！　50年後の未来からやってきたハリソンにその事実を伝えられたクレス達は、世界を救うため、そしてダオスとの決着をつけるため未来へと旅立った。

## お金は大切に貯めておこう

ミゲールの町に着きハリソンから新しい「ワールドマップ」をもらったら、まず宿屋に泊まろう。すると、チェスターの特訓イベント(P231参照)が発生し、チェスターに**経験値が加算**される。これで、他の4人と比べて極端にレベルが低い**チェスターを育てる**手間が、少しだけだが省ける。その後、ミゲール道場の受付嬢と話をしてから再び宿屋に泊まり、おうぎでんしょうの称号を得て(P231参照)おこう。この称号を得ていると、アルベイン流最終奥義·**冥空斬翔剣**を使えるようになる。使える条件は厳しい(P299参照)が、覚えておいて損はない。武具屋では強力な装備を売っているが、もう少し先へ行くとさらに強力な装備を買えるようになる。ここでは回復アイテムと食料の補充だけにとどめ、できるだけ出費を減らそう。

## 収集品を集めよう

町の中にいる収集家に話しかけると、収集品のことを教えてもらえ、その後「ブラックカード」をもらえる。収集品には**特別な効果**があるものはほとんどないが、アイテムコレクターの称号を得るためには、全て集める(P249参照)必要がある。ちなみに、ここで入手できる「ブラックカード」は、持っていない状態なら何回でも入手することが可能だ。

**経験値が加算**　加算される経験値は、クレスとチェスターの経験値の差によって変化する。基本的に経験値の差が大きければ大きいほど、加算される経験値も多くなる。
**チェスターを育てる**　戦闘に参加させなくても戦闘不能になってさえいなければ経験値は加算される。チェスターのレベルがある程度上がるまでは、戦闘に参加させないほうがいい。
**冥空斬翔剣**　発動すると、敵のあらゆる攻撃を無効化するという、まさに最終奥義と呼ぶにふさわしい特技である。
**特別な効果**　全部で14種類ある収集品の内、唯一「くりおのかがみ」(P322参照)だけは特殊な効果がある。

EVENT 35

# 山道

CHART P27

**INFORMATION**

●毒攻撃を使う敵が出現する

## MONSTER

キングコブラ
P332

バダッハ
P339

プレデター
P342

# 150年の時を経て

EVENT 35 山道

CHART P27

クラース達の時代から150年後、クレス達の時代から50年後の山道。見慣れているようで、どこかが違う風景。不思議な思いを胸に、一行はハリソンの待つベネツィア市へ向かった。

## 「リバースドール」は必要か？

地形的には、以前と全く変わっていないが、出現する敵は、キングコブラ、バダッハ、プレデターと少し強くなっている。一応、出現する敵は全て火属性が弱点だが、わざわざ装備を変更するまでもないだろう。

ユークリッド方面へ出るには、北回りと西回りの2つのルートがある。北回りだと宝箱があり、**「リバースドール」**が手に入るが、現代や過去と同様に北回りのルートは敵の出現率が高いため、必然的に多くの敵と戦うことになる。ここで出現する敵は、戦っても得られるお金、経験値が共に少ないため、どうしても「リバースドール」が欲しい人以外は、アイテムを無視して西のルートを使ったほうがいい。

## ベネツィアへ行く前に

クレス達の次の目的はベネツィアでハリソンと会うことだが、山道からベネツィアへ向かう途中にはユークリッド(P156参照)とローンヴァレイ(P218参照)がある。どちらもサブイベントが発生するので、寄ってからベネツィアに向かってもいい。ローンヴァレイにあった**アーチェの家**には、現在**見知らぬおじいさん**が住んでいるが、以前と同様にベッドで休むことができる。ここを拠点として、ローンヴァレイの洞窟で手に入るいくつかのアイテムを取りに行くといい。

**リバースドール**　装備しておくと、戦闘でHPが0になっても最大HPの50パーセントまで回復した状態で復活できる。便利そうな気がするが、戦闘中1度しか効果がない上に、効果を発揮すると壊れてなくなってしまうため、あまり役に立たない。
**アーチェの家**　おじいさんの話によると、この家は空き家だったという。この時代のアーチェはどこへ行ってしまったのだろうか？ハーフエルフのアーチェなら、まだ生きているはずなのだが……。
**見知らぬおじいさん**　過去でストーンブラストとアイストーネードの呪文を修得していない場合、ここで修得できる。ただし、ストーンブラストは250ガルド、アイストーネードは800ガルド必要。

EVENT

# 36 ベネツィア市

CHART P27

## SUB EVENT


ピアノの先生 P232　奥義修得 P244　呪文修得 P246　収集品入手 P249


ベネツィア市

フィールドへ

**①② 輸入会社レイオット**

※過去の時代でナンシーとエルウィンのイベントをどの程度進めたかによって変化する。(P229参照)

**③ 民家**

**④ 渡し船**

| | |
|---|---|
| 1回 | 30 |

**⑤ 宿屋「ベイエリア」**

| | |
|---|---|
| 1泊 | 48 |

**⑥ 防具屋「シースルー」**

| | |
|---|---|
| プレートメイル | 24500 |
| ミスリルプレート | 50000 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| プリティリボン | 7500 |
| ガントレット | 1200 |
| ミスリルグローブ | 10000 |
| キッチンミトン | 300 |

**⑦ 武器屋「水剣」**

| | |
|---|---|
| ワルーンソード | 1600 |
| ダマスクスソード | 34800 |
| シンクレアー | 49800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| ハードクリーヴァ | 65530 |
| サディングレイブ | 50560 |
| ハルバード | 4000 |
| メックハルバード | 22000 |
| コンポジットボウ | 3000 |
| ルビーワンド | 1240 |

**⑧ 食材屋「ウォーターフロント」**

| | |
|---|---|
| まぐろ | 240 |
| あじ | 140 |
| いわし | 100 |
| いか | 50 |
| たこ | 80 |
| えび | 160 |
| こんぶ | 180 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| りんご | 40 |
| イチゴ | 220 |

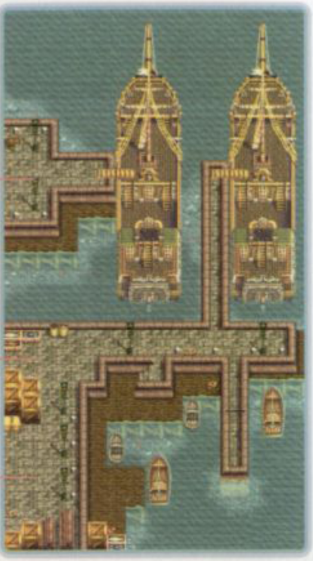
**⑨⑩ 市長の家**

**⑪ 渡し船**

| | |
|---|---|
| 1回 | 30 |

**⑫ 道具屋「マラガの海」**

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |



ベネツィア港

# 新たな道を求めて

36 ベネツィア市
CHART P27

連絡船に乗るためベネツィアへやって来たクレス達だが、海上はすでにダオスの勢力下にあった。新たな道を求め、彼らはユークリッドへと向かう。

### 用事を済ませてからハリソンの元へ

ベネツィアでは、港にいるハリソンの元へ行くと自動的に話が進み、強制イベントでユークリッドへ戻ることになる。ベネツィアに用事があるならハリソンに会う前に済ませておくといい。

市長の家では、ピアノの先生のイベント(P232参照)が発生する。チェルシーにピアノを教えたら町を出る、とくり返して、一気に最後までイベントを進めてしまおう。食材屋では「メロン」「こんぶ」と引き替えに、収集品「グリーンカード」が手に入る。「グリーンカード」は「メロン」と「こんぶ」さえあれば、いくつでも入手することが可能だ。奥義修得と呪文修得のサブイベントは、過去のベネツィアで覚えていないときのみ、ここで発生する。ついでに輸入会社レイオットがどうなっているかを見ておくのもいい(P228参照)。

EVENT 37

# ユークリッドの都

CHART P27

## SUB EVENT


食材屋は大騒ぎ P227
闘技場 P240
銅蔵、おきよ乱入! P235
収集品入手 P249
ユークリッド王の資金援助 P232
リリス乱入! P241
すばらしき味の世界 P242

1 民家

2 3 ユークリッド国営科学アカデミー

4 何でも屋「へろへろQ」

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

5 食材屋「あじおう」

| | |
|---|---|
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| レタス | 110 |
| だいこん | 1600 |
| じゃがいも | 250 |
| トマト | 190 |
| たまねぎ | 210 |
| りんご | 40 |
| レモン | 160 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| チーズ | 40 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |

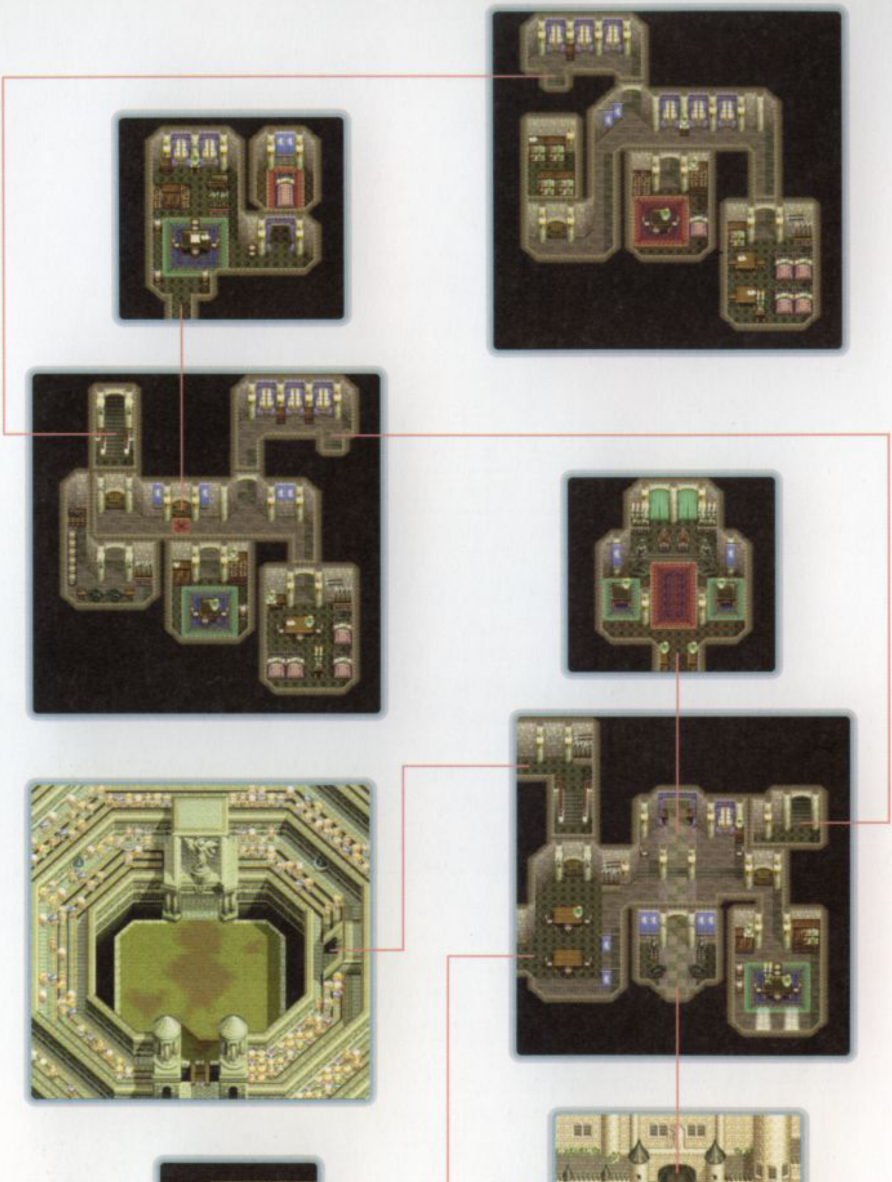
| | |
|---|---|
| **6 宿屋「ユークリッドINN」** | |
| 1泊 | 12 |
| **7 武具屋「ホーリーナイト」** | |
| **武器屋** | |
| クリシュマルド | 1400 |
| ワルーンソード | 1600 |
| ダマスクスソード | 34800 |
| クレセントアクス | 1800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| サディングレイブ | 50560 |
| ハルバード | 4000 |
| メックハルバード | 22000 |
| コンポジットボウ | 3000 |
| ルビーワンド | 1240 |
| **防具屋** | |
| ブレストプレート | 3600 |
| プレートメイル | 24500 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| ストライプリボン | 4000 |
| ガントレット | 1200 |
| キッチンミトン | 300 |
| **8 民家** | |
| **9 雑貨屋「ほっかむり」** | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

# 称号鑑定士について

ユークリッド城の入口には、称号鑑定士がいる。この人に話しかけると、各キャラクターが現在名乗っている称号に対する評価を聞くことができる。鑑定士の評価は全部で6種類あり、基本的に獲得が困難な称号ほど、高く評価してもらえる。各称号に対する評価は以下の通り。鑑定士の評価は、単に苦労して称号を得た人に対するお褒めの言葉であり、それ以外のメリットはない。

最高の評価を得られる称号は4つのみ。各称号を得る条件はP250を参照。

| 鑑定士の評価 | クレス | チェスター | ミント | クラース | アーチェ | すず |
|---|---|---|---|---|---|---|
| まだまだだな | みならいけんし<br>けんし | ハンター<br>レンジャー | ヒーラー<br>クレリック | まほうがくしゃ<br>テイマー | マジックユーザー<br>ウィッチ | すずめにんじゃ<br>からすにんじゃ |
| なるほど | ブレイブフェンサー<br>おうぎでんしょう<br>コンボマスター<br>ベルセルク<br>マッハせいねん | アーチャー<br>やさしいあにき | キューピット<br>うたひめ<br>ピアノのせんせい | えんれんのひと | | |
| なかなかやるな！ | バトルマスター | スナイパー | プリースト<br>ビショップ | サモナー<br>エレメンタラー<br>トレジャーハンター | メイジ<br>ソーサラー<br>GROOVY | つばめにんじゃ<br>はやぶさにんじゃ<br>じきとうりょう |
| すばらしいな！ | ソードマスター<br>フェンサー<br>チャンピオン<br>グルメマスター<br>じくうけんし | シューター<br>ストライカー<br>どりょくか<br>グルメマスター | カーディナル<br>ポープ<br>きよきおとめ<br>グルメマスター | ウォーロック<br>サモンマスター<br>グルメマスター | ウィザード<br>スペルマスター<br>グルメマスター？ | たかにんじゃ<br>つるにんじゃ<br>グルメマスター<br>しのび |
| これは、すごいぞ・・・<br>たいしたものだ！ | ラストフェンサー<br>ギルガメス | | | モンスターマスター<br>アイテムコレクター | | |
| 何だか、<br>変な称号だな・・・ | いしとりめいじん | スケベだいまおう<br>げきマッハやろう<br>たくましいやつ | ポインちゃん | しりにしかれマン | うわばみ<br>ぺったんこ<br>うっふんむすめ<br>××りょうりにん | ひじょう<br>あまとう<br>ピリピリちゃん |




## ユークリッド城

# ミッドガルズの遺産

37 ユークリッドの都
CHART P27

今は亡きミッドガルズが研究を重ねていた魔科学。その研究を受け継いだ施設がユークリッドにあるという。その施設でクレス達は、魔科学の産物「レアバード」の話を聞く。

## ヴォルトを探しに行こう

ベネツィア市を後にしてクレス達がやって来たのは、ユークリッドの北東にある建物。以前、クレスの叔父であるオルソンが住んでいた場所だ。ここでクレス達は、研究所の所長スタンリーから魔科学を利用した飛行機械レアバードの話を聞く。すでに実用化されているレアバードだが、現段階ではアルヴァニスタほど遠くへ飛ぶ能力は持っていないという。そこで、クレス達はレアバードをパワーアップするため、スタンリーから「サードニックス」の指輪を譲り受けた後、雷の精霊ヴォルトを探しに行くことになる。ヴォルトがいる洞窟の場所は、ハリソンから聞くことができる。

## 闘技場は装備を調えてから

ユークリッド城の闘技場では、武術大会が開かれている(P240参照)。参加に必要な条件は特になく、勝ち抜くと様々なアイテムが手に入る。しかし、闘技場では強力な敵とクレスが1対1で戦うことになり、さらに使用できる**回復アイテム**の数が制限されているので、この時点の装備で勝ち抜くことは難しい。挑戦するのは、レアバードを手に入れて、世界中で強力な装備を手に入れてからにしたほうが賢明だ。

ユークリッド王に謁見して資金援助を受け、城の3階にいる料理人からステーキの作り方を教わったら、アイテム、特に**食料の補給**をしてから、ミゲールの南西にあるというヴォルトの洞窟へ向かおう。

**回復アイテム**　回復アイテムは制限されているが、「フレアボトル」や「アワーグラス」といったアイテムは持ち込むことができる。
**食料の補給**　ヴォルトの洞窟の近くにあるモリスンの家では、アイテムの補給はできるが食料の補給はできない。ヴォルトの洞窟では毒とマヒを受けることがあるので、サンドイッチ用に「ブレッド」「レタス」「たまご」を、TPを回復するフルーツジュース用に「りんご」「イチゴ」「バナナ」を買っておこう。

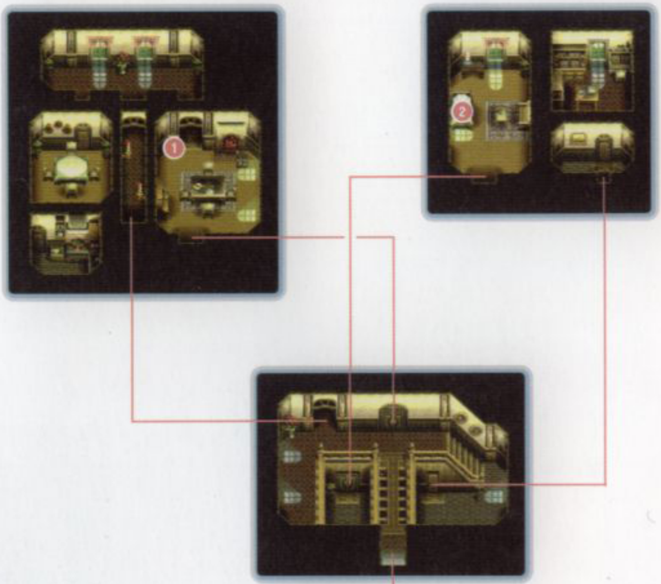
# モリスンの家

EVENT

CHART ー

## SUB EVENT

- すばらしき味の世界 P242
- 収集品入手 P249



| ❶ 行商人 | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

| ❷ ベッド | |
|---|---|
| 1泊 | 無料 |

# 偉大な法術師の子孫

EVENT CHART — モリスンの家

精霊ヴォルトがいると噂される洞窟を探して旅を続けるクレス達。その途中で一行は、懐かしい建物を発見する。そこには、モリスンの子孫であるハロルドが住んでいた。

## ヴォルトの洞窟攻略の拠点に

モリスンの家には、トリニクス＝D＝モリスンの孫であるハロルドの家族が住んでいる。彼はエドワードやトリニクスのように、敵と戦う力は持っていないが、クレス達にできる限りの協力を約束してくれる。1階にあるベッドで休めばHP及びTPの回復ができ、さらに2階にいる行商人からアイテムを買うこともできる。ヴォルトの洞窟攻略の拠点として利用しよう。

## 料理を教えてもらおう

台所にいる料理人に話しかけると、ペスカトーレの調理法を教えてもらえる。この料理はHPの回復量は15パーセントと少ないが、毒とマヒを同時に治すことができる。忘れずに話しかけておこう。

## 収集品「くりおのかがみ」

旅の画家くりおは「ピンナップマグ」を欲しがっているので、譲ってあげると、かわりに「くりおのかがみ」が手に入る。これは持っていると、メニュー画面のカスタムのパーティ表示でデフォルメを選択できるようになるアイテム。好みによって表示を変えて楽しもう。「ピンナップマグ」は、過去の西の孤島にある宝箱から1つ、同じく過去のノーム戦で1つ手に入る。どちらもすでに売ってしまったという人は、さらに後で入手できる「マジックポーチ」(P203参照)を装備してダンジョン内を歩き回っていれば、手に入ることがある。(P319参照)

**ハロルド**　子孫だけあって、トリニクス、エドワードと全く同じ姿をしている。ちなみに服の色は、トリニクスがブラウン、エドワードがグレー、ハロルドがダークグリーン。
**ベッド**　別にハロルドと話をする前でも、休むことは可能。しかし、ローンヴァレイといい、ここといい、見知らぬ人の家に堂々とあがりこみ、あまつさえ勝手に泊まっていくとは、クレス達もいい度胸をしていると言わざるを得ない。

EVENT

# 38 ヴォルトの洞窟

CHART P28

**INFORMATION**

- 水、雷属性の攻撃で回復する敵が出現
- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- クリアには「ソーサラーリング」が必要

## MONSTER

カーカス
P332

サンダードラゴン
P334

ネビロス
P339

ハタモト
P339

ポイズントード
P343

ハンゾウ
P339
ENEMY

ニンジャマスター
P338
ENEMY

ヴォルト
P330
BOSS

## SUB EVENT

忍術修得 P249

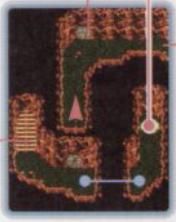
3

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

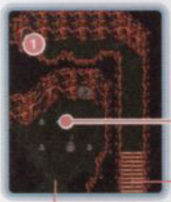
※「ラベンダー」が2つあるマップは3箇所あるが、どこか1箇所で取ると他の2箇所のアイテムは消滅する。

CHECK3

3



3 1 ガールフラグメン




CHECK2

0

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

0

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

3

A

1 ライフボトル
2 リングシールド
3 オレンジグミ

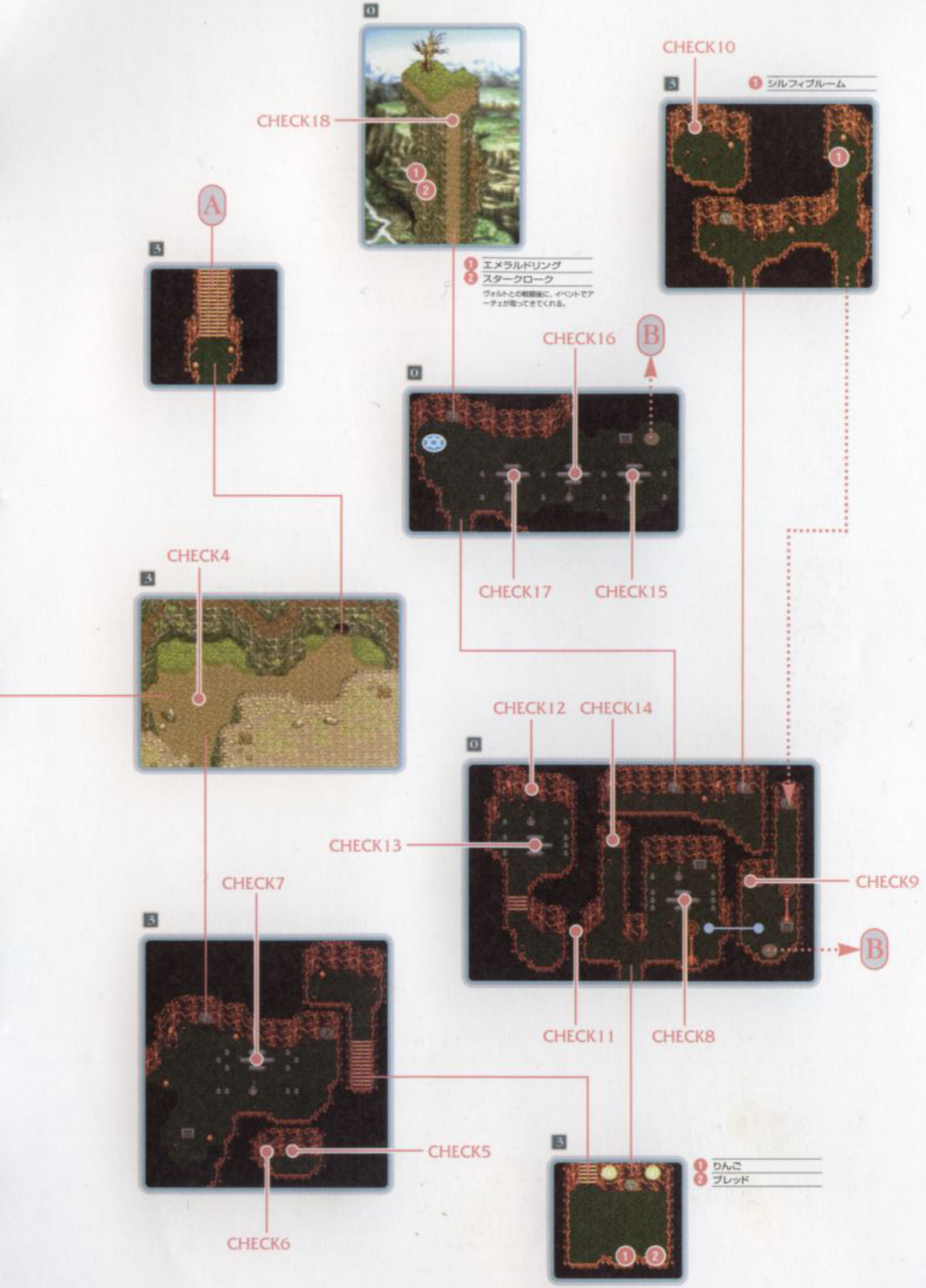
3 1 ホーリィボトル

B

フィールドへ

3

CHECK1


CHECK18
1 エメラルドリング
2 スタークローク
ヴォルトとの戦闘後に、イベントでアーチェが取ってきてくれる。
A
CHECK10
1 シルフィブルーム
CHECK16
B
CHECK17
CHECK15
CHECK4
CHECK12
CHECK14
CHECK13
CHECK9
B
CHECK7
CHECK11
CHECK8
CHECK5
CHECK6
1 りんご
2 ブレッド

# 電気仕掛けの洞窟

38 ヴォルトの洞窟
CHART P28

ベルアダムの南西にある洞窟へやって来たクレス達は、精霊ヴォルトの探索を開始した。数多くの仕掛けを解きながら進む彼らは、その途中で風変わりな服を着た少女と出会う。

### 攻撃は光属性メインで

ここでは光属性攻撃が有効なモンスターが多く出現する。クレスには「ムーンファルクス」を装備させておき、アーチェにはレイを使わせると戦闘が楽に進む。クラースのルナは敵が多いときでないと効果が薄いため、チェスターのレベルが上がっているのなら、隊列でチェスターと入れ替えてもいいだろう。

### 「ソーサラーリング」を使え

CHECK1へ進むと、謎の少女がダオスに与している忍者を説得しようとしている場面に出会う。結局、話は決裂して戦いになり、少女は一瞬で忍者を倒す。その後、クレス達の姿を見た少女は走り去ろうとするが、近くにあったコイルに触れて**感電**してしまう。少女はクレスによって助けられるが、お礼もそこそこに走り去る。

CHECK2には、この洞窟の基本となる仕掛けが存在する。ここでは、コイルを「ソーサラーリング」で撃ち、扉が開いている間に素早くダッシュして先へ進めばよい。「ソーサラーリング」は、戦闘に参加しないキャラクターに装備させておくと、**パーティの戦力**を落とさずに済む。

CHECK3のスイッチは、先にあるCHECK5の扉を開けるためのもの。隠し通路を使って押しておこう。ちなみに、この隠し通路の情報は、CHECK5付近にある看板で入手できるが、情報を得る前でも通ることができる。スイッチを押す前に一方通行の扉をくぐってしまうと、大回りをしないと戻ってこられないため要注意。

**感電**　なぜ、通り道から外れた場所にあるコイルに触れたのかは謎。意外と注意力が足りないのかもしれない。
**パーティの戦力**　戦闘に参加させるキャラクターは、特技のTP消費量を2分の1に抑える「フェアリィリング」や、TPの最大値を上げる「ムーンクリスタル」等を装備させておこう。前者は「エメラルドリング」、後者は「ブラックオニキス」に、それぞれ「ルーンボトル」を使うと手に入れることが可能。

## 謎の少女を助けよう

CHECK4では、先ほどの少女が忍者に取り囲まれており、クレスが彼女を助けることになる。敵は**ハンゾウとニンジャマスター**3体で、こちらはクレス1人のみ。戦闘が始まったら、獅子戦吼を使い敵を左に押し、左端近くまで敵を押し込んだら、虎牙破斬や秋沙雨でダメージを与える。この**戦闘の勝敗**に関わらず、この後、少女はすずという名前だけを告げて去っていく。

## スイッチで回路を切り替える

CHECK3のスイッチを押してあれば、CHECK5の扉はすでに開いている。ここから先へ進むには、CHECK6のスイッチを切り替えてから、CHECK7にあるコイルを「ソーサラーリング」で撃てばよい。

CHECK9の扉を開けるには、CHECK8のコイルを「ソーサラーリング」で撃つ必要がある。コイルを撃ったら、右にある隠し通路を通り扉へ向かおう。ここから左へは見えない壁があるため、通り抜けることができない。

CHECK10のスイッチは、CHECK11の壁を消すためのもの。壁を消したら、CHECK12のスイッチを切り替え、CHECK13のコイルを撃ちCHECK14の扉を通る。

CHECK15、16、17は、右から順番に「ソーサラーリング」で撃つと、CHECK18へ通じる扉が開く。各コイルを撃つ間隔が空き過ぎると、扉が閉まってしまう。1秒以内に次を撃つよう心がけよう。

## 威力よりもスピード重視で

CHECK18へ進むと、ヴォルト1体、ハタモト2体、カーカス1体と戦闘になる。ヴォルト戦で有効なメンバーは、チェスターを外した4人。クレスはザコを倒すことに専念し、ミントは回復役、クラースは詠唱時間の短いシルフでヴォルトを狙い、敵の行動を封じることを重視する。アーチェはゴッドブレスで大ダメージを与えよう。ヴォルトが放つ電撃は、**狙って回避**するのは困難。撃たれないよう、絶え間なく攻撃を当て続け、それでも撃たれた場合は、すぐにミントの法術で回復させよう。

**ハンゾウとニンジャマスター**　どちらも別の場所で出現するため、「スペクタクルズ」で調べるのは後回しにしたほうがいい。ここで使いたいのなら、ニンジャマスターを2体倒してからにしよう。
**戦闘の勝敗**　戦闘に勝つとクレスがすずを助けたことになり、負けるとすずが自力で脱出する。あとはどちらも同じ展開になる。
**狙って回避**　マニュアル操作ならジャンプで回避できる。しかし、操作キャラクターは避けられても、仲間はくらってしまう。

# 翼を手に入れ大空へ

39 ユークリッドの都
CHART P28

精霊ヴォルトとの契約を果たしたクレス達は、レアバードの飛行性能を上昇させることに成功。大空を駆ける力を手に入れた一行は、一路アルヴァニスタを目指す。

## ユークリッドへ向かえ

雷の精霊ヴォルトと契約を済ませたら、ユークリッドの国営科学アカデミーにいるスタンリーの元へ行こう。そこで、ヴォルトの力を借りて**レアバード**とアーチェのホウキをパワーアップし、スタンリーからレアバードとそれを収納する「**ウィングパック**」を譲り受ける。その後、一足先にアルヴァニスタへと向かった**ハリソン**を追い、クレス達もアルヴァニスタへと向かう。

## 「ワールドマップ」を利用する

徒歩による移動とは異なり、レアバードで移動すると自分の位置を見失いやすい。そんなときは、画面の右下に表示されるマップ以外に、アイテムの「ワールドマップ」が役に立つ。これなら、町の場所も併せて確認することができる。洞窟やテント等、「ワールドマップ」では表示されない場所については、本書のP148に掲載されているワールドマップを利用してほしい。

## アルヴァニスタへ行く前に

レアバードを手に入れると、クレス達の行動範囲が一気に広がり、それに伴い行動の選択肢も多くなる。素直に次の目的地であるアルヴァニスタに向かってもいいが、その前に世界中を回って装備や特技を充実させておくと、今後の戦闘で楽をすることができる。具体的な方針は右ページを参照して欲しい。

**レアバード**　キャラクター別にきちんと色分けしてある。最初に科学アカデミーで見たときから色が変わっているところを見ると、わざわざスタンリーが色を塗り替えてくれたらしい。この後、忍者の里ですずを仲間にすると、いつの間にかすず用に別色のレアバードが補充されている点も見逃せない。

**ウィングパック**　人が乗れるほど大きなレアバードを、人が持ち運べる程度まで収納できる便利なアイテム。

**ハリソン**　ミゲールの町でもそうだったが、なぜかクレス達を置いて先にアルヴァニスタへ行ってしまう。別に行き先は同じなのだから、一緒に行けばいいと思うのだが。

# レアバード入手後の方針

レアバードの入手後にしておきたいことは、すずを仲間に加える、装備を充実させる、特技を修得する、の3つだが、装備と特技の修得には、少なからずお金がかかる。そこで役立つのが交易品だ。この時点で持っている交易品の種類及び数は、人によって差があるとは思うが、白樺の森で手に入る「とうちゅうかそう」は、ほとんどの人が10個前後は持っているはず。これを売って買い物の資金にしよう。交易品の売り値はP326を参照してほしい。

「とうちゅうかそう」は、エルフの集落や忍者の里で高く売ることができる。

## すずを仲間にする

すずはクレスと同様に、接近戦で活躍するキャラクター。敵からアイテムを盗む特技、不知火を使えることもあり、できるだけ早く仲間にしておくといい。仲間にする方法は、P236を参照。ただし、すずを仲間にしてしまうと、よーみライブ（P233参照）のイベントが発生しなくなってしまうので注意。

すずを仲間にしたら、不知火で敵から交易品を盗んでお金を稼ぐといい。

## 装備を充実させる

世界中の店やサブイベントで入手できるアイテムで戦力をアップさせせよう。入手しておきたいアイテムは右の表の通りだが、中でも攻撃力が高く、命中率が高い「ムラマサ」と「エルヴンボウ」は必ず手に入れておこう。店で高額なアイテムを買う場合は「ミラクルチャーム」でお金を節約することも忘れずに。

| アイテム | 入手場所及び関連ページ |
|---|---|
| ムラマサ | 忍者の里(P235) |
| レーザーブレイド | フリーズキールの町(P172)など |
| エルヴンボウ | エルフの集落(P234) |
| ミスティシンボル | ミゲールの町(P150)など |
| レアプレート | ギースショップ(P212) |
| レアシールド | ギースショップ(P212) |
| レアヘルム | ギースショップ(P212) |
| レアガントレット | ギースショップ(P212) |
| ははのてぶくろ | エルフの集落(P234) |
| スターブルーム | エルフの集落(P234) |

## 特技を修得する

強力な特技を修得すれば、そのぶん戦闘も楽になる。使い勝手の良さから考えると、クラースのアスカとすずの鎌鼬、曼珠沙華は必ず修得しておきたい。また、特技ではないが、TPを回復させることができる料理、フルーツポンチも是非覚えておきたい。それぞれの入手先はP242以降を参照のこと。

曼珠沙華は、敵との間合いを取りたいときに重宝する。

クラースのアスカは攻撃力が高く、無効化されにくいのが強み。

EVENT

# 40 アルヴァニスタの都

CHART P29

## SUB EVENT


サクラバのピアノ P229
アルヴァニスタ記念レース P230
ボタン押しゲーム P232
よーみライブ P233
すばらしき味の世界 P242
奥義修得 P244
呪文修得 P246


### アルヴァニスタ港

フィールドへ

**1 宝箱「?CLOTH」**(スタークローク)

※過去で取らなかったときのみ。また、すでに宝箱が取ってある場合、アルヴァニスタの港に入ったときに2分の1の確率で「セージ」「セボリー」「ベルベーヌ」「ラベンダー」のいずれかが入った宝箱が再配置される。

**2 スーパー「食べすぎ」**

| | |
|---|---|
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| チーズ | 40 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| きゅうり | 90 |
| りんご | 40 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |
| まぐろ | 240 |
| あじ | 140 |
| いわし | 100 |
| こんにゃく | 300 |

**3 宿屋「アルヴァニスタINN」**

| | |
|---|---|
| 1泊 | 60 |

**4 民家**

**5 薬屋「どくだみ」**

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

**地下・冒険者ギルド「パニック」**

**6 7 武具屋「ライム」**

武器屋

| | |
|---|---|
| ダマスクスソード | 34800 |
| シンクレアー | 49800 |
| デストロイヤー | 80000 |
| ホーリィソード | 88800 |
| バルディッシュ | 2980 |
| ハードクリーヴァ | 65530 |
| サディングレイブ | 50560 |
| メックハルバード | 22000 |
| ポールアクス | 65140 |
| コンポジットボウ | 3000 |
| クレインクィン | 7000 |
| ルビーワンド | 1240 |
| ホーリィスタッフ | 6000 |
| デッキブラシ | 600 |

防具屋

| | |
|---|---|
| プレートメイル | 24500 |
| ミスリルプレート | 50000 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| プリティリボン | 7500 |
| ガントレット | 1200 |
| ミスリルグローブ | 10000 |
| キッチンミトン | 300 |

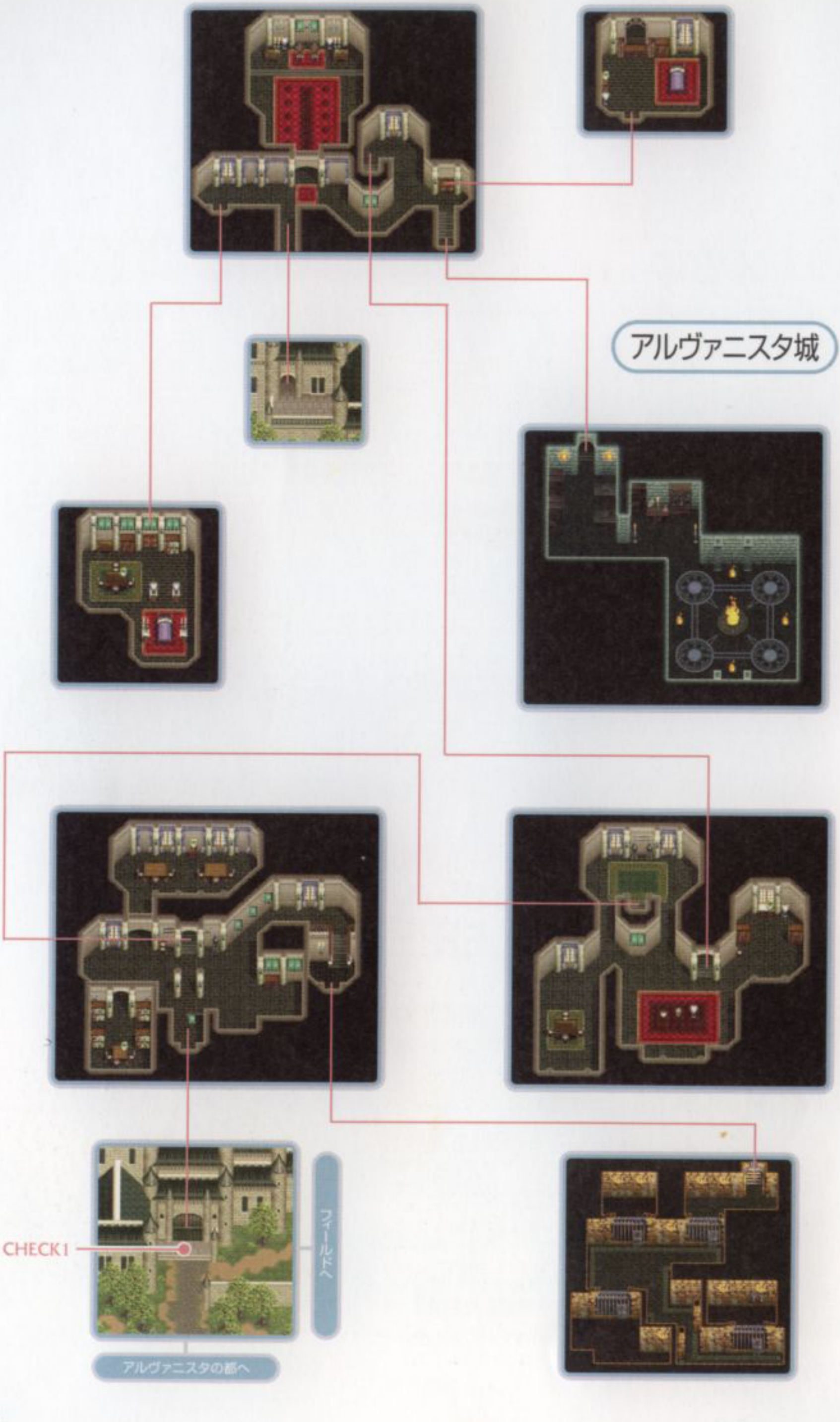
**8 民家**

**9 10 道具屋「カレンダー」**

| | |
|---|---|
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

## アルヴァニスタの都

## アルヴァニスタ城



# ダオスを倒す手段とは?

EVENT 40 アルヴァニスタの都
CHART P29

アルヴァニスタ城へやってきたクレス達は、宮廷魔術師ルーングロムと再会を果たす。その後、アルヴァニスタ王に謁見した彼らは、ダオスの時間転移を封じる魔剣の存在を知る。

## フェンリル教会の情報を聞け

アルヴァニスタ城へ着いたら、まずCHECK1へ行く。すると、ハリソンが現われて城の中へと案内される。このときすずが仲間にいると、**すず**が城の壁を伝って行く姿を見られる。城の中でルーングロムとアルヴァニスタ王から時間を操る魔剣の話を聞いたら、魔術研究室にいる魔術師から、フェンリル教会があるフリーズキールの場所を聞いておくこと。

アルヴァニスタ城を出る前に、2階にいる男の人に話しかけ、**ボタン押しゲーム**で遊んでいこう。このゲームでは「プリティミトン」や「スターベレット」といった防具が手に入る。他にも良いアイテムをもらえるので、しばらく時間をかけてアイテムを稼いでもいいだろう。

## 三種の武具の在処

魔術研究室で手に入る情報から、三種の武具とは氷の剣、炎の剣、ダイヤモンドの指輪であることが分かる。「ダイヤモンド」は、過去のトールですでに入手しているので、残りは2つ。氷の剣はフリーズキールにあるフェンリル教会から行ける氷の洞窟に、炎の剣はオリーブヴィレッジの東にある炎の塔にある。順番は任意で、どちらの難易度も大差ないが、戦闘のことを考えると先に氷の洞窟へ行き、クレスに**次元斬**、アーチェにタイダルウェーブを覚えさせたほうがいい。

**すず**　すずが壁を登り、ルーングロムの背後を取るまでの一連の動作は、すべてハリソンとルーングロムの視界外で行なわれている。
**ボタン押しゲーム**　何回でも挑戦できる上に、薬草類がもらえることもある。これを利用すれば、キャラクターのHP、TP、力、敏捷のパラメータを最大値まで上げることも可能だ。ただし、それには人並み外れた根気と膨大な時間が必要。ちなみに、各パラメータの最大値は、HPが9999、TPが999、力と敏捷が999。
**次元斬**　攻撃判定の出が早く、非常にリーチが長いという特長がある。ボス戦でも普段の戦闘でも非常に重宝する。TP消費が大きいという欠点は「フェアリィリング」を装備させて補ってやろう。

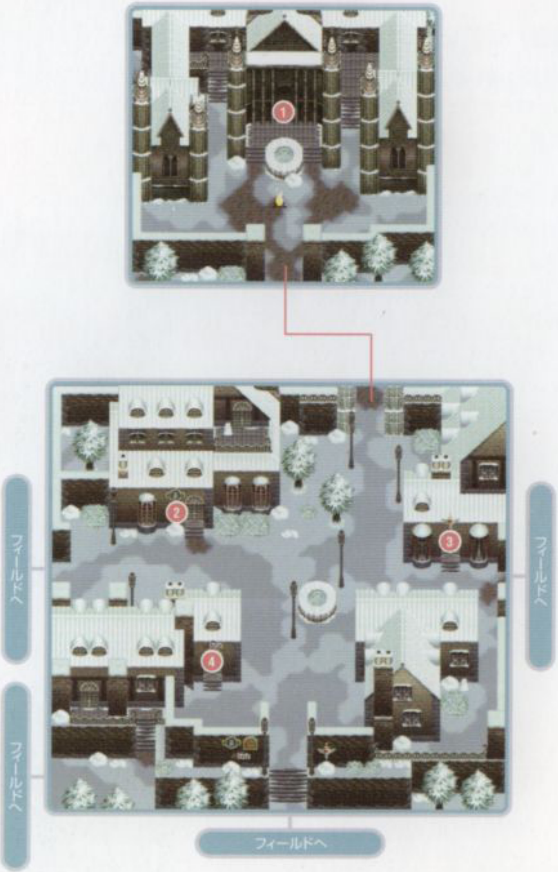
EVENT 41A

# フリーズキールの町

CHART P29

## SUB EVENT


- ナンシーとエルウィン P228
- すばらしき味の世界 P242
- 奥義修得 P244

**❶ フェンリル教会**

**❷ スーパー「フリーザー」（道具屋）**

| | |
|---|---|
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

**スーパー「フリーザー」（食材屋）**

| | |
|---|---|
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| チーズ | 40 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| にんじん | 150 |
| じゃがいも | 250 |
| たまねぎ | 210 |
| りんご | 40 |
| レモン | 160 |
| バナナ | 190 |
| いか | 50 |
| たこ | 60 |
| えび | 160 |

**薬売り「とやま」**

| | |
|---|---|
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

**❸ 武具屋「アイスコーヒー」**

| | |
|---|---|
| ダマスクスソード | 34800 |
| シンクレアー | 49800 |
| デストロイヤー | 80000 |
| レーザーブレイド | 200000 |
| バルディッシュ | 2980 |
| ハードクリーヴァ | 65530 |
| サディングレイブ | 50560 |
| メックハルバード | 22000 |
| ポールアクス | 65140 |
| クレインクィン | 7000 |
| クレセントアロー | 148000 |
| ルビーワンド | 1240 |
| ホーリィスタッフ | 6000 |
| プレートメイル | 24500 |
| ミスリルプレート | 50000 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| プリティリボン | 7500 |
| ガントレット | 1200 |
| ミスリルグローブ | 10000 |
| キッチンミトン | 300 |

**❹ 宿屋「雪泣手（せつなくて）」**

| | |
|---|---|
| 1泊 | 110 |

# 極寒の町

41A フリーズキールの町

CHART P29

ダオスを倒すための切り札となり得る三種の武具。その行方を求めて一行は、古代の大国フェンリルがあったという氷の大陸へ向かった。

## 必携アイテムは「ルーンボトル」

フリーズキールの町へ着いたらまずはアイテムの補充と情報収集をしよう。このあとの探索には「ルーンボトル」が欠かせないので、最低でも5～6個は所持しておきたい。また、宿屋にいる剣士が33000ガルドで売っている獅子閃空破の奥義書を買うことと、スーパーの2階にいる料理人からビーフシチューの作り方を教わるのも忘れないようにしよう。

## 教会の封印を解くには

宿屋では吹雪の晩に狼の鳴き声が聞こえてくる教会の噂を聞くことができる。教会の扉には氷の封印が施されているが、クレス達がアルヴァニスタ国王との謁見を済ましている状態で行けば、謎の声による警告と共に封印は解けてしまい教会の中に入ることができる。

# EVENT 41B 氷の洞窟

CHART P29

## INFORMATION

- ●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、石化攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「ソーサラーリング」が必要

## MONSTER

アイスゴーレム P328

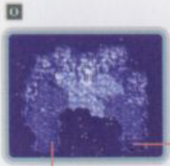
クノイチ P332

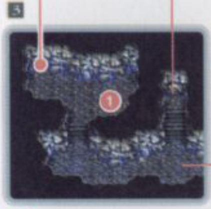
プリーステス P341

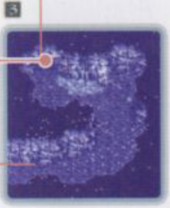
フロストキング P342

レッサーデーモン P345

フェンビースト P340
BOSS

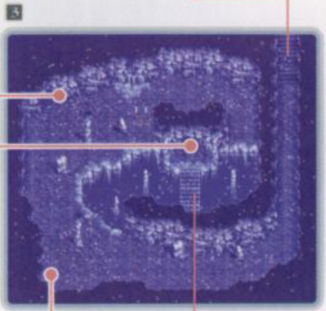


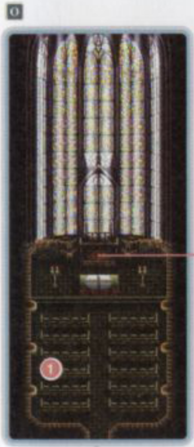



❶ ?HELMET(デュエルヘルム)

❶ ?CLOTH(スタークローク)



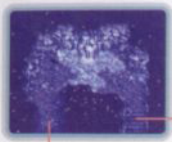
❶ 亡霊

| | |
|---|---|
| こおりのおまもり | 100000 |
| ほのおのおまもり | 100000 |

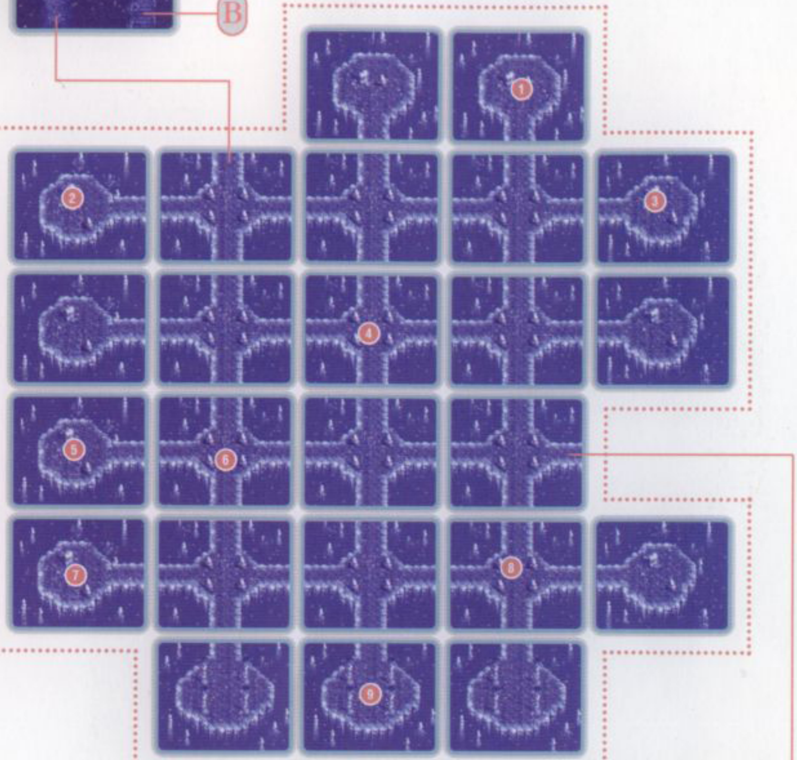
どちらを買うかは選択できない。お守りを2種類とも持っている場合はなにも売ってくれない。

フェンリル教会の外へ

0

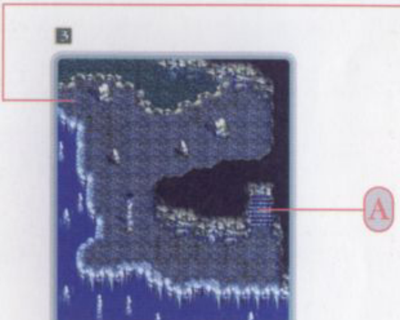


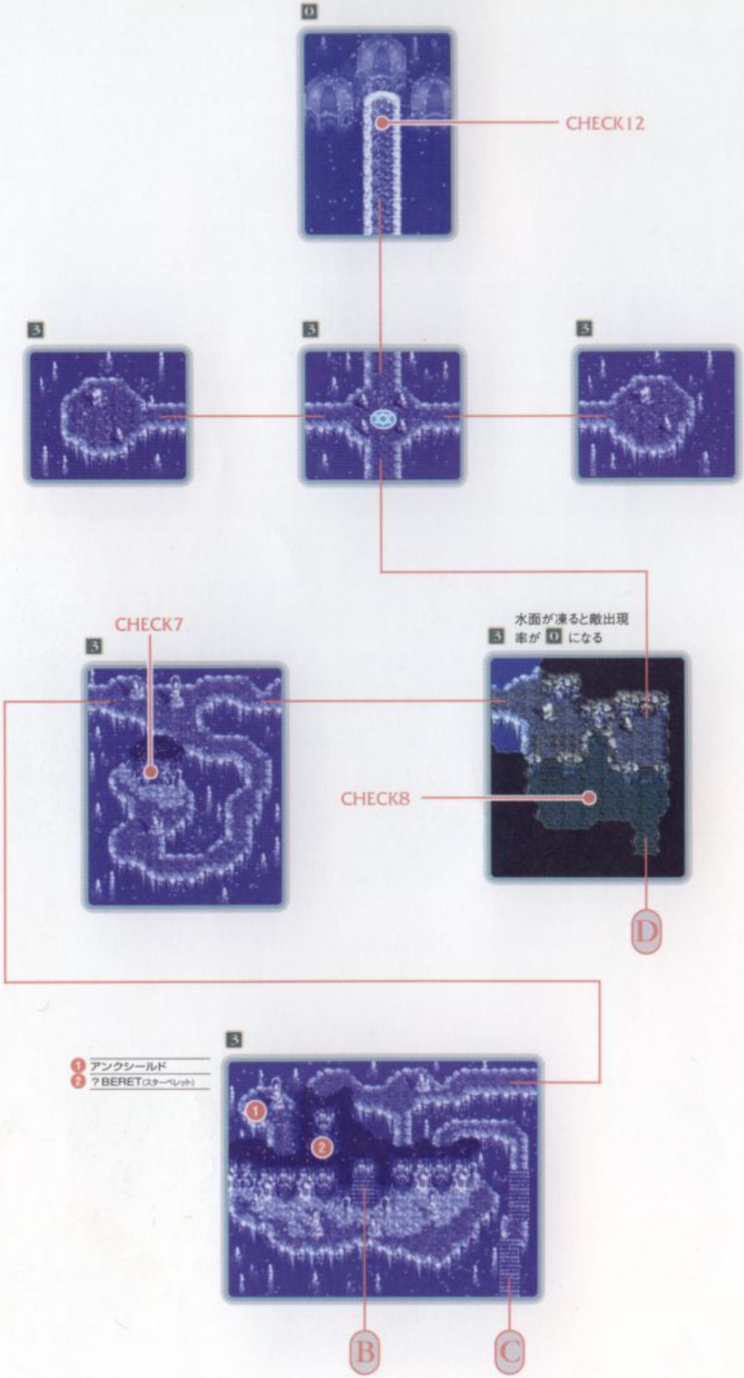
かこみ内の敵出現率はすべて 3

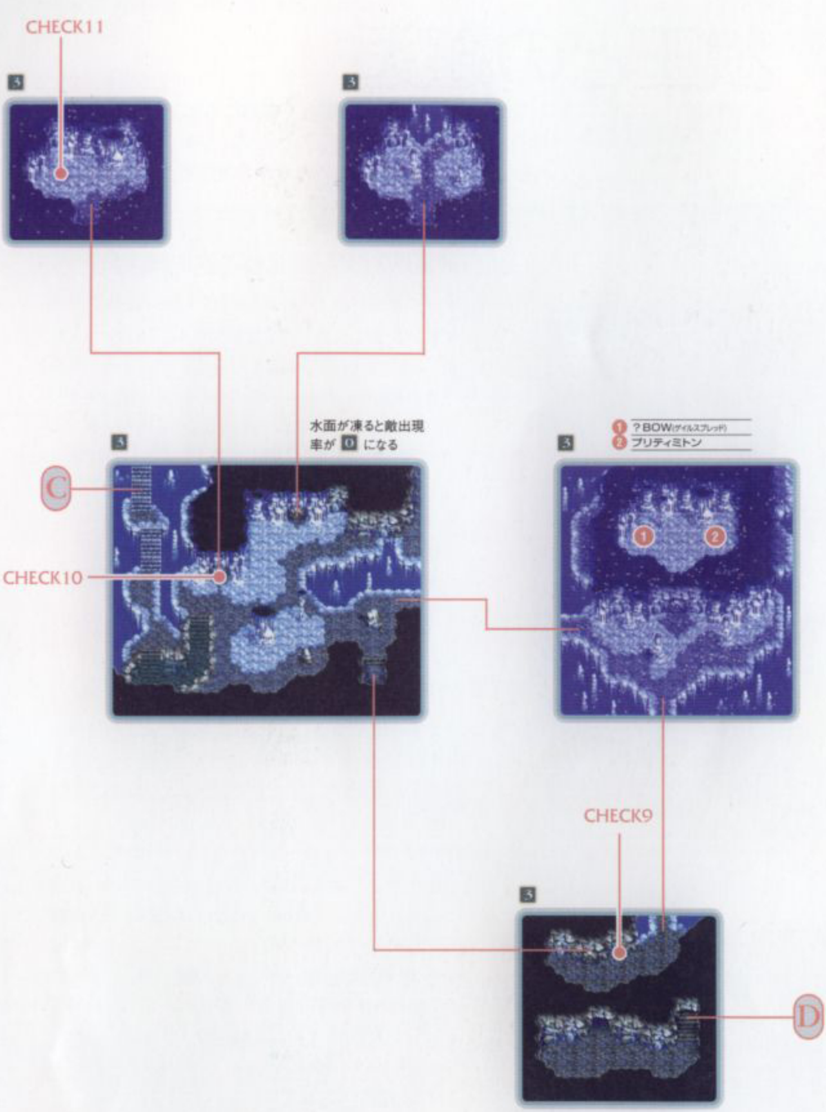



1 シルバープレート
2 リングシールド
3 ?BOOK(ミサレクイエム)
4 アクアマント
5 シルバーケープ
6 ブラックオニキス
7 タイダルウェーブ
8 ピヨハン
9 チャームボトル

3




0
CHECK12
3
3
3
CHECK7
3
水面が凍ると敵出現
3 率が 0 になる
CHECK8
D
3
1 アンクシールド
2 ？BERET(スターベレット)
B
C


CHECK11
3
3
水面が凍ると敵出現
率が 0 になる
3
C
CHECK10
1 ?BOW(テイルスプレッド)
2 プリティミトン
3
CHECK9
3
D

# 狼王との邂逅

EVENT 41B 氷の洞窟
CHART P29

氷の剣の守護者が発する最後の警告にあらがい、祭壇の元に現われた入口に足を踏み入れるクレス達。そこに広がっていたのは、すべてが凍りつく極寒の世界だった。

## 最重要アイテムは「ほのおのおまもり」

氷の洞窟には、吹きすさぶ冷気のせいで仲間全員が体力を奪われるフロアが存在する。このダメージを防ぐには、「ほのおのおまもり」を各キャラクターに装備させればいい。お金に余裕があるなら、10万ガルドで「ほのおのおまもり」と「こおりのおまもり」を売っているフェンリル教会内の亡霊から購入しよう。このときお守りを2種類とも持っていると亡霊はアイテムを売ってくれなくなるので、「こおりのおまもり」はルーンボトルで「ほのおのおまもり」に変化させておくこと。お金に余裕がない場合は、「こおりのおまもり」をたまに落とすフロストキングをくり返し倒して根気よく集めよう。

## 「ソーサラーリング」を駆使して進め

CHECK2の扉を開くためには、CHECK1のスイッチを切り替えておく必要がある。しかし、スイッチは凍っているため、「ソーサラーリング」の火花でまず氷を溶かしておこう。CHECK3の扉は同じフロアにある5つの燭台全てに火を灯せば開く。もちろん火を灯すアイテムは「ソーサラーリング」だ。1つの燭台には、2カ所火を灯す場所がある。付け忘れないように注意しよう。CHECK4の扉も仕組みは同じで、近くの燭台に火を灯せば開けることができる。しかし、そのまま先に進もうとするとCHECK6の穴から吹いてきた風が、燭台の火を消してしまう。事前にCHECK5の石像を穴の前まで移動させて、風を防いでおこう。この石像も凍り付いて動かないので、ここでも「ソーサラーリング」が活躍する。

**亡霊**　炎と氷の2種類のお守りを売っている。お守りは氷の洞窟だけでなく、このあと訪れることになる炎の搭でも非常に役立つアイテムなのだが100000ガルドという値段はボッタクリぎみ。亡霊がお金をもうけてどうするという気もするが、やはり地獄の沙汰にお金が必要なのだろうか。

## 地底湖を凍らせて最深部へ

最深部へ行くには、CHECK8の地底湖を凍らせる必要がある。そのためには、まずCHECK7のスイッチを切り替えてCHECK8の地底湖の水を干あがらせ、洞窟内の温度を下げるCHECK11のスイッチに向かう。途中でCHECK9のスイッチを切り替えて、CHECK11のスイッチに通じる扉CHECK10を開けておくこと。CHECK11のスイッチを切り替えたあとは、CHECK7のスイッチでCHECK8の地底湖の水を元に戻し、凍った水面の上を進み最深部へ。CHECK12には氷の剣の守護者・**フェンビースト**が待ちかまえている。

## 呪文・召喚術で大ダメージを狙え

フェンビーストには、地・風・闇属性攻撃は効果が薄く、水属性攻撃に至ってはHPを回復させてしまう。逆に、火・光属性攻撃は効果が大きいので、クレスやチェスターの武器は「フレアバゼラード」や「フレアスプレッド」などに変更しておこう。オススメのメンバーは、クレス、ミント、クラース、アーチェの4人だ。

戦闘が始まったら、クレス以外の仲間はその場にステイさせて、クレスが秋沙雨、または秋沙雨を含む奥義を連発する。これはダメージを奪うというよりも、呪文を使う仲間の詠唱時間を稼ぐ意味合いが強い。チェスター、すずがいるならば疾風や曼珠沙華などをクレスの技の終わりに重ねればさらに時間を稼ぐことができる。クレスやすずが敵を抑えている隙に、クラースのヴォルト、アーチェのファイアストームで大ダメージを奪おう。呪文はショートカットに登録してボタンを連打しているのがいい。敵の反撃を受けたら、ミントの法術ですぐにHPを回復しよう。仲間が気絶した場合は最優先で回復させること。フェンビーストの周囲の地面から氷の刃を打ち上げる特殊攻撃をくらうと大ダメージを受けるので、前線にいる仲間のHPは常に最大値まで回復しておいたほうが安全だ。

フェンビーストに勝利すると、氷の剣「**ヴォーパルソード**」を渡され、クレスが特技・次元斬を修得する。

**フェンビースト**　自称・氷の剣の守護者。しかし、フェンリル教会の扉の封印を解いたり、クレス達に挑発的な言葉を投げかけるなど、その行動は氷の洞窟に入ってくださいと言わんばかり。クレス達に敗北したあとのセリフには、孤独から解放された喜びさえ感じられる。もしかして、さびしがり屋さん？
**ヴォーパルソード**　一般には氷の剣と呼ばれている。古代神フェンリルの魂が宿った魔剣で、三種の武具の1つでもある。

EVENT

# オリーブヴィレッジ

CHART —

## SUB EVENT


- 道具屋の宝箱 P231
- 辛いのは苦手 P236
- すばらしき味の世界 P242

| ① 雑貨屋「テンダロイン」 | |
| --- | --- |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |

| 薬屋「ヤゴちゃん」 | |
| --- | --- |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

| 薬屋「ヤゴちゃん」倉庫 | |
| --- | --- |
| プリティミトン | 50000 |
| ミスリルメッシュ | 55000 |
| ムーンファルクス | 60000 |
| ミスリルプレート | 65000 |

| ② 卵売り | |
| --- | --- |
| たまご | 20 |

③ 民家

| ④ 武具屋「ガーリック」 | |
| --- | --- |
| シンクレアー | 49800 |
| デストロイヤー | 80000 |
| ホーリィソード | 88800 |
| フレアバゼラード | 140000 |
| バルディッシュ | 2980 |
| ハードクリーヴァ | 65530 |
| サディングレイブ | 50560 |
| メックハルバード | 22000 |
| ポールアクス | 65140 |
| コンポジットボウ | 3000 |
| クレインクィン | 7000 |
| ルビーワンド | 1240 |
| ホーリィスタッフ | 6000 |
| プレートメイル | 24500 |
| ミスリルプレート | 50000 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| フィートシールド | 1150 |
| ファインシールド | 15800 |
| アーメットヘルム | 1320 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ラウンドベレット | 1420 |
| ファインベレット | 3600 |
| プリティリボン | 7500 |
| ガントレット | 1200 |
| ミスリルグローブ | 10000 |
| キッチンミトン | 300 |

| ⑤ 宿屋「スパゲティー」 | |
| --- | --- |
| 1泊 | 84 |

| ⑥ 食材屋「サーロイン」 | |
| --- | --- |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| チーズ | 40 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| スパイス | 240 |
| パスタ | 60 |
| にんじん | 150 |
| じゃがいも | 250 |
| たまねぎ | 210 |
| りんご | 40 |
| パイナップル | 430 |
| マンゴスチン | 640 |
| プルーン | 500 |

# 炎の魔力を求めて

オリーブヴィレッジ
CHART —

「炎の魔力は暑い場所でしか生まれない」。フリーズキールで耳にした話に、クレスの頭にある町が思い浮かぶ。そう、砂漠に囲まれた町オリーブヴィレッジである。

## 気になる2つの噂

オリーブヴィレッジでは、熱砂の洞窟の怪物が持っているという炎の弓の話や、東の溶岩地帯にある塔についての話などいろいろな情報を聞くことができる。三種の武具に関係がありそうなのは熱砂の洞窟の**炎の弓**だが、これはモンスターのヴァルカンがたまに落とす「フレアスプレッド」のことを指していて、探している目的の武具ではない。東の溶岩地帯にある塔の宝というのが本命なので惑わされないように。塔の探索へ向かう前に、この村で回復アイテムの補充をしておこう。このときにルーンボトルを持っていないのなら5～6個ほど買って「ほのおのおまもり」を「こおりのおまもり」に変化させておけば、塔の探索で役に立ってくれる。

## 防具を買うならギースの店で

アイテムの補充以外にも、食料店の前にいる料理人からカレーライスの料理法を教えてもらうことを忘れずに。このとき、すずが仲間にいる状態で料理人に話しかけると、カレーに驚く姿を見ることができる(P236参照)。道具屋では過去の時代で倉庫へ入っていないのなら**宝箱**の中身を買うことができるが、時代が未来となった今ではもっと強力な武器・防具を店で売っているため無理に買う必要はない。特に防具に関しては、食料店で噂話に出てくる**名工ギース**(P212参照)の店で非常に強力なものを売っている。装備を充実させたいのなら、炎の塔に挑戦する前にギースが移り住んだという小島に行ってみるといいだろう。

**炎の弓**　氷の剣と対になりそうな名前なので三種の武具の1つに間違えやすいが、火の攻撃属性を持つ全く普通の弓。
**宝箱**　隠し通路から入ることで購入できる道具屋の宝箱(P231参照)のこと。中身は150年前と変わらずやや時代遅れ。
**名工ギース**　拳で鋼を鍛えることで有名な鍛冶屋。「鉄拳ギース」とも呼ばれる彼の作品は、名工の名に恥じない秀作揃いである。

EVENT 41C

# 炎の塔

CHART P29

**INFORMATION**

●火、風、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●石化攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

インフェルノ
P329

バルログ
P339

バーニングデッド
P340

ファイアバグ
P340

フレイムソード
P342

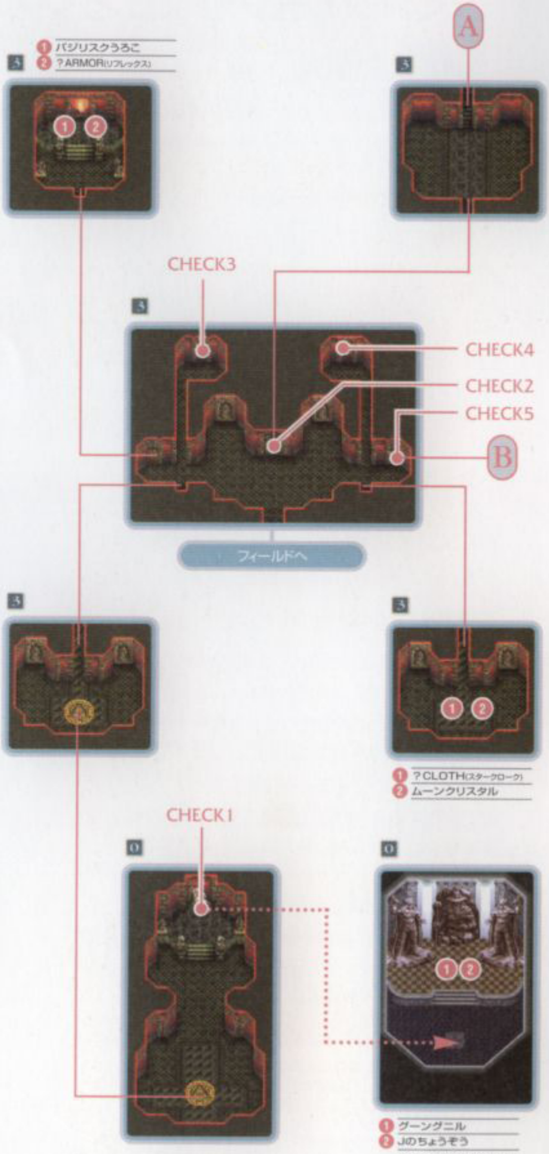
ヘルキャット
P342

フラムベルク
P341
BOSS

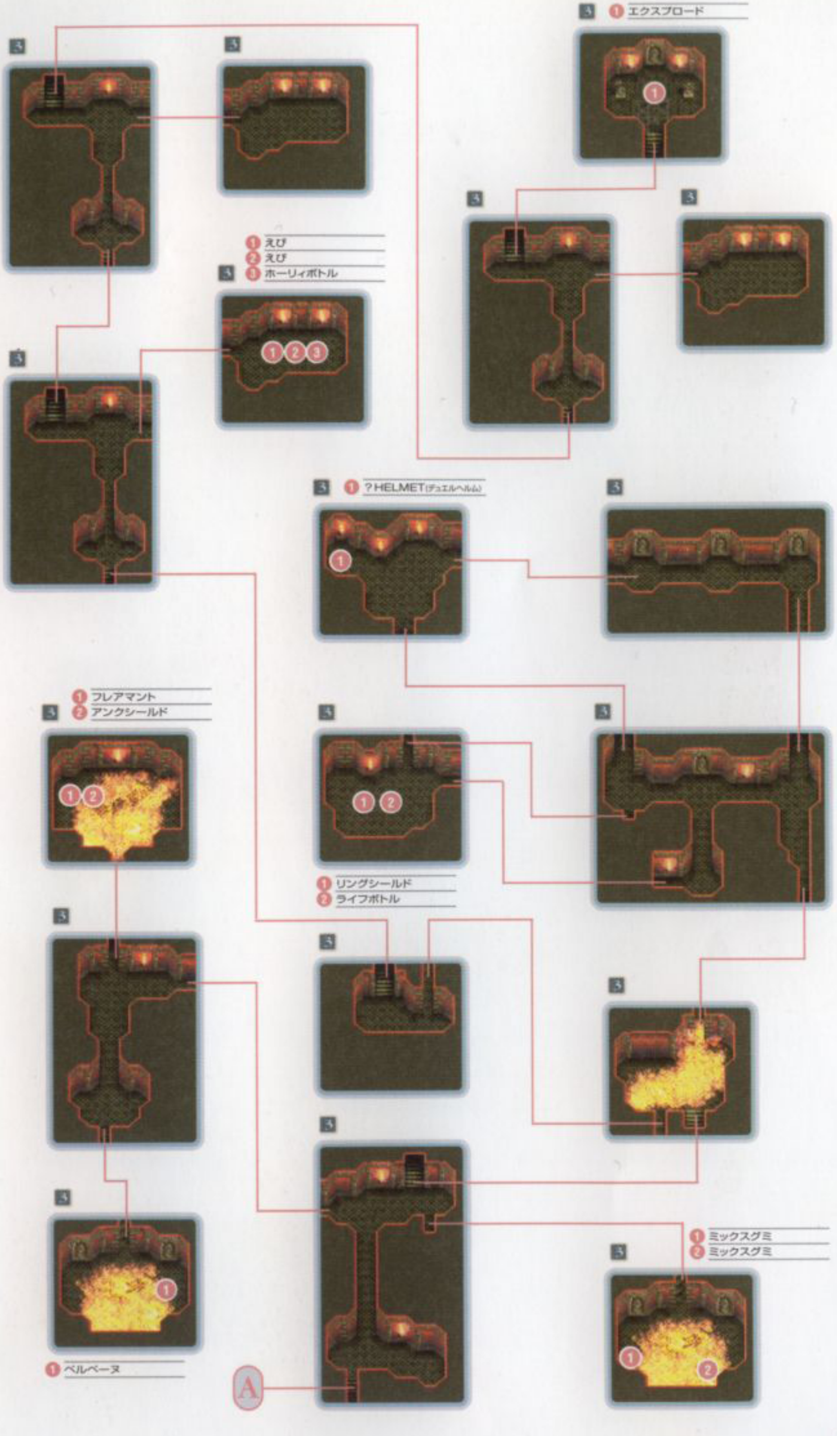
オーディーン
P331
BOSS

## SUB EVENT

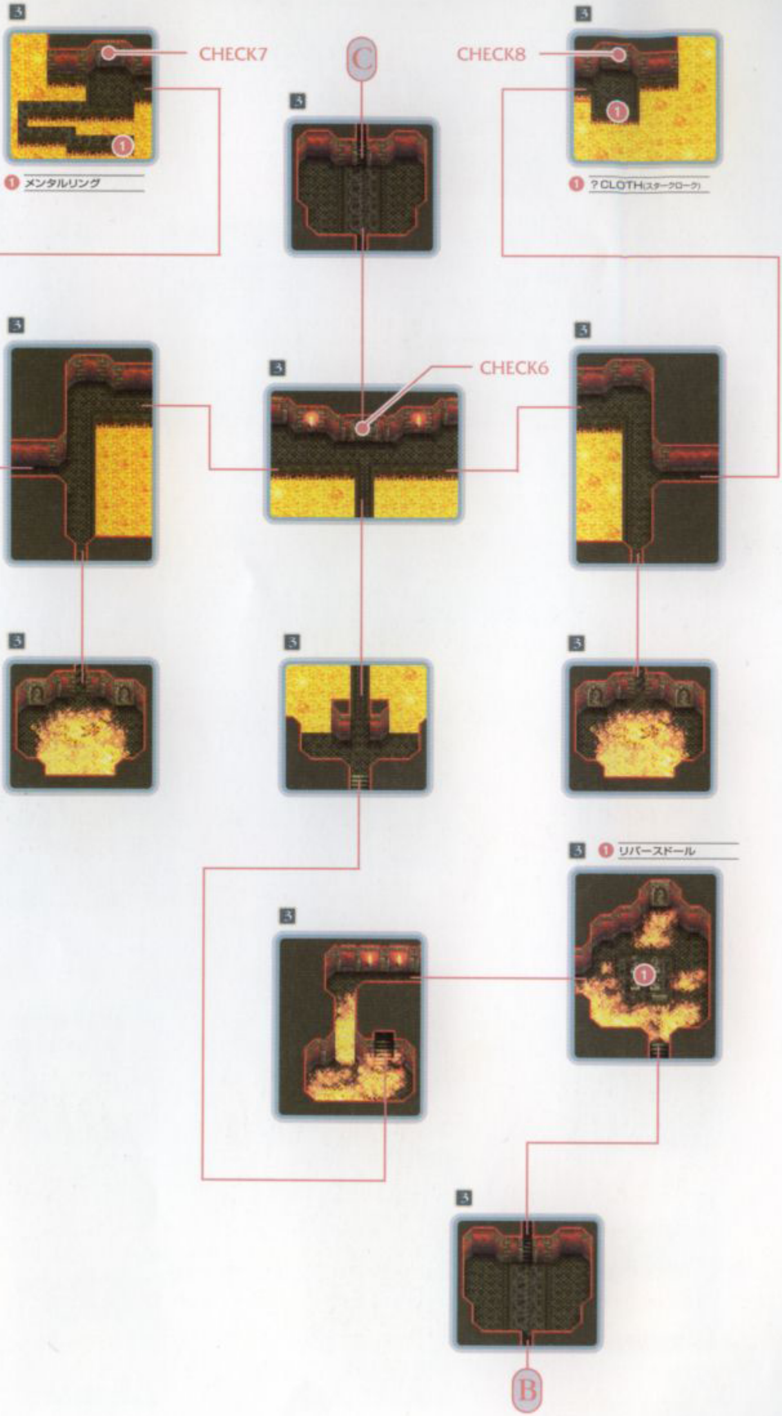

オーディーンの試練 P233
呪文修得 P246
忍術修得 P249

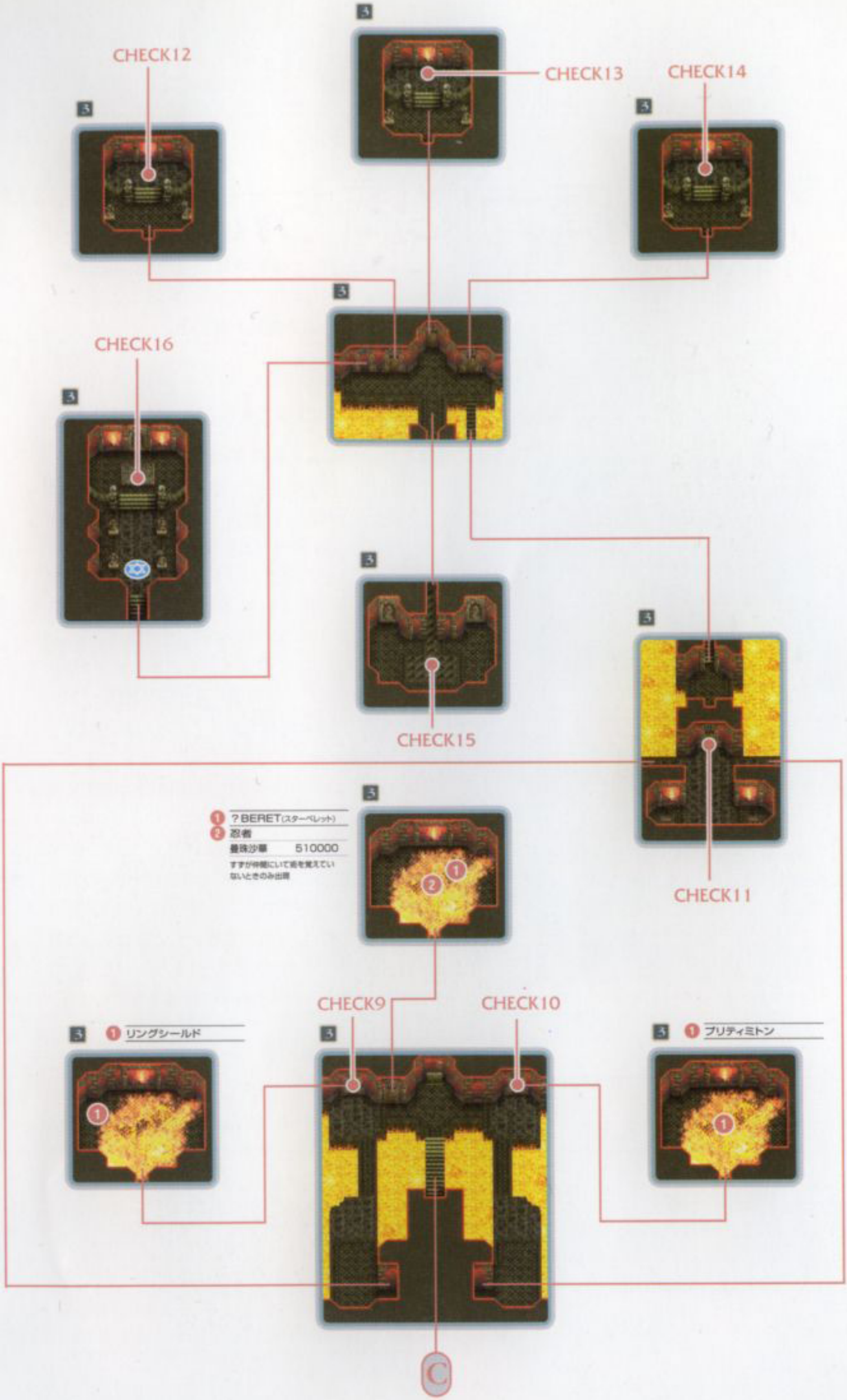




グーングニルから先に取るとワープする前の部屋に戻されて、Jのちょうぞうが取れなくなる



1 エクスプロード
1 えび
2 えび
3 ホーリィボトル
1 ?HELMET(デュエルヘルム)
1 フレアマント
2 アンクシールド
1 リングシールド
2 ライフボトル
1 ミックスグミ
2 ミックスグミ
1 ベルベーヌ
A

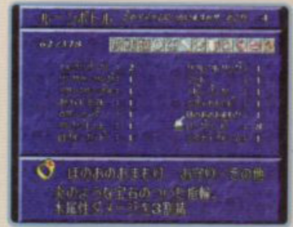

CHECK7
C
CHECK8
❶ メンタルリング
❶ ？CLOTH(スタークローク)
CHECK6
❶ リバースドール
B


CHECK12
CHECK13
CHECK14
CHECK16
CHECK15
CHECK11
① ？BERET(スターベレット)
② 忍者
曼珠沙華 510000
すずが仲間にいて術を覚えていないときのみ出現
CHECK9
CHECK10
① リングシールド
① プリティミトン
C

# 炎の魔力に満ちた塔

41C 炎の塔
CHART P29

オリーブヴィレッジで入手した情報を頼りに、クレス達は東の溶岩地帯へとレアバードを飛ばす。ここに挑戦し生還したものはいないと言われる、炎を戴いた塔へと。



## 熱に対抗するには「こおりのおまもり」

氷の洞窟で冷気で体力を奪われるフロアが存在したように、炎の塔には溶岩の熱気で体力を消費するフロアが多数存在する。熱気によるダメージは、各キャラクターに「こおりのおまもり」を装備させれば防げる。ただし、溶岩の上を直接歩くとさすがにダメージを受けるので注意しよう。「こおりのおまもり」は、氷の洞窟で使用した「ほのおのおまもり」を「ルーンボトル」で変化させればいい。数が足りない場合は、フリーズキールに戻りフェンリル教会の亡霊から購入するか、「ほのおのおまもり」をたまに落とすインフェルノをくり返し倒して集めよう。

炎の塔は2つのルートがあり、宝箱が置かれているブロックと、三種の武具が安置されているブロックに分かれている。まずは、宝箱を回収して装備の強化を図ろう。最後の武具を取りに行くのはその後だ。

CHECK1からワープできるオーディーンの間では、クレスがオーディーンに一騎打ちを申し込まれる(P233参照)。炎の塔に初めて来た段階では勝つことは非常に難しいので、レベルが上がってから挑戦しよう。

## 宝箱の目玉は呪文書・エクスプロード

宝箱回収ルートはCHECK2の扉から続いている。鍵がかかっているが、CHECK3、4のスイッチを2つとも切り替えれば開けることが出来る。このルートはトラップもないのでアイテムの取り忘れさえ注意すれば何も問題はない。最上階にあるエクスプロードの呪文書だけは取り忘れないこと。戦闘も「ヴォーパルソード」を装備したクレスの次元斬であっさり片が付くはずだ。

**オーディーン**　トール、フェンリルと並ぶ三大神の1人で、その戦闘能力は計り知れないものがある。炎の塔を訪れる者に対戦を求めてはいるが、命まで奪うようなことはしない。

## もう1つの最上階を目指せ

CHECK5の扉の先が、目的の武具が安置された部屋へのルートとなる。CHECK6で行く手を阻む扉は、CHECK7、8のスイッチを2つとも切り替えれば開く。CHECK9、10の扉は見張りをしている石像が鍵で、石像の視界から扉が消えるように移動させれば開けることができる。CHECK11の扉も近くにある2体の石像が鍵。マップ下の左右にあるマークの上までそれぞれの石像を移動させることで開けられる。CHECK12～15では、炎の護り手・フレイムソードとの戦闘になる。「ヴォーパルソード」を装備したクレスの次元斬を連発すれば苦戦することはない。1度、フレイムソードを倒すごとにクレスのTPを回復させてから戦闘に挑もう。炎の護り手を全て倒せば、CHECK16にいる炎の剣の守護者・**フラムベルク**の部屋へと続く階段が出現する。

## 後方の敵は速攻で撃破する

CHECK16で戦闘になるフラムベルクと3体のインフェルノは、火属性の攻撃しかしてこない。したがって、火属性だけを考え、「プリンセスケープ」や「フレアマント」などを装備させよう。特に女性キャラクターは「プリンセスケープ」を2つ装備すれば、ダメージを受けることはない。武器は、「ヴォーパルソード」や「アクアスプレッド」などの水属性のものがいい。火・風属性の武器は敵の体力を回復させてしまうので絶対に避けること。

戦闘は、右側にフラムベルクとインフェルノ、左側にインフェルノ2体というはさみうちの状態で始まる。まずは、右側の敵をクレスが次元斬で抑えているうちに、他の仲間に左側の敵の相手に専念させる。クラースとアーチェがいれば、ヴォルトとタイダルウェーブですぐに倒すことができるだろう。残りの敵がフラムベルク1人になったら、クレスの攻撃を秋沙雨を含む連携に変えて、仲間が呪文を詠唱する時間を稼ぐパターンに持ち込む。唱える呪文はタイダルウェーブやヴォルトがいいだろう。1人になってしまえば、いかに炎の剣の守護者といえどもクレス達の敵ではない。

フラムベルクに勝利すれば、炎の剣「**フランヴェルジュ**」を入手し、クレスが特技・虚空蒼破斬を修得する。

**フラムベルク**　炎の搭最上階に安置されている炎の剣の守護者。呪文から物理攻撃まで全ての攻撃が火属性で、防御も当然のように火属性攻撃に強い耐性を持っている。
**フランヴェルジュ**　一般には炎の剣と呼ばれている、古代神オーディーンの魂が宿った魔剣。探し求めていた三種の武具の1つ。

# EVENT 42 水鏡ユミルの森

CHART P29

## INFORMATION

- 水属性の攻撃で回復する敵が出現
- 毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

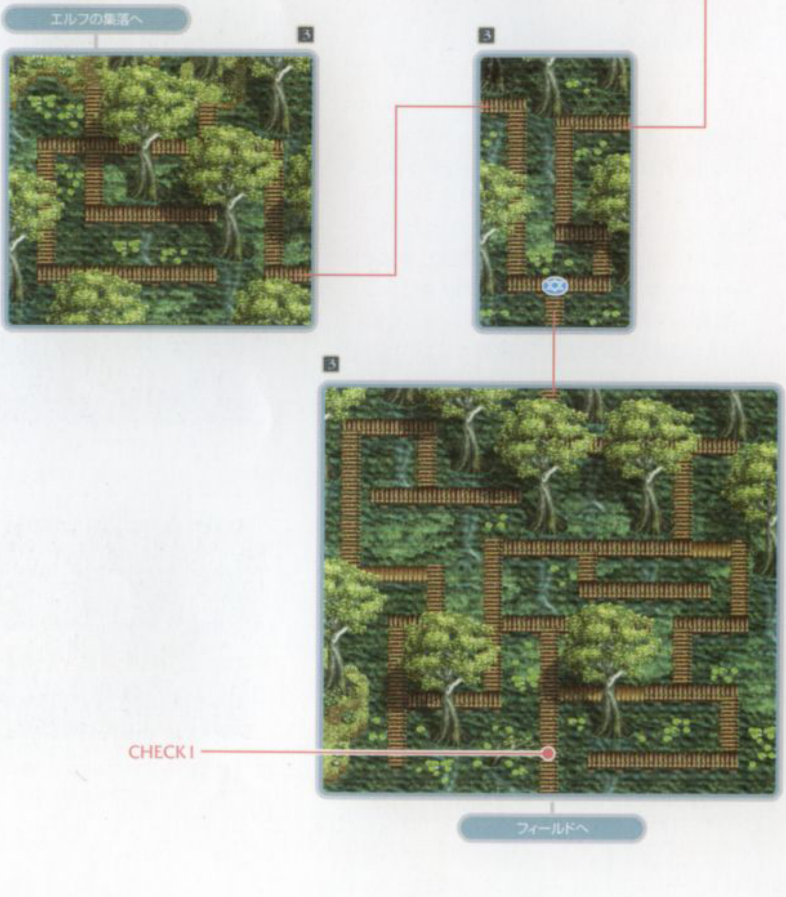
## MONSTER

キラービー
P332

トレント
P338

G・メイフライ
P346

G・リザード
P347



# 変わらぬ掟

EVENT 42 水鏡ユミルの森
CHART P29

三種の武具の融合にはトレントの森の石盤が利用できるという結論にクラースは辿り着く。一行は再びエルフの聖域を目指して水鏡ユミルの森へと向かった。

## ハーフエルフのアーチェは侵入不可

森の入口CHECK1でハーフエルフのアーチェがパーティーから一時的にはずれてしまう。トレントの森で合流するまでアーチェ抜きでモンスターと戦わなければならないが、怖いのは**G・リザード**にマヒされることぐらいで全滅することはまずないはずだ。

## エルフの集落に直行しよう

ユミルの森はトレントの森にある石盤へと向かうための通過点にすぎない。過去の時代でアイテムを全て回収している場合は、宝箱は1つもないのでさっさと先に進んでしまったほうがいい。ただしモンスター図鑑の完成を目指すなら、ここでしか出現しないG・リザードとだけは戦っておくこと。ユミルの森に出現するモンスターに有効な武器は、「フランヴェルジュ」や「フレアスプレッド」など火属性のもの。クレスの次元斬やクラースのヴォルトなど強力な特技を惜しまず連発していこう。HP・TPの回復はすぐ先にエルフの集落があるので気にする必要はない。

## すずが仲間にいるなら資金稼ぎを

強力な装備品や高価なアイテムの購入など、お金はいくらあっても困ることはない。ユミルの森ではすずが仲間にいれば特技を使った資金稼ぎができる。具体的には、すずの不知火でトレントから交易品の「こくたん」を盗み、高値で買い取ってくれる店で売ればいい。ここで稼いでおけば今後の展開が楽になる。

**G・リザード**　すずの不知火で「たまご」を盗めるが、グロテスクなあの姿を見たあとでは普通の美的感覚を持った人間なら食べる気がしなくなるはず。すばらしき味の世界の住人なら、おいしい料理の仕方を知っているのだろうか？
**こくたん**　ベネツィア市の食材屋「ウォーターフロント」で43605ガルドという高値で買い取ってくれる。

EVENT 43

# エルフの集落

CHART P29

## SUB EVENT

母より娘へ P234
エルフの弓 P234
すばらしき味の世界 P242

| | |
|---|---|
| **1 宿屋「エルフINN」** | |
| 1泊 | 72 |
| **2 食材屋「あかさたな」** | |
| りんご | 40 |
| レモン | 160 |
| イチゴ | 220 |
| バナナ | 190 |
| パイナップル | 430 |
| メロン | 3000 |
| ぶどう | 250 |
| マンゴスチン | 640 |
| プルーン | 500 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| レタス | 110 |
| きゅうり | 90 |
| じゃがいも | 250 |
| トマト | 190 |
| たまねぎ | 210 |
| ミルク | 30 |
| チーズ | 40 |
| **3 武具屋「トワイライト」** | |
| **4 雑貨屋「サンセット」** | |
| エルブンブーツ | 4000 |
| シーブズマント | 2000 |
| エルブンマント | 9560 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |
| ワンダーブルーム | 12000 |
| ウィッチドレス | 100000 |
| **5 薬屋「静寂の歌」** | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |

# 150年の歳月

43 エルフの集落

CHART P29

150年前に世界を救ったクレス達の行動は、族長ブラムバルドの意識を大きく変化させた。人間に対して開いた外交をするエルフの集落がそこにはあった。

## トレントの森に入る前に十分な準備を

エルフの集落では、武具屋に必ず立ち寄っておきたい。「こわれたゆみ」を20000ガルドで修理してくれ、「エルヴンボウ」を手に入れることができる。「エルヴンボウ」はそのままでも非常に強い弓だが、条件を満たすと行けるようになるトレントの森の深部（P258参照）で**神聖な丸太**を入手すれば、さらなる強化を図ることができる。今のうちに入手しておいて損はない。

「こわれたゆみ」の修理には1日かかるため、宿屋で1泊する必要がある。**宿屋の主人**は過去の時代でアーチェを救ったあの女性で、ピンクの髪の女の子にと「スターブルーム」と「ははのてぶくろ」を渡される。ありがたくもらっておこう。ここで2回目のチェスター特訓イベント（P231参照）が発生すると、他の場所で発生したときと異なり、アーチェに文句を言いながら1人で黙々と訓練をするチェスターの姿を見ることができる。

食材屋にいる料理人から新しい料理の作り方を教えてもらうことも忘れないように。この料理人はフルーツパフェとやさいサラダの2種類の料理を教えてくれるので、2回話しかけるようにしよう。

## 石盤を目指して

石盤まであとわずかではあるが、トレントの森でどんな状況に陥っても対応できるように体力の回復と十分なアイテムの補充を行っておこう。石盤は過去の時代と変わらない位置にあり、森の動物による誘導もあるので迷うことはないはずだ。

**神聖な丸太**　エルフがこれを材料にして作る弓は、この世のものとは思えないほどの命中精度と攻撃力を誇る。三種の武具の融合を目指しているこの時点では、まだ入手することはできない。
**宿屋の主人**　過去のエルフの集落で死刑になりかけたアーチェを助けた女性。150年たった今でもアーチェを気遣っているが、母親であることを明かそうとはしない。

EVENT 44
# トレントの森
CHART P29

**INFORMATION**

- 無、水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
- 毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

アルラウネ
P329

トレント
P338

G・メイフライ
P346

グリズリー
P332

レンジャー
P345

オリジン
P331
BOSS

## トレントの森全体図

1 すず

# 魔剣誕生

EVENT 44 トレントの森
CHART P29

トレントの森にたどり着いたものの、本当に時を操る魔剣を造り出せるのかどうか仲間達の不安は消えない。しかし、クラースには確信に近いひとつの推測があった。

## まっすぐ石盤に向かうか、寄り道をするか

目的となる魔剣の完成を急ぐのなら、CHECK1にある石盤へ行くだけでいい。トレントの森には、火属性が弱点のモンスターが多く出現するので「フランベルジュ」や「フレアスプレッド」などの武器で戦おう。寄り道をして忍者の里(P214参照)まで足を伸ばすのもいいだろう。「ムラマサ」を入手しておけば、石盤のところで起こる戦闘が楽になる。

## オリジンには物理攻撃を

CHECK1へ行くとパーティーからはずれていたアーチェが合流して、その直後に石盤から姿を現わした精霊**オリジン**との戦闘になる。防具は「スタークローク」や「リフレクトリング」など無属性に対する耐性を高めるものを装備しておく。武器は属性が付加されていない「ムラマサ」や「エルブンボウ」などがよく、これらの武器を装備できるクレスやチェスターは戦闘に参加させたい。オリジンが引き連れているアルラウネ3体は、クレスの次元斬ですぐに倒せる。オリジン1体になったら、クレスの次元斬や秋沙雨、チェスターの疾風などで連続攻撃を仕掛けて、呪文のカラップスを唱える隙を与えないこと。クラースやアーチェは無・光属性以外の呪文を使うこと。威力の大きいヴォルトやエクスプロードを使うといいだろう。

オリジンに勝利すると、時を操る伝説の魔剣「エターナルソード」が手に入り、クラースがオリジンと契約を結ぶ。さらに、クレスは特技・空間翔転移と、奥義・時空蒼破斬と奥義・転移蒼破斬を修得する。

**オリジン** 属性攻撃に対して非常に優れた耐性を持つ。無・光属性の攻撃は回復、それ以外の属性攻撃は50パーセントの確率で無効化してくる。したがって、何らかの属性が付いている武器しか装備できないすずは、オリジン戦には向いていない。

EVENT 45

# 常闇の町アーリィ

CHART P30

SUB EVENT

すばらしき味の世界 P242
奥義修得 P244
収集品入手 P249

| | |
|---|---|
| ❶ 喫茶「環坊」 | |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| ミルク | 30 |
| チーズ | 40 |
| たまご | 20 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| パスタ | 60 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| レタス | 110 |
| りんご | 40 |
| レモン | 160 |
| イチゴ | 220 |
| いか | 50 |
| たこ | 60 |
| えび | 160 |
| ❷ 武具屋「午前三時」 | |
| シンクレアー | 49800 |
| デストロイヤー | 80000 |
| アイスコフィン | 140000 |
| レーザーブレイド | 200000 |
| ハードクリーヴァ | 65530 |
| サディングレイブ | 50560 |
| メックハルバード | 22000 |
| ポールアクス | 65140 |
| アクアスプレッド | 140000 |
| クレセントアロー | 148000 |
| ホーリィスタッフ | 6000 |
| プレートメイル | 24500 |
| ミスリルプレート | 50000 |
| ホーリィクローク | 56000 |
| ミスリルメッシュ | 30000 |
| ファインシールド | 15800 |
| クロスヘルム | 5000 |
| ファインベレット | 3600 |
| プリティリボン | 7500 |
| ミスリルグローブ | 10000 |
| キッチンミトン | 300 |
| ❸ 道具屋「うしみつどき」 | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |
| ヘビーブーツ | 1040 |
| レザーマント | 100 |
| シーブズマント | 2000 |
| ストーンチェック | 46200 |
| タリスマン | 2000 |
| パラライチェック | 27200 |
| ポイズンチェック | 6200 |
| ホワイトミスト | 5000 |
| フィートシンボル | 7200 |
| アタックシンボル | 10000 |
| ホーリィシンボル | 100000 |
| ミスティシンボル | 674100 |
| シルバーケープ | 3030 |
| ❹ 宿屋「ナイトドリーム」 | |
| 1泊 | 120 |

# 決戦前夜

EVENT 45 常闇の町アーリィ
CHART P30

時間を操る魔剣「エターナルソード」を入手したクレス達は、ダオスに最後の戦いを挑むべく、常闇の町アーリィへと向かった。世界の命運をかけた戦いを前に、皆は何を思うのだろうか。

## それぞれの思い

「エターナルソード」入手後にアーリィに来ると、町に入った直後にクラースが宿屋に泊まろうと言い出す。クラースの提案に従って宿屋に泊まると、ダオスとの決戦を控えた、キャラクターの心情を垣間見ることができる。オリジンの力でミラルドの姿を見て、彼女への思いを強くするクラース。お互い気になってはいるものの、素直になれないチェスターとアーチェ。初めて出会ったときのことを思い出し、心を通わせるクレスとミント。そして、すずはクレス達との旅により、変わりつつある自分の心にとまどいながらも、自分の信じるままに最後まで戦うことを決意する。

## デリスエンブレムを忘れずに

宿屋から出ようとすると、アルヴァニスタの調査隊よりアーリィの西にある鉱山跡でダオス城を見たとの報告がなされ、これまで通行止めだった鉱山跡へ入れるようになる。しかし、あわてて鉱山跡へは向かわずに、アイテムの最終チェックをしよう。まず、喫茶「寝坊」にいるアルヴァニスタの調査員から、「デリスエンブレム」を入手する。これは、ダオス城の中で必要になる。あとは交易品を高く売り払って(P326参照)お金に換え、クレス用に「**レーザーブレイド**」、ミント、クラース、アーチェ用に「**ミスティシンボル**」を買っておこう。チェスターとすずには、「エルヴンボウ」(P234参照)と「にんとうくろゆり」(P236参照)を装備させるといい。

**レーザーブレイド**　攻撃力は「エターナルソード」よりも劣るが、命中率に優れている。さらに、ダオス城で出現する敵の多くは光属性攻撃に弱いため、ダオス城だけに限って言えば「エターナルソード」よりもはるかに使い勝手がいい武器となっている。
**ミスティシンボル**　呪文の詠唱時間を半分にするアクセサリー。674100ガルドと非常に高価だが、値段に見合うだけの価値はある。できれば2つは用意しておきたい。

EVENT 46

# ダオス城

CHART P30

**INFORMATION**

- ●闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●火、水、風、地、雷、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

## MONSTER

アークビショップ P329

ウィッチ P330

ウィッチドクター P330

サコン P334

サマエル P334

ゾンビ P336

ゾンビジャイアント P336

ニンジャマスター P338

ネビロス P339

ハタモト P338

ブラックナイト P341

プロフェット P342

ブードゥープリースト P342

ROAMEYE? P347

DARKEYE? P347 EVENT

ハンゾウ P339 EVENT

SEALEYE? P347 EVENT

ダオス(未来) P348 BOSS

?
フェザーダオス P348 BOSS

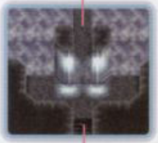
?
ダオス(第3形態) P348 BOSS

## SUB EVENT

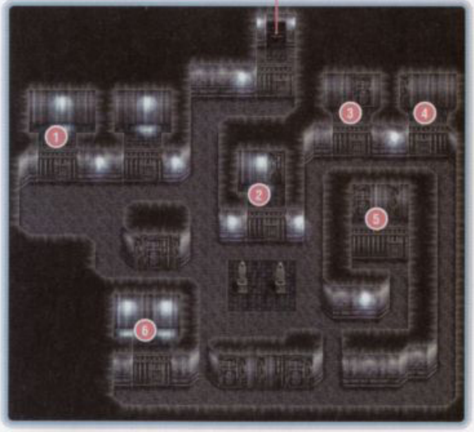

死神と取り引き P234

呪文修得 P246


3

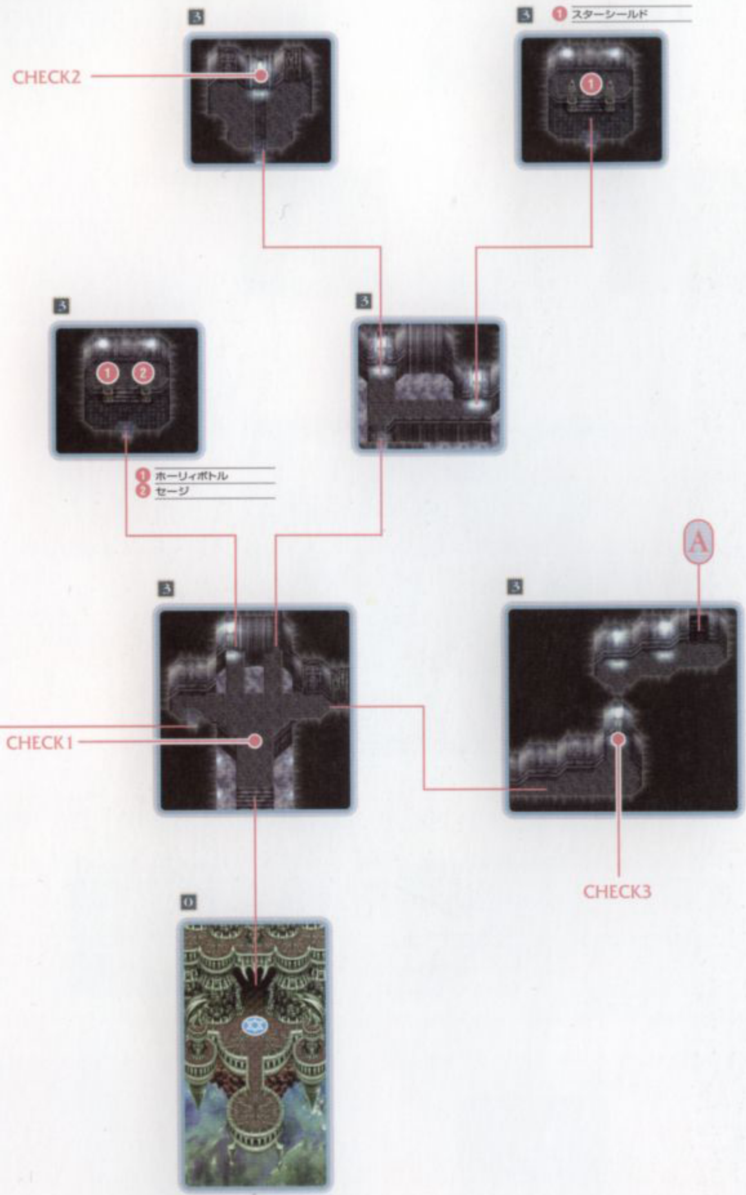


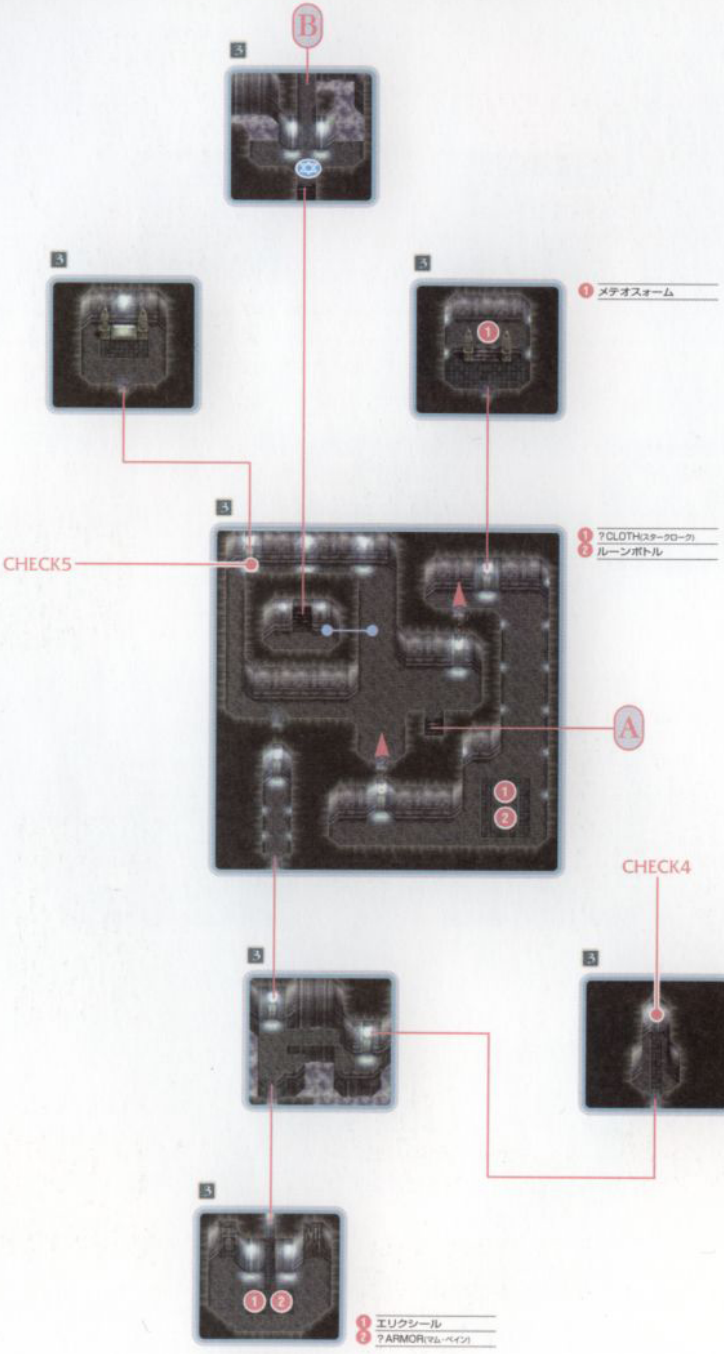
3

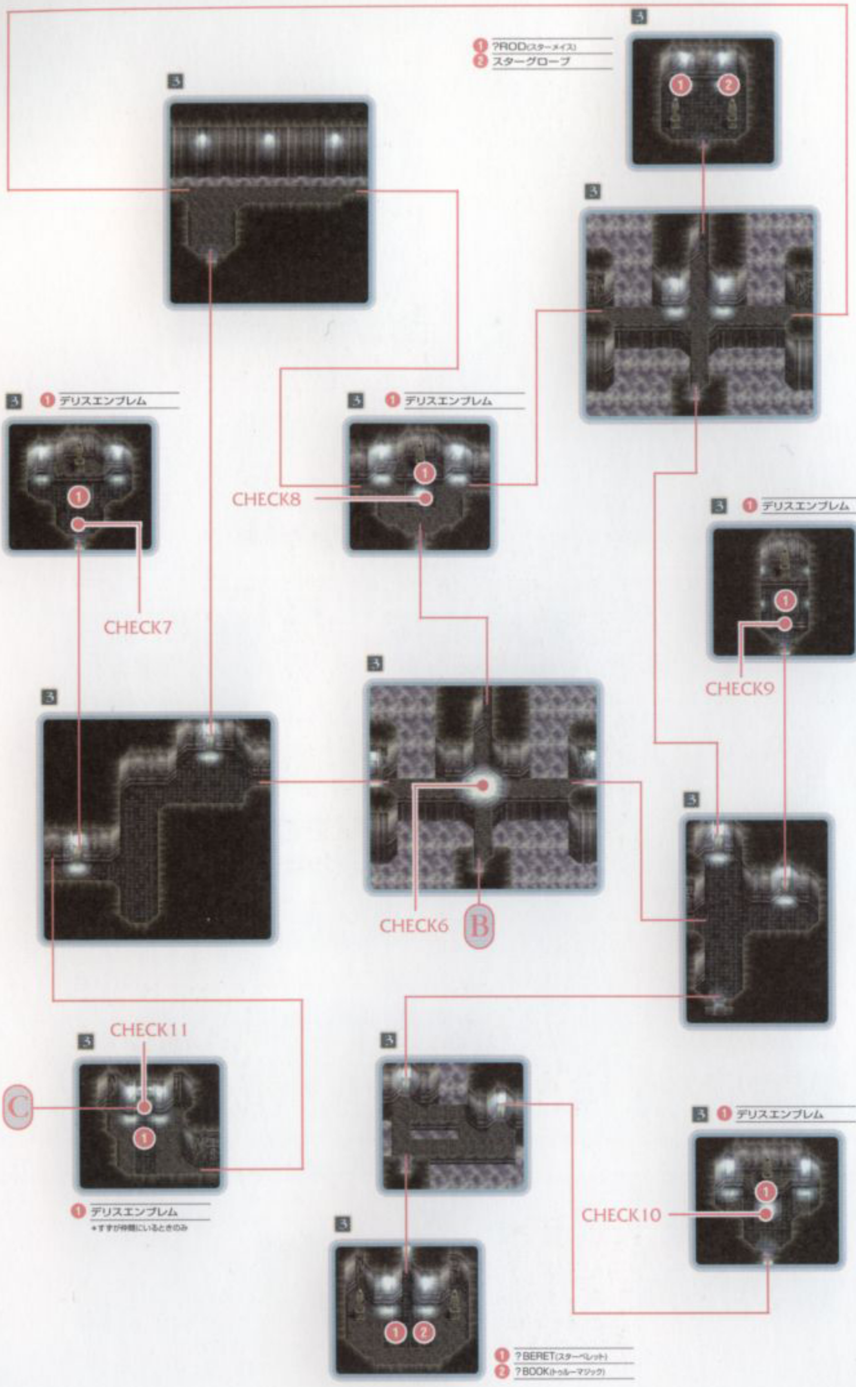



＊CHECK8の魔法陣よりワープしてくる場所。

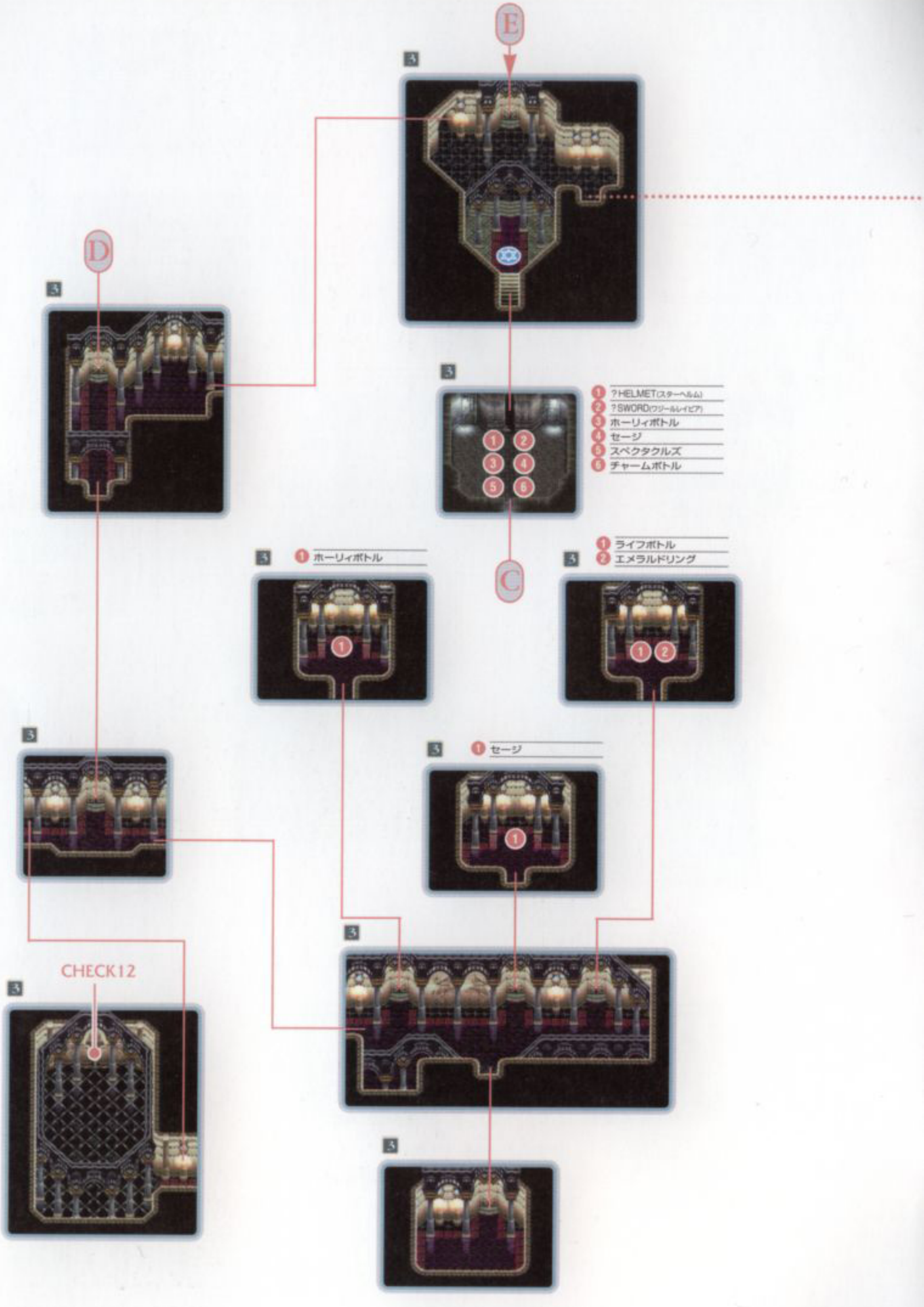
1. クレス
2. チェスター
3. ミント
4. アーチェ
5. すず
6. クラース

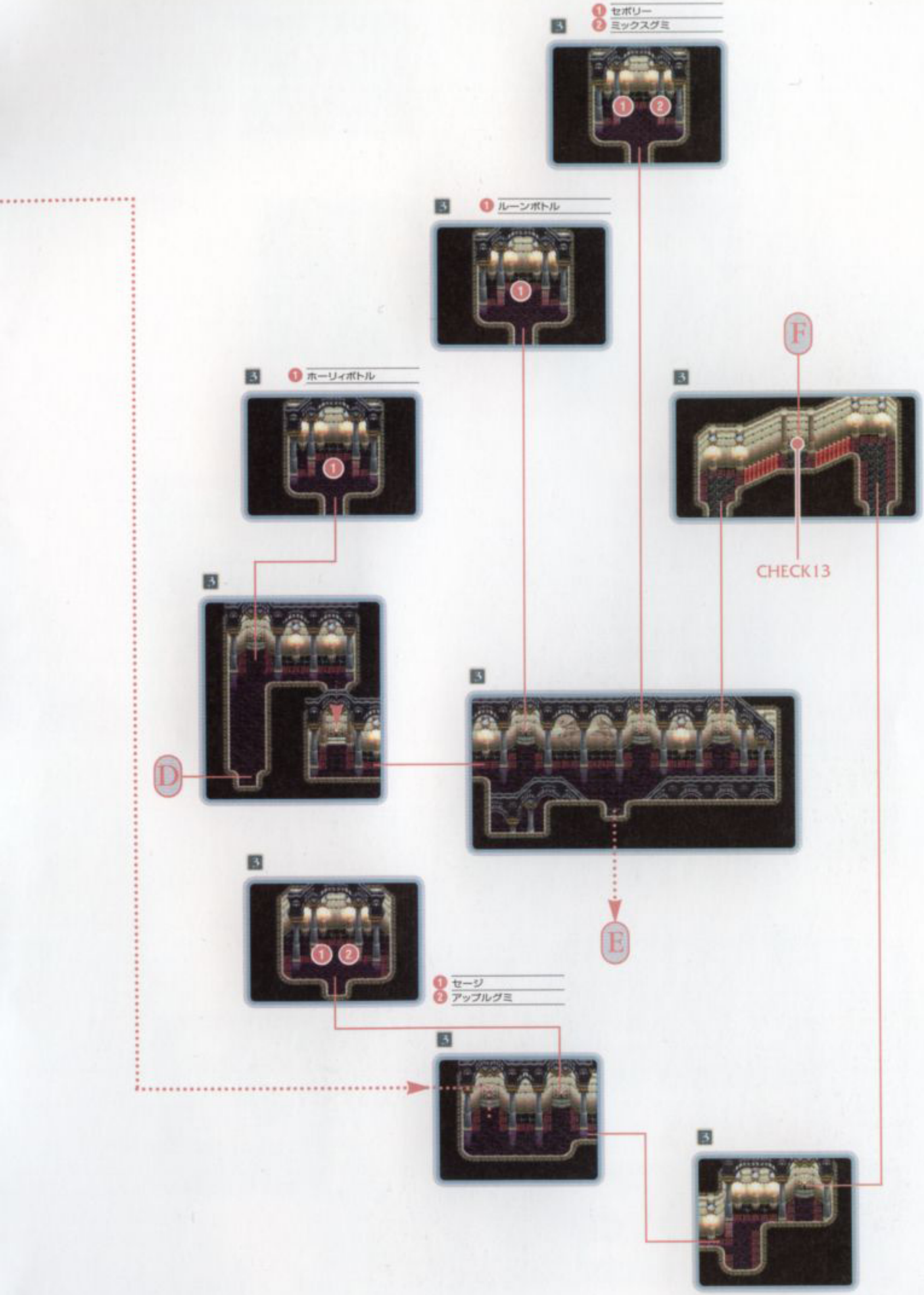

CHECK2
❶ スターシールド
❶ ホーリィボトル
❷ セージ
A
CHECK1
CHECK3
鉱山路へ


B
3
3
3
1 メテオスォーム
3
CHECK5
A
1 ?CLOTH(スタークローク)
2 ルーンボトル
CHECK4
3
3
3
1 エリクシール
2 ?ARMOR(マム・ペイン)

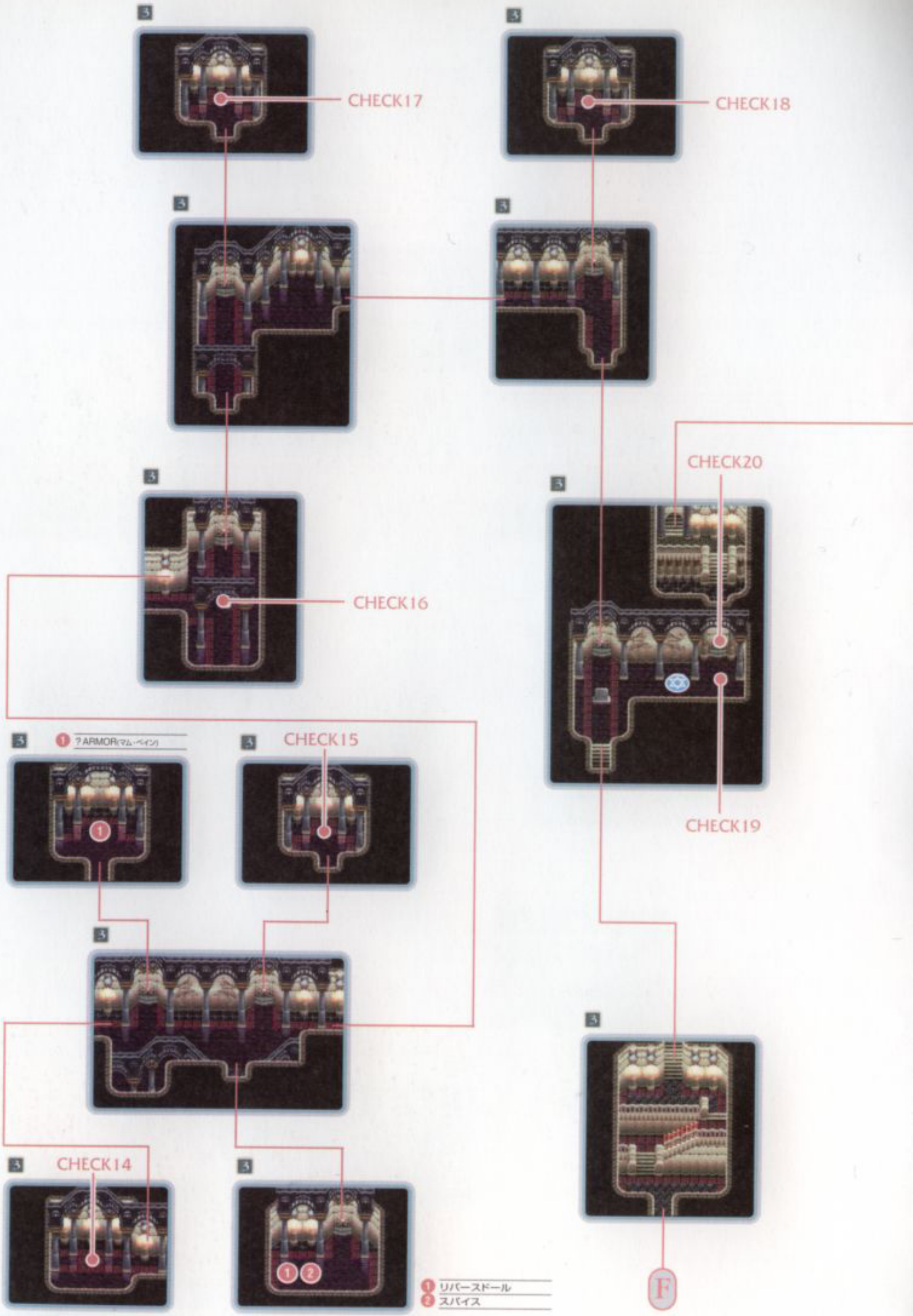


1 ?ROD(スターメイス)
2 スターグローブ
1 デリスエンブレム
1 デリスエンブレム
CHECK8
CHECK7
1 デリスエンブレム
CHECK9
CHECK6
B
CHECK11
C
1 デリスエンブレム
＊すずが仲間にいるときのみ
1 デリスエンブレム
CHECK10
1 ?BERET(スターベレット)
2 ?BOOK(トゥルーマジック)

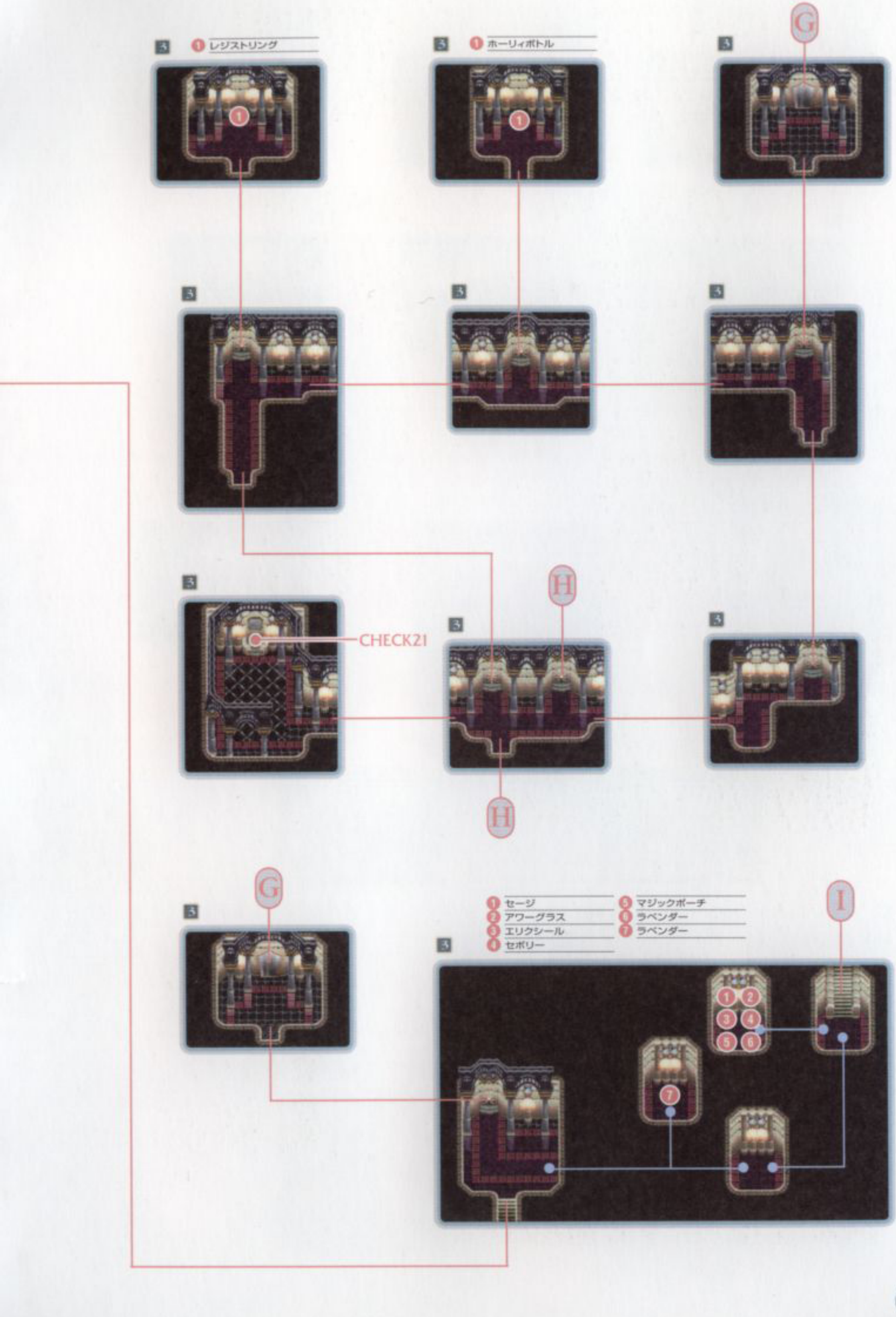

E
D
C
CHECK12
3
❶ ?HELMET(スターヘルム)
❷ ?SWORD(ワジールレイピア)
❸ ホーリィボトル
❹ セージ
❺ スペクタクルズ
❻ チャームボトル
❶ ホーリィボトル
❶ ライフボトル
❷ エメラルドリング
❶ セージ



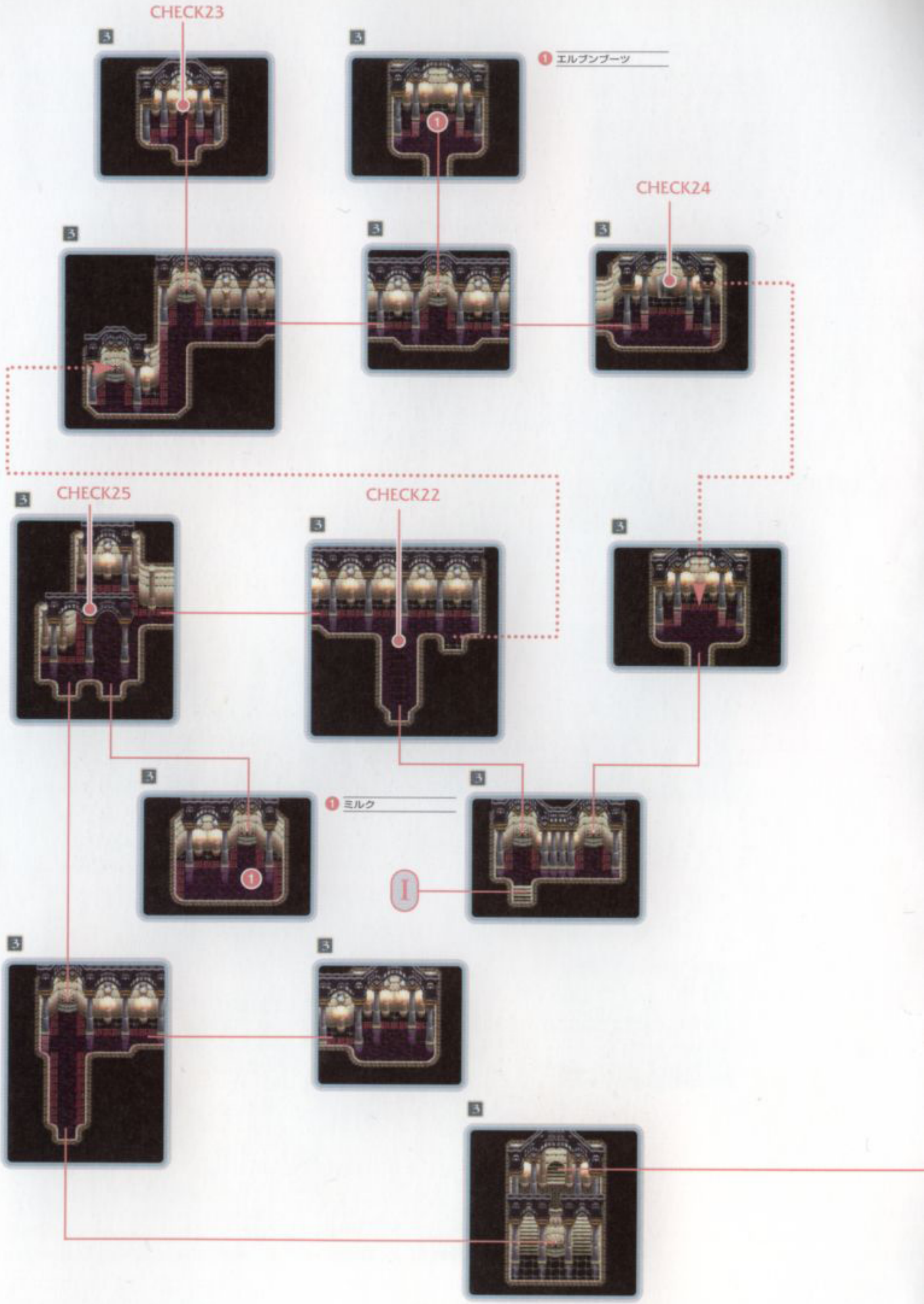
1 セボリー
2 ミックスグミ
1 ルーンボトル
1 ホーリィボトル
F
CHECK13
D
E
1 セージ
2 アップルグミ

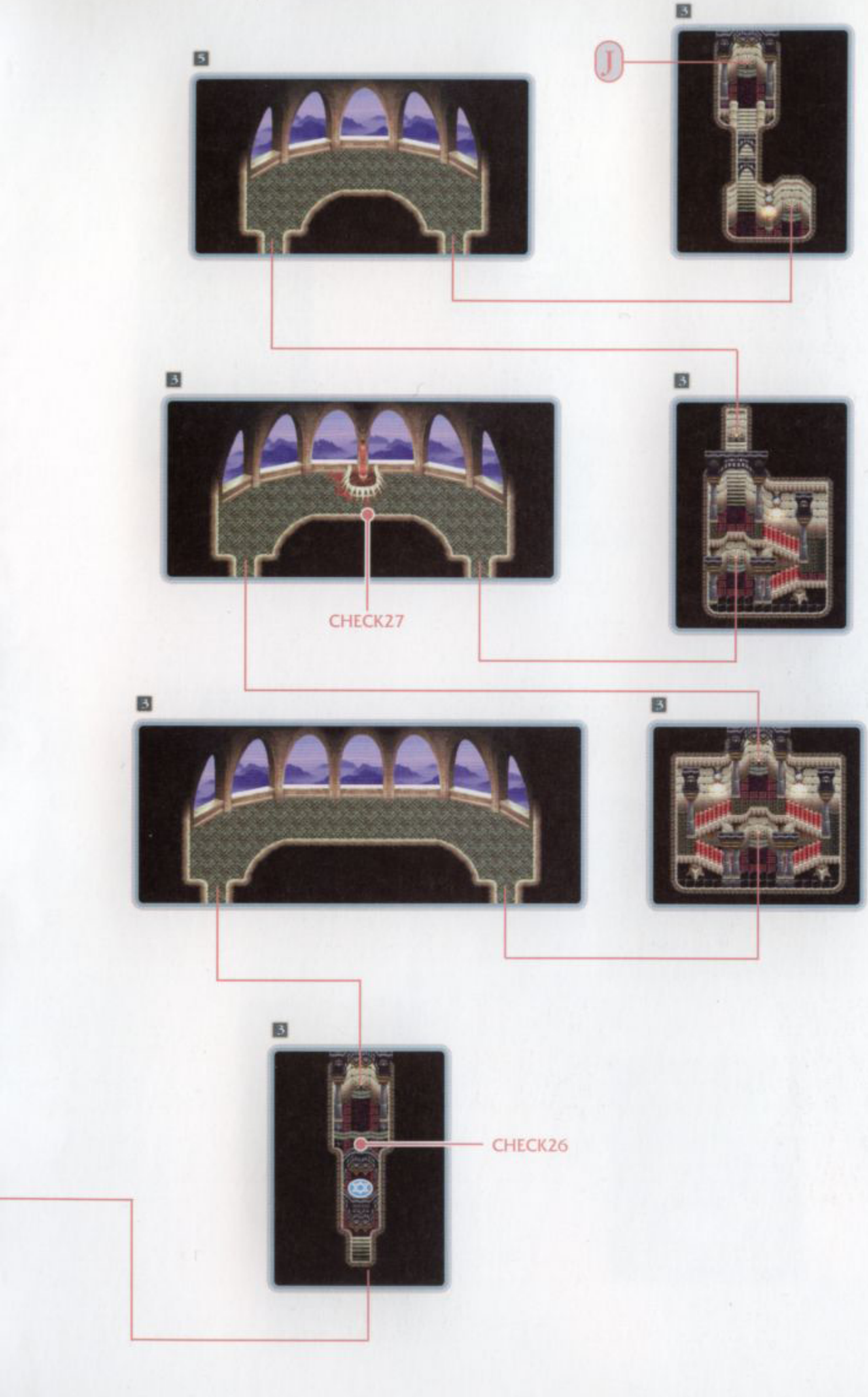


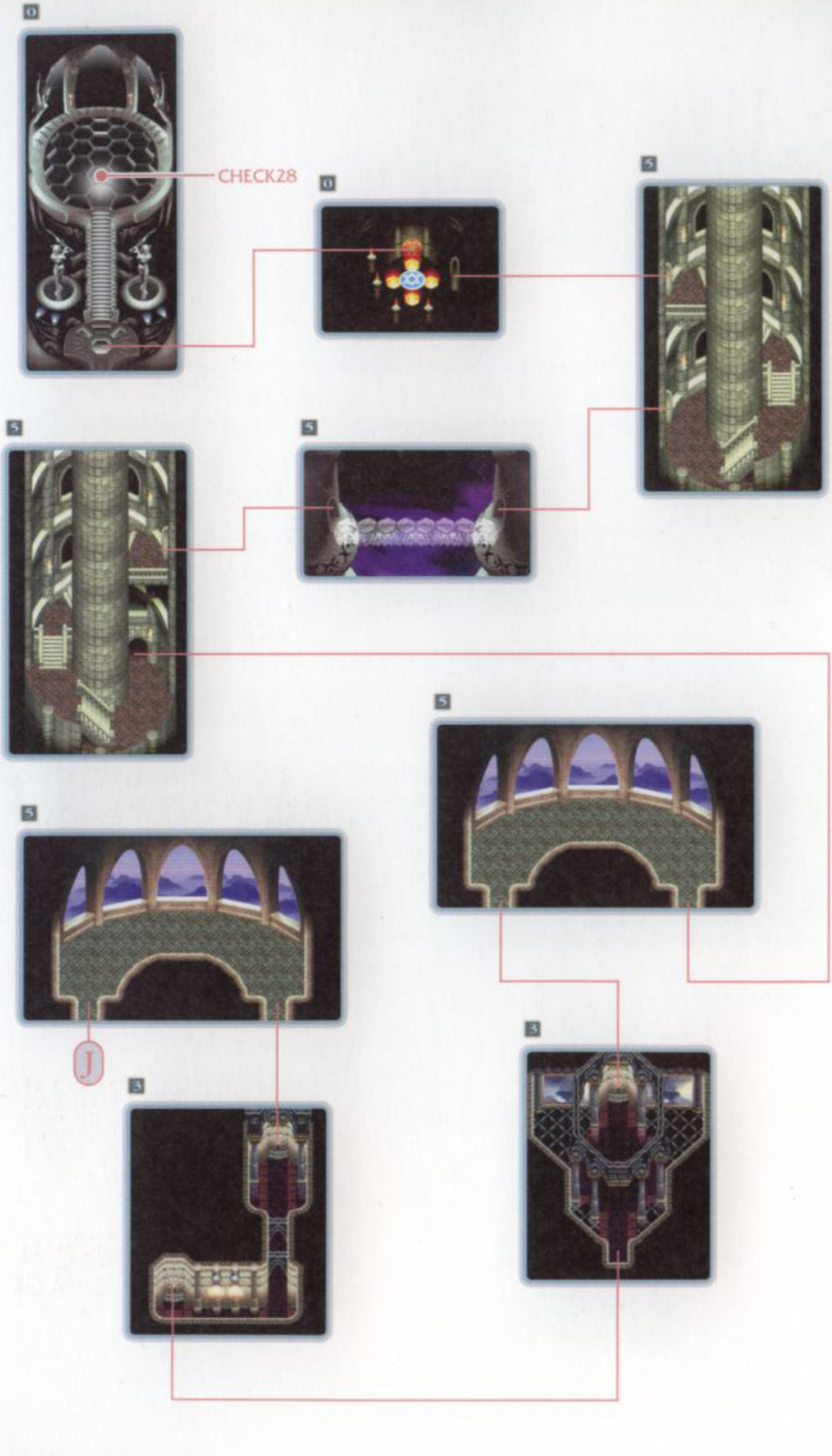
CHECK17
CHECK18
CHECK20
CHECK16
CHECK15
CHECK19
1 ?ARMOR(マム・ペイン)
CHECK14
1 リバースドール
2 スパイス
F



3
1 レジストリング
3
1 ホーリィボトル
G
3
3
3
3
CHECK21
H
3
3
H
G
3
1 セージ
2 アワーグラス
3 エリクシール
4 セボリー
5 マジックポーチ
6 ラベンダー
7 ラベンダー
I
3


CHECK23
❶ エルブンブーツ
CHECK24
CHECK25
CHECK22
❶ ミルク
I


J
CHECK27
CHECK26


CHECK28
J

# 時の狭間で

EVENT 46 ダオス城
CHART P30

調査隊から得た情報を元に、鉱山跡へ来たクレス達。「時の剣よ！　ダオスの城を時の狭間から引き出してくれ!!」クレスのかけ声が響きわたると、ダオス城がその姿を現わした。

## まずはDARKEYE?を倒せ

ダオス城に入るとすぐに記憶陣がある。ここでCHECK1で出現するDARKEYE?戦に備えて戦闘メンバーを変更しよう。まず隊列でクレスとアーチェまたはチェスターを入れておく。他の2人は誰でも良い。そして、クレスは「レーザーブレイド」、チェスターは「エルヴンボウ」を装備させる。さらに、チェスターを使う場合は、クレスのすぐ後ろに隊列を変更しておこう。変更を終えたら、セーブをしてCHECK1へ。

DARKEYE?は回転攻撃、ロックマウンテンといった技を使ってくるが、1体しか出てこないため簡単に勝つことが可能。まず、獅子戦吼で敵を画面端まで追いつめる。画面端まで来たら秋沙雨を出すのと同時にアーチェがレイを唱える。そして、レイをくらった敵が落ちてきたところに秋沙雨を出し、同時にレイを唱える。このパターンをくり返せばよい。チェスターを使う場合は、秋沙雨の最後の1発がヒットした直後に疾風を使い、クレスは秋沙雨の硬直が解けると同時に秋沙雨、と繰り返す。どちらの方法も、タイミングさえ間違えなければコンボになり、DARKEYE?は絶対に逃げられない。

## 敵の呪文に気を付けろ

ウィッチ、ウィッチドクター、プロフェットは、ゴッドブレスやエクスプロード、アースクェイクといった強力な呪文を使ってくる。これらの敵は後衛にいることが多い。呪文か屠龍で敵の呪文詠唱の邪魔をしてやろう。

**コンボ**　もっとコンボ数を増やしたいのなら、カスタムで戦闘の難易度を上げて、敵のHPを増やせばよい。さらに、クレスやチェスターの装備を「ムーンファルクス」や「クレインクィン」のように攻撃力が低い武器にしてもいいが、属性がないものか光属性の武器でないと無効化される可能性があるので注意。さらに、これらの武器を装備する場合、「まんじのしるし」で命中率を上げてやらないと、攻撃が外れてコンボにならないことがある。

## 石盤は読む必要なし

CHECK2のレバーを倒すと、昇り階段に通じるCHECK3の扉が開く。同様の仕掛けでCHECK4のレバーでCHECK5の扉を開けられるが、扉の先にある石盤には隠し通路の存在を示す言葉が書いてあるのみ。隠し通路のことを知っているなら、行く必要はない。

## デリスエンブレムを手に入れろ

階段を昇ると記憶陣がある。ここでクレスにアーリィで手に入れた「**デリスエンブレム**」を装備させてから、セーブして先に進もう。

CHECK6へ行くと「デリスエンブレム」を装備していないキャラクターは、牢屋へワープさせられてしまう。CHECK6を通過するには、仲間全員分の「デリスエンブレム」を集める必要がある。仲間と合流するまではクレス1人で探索することになので、「ホーリィボトル」を持っているなら使ってしまおう。CHECK7～10にある「デリスエンブレム」は、宝箱の前で出現する**ハンゾウ**を倒さないと取れないが、すずを仲間にしているときのみ出現するCHECK11のすぐ南にある宝箱は、戦闘なしで取ることが可能。すずが仲間にいるなら、まずこれを取っておこう。安全に進める気なら、「デリスエンブレム」を1つ手に入れるごとにCHECK6より牢屋へワープし、仲間を増やすといい。

仲間が全員いる状態でCHECK11へ行くと先へ進めるようになる。「デリスエンブレム」を外して全員のアクセサリーを装備しなおしてから先へ進もう。

## 危険なパーティにはタイムストップ

CHECK11より北へ進み記憶陣がある場所まで行くと、**出現する敵**が一部変化する。そのうち、アークビショップはタイムストップでこちらの動きを止めてからアースクェイクで大ダメージを与えてくる強敵。あらかじめミントに「ミスティシンボル」を装備しておき、アークビショップが出現したらタイムストップを使うか、そうでなければ素直に逃げた方が安全だ。

**デリスエンブレム**　ROAMEYE?が戦闘後落とすものを集める方法もあるが、全員分揃えるには時間がかかるため、オススメできない。
**ハンゾウ**　クレス1人のときは、虎牙破斬と次元斬の連携が有効。
**出現する敵**　特にゾンビジャイアントがHPが高く、マヒ攻撃を使ってくる強敵。ゾンビジャイアントを倒すのに手こずると、共に出現するブードゥプリーストの呪文で大ダメージを受けてしまうので、屠龍等で呪文を唱えさせないようにしよう。

## SEALEYE?対策

CHECK13にある扉は、CHECK12の奥にあるレバーを倒すと開くが、その前にSEALEYE?2体と戦うことになる。こいつは、使ってくる技こそDARKEYE?やROAMEYE?とほとんど変わりないが、2体同時に戦うことになるため、DARKEYE?とは違った戦法が必要だ。まず、戦闘メンバーに**アーチェ**を入れる。ほかの2人は好みで選んでもかまわないが、すずは装備できる武器及び特技の**属性の問題**で、できれば参加させない方がいい。そして、隊列でアーチェを右側、クレスを左側、ほかのメンバーはその間に配置し、アーチェに「ミスティシンボル」を装備しよう。

戦闘が始まったら全員で左に移動し、クレスとアーチェを含む3人は左の敵を集中攻撃、1人だけは遠距離から右の敵を攻撃して呪文を唱えさせないようにする。使う技は、クレスが虎牙破斬から次元斬、アーチェはレイ、チェスターは疾風、すずは曼珠沙華、クラースはオリジンがいい。ミントを戦闘に参加させているのなら、シャープネスやバリアーで仲間の補助をするか、タイムストップで敵の動きを止めてしまおう。SEALEYE?が瞬間移動で仲間の間に割り込んできたら、アーチェのレイがヒットして敵が浮いた瞬間に、クレス達を右に移動させる。敵を2体とも左側にまとめることができたら、クレスの使用する技を秋沙雨にして2体を同時に攻撃すればよい。

## 遠くのスイッチから踏む

CHECK19の西にある石盤には「終わりより始まる」と書かれている。これは、CHECK14～19のスイッチを、鍵がかかっているCHECK20の扉より遠いものから踏む、ということを意味している。石盤のメッセージ通りにCHECK14からCHECK19までスイッチを踏むと、CHECK20の扉が開いて先に進めるようになる。ちなみに、CHECK14～19のスイッチは、間違った順番で踏んでも反応しないので、道の途中にあるスイッチをわざわざ避けて通る必要はない。

**アーチェ**　アーチェは空を飛んでいるため、SEALEYE?の回転攻撃が当たらない。SEALEYE?の瞬間移動直後の回転攻撃で一気に全滅、ということを避けるためにも必ず戦闘に参加させよう。
**属性の問題**　すずは装備できる武器と使用できる特技の関係上、児雷也以外の攻撃はSEALEYE?に高確率で無効化されてしまう。しかも、児雷也は攻撃判定が出るまでの時間が遅いため、瞬間移動するSEALEYE?に使っても避けられることが多い。

## 隠し通路を通り先へ進め

CHECK21では、SEALEYE?2体と戦闘になる。戦い方はCHECK12の時と全く同じでよい。SEALEYE?を倒してから奥にある石盤を調べると、昇り階段へ通じる隠し通路の場所が判明する。しかし、この情報はすでに隠し通路のことを知っている場合、何の意味も持たない。CHECK21へ行く途中で「レジストリング」と「ホーリィボトル」が手に入るが、どちらも無理に取るほどのものではないので、全て無視して先を急いでもいいだろう。その場合は、CHECK20のすぐ北のマップにある隠し通路を通って階段を昇ればよい。

## レバーには触れないこと

単に先へ進むだけならば、CHECK22のマップより西へ進めばよい。「エルブンブーツ」を取りに行くのならば、CHECK22のマップから南東へ進もう。その場合は一方通行のドアがあるためCHECK24の鏡を使ってCHECK22まで戻ることになる。しかし、CHECK24の鏡は、CHECK23のレバーを切り替えると消えてしまう。レバーには触れず、先へ進もう。

## 死神から経験値を買おう

CHECK25には、死神がいることがある。建物の影にいるため見落としやすいが、死神に話しかけると、払った金額に応じて経験値をもらえる(P234参照)。最高金額の765000ガルドまで払った場合、仲間全員に100000前後の経験値が入るので、1回で1～2はレベルが上がるはず。お金に余裕があるのなら、最終決戦に備えてここで経験値を稼いでおくといい。このとき「**ダークシール**」や「**デモンズシール**」を装備しているキャラクターは、他のキャラクターよりも多くの経験値を得ることができる。普段はリスクが伴うこれらのアイテムだが、ここで使うぶんにはまったく弊害はない。死神から経験値を買うときは、必ず装備させておくこと。

**ダークシール**　海賊アイフリードの財宝(P256参照)か、ブードゥープリーストから手に入る。装備すると戦闘中に特技が使用できなくなり、かつ防御力が2分の1になってしまうが、獲得できる経験値が1.5倍になる。ミントに装備させた場合、キャンプ中ならば装備中でも特技は使用できる。戦闘に参加しない仲間に装備させても効果はない。これは、死神から経験値を買うときも同様。
**デモンズシール**　「ダークシール」に「ルーンボトル」を使うと手に入る。防御力が0になるのと、獲得できる経験値が2倍になる点以外は、「ダークシール」と全く同じ特性を持っている。「ダークシール」を装備させるくらいなら、こっちを装備させよう。

## HPとTPは料理で回復

CHECK26以降はほとんどトラップも存在せず、ひたすら先へ進むのみとなる。このあたりから、また出現する敵が変化し、ネビロスとサマエルが出てくるようになる。ネビロスはHPが低いため、メイルストロームの呪文にさえ気を付けていれば苦戦することはないが、HPが高く、強力な呪文アースクェイクを使ってくるサマエルには注意が必要だ。一応、光属性が弱点にはなっているが、それすらも無効化されることがあるので、戦闘中は仲間のHPには常に気を配っておくこと。ダオス戦に備えて回復アイテムを温存するため、料理でHPとTPを回復させるといい。

CHECK27では毒液が床に溜まっている。この上を移動すると、1歩で最大HPの0.5パーセント分ダメージを受ける。さっさと乗り越えてしまおう。

## 総力戦でダオスに挑め

CHECK28へ行くと、ついにダオスとの戦いになる。その前に、装備を対ダオス用に変更しておこう。クレスは武器を「エターナルソード」または攻撃力が高く、属性のないものに変更。ミント、クラース、アーチェには「ミスティシンボル」を。数が足りない場合はミントに装備させる。さらに、ミントには「イヤリング」を装備させておこう。他のキャラクターには「リフレクトリング」を装備させてもいい。戦闘に参加させるキャラクターは、接近戦担当のクレスと、回復役のミント。他は好みで選ぼう。全て終了したら、全員のHPとTPを回復させてからセーブをする。

**ダオスが使ってくる技**は、呪文以外は前回戦ったときとほとんど同じ。よって、過去、現代と同じ戦法が通用する。クレスが虎牙破斬から次元斬や襲爪千裂破を使ってダオスの行動を封じ、クレスの攻撃の隙や、ダオスの攻撃を喰らったら、疾風、曼珠沙華、オリジン、メテオスォーム等でフォローする。ミントは仲間のHPを回復しつつ、余裕があったらシャープネスとバリアーで仲間の補助をしてあげよう。

クレス達の攻撃でダオスが倒れても、戦いはまだ終わらない。この後の結末は、君の手で確かめて欲しい。

**ダオスが使ってくる技**　呪文はエクスプロード、タイダルウェーブと強力になっている。しかし、テトラスペル、テトラアサルト、ダオスレーザー、ダオスコレダーは、威力が多少上がっているものの、基本性能は過去及び現代と変わっていない(P348参照)。

(P348参照)

# EXTRA MAP

ここでは、ゲームをクリアするうえでは、必ずしも行く必要がない未来で登場するダンジョンや町を紹介している。クリアに関係ないとはいえ、アイテムや特技が手に入る場所も多く、珍しいモンスターが出現するダンジョンもあるので、一度は行ってみるといい。

## ギースショップ

EXTRA MAP
Town

SUB EVENT


象牙からできるもの P234
収集品入手 P249

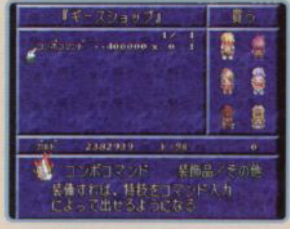
❶「ギースショップ」

| 武具屋 | |
|---|---|
| レアプレート | 82000 |
| レアシールド | 48500 |
| レアヘルム | 31000 |
| レアガントレット | 59400 |
| クレセントアロー | 148000 |

| 道具屋 | |
|---|---|
| コンボコマンド | 400000 |

❷ 宝箱「アイヴォリー」

### ギース入魂の業物を手に入れろ




オリーブヴィレッジの南の海上に位置するギースショップ。ここには、鉄拳ギースと謳われた名鍛冶職人がおり、他では手に入らない貴重なアイテムを売っている。特にレアシリーズの防具は、できるだけ早い段階で買っておくと、以後の戦闘が楽になる。

ここで入手できる「コンボコマンド」は、装備するとコマンド入力（P304参照）で特技を出せるようになる特別なアクセサリー。400000ガルドと高価だが、テクニカルな戦闘を楽しみたい人は買ってみよう。

EXTRA MAP
Dungeon

# 超古代都市トール

INFORMATION

●水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

マーマン
P344

リビングソード
P345

10000R
P347

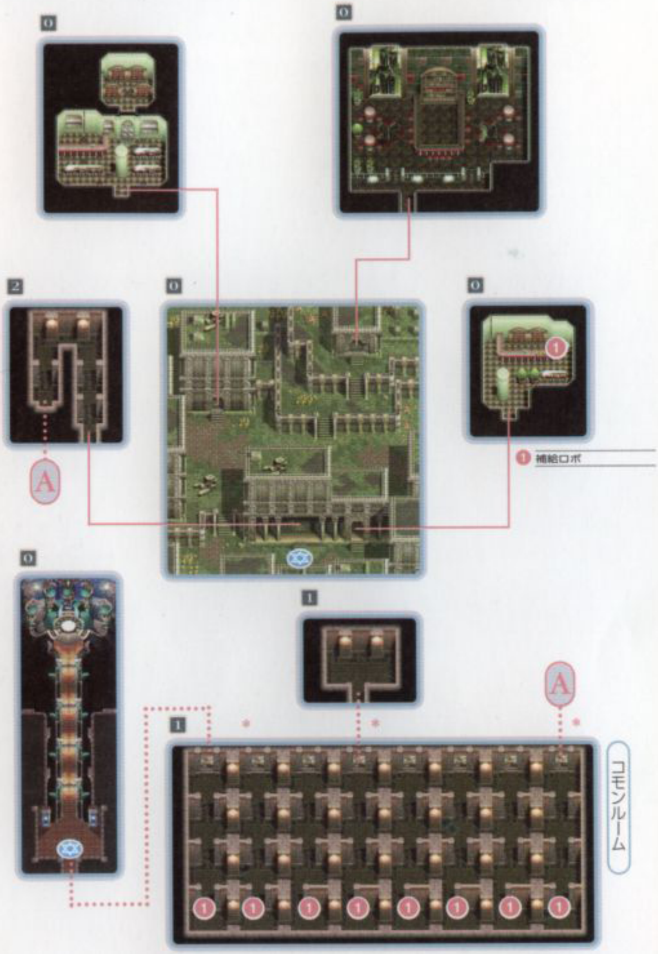
3SH
P347

4400R
P347

ジャーン
P335
EVENT

## SUB EVENT

補給ロボ P231
GROOVYアーチェ P237
すばらしき味の世界 P242
呪文修得 P246
召喚術修得 P248




＊「コモン・キー」で開けた扉が、どの部屋につながっているかは、毎回ランダムで変化する。
＊8つある宝箱のうち、「コモン・キー」が入っているものは1つのみ。どの宝箱に入っているかは、毎回ランダムで変化する。

### 光の精霊と契約せよ

トールにいるアスカと契約するには、アルヴァニスタにある薬屋「どくだみ」の建物の東にいる町の人にアスカの話を聞いてから、トールのマザーコンピュータの元へ行けばよい。町の右上にある建物では、料理マシンから「フルーツポンチ」の作り方を教えてもらえ、中央にいるロボットに話しかけ、チャンネル①を選ぶと、GROOVYアーチェを楽しめる。

EXTRA MAP
Town

# 忍者の里

## SUB EVENT


| | | | |
|---|---|---|---|
| すずの両親探し | P235 | 試練の洞窟 | P236 |
| すずが仲間に | P236 | すばらしき味の世界 | P242 |
| チャネリング入手 | P227 | 奥義修得 | P244 |
| 次期頭領 | P236 | 収集品入手 | P249 |

1. 民家
2. 試練の洞窟
3. お頭の家 ※温泉でHPとTPの回復ができる
4. 宝箱「うつしみしっぷ」
   ※宝箱の手前にいるにわとりが、
   通路から出てくるのを待ってから取る。
5. 民家
6. よろずや「くりきんとん」

| | |
|---|---|
| ヴァンガード | 180000 |
| にんとうあやめ | 100000 |
| きさらぎ | 22500 |
| やよい | 125000 |
| ずきん | 2400 |
| まんじのしるし | 124000 |
| みずぐも | 8000 |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| ロープ | 100 |
| にんじん | 150 |
| きゅうり | 90 |
| りんご | 40 |
| ぶどう | 250 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |

おふゆ

| | |
|---|---|
| みそ | 80000 |

### すずと会う条件

忍者の里へ行くには、トレントの森（P192参照）にいるすずと会う必要がある。しかし、すずはアルヴァニスタの建物の屋上にいる男の人か、アーリィの喫茶「寝坊」のカウンターに座っている町の人から、忍者の里の話を聞かないとトレントの森に出現しない。

### すずの両親を探せ

すずに導かれて忍者の里へやってくると、忍者達の頭領であり、すずの祖父でもある乱蔵と対面する。そこでクレス達は、**すずの両親**を探すことになり、乱蔵からは御礼として「ムラマサ」をもらえる。

### よろずやで買い物をしよう

ユークリッド場の3階の本にも書いてあったように、ここでは忍者独特のアイテムを買うことができる。中でもオススメなのが、水属性攻撃を50パーセントの確率で無効化する「**みずぐも**」と、命中率を上昇させる「まんじのしるし」。前者は氷の洞窟にいるフェンビーストや、闘技場で出現するガルフビーストと戦うときに役立ち、後者はコンボを狙うときに重宝する。

# 影の一族

EXTRA MAP Town 忍者の里

忍者は、決して歴史の表には現われない影の一族。大国に雇われ、諜報活動を生業として暮らしている。しかし、そんな彼らにもダオスの魔の手が忍び寄っていた。

### 究極の料理「みそおでん」

よろずやにいるおふゆに話しかけると、HPとTPを完全に回復し、さらに戦闘不能まで治す究極の料理、みそおでんの作り方を教えてもらえる。その後、おふゆにもう1度話しかけると、みそおでんの材料のひとつである「**みそ**」を売ってもらえる。80000ガルドと高価だが、いざというときのために必ず買っておこう。

**すずの両親**　すずの両親はユークリッドにいる。（P235参照）
**みずぐも**　同じキャラクターに2つ装備させると、水属性の攻撃を完全に無効化することが可能。最低でも2つは買っておきたい。
**みそ**　他の食材と異なり、常に1つしか持つことができない。

EXTRA MAP
Dungeon

# 忍者の里周辺の森

## INFORMATION

●無、水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃をする敵が出現

## MONSTER

アルラウネ
P329

グリズリー
P332

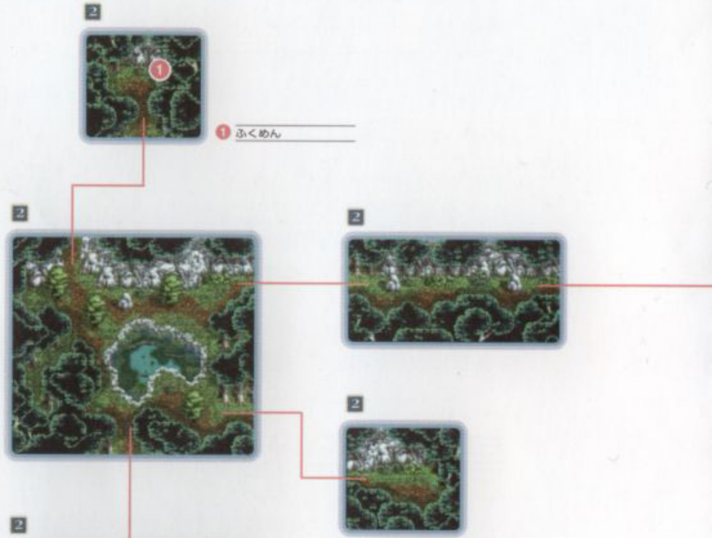
トレント
P338

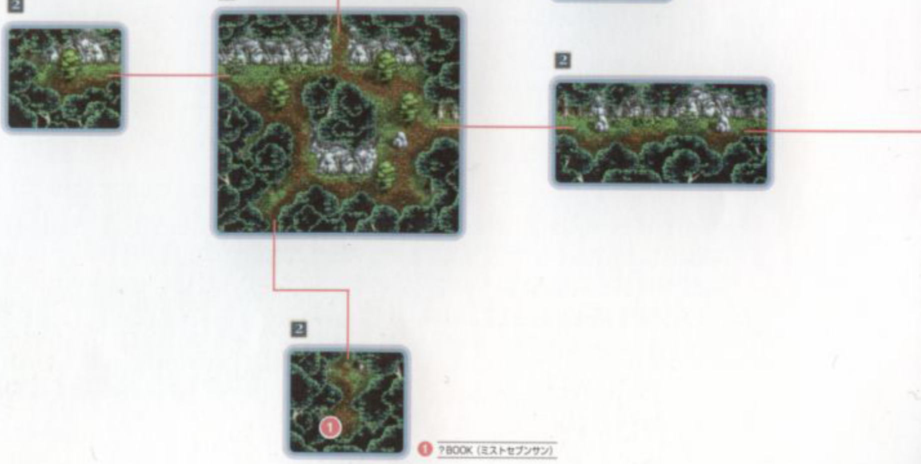
レンジャー
P345

G・メイフライ
P346

## SUB EVENT

呪文修得 P246

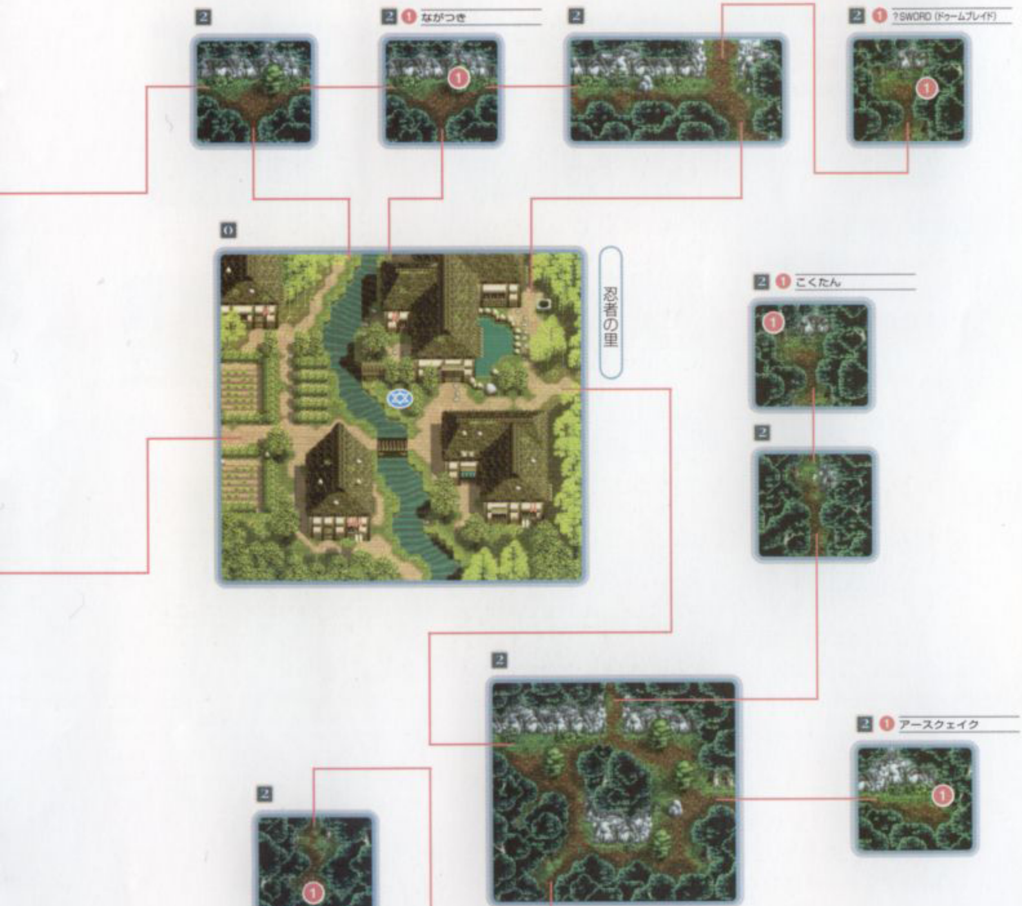




## 物陰にある宝箱

ここは森の中にあるアイテムを手に入れるのが目的であり、特別な戦闘やイベントは発生しない。特に強い敵は出現しないが、パワードレインでHPを吸い取るアルラウネは優先して倒すようにしたい。

肝心のアイテムは、貴重なものが揃っている。中でも重要なのが、アースクェイクの呪文書と「ドゥームブレイド」「BCロッド」の3つ。一部のアイテムは木や石の影にあるため、見落とし易くなっている。マップをよく見て、アイテムの場所を確認しよう。



EXTRA MAP
Dungeon

# ローンヴァレイ

INFORMATION

●水属性で回復する敵が出現
●毒、マヒ、眠り攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

セイレーン
P336

チュンチュン
P337

ドラゴニュート
P338

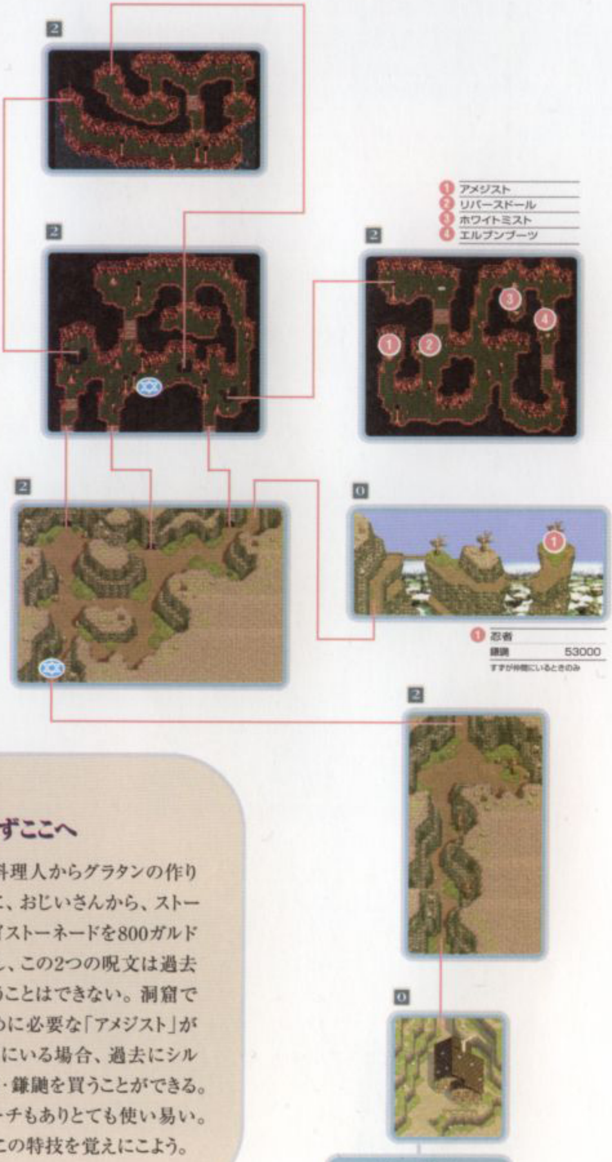
トロル
P338

ブラッドサッカー
P341

ワイト
P346

## SUB EVENT

すばらしき味の世界 P242
呪文修得 P246
忍術修得 P249




### すずを仲間にしたらまずここへ

入口にある小屋では、料理人からグラタンの作り方を教えてもらえる。さらに、おじいさんから、ストーンブラストを250ガルド、アイストーネードを800ガルドで買うことができる。ただし、この2つの呪文は過去で修得していた場合、買うことはできない。洞窟では、シャドウと契約するために必要な「アメジスト」がある。さらに、すずが仲間にいる場合、過去にシルフと契約した場所で、忍術・鎌鼬を買うことができる。鎌鼬は攻撃力が高く、リーチもありとても使い易い。すずを仲間にしたら、まずこの特技を覚えにこよう。

EXTRA MAP
Dungeon

# 熱砂の洞窟

**INFORMATION**

- ●火、風属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

イグニスファッツァス
P329

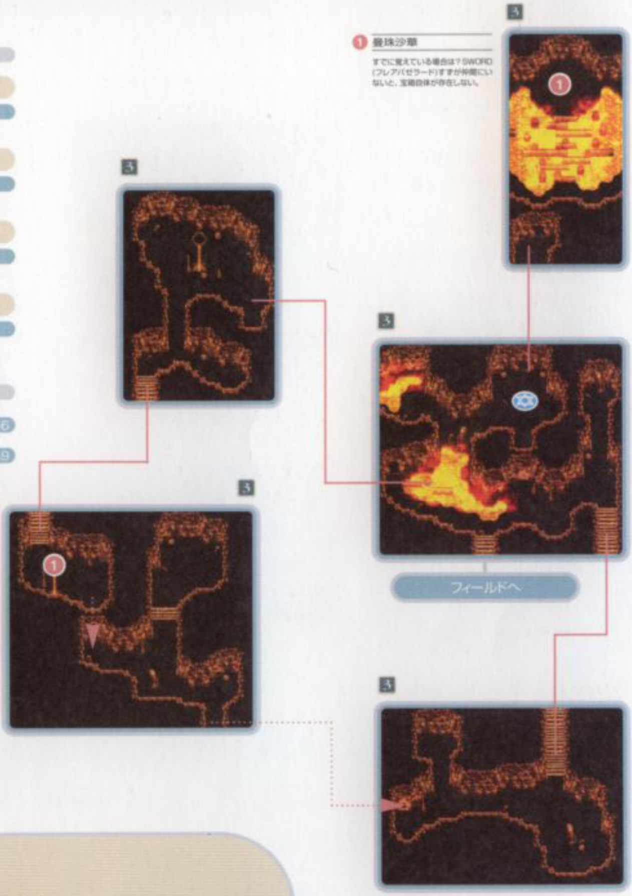
ヴァルカン
P330

ドラゴニュート
P338

フレイムジィ
P342

## SUB EVENT

呪文修得 P246
忍術修得 P249




### 曼珠沙華を修得しよう

過去でファイアストームを修得していない場合、ここで入手できる。しかし、呪文書が入っている宝箱は、柱の影に隠されているため、見落とさないよう注意が必要だ。すずが仲間にいると、宝箱から曼珠沙華が手に入るが、炎の塔ですでに修得している場合、?SWORD(フレアバゼラード)の宝箱が出現する。曼珠沙華は炎の塔で510000ガルドを払って修得するよりは、こちらで覚えた方がいい。ちなみにここでしか遭遇できない敵のうち、ヴァルカンだけは過去にイフリートがいた部屋にしか出現しない。

EXTRA MAP
Dungeon

# 北海の孤島・浸食洞

## INFORMATION

●水属性で回復する敵が出現
●毒、石化攻撃を使う敵が出現

## MONSTER

アクアドラゴン
P328

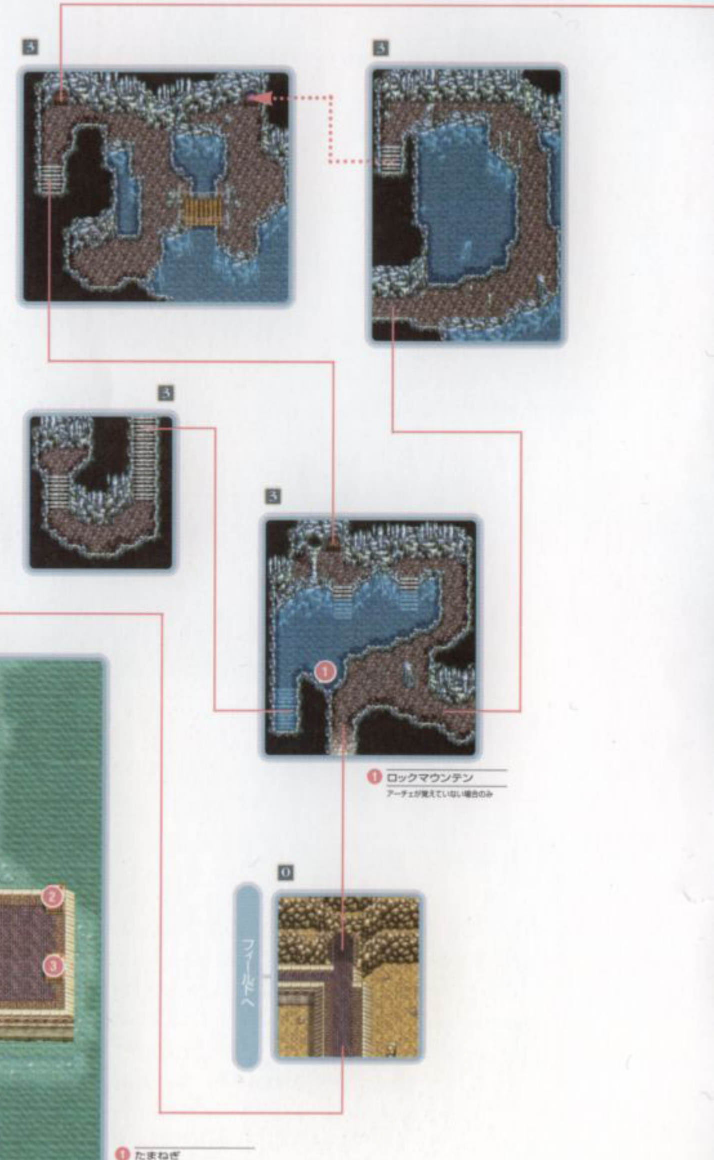
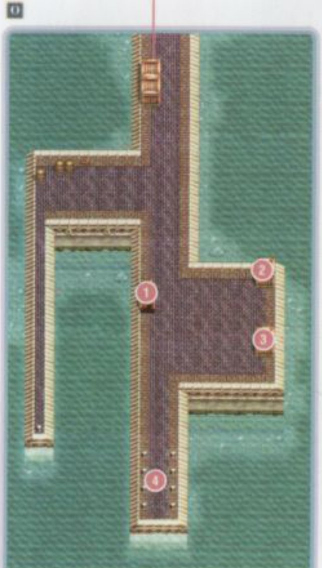
イーヴルスター
P329

ブラッドサッカー
P341

G・スクイッド
P346

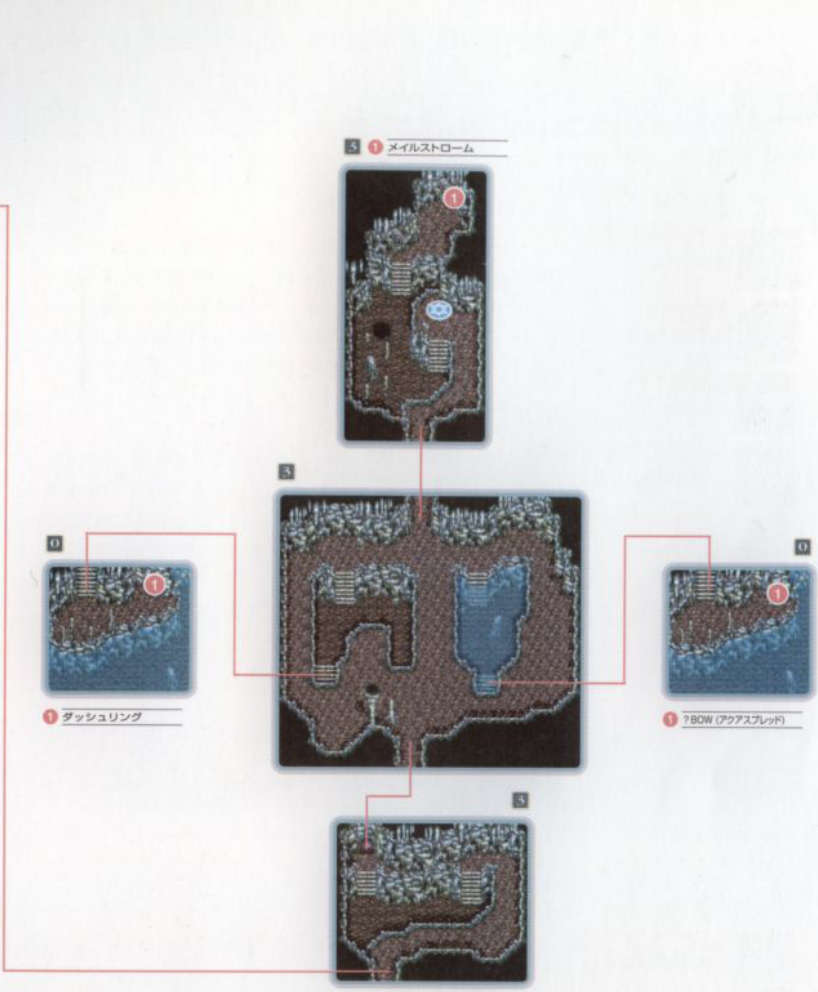
## SUB EVENT

- ××料理人 P233
- すばらしき味の世界 P242
- 呪文修得 P246


1 ロックマウンテン
アーチェが覚えていない場合のみ

1 たまねぎ
2 にんじん
3 キャベツ
4 ポーク




## アーチェの特別料理を堪能しよう

未来へ来てから初めてここへやってきたときに、アーチェが食事にしようと言い出す。ここでは素直に「はい」を選ぶこと。その後、港にいる料理人から、にくなべの作り方を教えてもらったら、浸食洞へと向かう。中ではメイルストロームや「ダッシュリング」等が手に入る。また過去で修得していないときのみロックマウンテンの呪文書を入手できる。ここで現われるモンスターのうち、アクアドラゴンだけは過去でウンディーネと戦ったマップでしか現われないことを覚えておこう。

EXTRA MAP
Dungeon

# 精霊の洞窟

MAP P82

INFORMATION

- ●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現

MONSTER

アークデーモン P329

ナイトウィング P338

ブリーブ P341

ACローパー P346

## 契約の指輪を手に入れろ

洞窟内にあるアイテムは、過去でノームと戦った部屋の右上にある扉を潜った先にある「サファイア」だけ。これは、装備すると防御力が20上昇するが、呪文メインで戦うクラース専用のアクセサリーとしては、いまいち役に立たない。しかし、これがないと、召喚術グレムリンレアーを修得することができない。モーリア坑道下層(P268参照)へ行く前に、必ずここへ立ち寄り、アイテムを手に入れておくこと。

過去ではモンスターが限られたマップにしか出現しなかったが、未来では全てのマップでにモンスターが現れ、その出現率が3となっている。ここで現れるモンスターは、他のダンジョンでは出現しないので、モンスター図鑑を完成させるためにも、全モンスターと戦っておきたい。その中でもアークデーモンだけは出現率が低く、さらに過去でノームと戦った場所でしか出てこないことを覚えておこう。

EXTRA MAP
Dungeon

# 西の孤島・デミテルの館

MAP P70

INFORMATION

- ●風属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

ヴァイパー P330

シャイターン P335

スペクター P336

ドラゴントゥース P338

SUB EVENT

呪文修得 P246

## 用があるのは地下だけ

ここで手に入るアイテムは、呪文書・テンペストのみ。宝箱は、過去でデミテルと戦った部屋にある。呪文を手に入れたら、あとはモンスター図鑑を完成させるために敵と戦うだけだ。各マップでの敵の出現率は、過去のデミテルの館と同様。出現するモンスターの種類は、中庭にヴァイパー、地下にシャイターン、スペクター、ドラゴントゥースとなっている。

EXTRA MAP
Dungeon

# 12星座の塔

MAP P114

INFORMATION

## MONSTER

ゴールドドラゴン
P333

サイキック
P334

ナイトメア
P338

ビショップ
P340

ブラックナイト
P341

ミスリルゴーレム
P344

## SUB EVENT

忍術修得 P249

### 忍術を取るか、武器を取るか

すずが仲間にいる場合のみ、過去でルナがいた部屋で、忍術・雷電が手に入る。ただし、ヴォルトの洞窟で雷電を修得している場合は、宝箱の中身が「ラックブレイド」になる。ここで雷電を入手して、「ラックブレイド」は海賊アイフリードの財宝で入手するか、それともヴォルトの洞窟で520000ガルド払って雷電を修得して早い段階で強力な「ラックブレイド」を手に入れるかは、持っているガルドと相談して決めよう。ちなみに、すずが仲間にいない場合、宝箱自体が存在しない。

ここで出現するモンスターのうち、ゴールドドラゴンとブラックナイトだけは、各フロアにある小部屋でのみ現われる。ブラックナイトは未来のダオス城でも出現するが、ゴールドドラゴンはここでしか出現しないため、必ず戦っておこう。

EXTRA MAP
Town

# モリスン魔術研究所

### ベッドの中を調べると……

過去でエドワードの家族が住んでいた家は、魔術研究所となっている。ここでは特にイベントはなく、情報収集がメインとなる。1階の右上にいる料理人からは、キャラクターごとの料理の熟練度の上がり易さに関する説明、2階では魔術及び法術に関する情報を聞ける。さらに、2階にあるベッドを調べると「ドラムセット」が手に入る。アイテム画面でこれを使うと、各ボタンで演奏を楽しむことができる。

EXTRA MAP
Dungeon

# 白樺の森

MAP P142

### 「とうちゅうかそう」を2回取る

過去と同じく、ここにはモンスターは一切現われない。イベントは特にないが、所々に落ちている「とうちゅうかそう」は、過去で取っている場合でも未来へ来た時点で復活して、再び取ることができるため、必ず来ておきたい。さらに「とうちゅうかそう」は、炎の塔でフラムベルクを倒した時点で再度復活するので、ゲーム全編を通して計4回取ることが可能。

EXTRA MAP
Dungeon

# 精霊の森

MAP P66

INFORMATION

●毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER

キラービー
P332

キングコブラ
P332

プレデター
P342

SUB EVENT

ダオス来襲！ P233

**行く時期に注意**

過去でアイテムを取っている場合何も入手できず、敵も全て他のマップで出現するので、わざわざ戦う必要もない。しかし、レアバード入手後から、「エターナルソード」を入手するまでの間にユグドラシルの元へ行くと、サブイベントが発生する（P233参照）。

EXTRA MAP
Dungeon

# ヴォルトの洞窟

MAP P162

INFORMATION

●水、雷属性の攻撃で回復する敵が出現
●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●クリアには「ソーサラーリング」が必要

### すずを仲間にしてから来ると……

ここには、1度精霊ヴォルトと契約するために来ている（P162参照）。出現する敵及び配置してある宝箱は、以前来たときから変化していない。しかし、すずを仲間にしてから来ると、ヴォルトがいた場所に忍者がいて、520000ガルドで忍術・雷電を買うことができる。ここで雷電を買うと、12星座の塔の宝箱の中身が変化する（P223参照）。

# SUB EVENT

サブイベント

## SUB EVENT 石像運び

場所 現代トーティスの村
入手 「アップルグミ」もしくは10ガルド

トーティス村の宿屋「やすらぎ」へ行って、宿のおかみに話しかけると石像運びのお手伝いを頼まれる。カウンターの脇にある石像を奥の廊下まで運ぶのを手伝うのだが、宿のおかみに頼まれてから運ぶと10ガルドのお小遣いをもらえ、あらかじめ石像を運んでから宿のおかみに話しかければ「アップルグミ」がもらえる。購入すると60ガルドする「アップルグミ」のほうが価値があり、もちろんこちらを入手する方が得になる。このイベントは、南の森でボアを倒すと消滅してしまう。

石像は廊下の壁に密着させればよく、左右の位置はどこでもよい。

## SUB EVENT マーボーカレー

場所 現代トーティスの村
入手 なし

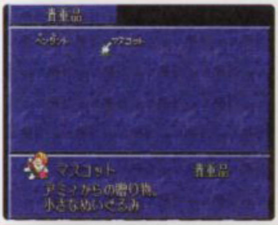
トーティス村のチェスターの家で、台所にある鍋を調べるとアミィ特製のマーボーカレーを味わうことができる。マーボーカレーを食べた時の効果はHPとTPの完全回復。最初に鍋を調べた時のみクレスとチェスターのちょっとした会話があり、その後は鍋を調べることで何度でも回復することができる。食べるといってもちょっと味見をするだけなので一瞬で済むため、クレスの家で休んで回復するよりも面倒がない。マーボーカレーの鍋は、南の森のボアを倒すまで台所にあるかまどにかけられている。以後、2度と出てくることはない幻の料理。1度は味わっておこう。

マーボーカレーとは、普通のカレーに普通のマーボーを混ぜ合わせてご飯にかけたもの。

## SUB EVENT アミィのプレゼント

場所 現代トーティスの村
入手 「チャネリング」、「マスコット」

トーティス村のチェスターの家でアミィに話しかけると、アミィがクレスに似せて作った「マスコット」をもらうことができる。このとき、アミィがクレスにしかプレゼントを用意してないことにチェスターがやきもちをやき、困ったアミィからお兄ちゃんにと「チャネリング」も渡される。このイベントは南の森でボアを倒すと消滅してしまう。




アミィが毎晩がんばって作った人形。貴重品なのは当然か？

チェスターが嘆いたおかげで、「チャネリング」も入手できる。

## SUB EVENT やさしいあにき

場所 現代トーティスの村
入手 称号やさしいあにき

トーティス村にある雑貨屋「ゴーリ」の主人に話しかけると「りんご」をもらえる。これをチェスターの家にいるアミィに渡すと、チェスターがやさしいあにきの称号を得る。「りんご」を使ってしまった場合は、ユークリッドの都で代わりの「りんご」を買ってきてアミィに渡せばいい。このイベントは南の森でボアを倒すと消滅してしまう。

村をまわる順番によっては、やさしいあにきの称号を取得し忘れ易いので注意しよう。

## SUB EVENT 食材屋は大騒ぎ

場所 現代、未来ユークリッドの都
入手 下表参照

現代と未来のユークリッドの都にある食材屋「マリオン」と食材屋「あじおう」の店の中でしばらく待っていると、次々にお客さんが入ってくる。このお客さんに続いて紛れ込んでくるブッシュベイビーを捕まえることで、食材屋の店員からお礼として下表の中からランダムに選ばれた食料を1つもらうことができる。素早く動き回るブッシュベイビーを捕まえるには、壁際に追いつめて◎ボタンを連打すればいい。このイベントは何度でも発生して無料で食料を入手することができるが、お客さんが来るのを待つ時間が長く、効率は悪い。

### ■手に入る食料リスト

| | |
|---|---|
| あじ | ぶどう |
| いか | プルーン |
| いわし | ポーク |
| イチゴ | まぐろ |
| えび | マンゴスチン |
| たこ | ミルク |
| チキン | メロン |
| バナナ | りんご |
| パイナップル | レモン |
| ビーフ | |

お客さんが4人になるまで待つのは結構つらい。店を出てしまうと1人目からやり直しになるので注意しよう。

ブッシュベイビーを捕まえられるかどうかはランダムで決まる。逃げられ易いので何度も挑戦しよう。

捕まえたブッシュベイビーを店の外で逃がすと、食材屋の店員からお礼の食料をもらえる。

## SUB EVENT チャネリング入手

場所 本文参照
入手 「チャネリング」

仲間をコントローラで操作できるようになる「チャネリング」(P287参照)は、たいてい新しいキャラクターがパーティーに入ったときに、その仲間と縁のある人物に話しかけるともらうことができる。ミントだけは例外で現代のユークリッド地下水路にある宝箱から入手することになる。戦闘に参加できる人数から考えると「チャネリング」は3つあれば十分だが、せっかくタダで人数分入手することができるのだから全て集めておこう。

**●チェスター**

チェスターを物語の冒頭で仲間にすると入手できる「チャネリング」は、現代トーティス村のチェスターの家にいるアミィに話しかけるともらうことができる(P34参照)。

**●ミント**

ミントを現代ユークリッド地下牢で仲間にすると入手できる「チャネリング」は人からはもらえない。ユークリッド地下牢のすぐ先にある地下水路の宝箱から入手することになる(P42参照)。

「チャネリング」と同じフロアにある「オレンジグミ」の宝箱はリンクしている。フロアを移動する前に両方取っておくこと。

**●クラース**

クラースを過去ユークリッド村で仲間にすると入手できる「チャネリング」は、ユークリッド村のクラース魔術研究所にいる助手のミラルドに話しかければもらうことができる(P58参照)。

**●アーチェ**

アーチェを過去ローンヴァレイで仲間にすると入手できる「チャネリング」は、ローンヴァレイにあるアーチェの家で、父親のバートに話しかけることでもらうことができる(P74参照)。

**●すず**

すずを未来忍者の里で仲間にすると入手できる「チャネリング」は、忍者の里にある頭領の家ですずの祖父にあたる銅蔵に話しかけることでもらうことができる(P214参照)。

## SUB EVENT ナンシーとエルウィン

場所 本文参照
入手 「ホワイトグローブ」、称号キューピット

過去のユークリッド村から始まるナンシーとエルウィンのストーリーは、連続したイベント。過去の行動の結果は、未来の世界に影響を与える。

### ●過去

**1、ユークリッド村**

まずは、宿屋の看板脇にいるナンシーに2回話しかけよう。すると、彼女は武具屋に来ているエルウィンに一目惚れしていることがわかる。その後、エルウィンが武具屋からいなくなるまで、2人の話を交互に聞こう。

**2、ハーメルの町**

宿屋の左奥の部屋にいるナンシーと話すと、彼女はベネツィアへと移動する。会わなかった場合も、クレス達が精霊の森でマーテルに会った時点で、ナンシーはベネツィアに移動している。

ハーメルの町でのイベントだけは、見ても見なくても今後の展開に影響を与えることはない。

**3、ベネツィア市**

宿屋に行ってナンシーと話をして、彼女に協力してあげよう。エルウィンと話してアポイントを取り、ナンシーにそのことを告げてから、待ち合わせの噴水前に行き、もう1度ナンシーと話す。ここで1度街を出るか宿屋に泊まり、レイオットの2階でエルウィンとドグの喧嘩を見てから、噴水左の建物の影にいるエルウィンに話しかけて彼を励ましてやろう。

**4、アルヴァニスタの都**

道具屋「カレンダー」に行くと、ナンシーとエルウィンがいる。2人と話すと、ドグに自分達の居場所を言わないよう頼まれる。

**5、ベネツィア市**

ドグと話し、エルウィンの居場所を教える。

**6、アルヴァニスタの都**

街の右上にある民家に入ると、ドグとエルウィン達が大喧嘩の真っ最中。ここでエルウィン達を助けると、ドグと2人が仲直りをする。

**7、ベネツィア市**

レイオットでエルウィンと話すと、結婚式の参加を頼まれる。「はい」を選ぶと式が始まり、「ホワイトグローブ」と、ミントが称号キューピットを得る。式はクレス達が4人そろっていないと始まらない。

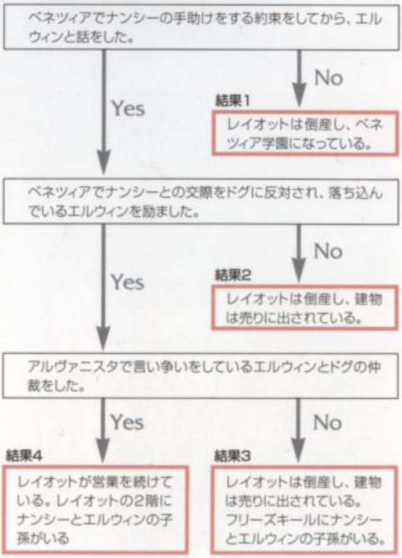
ユミルの森を攻略する前に1度アーチェが別れるが、このような状況で結婚式に出席しようとしても、式は始まらない。

### ●未来

ナンシーとエルウィンのサブイベントの進行具合によって、未来は以下のように変化する。結果3と結果4になった場合、ナンシーとエルウィンにそっくりな人と会うことができる。

結果3だと、フェンリル教会前に駆け落ちしたナンシーとエルウィンの、曾曾孫にあたる人物が登場。

**過去の行動による未来の変化**



## SUB EVENT 個人貿易

場所 過去アルヴァニスタ港
入手 100〜1500ガルド

アルヴァニスタ港の出入り口付近で、船乗りと身なりのいい男が話をしている。どうやら食料事情がかんばしくないアルヴァニスタに、米を輸入しようとしているらしい。身なりのいい男に話しかけたとき、「ライス」を持っていると、1つ100ガルドで買い取ってくれる。ただし、こちらから売る数の指定はできず、持っている分全てを買われてしまう。また、「ライス」は1つしか持っていなくても、15個持っていても、売るチャンスは1回しかない。どうせなら15個持っているときに売ろう。

アルヴァニスタに行く前に、ベネツィア市で「ライス」を買い込んでおくといい。単価は安いが、15個売れば1500ガルドの儲けになる。

## SUB EVENT サクラバのピアノ

場所 過去・未来アルヴァニスタの冒険者ギルド
入手 なし

過去アルヴァニスタの都の冒険者ギルドで、モーリア坑道の入坑許可証をもらってからマスターに話しかけると、ピアニストであるサクラバのピアノ演奏を聴くことができる。

また、未来アルヴァニスタの都でも、冒険者ギルドでサクラバ五世のピアノ演奏が聴ける。演奏される曲は同じ。ちなみに、未来でこのイベントを見てからフェイスチャットを起こすと、サクラバの話題になる。ちなみに過去で演奏を聴いたことがあり、未来でも聴いたときと、過去で聴いたことがなく、未来で初めて聴いたときでは、その後に発生するフェイスチャットの内容が変化する。

サクラバとサクラバ五世の演奏は2分以上続き、途中で席を立つことはできない。マスターの言う通り心にゆとりがあるときに聴いたほうがいい。

## SUB EVENT 石取りゲーム

場所 過去アルヴァニスタ城
入手 「ミラクルグミ」、「メンタルリング」、称号いしとりめいじん

ジャミルを倒してから過去アルヴァニスタ城に行くと、石取り名人と石取りゲームができる。ゲームのルールは、ツボの中にある石を交互に取って、最後に石を取らされたほうが負けになるというもの。しかし、このゲームには完全な必勝パターンがあるので、それを知っていれば負けることはない。

まず、スタートするときの注意だが、ツボの中の石が必ず4の倍数+1個残るようにして相手の番に回すこと。例えば、ツボの中に28個の石があるなら、先手を選んで3個の石を取る。つまり、4の倍数24個+1個で25個にする。逆に、最初からツボの中の石が4の倍数+1個のとき、例えば17、21、25、29、33、37個等の場合は、わざと相手に先手を取らせる。

次に自分が石を取っていく個数だが、相手が取った石と、自分が取る石の合計が常に4になるようにする。相手が1個取った場合は3個、2個取った場合は2個、3個取った場合は1個という具合で取っていくといい。

計算間違いさえしなければ、このパターンを徹底することで必ず勝つことができる。石取り名人に勝つと「ミラクルグミ」がもらえる。しかし、名人はリターンマッチを挑んでくる。これをもう1度退けると「メンタルリング」が手に入り、同時にいしとりめいじんの称号を得る。そして、石取り名人は名前が元・石取り名人になってしまう。

勝負は最初の一手で決まるといってもいい。これを間違えると、石取り名人に押し切られてしまう。

再戦だからといって石取り名人が強くなるようなことはないが、ツボの中の石が格段に増えている。

SUB EVENT

# アルヴァニスタ記念レース

場所 過去、未来アルヴァニスタの都
入手 表を参照

アルヴァニスタの都の右端にいる司会に話しかけるとレースゲームで遊ぶことができる。過去ではクレス、未来ではチェスターが参加し、勝利するとそれぞれマッハせいねんとげきマッハやろうの称号を得る。また、未来では100の倍数回に開催されるレースのみクラースが特別に参加するが、レースで勝利しても称号を得ることはできない。

レースに勝つと賞品として右表のアイテムから好きなものを1つもらえる。また未来では、コースレコードに応じたアイテムを司会の左下にいる町の人から、ファステストラップに応じたアイテムを中央入口の右にある建物の屋上にいる人からそれぞれもらえる。また、2回目の賞品には副賞として「Sフラッグ」ももらえる。レースには賞品を3つもらった時点で挑戦できなくなるが、ⓧボタンで賞品を辞退できるので最速タイムによるアイテムが欲しい場合に利用しよう。

## マッハ少年に勝つことでもらえる賞品

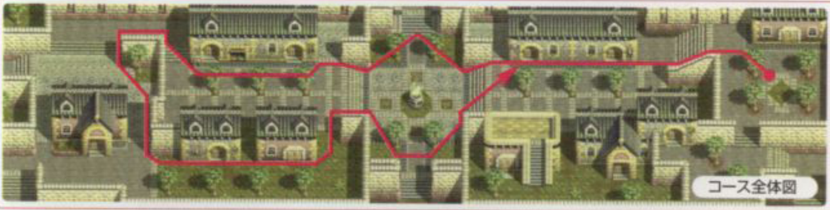
| 賞品(過去) | 賞品(未来) |
|---|---|
| 1. さんご | 1. タピストリー |
| 2. けがわ | 2. ウォールブレイク |
| 3. ?SWORD(ロングソード) | 3. ?BOW(フレアスプレッド) |
| 4. ?SWORD(フェイムフェイス) | 4. ?BOW(セルフボウ・L) |

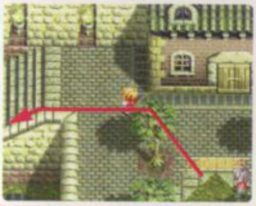
## コースレコードに対するアイテム

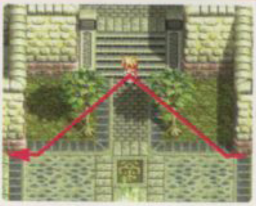
| タイム | アイテム |
|---|---|
| ~39秒00 | フェアリィリング |
| ~39秒25 | フォースリング |
| ~39秒50 | ムーンクリスタル |
| ~39秒75 | ブラックオニキス |
| ~40秒00 | チケット(すずが仲間にいる場合はクロノグラス) |
| ~40秒50 | ホーリィシンボル |
| ~41秒00 | さんご、けがわ |
| ~41秒50 | ?SWORD(フェイムフェイス) |
| ~42秒00 | ナイツサーベル |

## ファステストラップに対するアイテム

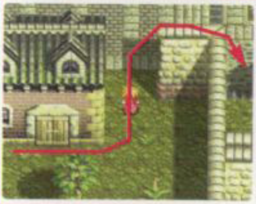
| タイム | アイテム |
|---|---|
| ~12秒90 | エリクシールを15個 |
| ~13秒00 | みそ以外の食料を15個ずつ |
| ~13秒10 | ミラクルグミを15個 |
| ~13秒20 | パイングミを15個 |
| ~13秒30 | レモングミを15個 |
| ~13秒40 | レッドセージ、レッドセボリー、レッドベルベーヌ、レッドラベンダー |
| ~13秒50 | セージ、セボリー、ベルベーヌ、ラベンダー |
| ~13秒75 | みそ以外の食料を1つずつ |
| ~14秒00 | アップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミを15個ずつ |


コース全体図


レースでは斜め移動が重要。スタート直後は斜め移動で左上に走りつつ階段の下側に高さを合わせる。2週目以降はスタートラインの左端に触れるようにして折り返すのがベスト。


木の上側を通らなければならないが、慣れてしまえば簡単。写真にあるラインのように斜めに走れば操作ミスも少なく、最速で通り抜けられるだろう。

斜め移動で角をかすめるように走るのが簡単で通過タイムにもロスがない。ここは町の人が邪魔になる場合が多く、いなくなるのを確認してからレースを始めるほうがいい。


斜め移動で建物の角をかすめて曲がったら、少し真上に走るのがポイント。そのまま斜め移動を続けると壁にぶつかりコースからはずれてしまう。

階段を降りたら真下に移動する。あとは広場の上の木を通った時のように斜め移動で走り抜けよう。難所なのでレース前に練習しておこう。

## SUB EVENT 道具屋の宝箱

場所 過去、未来オリーブヴィレッジ
入手 本文参照

オリーブヴィレッジの雑貨屋「テンダロイン」には倉庫に続く隠し通路があり、宝箱に入ってるアイテムを買うことができる。値段は「？SWORD（ムーンファルクス）」が60000ガルド、「ミスリルプレート」が65000ガルド、「？CLOTH（ミスリルメッシュ）」が55000ガルド、「プリティミトン」が50000ガルド。隠し通路の扉を見つけてから店を出てしまうと女の人が邪魔をして倉庫に入れなくなる。このため宝箱の中身を購入するチャンスは1回しかなく、欲しいアイテムがあるならお金を十分に貯めてから来る必要がある。未来でも宝箱の中身は変わらずに購入することができるが、過去で購入したほうがその後の冒険に役立つ。

隠し通路の扉は雑貨屋「テンダロイン」にいる店員の正面の壁にある。

## SUB EVENT 声まねコント

場所 過去、未来ユミル東の空地
入手 なし

水鏡ユミルの森の東にある空地で、旅芸人の声まねコントを聞くことができる。コントは、過去の「？？？」と「果てしなき闘い」、未来の「♥♥♥」と「料理当番」の全4種類。アイテムの入手などはできないが、冒険に疲れたらここで息抜きをしよう。

## SUB EVENT 補給ロボ

場所 過去、未来超古代都市トール
入手 本文参照

超古代都市トールの右下にある建物の中には回復アイテムをくれる補給ロボがいる。もらえるアイテムは「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「パナシーアボトル」、「ライフボトル」の4種類。過去でトールに来てしまうと、マザーコンピュータルームに行くまで体力を回復する場所がない。補給ロボに話しかけると1度につき15個のアイテムを無料で補給してくれるのでぜひ活用しよう。

## SUB EVENT 奥義伝承

場所 未来ミゲールの町
入手 本文参照

ミゲールの町にあるミゲール剣術道場の受付嬢に話しかけた後で、宿屋「ミゲールINN」に泊まるとクレスが両親の夢を見る。目が覚めると、クレスは父ミゲールが使っていた奥義・冥空斬翔剣（P299参照）を修得して、おうぎでんしょうの称号を得る。ただし、宿屋に泊まる時点でチェスターの特訓イベントの発生条件（下参照）を満たしている場合はそちらが優先的に発生してしまう。そのときは面倒でも宿屋から出て、もう1度泊まり直そう。

イベントだけ見るとおうぎでんしょうの称号を得ただけのようだが、きちんと奥義・冥空斬翔剣も使用できるようになっている。

## SUB EVENT チェスターの特訓

場所 未来各地の宿屋
入手 称号どりょくか

未来で宿屋に泊まるとチェスターが夜中に特訓する姿を見ることができる。宿屋に泊まればいつでも発生する1回目の特訓では、チェスターがどりょくかの称号を得る。2回目の特訓は、1回目の特訓を見た後である程度ストーリーを進めてから宿屋に泊まれば発生するが、エルフの集落で発生した場合（P191参照）のみ、ほかの場所で発生したときと内容が異なる。特訓イベントはクレスとチェスターの経験値の差が大きいほどチェスターの経験値を上昇させるが、「エターナルソード」を入手して常闇の町アーリィの宿屋に泊まると発生しなくなる。敵と戦闘することなくチェスターのレベルを上げられる特訓イベントは、未来に来たらすぐに済ませておきたい。

特訓はチェスターと他の仲間とのレベル差を埋める有効な手段。

## SUB EVENT ユークリッド王の資金援助

場所 未来ユークリッド城
入手 80000ガルド

ユークリッド城で王と謁見するとダオス討伐の資金として80000ガルドの援助を受けることができる。このとき援助を受けるかどうか選択できるが、援助を断ってもお金をもらえなくなるだけで何も得をしない。素直に資金援助は受けておいたほうがいい。また、ユークリッド王と謁見する前に闘技場で行われている武術大会(P240参照)で、8もしくは9連勝して賞品をもらうと援助が受けられなくなる。

ユークリッド王と謁見するだけで無条件で資金援助を受けられる。

## SUB EVENT ピアノの先生

場所 未来ベネツィア市
入手 「Dのちょうぞう」、称号ピアノのせんせい

ベネツィア市の市長の家に行くとミントが市長の娘・チェルシーにピアノを教えることになる。ミントは全部で5回のピアノレッスンをチェルシーにする。1度町の外に出てからチェルシーに話しかければチェルシーのピアノが上達するので、これをくり返せば一気にイベントを最後まで進めることができる。

はじめは生意気だったチェルシーもピアノが上達するにつれてミントに礼儀正しくなる。

ピアノ発表会を聞けば、収集品の「Dのちょうぞう」をもらえる。

## SUB EVENT ボタン押しゲーム

場所 未来アルヴァニスタ城
入手 下表参照

未来アルヴァニスタ城の2階にいる男の人に話しかけると、ボタン押しゲームで遊ぶことができる。このゲームのルールは至って簡単で、男の人に言われた通りに8回のボタン操作をすればいい。間違いなくボタンを押すことができれば、入力を終えるまでにかかった時間に応じてアイテムをもらえる(下表参照)。男の人が出題するボタンを押す順番を制限時間内に憶えられる記憶力が必要だが、どうしてもダメな場合は何度も挑戦して簡単に憶えられる順番が出題されるのを待とう。

### ■ボタン押しゲーム賞品

| | | |
|---|---|---|
| 1.65秒以内 | 1回目 | リングシールド |
| | 2回目以降 | エリクシール |
| 3.31秒以内 | 1回目 | スターベレット |
| | 2回目以降 | 2/3の確率でミラクルグミ<br>1/3の確率でバジリスクうろこ |
| 4.98秒以内 | 1回目 | プリティミトン |
| | 2回目以降 | ミラクルグミ |
| 5.81秒以内 | 1回目 | ラベンダー |
| | 2回目以降 | 2/3の確率でミラクルグミ<br>1/3の確率でラベンダー |
| 6.65秒以内 | 1回目 | ベルベーヌ |
| | 2回目以降 | 2/3の確率でミラクルグミ<br>1/3の確率でベルベーヌ |
| 7.48秒以内 | 1回目 | セボリー |
| | 2回目以降 | 2/3の確率でミラクルグミ<br>1/3の確率でセボリー |
| 8.33秒以内 | 1回目 | セージ |
| | 2回目以降 | 2/3の確率でミラクルグミ<br>1/3の確率でセージ |
| 8.33秒以上 | 1回目 | ミックスグミ |
| | 2回目以降 | ミックスグミ |

出題者の男性は過去のアルヴァニスタ城にいた石取り名人の子孫。

簡単な出題が出るのを待てば1.65秒を切るのは難しくない。

## SUB EVENT よーみライブ

場所 未来アルヴァニスタの都
入手 なし

アルヴァニスタの都にある冒険者ギルド「パニック」でよーみのライブを観ることができる。ライブを観るためには「チケット」が必要で、これは冒険者ギルドの上にある薬屋「どくだみ」で2001ガルド以上の買い物をするか、アルヴァニスタ記念レース(P230参照)でコースレコードが40秒を切るともらえるもの。ただし、「チケット」を持っていても、すずが仲間にいるとライブを観ることができない。

ライブを観るためには「チケット」入手後に、1度アルヴァニスタの都から外に出る必要がある。

## SUB EVENT ダオス来襲!

場所 未来精霊の森
入手 なし

未来の時代に精霊の森にあるユグドラシルの様子を見に行くと、ダオスに偶然遭遇するイベントが発生する。このイベントで入手できるアイテムはないが、ダオスの目的を知る手がかりを得ることができるので見ておいて損はない。また、発生する期間に条件があり、未来の時代でレアバードを入手した時点から「エターナルソード」を入手するまでの間しか見ることができない。

突然ダオスが出現するが戦闘にはならずに、意味深げな言葉を残して去ってしまう。

## SUB EVENT オーディーンの試練

場所 未来炎の塔
入手 「グーングニル」、「Jのちょうぞう」

炎の塔にあるワープゾーンから行けるオーディーンの間で、クレスがオーディーンの試練を受けることができる。クレスのレベルが40あれば挑戦できるがクレス1人でオーディーンと戦わなければならず、ストーリーを進めて装備の充実やレベルアップをしてからの方がいい。

オーディーンに光属性の攻撃を仕掛けるとHPが回復してしまい、それ以外の属性攻撃も50パーセントの確率で無効化してくる。そのため武器は属性のないものがよく、攻撃力も考慮すると「エターナルソード」を装備させたい。別の武器でも代用はできるが、ある程度の攻撃力がないとオーディーンにダメージを与えられないので注意が必要。防具は光属性の攻撃を無効化するために、「ミスリルメッシュ」と2つの「リフレクトリング」を装備させよう。クレスに上記の装備をさせれば、戦闘では次元斬などの特技を連発していればまず負けることはない。戦闘に勝つと宝箱を入手できるが、「グーングニル」の入った青い宝箱を取るとワープして炎の塔に戻される。オーディーンとの戦闘後に現われるヴァルキリーが注意してくれる通りに、宝箱は「Jのちょうぞう」が入った赤いものから先に取るようにしよう。

## SUB EVENT ××料理人

場所 未来浸食洞の港
入手 称号××りょうりにん

未来の浸食洞に行くとパーティー全員で食事をするイベントが発生する。このイベントの最中にアーチェは××りょうりにんというありがたくない称号を得ることになる。また、「特別料理?」をアーチェが作れるようになるが、すぐに封印されてしまいキャンプ画面の料理では使用できない。

ここで出る選択肢では必ず「はい」を選ぼう。そうしないとイベントが消滅して称号を得られなくなる。

あまりの不味さにバタバタと倒れていく男性陣。アーチェの料理オンチが露呈する。

## SUB EVENT 母より娘へ

場所 未来エルフの集落
入手 「スターブルーム」、「ははのてぶくろ」

未来のエルフの集落で、宿屋「エルフINN」の主人に話しかけるとアーチェ専用の装備品をもらうことができる。入手できるアイテムは「スターブルーム」と「ははのてぶくろ」の2つ。特に「ははのてぶくろ」はここでしか手に入らず、腕用装備に乏しいアーチェの貴重なアイテム。コレクター図鑑を完成させるためにも、必ず入手しておきたい。

体力を回復させる必要がなくても、宿屋の主人に話しかけよう。

この女性がアーチェの母親であることに間違いはないはずだが、なぜかその事実を明かそうとはしない。

## SUB EVENT エルフの弓

場所 未来エルフの集落
入手 「エルヴンボウ」

エルフの集落にある武具屋「トワイライト」で、チェスターの「こわれたゆみ」を20000ガルドの料金で修理して「エルヴンボウ」にしてもらうことができる。修理にかかる料金の割にはこの弓の性能は非常に高く、絶対に入手しておきたい。また、トレントの森の深部にある神聖な丸太を入手すれば(P258参照)さらにパワーアップすることができる。

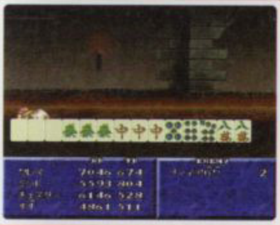
店主に「こわれたゆみ」を渡し、宿屋で1泊してから取りに来よう。

## SUB EVENT 象牙からできるもの

場所 未来ギースショップ
入手 「じゃんぱい」

ギースショップには象牙を欲しがっている職人がいて、交易品の「アイヴォリー」を持っていくと「じゃんぱい」を作ってくれる。「じゃんぱい」は戦闘中に使える消費アイテムで、使用するとランダムで選ばれた麻雀の役に応じたダメージを敵に与える(P321参照)。1個の「アイヴォリー」からは、1~3個の「じゃんぱい」を作ってもらえる。

「じゃんぱい」ができるまでの間、ギースショップのサミーとファッションの話題で盛り上がる女の子達の姿を見られる。



「じゃんぱい」によってできる最大の攻撃はダイサンゲン。32000ものダメージを敵全体にあたえる。

## SUB EVENT 死神と取り引き

場所 未来ダオス城
入手 本文参照

未来ダオス城のCHECK25の位置に(P204参照)死神が出現することがある。この死神は765ガルドで25前後、7650ガルドで500前後、76500ガルドで6500前後、765000ガルドで100000前後の経験値を売ってくれる。ただし、死神に会った後にマップを切り替えてしまうと、1度ダオス城から出てフィールドまで戻らないと出現しなくなる。

死神はこの場所にランダムで出現する。会えないときはダオス城から出てフィールドまで戻ってみよう。何度か往復すれば、必ず会えるはずだ。

# SUB EVENT すずの両親探し

場所 未来忍者の里
入手 称号ボインちゃん、称号ぺったんこ、「ムラマサ」

アルヴァニスタの屋根の上にいる男の人、アーリィの喫茶「寝坊」にいる町の人のどちらかから忍者の里の噂を聞いていると、トレントの森の奥(P192参照)にすずが現われる。すずに近寄ると、ユミルの森に置いてきたアーチェがパーティに加わり、全員で忍者の里へ行くことになる。

初めて忍者の里へ行くと、すずに忍者の里の頭領である乱蔵の元へ案内される。その途中、クレスは、屋敷に仕掛けられた罠にかかって池に落ちてしまい、温泉に入ることになる。

温泉で入浴中にミントとアーチェの会話を聞いたチェスターは、女湯をのぞいてアーチェに風呂桶をぶつけられてダウンしてしまう。その直後にミントが称号ボインちゃんを、アーチェが称号ぺったんこを得る。

温泉から出たクレス達は、乱蔵から一部の忍者がダオスに洗脳され操られていること、すずの両親が行方不明になっており、彼らもダオスに洗脳されている可能性があることを聞く。そして、乱蔵はすずの両親の捜索を依頼、クレスはそれを快く引き受ける。乱蔵は、お礼としてクレス達に「ムラマサ」を渡し、すずの両親、銅蔵とおきよらしき人物をユークリッドの周辺で見かけたという情報があることを教えてくれる。このイベントはこれで終了だが、すずの両親の話は右で紹介している銅蔵、おきよ乱入!に続いていく。

すずは、エルフの集落からトレントの森へ入り、上に3マップ、左に3マップ、上に3マップと進んだ地点にいる。

この温泉イベントを見てからフェイスチャットを行なうとチェスターが称号すけべだいまおうを得る。

# SUB EVENT 銅蔵、おきよ乱入!

場所 未来ユークリッドの都
入手 なし

おきよ
P331
BOSS

どうぞう
P337
BOSS

忍者の里で乱蔵からすずの両親を探して欲しいという依頼を受けている状態で、ユークリッドの武術大会に出場して8連勝すると、銅蔵とおきよが乱入。クレスと1対2の戦闘になる。

この戦闘での勝敗は、以後の展開にほとんど影響を与えない。それでも勝ちたいというのなら、武器は「レーザーブレイド」、防具はレアシリーズを装備しておこう。さらに「クロノグラス」を1、2個用意しておくといい。すずの両親との戦いは、闘技場で8連勝した直後に発生するので、8戦目が終了する前に隊列でクレスを左に寄せて、アイテムでHPを回復させておこう。

戦闘が始まったら、左にいるおきよが近付いてきたのを見てから襲爪雷斬を使い、おきよを跳び越える。跳び越えるのに成功したら、以後は虎牙破斬キャンセル魔神千裂破や、秋沙雨を連発して攻撃しよう。跳び越えるのに失敗した場合は、成功するまで連続で襲爪雷斬を出し続ける。左右から同時に攻撃されそうになったら、「クロノグラス」で敵の動きを止め、その間に左に移動しておきよをすり抜けてしまおう。

戦闘後、すずが闘技場に現われる。そして、クレスが戦闘で勝った場合、銅蔵とおきよはお互いの胸を剣で貫いてこの世を去る。戦闘で負けた場合は、すずが伊賀栗流忍法分身之術を使い、銅蔵とおきよを倒す。

銅蔵とおきよとの戦闘はこれ1度きり。「スペクタクルズ」を使い忘れないように。

## SUB EVENT すずが仲間に

場所 未来忍者の里
入手 称号たくましいやつ、「チャネリング」、奥義書 襲爪雷斬破

すずの両親を見つけ出してから(P235参照)忍者の里に行き、お頭の家で乱蔵に話しかけるとすずがクレス達の仲間になる。このとき、乱蔵からすずの両親を捜索してくれたことに対するお礼として襲爪雷斬破の奥義書を入手することができる。また、すずを仲間にするイベントの最中に乱蔵から勧められて再び温泉に入ることになる。温泉ではクレスがチェスターの体つきがたくましくなったことに気づき、チェスターがたくましいやつの称号を得る。さらに、その後で乱蔵に話しかけると「チャネリング」も入手することができる。

すずが仲間になるのはうれしいことだが、ミントのうたひめの称号が手に入らなくなるので注意が必要(P250参照)。称号はすずを仲間にする前に獲得しておくこと。

## SUB EVENT 次期頭領

場所 未来忍者の里
入手 称号じきとうりょう

すずを仲間にしてから忍者の里にある記憶陣の近くにいるおしずに話しかけると、すずがじきとうりょうの称号を得ることができる。このイベントで、すずが忍者の里の現頭領である乱蔵の孫という理由からではなく、実力で頭領になれる資質と人望を持っていることを知ることができる。

## SUB EVENT 辛いのは苦手

場所 未来オリーブヴィレッジ
入手 称号あまとう

すずを仲間にしてからオリーブヴィレッジに行き、カレーライスの料理法を教えてくれるさすらいの料理人に話しかけると、本場のカリーを食べることができる。カリーを食べたすずはあまりの辛さにパニックを起こして池に落ちてしまう。このイベントで辛い物が苦手なことが分かったすずは、あまとうの称号を得る。このイベントは料理人からカレーライスを教えてもらっていても、すずを仲間にした後に再び料理人に話しかければ発生する。

## SUB EVENT 試練の洞窟

場所 未来忍者の里
入手 「にんとうくろゆり」、称号しのび

こすけ
P333

じゅうぞう
P335

じんぱち
P335

さいぞう
P334

さすけ
P334

すずを仲間にして乱蔵に話しかけると、忍者の里にある井戸の底へ降りられるようになる。井戸の底は試練の洞窟へと続いており、すずが忍びとしての試練を受けることができる。試練を受けるには、最初から修得している忍術のほかにもう1つ忍術を修得しておくことが条件。試練の洞窟の忍者との戦闘でも役に立つので曼珠沙華を修得しておこう。

すずは試練の洞窟で5人の忍者と1人で戦うことになる。忍者には「にんとうききょう」、「フェアリィリング」、「まんじのしるし」を装備して曼珠沙華を連発するのが有効な戦法。ただし、すずのレベルは最低45くらいまであげておきたい。全ての忍者を倒してから奥の部屋に行くと、そこにある宝箱からすずの父・銅蔵からの手紙と「にんとうくろゆり」を入手できる。また、すずに経験値が加算されると共に、しのびの称号も手に入る。

銅蔵からの手紙の文面は忍者の質問にどう答えたかで変化するが、取得できるものや今後のストーリー展開に影響はない。

# GROOVYアーチェ

SUB EVENT

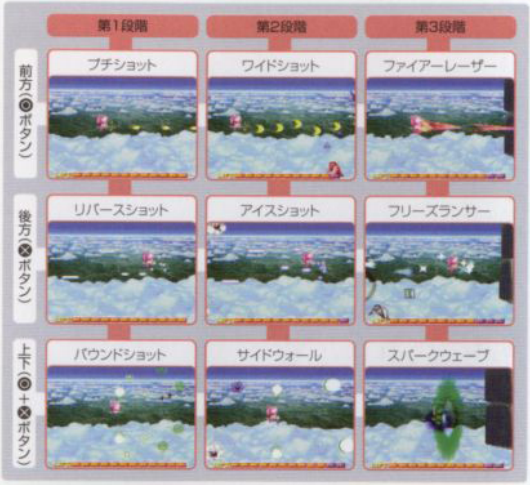
場所　未来超古代都市トール
入手　称号GROOVY

レアバード入手後にトールの右上にある建物に入り、中央カウンターのロボットに話しかける。そして、1のゲームチャンネルを選択すると、GROOVYアーチェで遊ぶことができる。

1以外を選んだ場合、過去の時代の情報を聞くことができる。

## アーチェの操作について

GROOVYアーチェはシューティングゲーム。方向キーでアーチェを動かし、3つのボタンで敵を攻撃する。◎、⊗ボタンで出るショットは3種類あり、それぞれアイテムによって3段階にパワーアップする。◙ボタンで出せるボムは、画面右上のゲージが緑色まで溜まらないと使えない。ゲージは敵を倒すか、エネルギーアップのアイテムを取ると増えていく。




ボム（◙ボタン）

● アーチェの当たり判定

アーチェ自身に当たり判定は無く、ホウキの部分に敵や敵の弾が当たったときのみダメージを受ける。

### かにについて

GROOVYアーチェのプレイ中にコントローラ2のスタートを押すと、かにが現われ2人同時プレイをすることができる。かには敵の弾を1発受けるとやられてしまうが、8秒ほど待ってからスタートを押せば、何度でもプレイに復帰できる。

## アイテムの種類とその効果

このゲームに登場するアイテムは、全部で5種類。うち3種類はショットパワーを上げるもので、全て3段階までパワーアップが可能だ。アイテムは全てバットアイが落とす。出現したら必ず倒すように。どのアイテムも取ってからしばらくの間はアーチェの体が白く光る。この間、アーチェは無敵になっており、敵の体当たりや敵弾、さらにキューブに当たってもダメージを受けない。覚えておくといいだろう。

### パワーアップ1

前方ショットが1段階パワーアップする。

### パワーアップ2

後方ショットが1段階パワーアップする。

### パワーアップ3

上下ショットが1段階パワーアップする。

### エネルギーアップ

画面右上のゲージが、全体の約3分の1分増加する。

### レートアップ

画面右上に表示してあるレートが急激に上昇する。できる限り画面の右端に近い位置で取ったほうが、レートの上昇する幅が大きい。

## 出現する MONSTER

GROOVYアーチェに登場する敵は、ボスを含めると全部で17種類。破壊不可能なキューブも存在し、これに触れてもダメージを受けるので注意が必要だ。右では敵の外見と名称及び、基本点を紹介している。基本点は、その敵を倒したときに入る点数の元になるもの。実際にスコアに加算される点数は、基本点に敵を倒したときのレートを掛けたものになる。

フライングボーン 4000 BOSS

テイルオブガーディアン 10000 BOSS

G·ビー 80

スパイラル·ビー 100

バットアイ 10

アウル 120

キラーヴァルチャー 160

ピヨピヨ 100

ガスクラウド 200

スモッグ 800

プチデビル 1400

カトルフィッシュ 400

チュンチュン 100

インプルスス 1000

イエローカトルフィッシュ 200

クリスタル 100

リビングソード 120

## 初　級　攻　略

### ●GROOVYの称号を手に入れろ

このゲームで遊ぶときは、まずGROOVYの称号をもらえるスコア、20万点を目指してプレイしよう。スコアを稼ぐには、様々なボーナス(右参照)を狙う手もあるが、それよりもノーミスで進むことを重視しよう。アーチェがダメージを受けると、レートは2分の1に下がる。ノーミスなら、わざと敵を逃しでもしない限りステージ1のボスと戦う前に、軽く20万点は越えるはずだ。

**ボーナスの種類と入手条件**

**ハイスピードアタックボーナス**
敵が出現した後、間を空けずに倒す。

**エネルギーマックスボーナス**
右上のENEゲージがフルの状態で一定時間経過する

**ランクアップボーナス**
レートが4の倍数を越える

**ノーダメージ(ノーミス)ボーナス**
ダメージを受けずに約8秒経過する

### ●危険地帯はボムを使う

ノーミスで進むコツは、危なくなったらボムを使うこと。しかし、とっさに■ボタンを押すことができないという人も多いだろう。それなら、ダメージを受けやすい場所を覚えて、そこでボムを使えばいい。

基本的に敵は全て倒すようにする。しかしダメージを受けては意味がないので無理はしないように。序盤に登場するキラーヴァルチャーは、スピードこそ速いが、前後にしか動けないため、上下に移動すれば簡単に避けられる。ピヨピヨ編隊にはボムを使ってしまおう。背後から現われるガスクラウドは、後方ショットで全て倒す。直後に出現するスモッグは、後方ショットを撃ちつつ左へ移動して、スモッグの左側へ回り込み、前方ショットで倒そう。その後、キューブが2つ現われる場所と、プチデビルが3体出現する場所でそれぞれボムを使い、敵を倒していけば20万点は越えるはずだ。

**●ボムはここで使え!●**

**Point1**

ステージ1の序盤盤で出現するピヨピヨの編隊は、弾に気を取られると体当たりされることが多い。最初のピヨピヨ編隊が画面の中央付近に来たら、ボムを使おう。

**Point2**

キューブが上下にある場所は、G·ビー、ピヨピヨ、スモッグがまとめて現われる難関地帯。G·ビーを数匹撃ってからボムを使い、キューブの右側へと移動しよう。

**Point3**

前からプチデビルが3体、後ろからガスクラウドとスモッグが現われる。プチデビルが3体出現したのを確認してからボムを使う。

# 上級攻略

### ●究極のスコアを出す方法

ハイスコアを狙うのであれば、左ページの攻略とは全く違った方法が必要になる。フライングボーンを倒した時点で、スコアが20万点以上、かつダメージを受けた回数が3回未満だとステージ2へ進めるが、この条件は当然クリアする必要がある。さらに、弾を撃たずにいるとレートの上昇率が早くなるため、レートが低い序盤では敵を撃たず、レートアップに専念するといい。レートを上げつつノーミスクリアをすれば、190万点以上は出せる。

### スコアアップのポイント

**ショットボタンの無駄押しは禁止**

ショットボタンを押している間は、時間によるレートの上昇率が遅くなってしまう。

**ボムは惜しまず使え**

ボム使用中はショットボタンさえ押さなければ、時間によるレートの上昇率が下がらない。

**エネルギーマックスボーナスは無視**

このボーナスは点数が低いため、ゲージを貯めるよりボムを使った方がスコアが高くなる。

## Stage1 BOSS フライングボーン

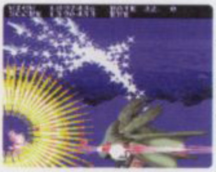
### ●素早い移動が攻略の鍵

フライングボーンとの戦闘開始直後は、アーチェが無敵になっている。弾を無視してダメージを与えよう。フライングボーンは右写真の①～④の順に攻撃を繰り返す。①及び②は画面の右下、③は画面の左下、④は画面の右上にいると、敵の弾を避け易い。ここで問題になるのが、ボスが攻撃方法を変える瞬間で、②から③及び④から①へ移るときに、少しでも移動が遅れると敵の弾を避けきれないことがあるので注意しよう。

## Stage2 BOSS テイル オブ ガーディアン

### ●危なくなったらボムを使え

テイル オブ ガーディアンは時計回りに円を描くように移動する。こちらも、同じように動いて攻撃を避けよう。最初は画面中央上に現われるので、その間にできるだけ攻撃を加えよう。平行に撃つ氷の矢は画面の一番上、交差する氷の矢は交差地点の上または下に移動して避ける。竜巻は内側に入り、敵の攻撃を避けつつ攻撃すればよい。炎のブレスは敵の上下の動きとは逆方向に避けること。敵の尻尾や弾で、画面端に追いつめられてしまったら、すぐにボムを使って脱出しよう。



ボスの動きが早くなったら、体力が減ってきた証拠。ボムを使って一気に倒そう。

凍らされたら、ポーズをかけて氷が解けるのを待つ。

竜巻が来たら、内側からショットを撃って攻撃する。

SUB EVENT
# 闘技場

場所 未来ユークリッド城
入手 本文及び右表参照

ユークリッド城に行くと闘技場で行われている武術大会に参加することができる。大会に参加するとクレスが1人で8匹のモンスターと連続で戦うことになり、これに勝てば30000ガルドの褒賞をもらうことができる。8連勝した際に、さらに9匹目のガルフビーストに挑戦して勝利すれば、もらえる褒賞と次回の対戦相手が変化する(右ページ参照)。ただし、初めて8連勝したときのみガルフビーストを倒さなくても褒賞がもらえ、次回の対戦相手が変化する。9回目以降の対戦相手は、1～8回目の対戦相手の対戦相手の中からランダムで選ばれる。

戦闘では回復アイテムが、闘技場係員が用意する「アップルグミ」を3つと「ミックスグミ」しか使えない。1～8匹目のモンスターと戦うときは、これらのアイテムとTPはなるべく使わないようにしよう。その他のアイテムなら自由に戦闘に持ち込める。マヒと石化防止「リキュールボトル」を忘れずに持っていこう。

9戦目に出てくるガルフビーストは、1～8匹目に出てくるモンスターとは比べ物にならないほど強く、できればクレスが奥義・時空蒼破斬を修得してから挑戦することが望ましい。ガルフビーストの攻撃属性は闇だが、クレスの防具は闇属性の耐性を高めるものがないため、アクセサリーの「リフレクトリング」を2つ装備して無効化を狙おう。武器は「フレアバゼラード」や「レーザーブレイド」など火、光属性のものを装備させるといい。戦闘ではとにかく時空蒼破斬を連発して敵に近寄られないようにする。「アワーグラス」と「クロノグラス」は入手できる数に限りがある貴重なアイテムだが、ガルフビーストには効果があるので危ないときは迷わず使うこと。

ガルフビーストに勝利すると、クレスが「チャンピオン」の称号を得る。

## 出現する MONSTER

ウッドカーラ
P330

エアジャイアント
P331

ガリアンソード
P331

ガルフビースト
P331

クィーンビー
P332

クラーケン
P332

クレイゴーレム
P333

グレートタスク
P333

シュヴァリエ
P335

スケルトン
P336

スケルトンキング
P336

スーパースター
P336

タイラント
P337

ドール
P338

バジリスクキング
P339

パンプキンキング
P340

ファラオ
P340

ボアボア
P343

マイティオーク
P343

マンドレイク
P344

## 対戦相手及び褒賞

**●1回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| スケルトン | 奥義書<br>獅子吼破斬 |
| クラーケン | |
| マンドレイク | |
| ボアボア | |
| シュヴァリエ | |
| マイティオーク | |
| クレイゴーレム | |
| バジリスクキング | |

**●2回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| スケルトン | 特産品セット<br>ティーカップ<br>タピストリー<br>だいりせき |
| ドール | |
| クラーケン | |
| クレイゴーレム | |
| バジリスクキング | |
| タイラント | |
| マンドレイク | |
| スケルトンキング | |

**●3回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| ウッドカーラ | お守りセット<br>ポイズンチェック<br>パラライチェック<br>ストーンチェック |
| ボアボア | |
| クラーケン | |
| バジリスクキング | |
| クレイゴーレム | |
| タイラント | |
| マンドレイク | |
| スーパースター | |

**●4回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| シュヴァリエ | お肉セット<br>ポーク<br>ビーフ<br>チキン |
| ドール | |
| クラーケン | |
| スケルトンキング | |
| ファラオ | |
| タイラント | |
| スケルトン | |
| クィーンビー | |

**●5回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| マイティオーク | 薬草セット<br>ラベンダー<br>ベルベーヌ<br>セボリー<br>セージ |
| グレートタスク | |
| クラーケン | |
| バジリスクキング | |
| クレイゴーレム | |
| タイラント | |
| ボアボア | |
| エアジャイアント | |

**●6回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| シュヴァリエ | ボトルセット<br>ルーンボトル<br>ダークボトル<br>ホーリィボトル<br>リキュールボトル<br>フレアボトル<br>ライフボトル<br>パナシーアボトル |
| ウッドカーラ | |
| ファラオ | |
| バジリスクキング | |
| クレイゴーレム | |
| タイラント | |
| マイティオーク | |
| パンプキング | |

**●7回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| クィーンビー | マジカルアイテムセット<br>マジカルポーチ<br>マジカルリボン<br>マジカルブルーム<br>マジカルルージュ |
| グレートタスク | |
| エアジャイアント | |
| スーパースター | |
| タイラント | |
| スケルトンキング | |
| バジリスクキング | |
| ガリアンソード | |

**●8回目**

| 対戦相手 | 褒賞 |
|---|---|
| パンプキンキング | 魔術師系スターアイテムセット<br>スターベレット<br>スタークローク<br>スターブルーム<br>スターメイス |
| タイラント | |
| スケルトンキング | |
| ウッドカーラ | |
| ファラオ | |
| ドール | |
| スーパースター | |
| ガリアンソード | |

**●9回目**

戦士系スターアイテムセット
スターグローブ、スターヘルム、スターシールド

**●10回目以降**

グミセット
ミラクルグミ、パイングミ、レモングミ、ミックスグミ、オレンジグミ、アップルグミ

## SUB EVENT リリス乱入!

場所 未来ユークリッド城
入手 「S·D」

**リリス**
P345

ユークリッド城の闘技場の武術大会でガルフビーストに合計8回勝利してから、さらに9回目のガルフビースト戦に挑むとリリスが乱入してくる。乱入したリリスはガルフビーストを倒してしまい、クレスは特別にリリスと戦うことになる。

リリスは特殊な攻撃属性を持ち、「リフレクトリング」や「フォースリング」などを装備して攻撃を無効化することや、「ペルシャブーツ」などによるダメージの軽減が一切できない。そのため防具は防御力を優先して選び、アクセサリーも「ビヨハン」や「まんじのしるし」などの属性防御以外に特殊効果があるものを装備させるようにしよう。武器は攻撃属性が火、雷以外のものがよく、最低でも「エターナルソード」くらいの攻撃力は必要。また、クレスのパラメータ値の命中の高さも重要で、これが250程度ないと苦戦は逃れられない。そのためクレスのレベルは80くらいは欲しいが、「まんじのしるし」で命中のパラメータ値を250程度まで上げればもっと低いレベルでも勝てる。

戦闘では、魔神双破斬、獅子戦吼を主に使っていく。基本的には魔神双破斬を連発して押していくが、クレスの体力を回復させたいときはリリスを吹き飛ばすために獅子戦吼を使う。その後に回復アイテムを使えば安全に体力を回復できる。「じゃんぱい」(P234参照)を15個入手してリリス戦に全部使用するのも効果的。運がよければそれだけでリリスを倒すことができる。

突然乱入したリリスはガルフビーストをわずか3秒で倒してしまう。

「じゃんぱい」のダイサンゲンは非常に強力。運しだいだが、出ればそれだけでリリスのHPを4分の1まで減らせる。

## SUB EVENT すばらしき味の世界

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

料理は戦闘中以外ならいつでも全パーティメンバーのHPやTPを回復することができる。さらに追加効果としてステータス異常も回復できるものもあり、食材さえそろえば非常に有効な回復手段となる。ここでは各料理の入手場所とその効果、必要な食材を一覧にまとめた。入手場所のカッコ内はその場所のどの建物で入手するのかを示している。覚えられる料理は25種類あり、大抵はすばらしき味の世界の住人と自称する料理人から教えてもらうことになる。

### ●ハンバーガー

入手場所:最初から覚えている
基本回復:HP10%
追加効果:—
必要食材:ブレッドに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

### ●おにぎり

入手場所:最初から覚えている
基本回復:HP10%
追加効果:解毒
必要食材:ライス、いたのり

### ●ロールキャベツ

入手場所:現代・ユークリッドの都(食材屋)
基本回復:HP12%
追加効果:—
必要食材:キャベツ、ポーク

### ●ちゃわんむし

入手場所:現代・モリスンの家
基本回復:HP12%
追加効果:解毒
必要食材:チキン、たまご

### ●すし

入手場所:過去・ベネツィア市(食材屋)
基本回復:HP15%
追加効果:解マヒ/石化解除
必要食材:ライスに加えまぐろ、あじ、いわし、いか、たこ、えびから1種類

### ●チーズバーガー

入手場所:過去・ベルアダムの村(村長の家)
基本回復:HP20%
追加効果:—
必要食材:ブレッド、チーズに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

### ●フレンチトースト

入手場所:過去・ハーメルの町
基本回復:HP20%
追加効果:解毒
必要食材:ミルク、たまご、ブレッド

### ●サンドイッチ

入手場所:過去・ユークリッド村(八百屋)
基本回復:HP20%
追加効果:解マヒ
必要食材:ブレッドに加えレタス、きゅうり、じゃがいも、たまごから2種類

### ●ナポリタン

入手場所:過去・アルヴァニスタの都(スーパー)
基本回復:HP20%
追加効果:石化解除
必要食材:トマト、ポーク、パスタ

### ●ポワレ

入手場所:過去・オリーブヴィレッジ(食材屋)
基本回復:HP25%
追加効果:—
必要食材:ビーフ、チーズ、ブレッド

### ●フルーツジュース

入手場所:過去・オアシス2
基本回復:TP7%
追加効果:—
必要食材:りんご、イチゴ、バナナ

### ●おさしみ

入手場所:過去・エドワード邸
基本回復:HP25%
追加効果:解毒
必要食材:まぐろ、あじ、いわし

### ●にくじゃが

入手場所：未来・ミゲールの町
基本回復：HP30%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、たまねぎ、ポーク

### ●ステーキ

入手場所：未来・ユークリッドの都（城）
基本回復：HP35%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、スパイスに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

### ●ペスカトーレ

入手場所：未来・モリスンの家
基本回復：HP15%
追加効果：解毒／解マヒ
必要食材：トマト、いか、えび、パスタ

### ●グラタン

入手場所：未来・ローンヴァレイ
基本回復：HP25%＆TP1%
追加効果：ー
必要食材：ミルク、チーズ、パスタに加えチキン、えびから1種類

### ●にくなべ

入手場所：未来・北海の孤島（港）
基本回復：HP20%
追加効果：戦闘不能回復
必要食材：にんじん、キャベツ、たまねぎに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

### ●さかななべ

入手場所：未来・アルヴァニスタの都（スーパー）
基本回復：HP20%＆TP5%
追加効果：ー
必要食材：キャベツ、こんぶに加えまぐろ、あじ、いわし、いか、たこ、えびから2種類

### ●ビーフシチュー

入手場所：未来・フリーズキールの町（スーパー）
基本回復：HP40%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、たまねぎ、ビーフ

### ●フルーツパフェ

入手場所：未来・エルフの集落（食材屋）
基本回復：TP15%
追加効果：ー
必要食材：ミルクに加えりんご、レモン、イチゴ、バナナ、パイナップル、メロン、ぶどう、マンゴスチン、プルーンから3種類

### ●カレーライス

入手場所：未来・オリーブヴィレッジ
基本回復：HP35%
追加効果：解毒／解マヒ
必要食材：にんじん、じゃがいも、ライス、スパイスに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

### ●フルーツポンチ

入手場所：未来・超古代都市トール
基本回復：TP25%
追加効果：ー
必要食材：りんご、レモン、イチゴ、バナナ、パイナップル、メロン、ぶどう、マンゴスチン、プルーンから5種類

### ●やさいサラダ

入手場所：未来・エルフの集落（食材屋）
基本回復：HP20%＆TP10%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、キャベツ、レタス、きゅうり、トマト

### ●ハヤシライス

入手場所：未来・常闇の町アーリィ（喫茶）
基本回復：HP50%
追加効果：ー
必要食材：トマト、たまねぎ、ビーフ、ライスに加えにんじん、じゃがいもから1種類

### ●みそおでん

入手場所：未来・忍者の里（よろず屋）
基本回復：HP100%＆TP100%
追加効果：戦闘不能回復
必要食材：だいこん、じゃがいも、こんにゃく、こんぶ、たまご、みそ

SUB EVENT

# 奥義修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

クレスは人から譲り受けたり購入して奥義書を手に入れることで、全部で20種類ある奥義を修得していく。ただし、魔神飛燕脚、冥空斬翔剣、時空蒼破斬、転移蒼破斬、殺劇舞荒剣の5種類の奥義は奥義書ではなくイベントで修得することになる。基本的に1つの奥義に対して奥義書は1つだけしか存在しないが、過去の時代で修得しなかった奥義に関しては、未来の時代で再びその奥義書を入手することが可能だ。そのため、お金が無いなどの理由で奥義書を買えずに未来の時代に行ったとしても、全ての奥義を覚えることができるので安心してほしい。

一番最初に修得することになる奥義・魔神飛燕脚は、トリスタン師匠から直接伝授される。

過去の時代で入手することができなかった奥義書は、以降で解説している通りなんらかの形で未来の時代に存在している。

イベントで修得する奥義・冥空斬翔剣。奥義を修得したときに出るメッセージはないが、この時点でしっかりと修得している。

## 現代

### ●魔神飛燕脚

入手場所：地下墓地
トリスタン師匠の元へ行くと覚える。

## 過去

### ●魔神双破斬

入手場所：ベルアダムの村
ベルアダムにある武器屋で隠し通路を通り、店番の子どもに話しかけると奥義書をもらえる。

### ●襲爪千裂破

入手場所：ベネツィア市
防具屋の剣士から、3000ガルドで奥義書を買う。

### ●魔神千裂破

入手場所：アルヴァニスタの都
冒険者ギルドにいる酔っぱらった兵士から6000ガルドで奥義書を買うことができる。

### ●獅子飛燕脚

入手場所：ユミルの森東のテント
旅人に2回話しかけると、12000ガルドで奥義書を買うことができる。

### ●鳳凰千裂破

入手場所：アルヴァニスタ南西のテント
放浪者から無料で奥義書を譲ってもらえる。

### ●魔神閃空破

入手場所：12星座の塔南西のテント
旅の剣士から無料で奥義書を譲ってもらえる。

### ●襲爪飛燕脚

入手場所：ミッドガルズ北部
建物の間にいる町の人に話しかけると、18000ガルドで奥義書を買うことができる。

### ●襲爪閃空破

入手場所：ヴァルハラ平原
ミッドガルズでの空中戦後にヴァルハラ平原（P124）のCHECK3にいる剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

## 未来

### ●魔神双破斬

入手場所：ミゲールの町
過去で修得していないときのみ、町の左下にある民家のタンスを調べると奥義書が手に入る。

●鳳凰天翔脚
入手場所：ミゲールの町
ミゲール道場の師範に話しかけると、20000ガルドで奥義書を買うことができる。

●冥空斬翔剣
入手場所：ミゲールの町
ミゲール道場の受付嬢と話をしてから宿屋に泊まり、クレスが夢を見ると覚える。チェスターの特訓(P231参照)イベントと重なった場合は、そちらが優先してイベントが発生する。

●獅子吼破斬
入手場所：ユークリッドの都
闘技場の1回目の褒賞(P240参照)としてもらえる。

●襲爪千裂破
入手場所：ベネツィア市
過去で修得していないときのみ、防具屋にいる剣士から、3000ガルドで奥義書を買うことができる。

●魔神千裂破
入手場所：アルヴァニスタの都
過去で修得していないときのみ、冒険者ギルドにいる酔っぱらいから6000ガルドで奥義書を買える。

●襲爪飛燕脚
入手場所：アルヴァニスタの都
過去で修得していないときのみ、アルヴァニスタ城の2階にいる剣士に話しかけると、18000ガルドで奥義書を買うことができる。

●獅子飛燕脚
入手場所：ユミルの森東のテント
過去で修得していないときのみ、旅人と2回話すと、12000ガルドで奥義書を買うことができる。

●鳳凰千裂破
入手場所：アルヴァニスタ南西のテント
過去で修得していないときのみ、放浪者に話しかけると、無料で奥義書を譲ってもらえる。

●魔神閃空破
入手場所：12星座の塔南西のテント
過去で修得していないときのみ、旅の剣士に話しかけると、無料で奥義書を譲ってもらえる。

●襲爪閃空破
入手場所：ヴァルハラ平原
過去に修得していないときのみ、ヴァルハラ平原(P124)のCHECK3にいる剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

●獅子閃空破
入手場所：フリーズキールの町
宿屋にいる剣士に話しかけると、33000ガルドで奥義書を買うことができる。

●襲爪雷斬破
入手場所：忍者の里
すずが仲間になるとき奥義書が手に入る(P236参照)。

●鳳凰翔破斬
入手場所：オアシス1
剣士に話しかけると、40000ガルドで奥義書を買うことができる。

●鳳凰天空破
入手場所：常闇の町アーリィ
喫茶店にいる女剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

●時空蒼破斬
●転移蒼破斬
入手場所：トレントの森
どちらもエターナルソード入手時に修得する。

●獅子千裂破
入手場所：モーリア坑道下層
モーリア坑道最下層にあるドワーフの神殿の宝箱を調べると入手できる(P268参照)。

●殺劇舞荒剣
入手場所：―
高いレベルでS・D(P241参照)を装備した状態で、レベルアップ時に修得する。

SUB EVENT

# 呪文修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

アーチェは世界各地に存在する呪文書を手に入れることで、全部で24種類ある呪文を修得していく。モンスターとの戦闘では敵の弱点を突く攻撃属性を持った呪文を使用するのが理想だが、修得している呪文の数が少ないと攻撃属性の選択の幅が狭くなってしまう。そうならないためにも呪文書は入手できるようになった時点で、早めに手に入れておいたほうがいい。また、修得した呪文の数はアーチェの称号にも関係してくる(P250参照)。

全ての呪文は、過去の時代で修得するのを忘れたとしても、未来の時代で再びその呪文書を手に入れることが可能になっている。

魔術研究所と言うだけありクラースの家には呪文書が2冊もある。無料なので遠慮せずにありがたくもらっておこう。

アルヴァニスタ城の魔法研究所にいる魔術師の女性は4つの呪文書を売っているが、実際に購入できるのはトラクタービームとサンダーブレードの2つのみ。

未来で入手できるファイアストームの呪文書は、過去で修得していないときのみ出現する宝箱に入っている。

## 過去

### ●ファイアボール
### ●アイスニードル

入手場所：初期

この2つは初めから修得している。

### ●ストーンブラスト
### ●アイストーネード

入手場所：ユークリッド村

クラース魔術研究所の本棚を調べると呪文書が手に入る。ストーンブラストは右上の暖炉の脇。アイストーネードは右下の通路の奥。

### ●サイクロン

入手場所：ベルアダムの村

ベネツィアの市長と話をしてから、ベルアダムの村長に話しかけると呪文書が手に入る。

### ●ライトニング
### ●ストーム

入手場所：ベネツィア市

ベネツィア市の左上の民家にいるハーフエルフに話しかけると、ライトニングの呪文書を200ガルド、ストームの呪文書を1000ガルドで買うことができる。

### ●トラクタービーム
### ●サンダーブレード

入手場所：アルヴァニスタの城

アルヴァニスタ城の魔法研究所で左にいる魔術師の女性に話しかけると、トラクタービームの呪文書を4000ガルド、サンダーブレードの呪文書を12000ガルドで買うことができる。

### ●イラプション

入手場所：熱砂の洞窟

イフリートとの戦闘後、奥にある宝箱から呪文書を入手する。

### ●グレイブ

入手場所：精霊の洞窟

ノームとの戦闘後、奥にある宝箱から呪文書を入手する。

### ●レイ

入手場所：12星座の塔

12星座の塔最上階に行くと、アルテミスから呪文書をもらえる。

### ●インデグニション

入手場所：ミッドガルズ

空中戦終了後に、ライゼンから呪文書をもらえる。

●ファイアストーム

●ロックマウンテン

入手場所:ダオス城

どちらも宝箱から呪文書を入手する(P130参照)。

●ゴッドブレス

入手場所:トール

宝箱から呪文書を入手する(P144参照)。

## 未来

●サイクロン

入手場所:ミゲールの町

過去で修得していないときのみ、武器屋にいる魔術師に話しかけると呪文書を譲ってもらえる。

●ストーンブラスト

●アイストーネード

入手場所:ローンヴァレイ

過去で修得していないときのみ、ローンヴァレイにいるおじいさんに話しかけると、ストーンブラストの呪文書を250ガルド、アイストーネードの呪文書を800ガルドで買うことができる。

●ライトニング

●ストーム

入手場所:ベネツィア市

過去で修得していないときのみ、ベネツィア市の左上の民家にいるハーフエルフに話しかけると、ライトニングの呪文書を200ガルド、ストームの呪文書を1000ガルドで買うことができる。

●テンペスト

入手場所:西の孤島

デミテルの館の地下の奥にある宝箱から呪文書を入手する(P222参照)。

●イラプション

●ファイアストーム

入手場所:熱砂の洞窟

過去で修得していないときのみ、宝箱から呪文書を入手する(P90、P219参照)。

●グレイブ

入手場所:精霊の洞窟

過去で修得していないときのみ、過去と同じ場所で宝箱から呪文書を入手する。(P82参照)

●ロックマウンテン

●メイルストローム

入手場所:北海の孤島

それぞれ、宝箱から呪文書を入手する(P220参照)。ロックマウンテンは過去で修得していないときのみ入手可能。

●ゴッドブレス

入手場所:トール

過去で修得していないときのみ、過去と同じ場所で宝箱から呪文書を入手する(P144参照)。

●アースクェイク

入手場所:忍者の里周囲の森

宝箱から呪文書を入手する(P216参照)。

●トラクタービーム

●サンダーブレード

入手場所:アルヴァニスタの城

過去で修得していないときのみ、アルヴァニスタ城の魔法研究所で左にいる魔術師の女性に話しかけると、トラクタービームの呪文書を4000ガルド、サンダーブレードの呪文書を12000ガルドで買うことができる。

●タイダルウェーブ

入手場所:氷の洞窟

宝箱から呪文書を入手する(P174参照)。

●エクスプロード

入手場所:炎の塔

宝箱から呪文書を入手する(P182参照)。

●メテオスォーム

入手場所:ダオス城

宝箱から呪文書を入手する(P196参照)。

●ブラックホール

●ビッグバン

入手場所:モーリア坑道下層

ブラックホールは地下18階にある宝箱、ビッグバンはドワーフの神殿にある宝箱から呪文書を入手する(P268参照)。

SUB EVENT

# 召喚術修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

クラースは精霊と契約することで、12種類の召喚術を使用できるようになる。大体の精霊とはストーリーを進めるうちに強制的に契約することになるが、アスカ、グレムリンレアー、シャドウ、プルートの4種類の召喚術はサブイベントで修得する。精霊との契約には指輪が必要で、各精霊がどの指輪に対応しているかは指輪の欄を参照してほしい。

大抵の場合、戦闘に勝利して力を示さなければ精霊は契約を結んでくれない。

### ●シルフ

入手場所：ローンヴァレイ
指　　輪：オパール（過去ローンヴァレイ）
瘴気の噴出口を全て塞いでから、谷の奥へ行くと契約できる。

### ●イフリート

入手場所：熱砂の洞窟
指　　輪：ガーネット（過去アルヴァニスタ）
洞窟の奥にいるイフリートを倒すと契約できる。

### ●ノーム

入手場所：精霊の洞窟
指　　輪：ルビー（過去ローンヴァレイ）
洞窟の奥にいるノームを倒すと契約できる。

### ●ウンディーネ

入手場所：北海の孤島・浸食洞
指　　輪：アクアマリン（過去ローンヴァレイ）
浸食洞の奥にいるウンディーネを倒すと契約できる。

### ●マクスウェル

入手場所：モーリア坑道
指　　輪：ターコイズ（過去モーリア坑道）
モーリア坑道の奥にいるマクスウェルを倒すと契約できる。

### ●ルナ

入手場所：12星座の塔
指　　輪：ムーンストーン（過去トレントの森）
最上階にいるルナと会うと契約できる。

### ●ヴォルト

入手場所：ヴォルトの洞窟
指　　輪：サードニックス（未来ユークリッドの都）
洞窟の奥にいるヴォルトを倒すと契約できる。

### ●オリジン

入手場所：トレントの森
指　　輪：ダイヤモンド（過去トール）
ヴォーパルソード、フランヴェルジュ入手後に石盤の元へ行き、オリジンを倒すと契約できる。

### ●アスカ

入手場所：超古代都市トール
指　　輪：トパーズ（過去トレントの森）
アルヴァニスタの薬屋の建物東にいる町の人と話をしてからトールのマザーコンピュータシステム、オズの元へ行き、アスカの話を聞くと契約できる。

### ●グレムリンレアー

入手場所：モーリア坑道下層
指　　輪：サファイア（未来精霊の洞窟）
サファイアを入手してから、地下16階の瘴気が満ちた部屋へ行くと契約できる（P268参照）。

### ●シャドウ

入手場所：闇の洞窟
指　　輪：アメジスト（未来ローンヴァレイ）
アメジストを入手してから、闇の洞窟の奥へ行くと契約できる（P280参照）。

### ●プルート

入手場所：モーリア坑道下層
指　　輪：エメラルド（未来シャドウの洞窟）
エメラルドを入手してから、地下21階の瘴気が満ちた部屋へ行き、プルートを倒すと契約できる（P268参照）。

※指輪の欄にあるカッコ内はその指輪の入手場所を意味している。

## SUB EVENT 忍術修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

すずは最初から修得している4つの忍術に加え、世界各地に存在する忍術書を手に入れることで、さらに5種類の忍術を修得することができる。曼珠沙華と雷電の忍術書は忍者から買うか、宝箱から拾うかの2つの入手方法がある。値段が高く経済的には宝箱から入手するのが得だが、忍者から忍術書を買えばその忍術書が入っていたはずの宝箱の中身が変化して「フレアバゼラード」と「ラックブレイド」を入手できるようになる。

### ●曼珠沙華

入手場所：炎の塔、熱砂の洞窟
炎の塔では修行中の忍者から510000ガルドで買うことができる。熱砂の洞窟では宝箱を調べると手に入る。炎の塔で修得すると、熱砂の洞窟の宝箱が？SWORD（フレアバゼラード）に変化し、熱砂の洞窟で修得すると、炎の塔の忍者はいなくなる。（P182、P219参照）

### ●雷電

入手場所：ヴォルトの洞窟、12星座の塔
ヴォルトの洞窟では修行中の忍者から520000ガルドで買うことができる。12星座の塔では、最上階の宝箱を調べると手に入る。ヴォルトの洞窟で修得すると、12星座の塔の宝箱が？SWORD（ラックブレイド）に変化し、12星座の塔で修得すると、ヴォルトの洞窟の忍者はいなくなる。（P162、P223参照）

### ●鎌鼬

入手場所：ローンヴァレイ
ローンヴァレイの奥にいる忍者から、53000ガルドで買うことができる。（P218参照）

### ●五月雨

入手場所：モーリア坑道下層
地下21階にいる忍者から、470000ガルドで買うことができる。（P268参照）

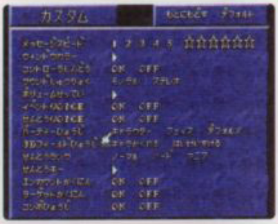
### ●児雷也

入手場所：闇の洞窟
洞窟の奥にいる忍者から、54000ガルドで買うことができる。（P280参照）

## SUB EVENT 収集品入手

場所 表参照
入手 表参照

収集品は全て集めても特に何か起こるわけではないが、全てのアイテムの入手が条件になるコレクター図鑑の完成には必要になる。収集品の入手には「ブラックカード」から「ブラウンカード」、「ブラウンカード」から「ホワイトカード」というように収集品同士を交換していく方法がある。この交換の起点となる「ブラックカード」は、もし交換してしまってもミゲールの町にいる人から何度でももらうことができるので惜しまず交換に応じよう。




「くりおのかがみ」だけにはアイテムとして特別な効果があり、カスタムのパーティー表示でデフォルメを選べるようになる。

「ブラウンカード」と交換して「ブラックカード」がなくなってしまってもミゲールの町の収集家と話すと再び手に入る。

### ■収集品の入手方法

| 収集品 | 入手方法 |
|---|---|
| くりおのかがみ | モリスンの家でくりおと話し、「ピンナップマグ」と交換する。 |
| Sフラッグ | アルヴァニスタにいるマッハ少年にレースで勝利し、2回賞品をもらう。（P230参照） |
| ブラックカード | ミゲールにいるローブを着た人から収集品についての話を聞く。 |
| ブラウンカード | ユークリッド城3階にいる女の子と話し、「ブラックカード」と交換する。 |
| ホワイトカード | オアシス3にいる収集家と話し、「ブラウンカード」と交換する。 |
| ブルーカード | フリーズキールの武具屋にいる収集家から50000ガルドで買う。 |
| レッドカード | 称号「チャンピオン」を名乗っている状態で忍者の里のおかよと話をする。 |
| グリーンカード | ベネツィアの食材屋にいる収集家と話し、「メロン」&「こんぶ」と交換する。 |
| イエローカード | アーリィの武具屋にいる頑固職人と話し、質問に対して順番に2、3、4と答える。 |
| Bのちょうぞう | イシュタル伝説のアイテム※を全て持った状態で、フリーズキールの宿屋にいる少年と話をする。 |
| Jのちょうぞう | 炎の塔にいるオーディーンに勝利し、赤い宝箱から入手。（P182参照） |
| Fのちょうぞう | トレントの森深部の宝箱から入手。（P258参照） |
| Lのちょうぞう | ギースショップで「コンボコマンド」を買う。 |
| Dのちょうぞう | ベネツィアでチェルシーのピアノ発表会を聞く。（P232参照） |

※エクスカリバー、ゴールドアーマー、Bラインシールド、Rラインシールド、ゴールデンヘルム、Hガントレット、ブルーキャンドル、BCロッド、ジェットブーツの9つ

## SUB EVENT 称号取得方法一覧

場所 以下の表参照
入手 以下の表参照

各キャラクターは冒険を進めていくうちに、特定のイベントを体験するか一定の条件を満たすことでいろいろな称号を得ることができる。ここではキャラクターごとに取得できる称号とその取得方法、全ての称号を得るための注意点をまとめて紹介している。これを参考にして時代の移動によって称号を取得できなくなることがないようにしよう。特に、ミントのうたひめの称号は時代の移動によってではなく、サブイベント同士の発生タイミングによって取得できなくなるので注意が必要だ。

称号を得たからといっても何があるわけでもなく、敢えていうならユークリッド城の入口にいる称号鑑定士が誉めてくれる程度。ただし、クレスの称号チャンピオンだけは例外で、この称号があれば未来忍者の里で収集品の「レッドカード」を入手することができる(P249参照)。

ミントのうたひめはフェイスチャットで取得する称号。すずを仲間にする前に取得しておこう。

収集品の「レッドカード」を入手するためには、クレスがチャンピオンの称号を得る必要がある。

## クレス

クレスの称号を得るうえで注意したいのはコンボマスター、いしとりめいじん、マッハせいねんの3つで、過去で称号を得る、または称号を得るための条件を満たしておかなければ、未来に行った時点で称号を得ることができなくなる。また、ギルガメスの称号を得るためには、イシュタル伝説の全アイテム、「エクスカリバー」、「ゴールドアーマー」、「Bラインシールド」、「Rラインシールド」、「ゴールデンヘルム」、「Hガントレット」、「ブルーキャンドル」、「BCロッド」、「ジェットブーツ」の9つを入手している必要がある。

| 称号 | 取得方法 |
|---|---|
| みならいけんし | 最初から持っている |
| けんし | 現代・地下墓地で魔神飛燕脚を覚える |
| バトルマスター | レベルを30以上にする |
| ソードマスター | レベルを50以上にする |
| フェンサー | レベルを60以上にし、奥義を6つ以上覚える |
| ブレイブフェンサー | 全ての必殺技を覚える |
| ラストフェンサー | 全ての必殺技と奥義を覚える |
| おうぎでんしょう | 未来・ミゲールで、昔の夢を見る(P231参照) |
| コンボマスター | 「コンボカウンター」と「コンボコマンド」を持っている |
| ベルセルク | 難易度がハードまたはマニアで256回敵とエンカウントする |
| チャンピオン | 未来・ユークリッドの闘技場で、ガルフビーストを倒す |
| グルメマスター | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| いしとりめいじん | 過去・アルヴァニスタで、石取り名人に2回勝つ |
| じくうけんし | 「エターナルソード」を入手する |
| ギルガメス | 未来・フリーズキールの町の宿屋にいる男の子と話す(本文参照) |
| マッハせいねん | 過去・アルヴァニスタでマッハ少年に勝つ(P230参照) |

## チェスター

過去の時代では仲間からはずれてしまうチェスターは、現代のトーティス村でやさしいあにきの称号を得さえすれば、時代が未来に変わっても全ての称号を得ることができる。やさしいあにきの称号を得るにはアミィに話しかける前に、雑貨屋「ゴーリ」の主人から「りんご」をもらっておく必要がある。万が一、この「りんご」を使ってしまったとしても、ユークリッドの都で代わりの「りんご」を買ってアミィに渡せば称号を手に入れることができる。

| 称号 | 取得方法 |
|---|---|
| ハンター | 最初から持っている |
| レンジャー | レベルを5以上にする |
| アーチャー | レベルを10以上にする |
| スナイパー | レベルを30以上にする |
| シューター | レベルを50以上にする |
| ストライカー | レベルを80以上にする |
| やさしいあにき | 現代・トーティス村でアミィに話しかける(本文、P226参照) |
| どりょくか | 未来で宿屋に泊まる(P231参照) |
| スケベだいまおう | すずの両親探しのイベントを見てから(P235参照)フェイスチャットを行なう |
| グルメマスター | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| げきマッハやろう | 未来・アルヴァニスタの都でマッハ少年に勝つ(P230参照) |
| たくましいやつ | すずを仲間にする(P236参照) |

## ミント

ミントはキューピットとうたひめの2つの称号の取得を失敗しないように気を付けたい。キューピットの称号はサブイベントでナンシーとエルウィンを結婚まで導かなければ手に入らない。このサブイベントはP228を参照して慎重に進めよう。また、うたひめの称号は、すずを仲間にすると取得方法にあるよーみライブが発生しなくなり入手できなくなる。よーみライブはすずを仲間にする前に必ず見ておこう。

| 称号 | 取得方法 |
|---|---|
| ヒーラー | 最初から持っている |
| クレリック | レベルを7以上にする |
| プリースト | レベルを12以上にする |
| ビショップ | レベルを20以上にする |
| カーディナル | レベルを40以上にする |
| ポープ | レベルを80以上にする |
| キューピット | ナンシーとエルウィンの結婚式を見る(P228参照) |
| ポインちゃん | 未来・忍者の里で温泉に入る |
| きよきおとめ | 「ユニコーンホーン」を手に入れる |
| グルメマスター | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| うたひめ | よーみライブ(P233参照)を見てからフェイスチャットを行なう |
| ピアノのせんせい | チェルシーのピアノの発表会を見る(P232参照) |

## クラース

クラースがモンスターマスターの称号を得るには全てのモンスターに遭遇する必要がある。この条件にはゲームのラストで戦うダオスも含まれており、1度目のプレイで入手条件を満たしてもエンディングになってしまうために称号を取得できない。遭遇したモンスターの判定は次のプレイに持ち越されるので2週目以降はモンスターマスターの称号を得られる。また、アイテムコレクターの入手条件は全てのアイテムの入手だが、1度入手したアイテムは売ったり使ったりして無くなっても問題ない。

| 称号 | 取得方法 |
|---|---|
| まほうがくしゃ | 最初から持っている |
| テイマー | シルフと契約を結ぶ |
| サモナー | マクスウェルと契約を結ぶ |
| エレメンタラー | オリジンと契約を結ぶ |
| ウォーロック | 召喚術を10修得する |
| サモンマスター | 全ての召喚術を修得する |
| モンスターマスター | 全ての敵と遭遇する(本文参照) |
| アイテムコレクター | すべてのアイテムを入手する(本文参照) |
| トレジャーハンター | 「ロザニアのドレス」をグラハムに渡す(P256参照) |
| グルメマスター | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| しりにしかれマン | 最初から持っている |
| えんれんのひと | 未来・常闇の町アーリィでミラルドの様子を見る |

## アーチェ

アーチェの称号は、過去で入手するものは全てイベントで取得する。そのため、全ての称号を集めるために意識するのは未来からでもいい。アーチェの称号の中で最も取得するのが難しいのは、呪文を全て修得する必要があるスペルマスター。呪文を集める際には、P246にある呪文修得方法一覧を参照しよう。

| 称号 | 取得方法 |
|---|---|
| マジックユーザー | 最初から持っている |
| ウィッチ | 呪文を5つ修得する |
| メイジ | 呪文を10修得する |
| ソーサラー | 呪文を15修得する |
| ウィザード | 呪文を20修得する |
| スペルマスター | 全ての呪文を修得する |
| うわばみ | 過去・アルヴァニスタ行きの船内で酔っぱらう |
| ぺったんこ | 未来・忍者の里で温泉に入る |
| うっふんむすめ | 過去・ベネツィアで船長に色仕掛けをする |
| グルメマスター? | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| ××りょうりにん | 未来・北海の孤島で食事をする(P233参照) |
| GROOVY | 未来・トールのシューティングゲームで200000点以上取る(P237参照) |

## すず

未来の時代から仲間になるすずの称号は、時代の移動による取り忘れがないためいつからでも全部の称号を得ることができる。しのびの称号の取得方法にある試練の洞窟(P236参照)に挑戦するには、初めから修得している忍術のほかにもう1つ忍術を覚えている必要がある。試練の洞窟はすず1人で戦うため、忍術書を手に入れる間にレベルを上げておこう。

| 称号 | 入手方法 |
|---|---|
| すずめにんじゃ | 最初から持っている |
| からすにんじゃ | レベルを20以上にする |
| つばめにんじゃ | レベルを30以上にする |
| はやぶさにんじゃ | レベルを40以上にする |
| たかにんじゃ | レベルを60以上にする |
| つるにんじゃ | レベルを80以上にする |
| ひじょう | 最初から持っている |
| じきとうりょう | 未来・忍者の里でおしずに話しかける(P236参照) |
| あまとう | 未来・オリーブヴィレッジで料理人に話しかける |
| グルメマスター | 全ての料理の熟練度をマックスにする。 |
| しのび | 試練の洞窟をクリアする(本文、P236参照) |
| ピリピリちゃん | 最初から持っている |

C O L U M N

# 過去と未来で入手できる 奥義・呪文

クレスの奥義とアーチェの呪文は過去と未来を合わせて入手する機会が2回存在するものがある。ここでは、奥義と呪文をどこで修得できるかをまとめている。修得できるようになった呪文を過去で取り忘れないよう、また過去で修得し損なった奥義を未来で探す場合等に活用してほしい。

## 奥義

魔神飛燕脚は現代の地下墓地で発生するイベントで必ず修得する。その他の奥義についても、過去で修得できる可能性があるものは、全て未来の世界でも再び入手する機会がある。

| 奥義 | 過去 | 未来 |
|---|---|---|
| 魔神飛燕脚 | − | − |
| 魔神双破斬 | ベルアダムの村 | ミゲールの町 |
| 魔神千裂破 | アルヴァニスタの都 | アルヴァニスタの都 |
| 魔神閃空破 | 12星座の塔南西のテント | 12星座の塔南西のテント |
| 獅子飛燕脚 | ユミルの森東のテント | ユミルの森東のテント |
| 獅子吼破斬 | − | ユークリッドの都 |
| 獅子千裂破 | − | モーリア坑道下層 |
| 獅子閃空破 | − | フリーズキールの町 |
| 襲爪飛燕脚 | ミッドガルズ北部 | アルヴァニスタの都 |
| 襲爪雷斬破 | − | 忍者の里 |
| 襲爪千裂破 | ベネツィア市 | ベネツィア市 |
| 襲爪閃空破 | ヴァルハラ平原 | ヴァルハラ平原 |
| 鳳凰天翔脚 | − | ミゲールの町 |
| 鳳凰翔破斬 | − | オアシス(1) |
| 鳳凰千裂破 | アルヴァニスタ南西のテント | アルヴァニスタ南西のテント |
| 鳳凰天空破 | − | 常闇の町アーリィ |
| 時空蒼破斬 | − | トレントの森 |
| 転移蒼破斬 | − | トレントの森 |
| 冥空斬翔剣 | − | ミゲールの町 |

## 呪文

ファイアボールとアイスニードルの呪文は初めから修得していて、またレイとインデグニションの呪文書はイベントで必ず入手できるため、過去でのみ修得できる呪文というのは存在しない。

| 呪文 | 過去 | 未来 |
|---|---|---|
| ファイアボール | 初期 | − |
| アイスニードル | 初期 | − |
| ストーンブラスト | ユークリッド村 | ローンヴァレイ |
| ライトニング | ベネツィア市 | ベネツィア市 |
| ストーム | ベネツィア市 | ベネツィア市 |
| グレイブ | 精霊の洞窟 | 精霊の洞窟 |
| アイストーネード | ユークリッド村 | ローンヴァレイ |
| イラプション | 熱砂の洞窟 | 熱砂の洞窟 |
| トラクタービーム | アルヴァニスタ城 | アルヴァニスタ城 |
| サンダーブレード | アルヴァニスタ城 | アルヴァニスタ城 |
| サイクロン | ベルアダムの村 | ミゲールの町 |
| レイ | 12星座の塔 | − |
| ファイアストーム | ダオス城 | 熱砂の洞窟 |
| ロックマウンテン | ダオス城 | 浸食洞 |
| テンペスト | − | 西の孤島 |
| メイルストローム | − | 浸食洞 |
| アースクェイク | − | 忍者の里周囲の森 |
| ゴッドブレス | トール | トール |
| エクスプロード | − | 炎の塔 |
| インデグニション | ミッドガルズ | − |
| タイダルウェーブ | − | 氷の洞窟 |
| ブラックホール | − | モーリア坑道下層 |
| メテオスォーム | − | ダオス城 |
| ビッグバン | − | モーリア坑道下層 |

# SECRET EVENT

シークレットイベント

# 4つの隠しイベントに挑め！

数多くのサブイベントが存在するこのゲームにおいて、規模、難易度共に最高峰に位置するのが、ここで紹介する4つのシークレットイベントだ。このうち、海賊アイフリードの財宝、モーリア坑道下層、闇の洞窟はスーパーファミコン版にもあったが、トレントの森深部はプレイステーション版オリジナル。また、闇の洞窟はスーパーファミコン版から内容が大きく変更されている。これらのイベントをプレイするには、トレントの森で「エターナルソード」を手に入れて、未来のダオス城へ1度入っておかなければならない。それ以外のイベント発生条件や必要なアイテムは、それぞれの解説を見て欲しい。

| 共通の発生条件 |
|---|
| 未来ダオス城へ入る |

このイベントを見ておくのが、4つの隠しイベントをプレイする条件。

## プレイする順番は？

海賊アイフリードの財宝は、敵と戦う必要がない割に強力な装備品が手に入る。トレントの森深部は、モーリア坑道下層と比べて敵が弱い。闇の洞窟をクリアするにはモーリア坑道下層にあるアイテムが必要。これらの要素を考慮すると、海賊アイフリードの財宝→トレントの森深部→モーリア坑道下層→闇の洞窟の順に回るといい。

正確には、闇の洞窟クリア後にもう1度モーリア坑道下層へ行く必要がある。

## 各イベントの発生条件及び必要アイテム

### 1 海賊アイフリードの財宝

| | |
|---|---|
| 発生条件 | フリーズキールのスーパー「フリーザー」にいるグラハムに話しかけ、彼の依頼を受ける |
| 必要アイテム | 特になし |

## アイフリードの真の宝とは？

数十年前、世界中の海をまたにかけて暴れ回っていたという大海賊アイフリード。彼が世界のどこかに隠したという真の財宝を、彼の息子であるグラハムの依頼で探し出すのが目的だ。財宝は世界中に散らばっているアイフリードのアジトに隠されている。アジトへはレアバード入手後なら行くことができるが、グラハムの依頼を受けるまでは宝箱が出現しないため、アイテムを手に入れることはできない。アジトの数は全部で22ヶ所。だいたいの場所はグラハムと話をすれば教えてもらうことができる。

**■主な入手アイテム■**

| | |
|---|---|
| ●アイテム | テクニカルリング |
| グリーントーチ | ブルーキャンドル |
| ゴールデンヘルム | ロザニアのドレス |
| こもんじょ | Bラインシールド |
| セフィラ | Hガントレット |
| セントハルバード | N·G |
| ダークシール | Rラインシールド |

SECRET EVENT

## 2 トレントの森深部

発生条件 「エルヴンボウ」を持っている状態でエルフの集落の武具屋「トワイライト」にいる弓職人から話を聞き、オリジンの石盤の元へ行く

必要アイテム 特になし

# 精霊オリジンに導かれて

トレントの森の奥にあるという、最高の弓を作るための材料「しんせいなまるた」を探すのが目的。このイベントをプレイするには、あらかじめエルフの弓(P234参照)のサブイベントで「エルヴンボウ」を入手しておく必要がある。発生条件を満たしてから、トレントの森にあるオリジンの石盤を調べると、精霊オリジンの力でトレントの森深部へ行くことができる。ここでは、時間が経過するとクラースのTPが減っていくので、あらかじめ「オレンジグミ」等のTP回復アイテムを用意しておこう。

**■主な入手アイテム■**

| | |
|---|---|
| ●アイテム | Fのちょうぞう |
| バハムートティア | エルヴンボウ(強化後) |
| ベルセルクアロー | |

クラースのTPが尽きると、森の探索を続けることができなくなってしまう。

SECRET EVENT

## 3 モーリア坑道下層

発生条件 共通の発生条件のみ

必要アイテム 「サファイア」、「エメラルド」

# 洞窟の奥に眠る宝

モーリア坑道下層では、他のシークレットイベントのように明確な目的がない。強いて言えば、召喚術を修得することと、洞窟の最下層にあるアイテムを入手するのが目的になる。アイテムを入手するだけなら、特に必要なアイテムはないが、召喚術を修得するには、「サファイア」と「エメラルド」が必要。しかし、「エメラルド」は闇の洞窟にあり、それを取るにはモーリア坑道下層で入手できる「レッドランタン」が必要。最初は未来の精霊の洞窟で手に入る「サファイア」だけ持っていこう。

**■主な入手アイテム■**

| | |
|---|---|
| ●アイテム | ●奥義 |
| エクスカリバー | 獅子千裂破 |
| ゴールドアーマー | ●呪文 |
| スカウトオーブ | ブラックホール |
| ナイトメアブーツ | ビッグバン |
| にんとうちざくら | ●召喚術 |
| ベルシャブーツ | グレムリンレアー |
| レッドランタン | プルート |
| | ●忍術 |
| | 五月雨 |

SECRET EVENT

## 4 闇の洞窟

発生条件 特になし

必要アイテム 「アメジスト」、「レッドランタン」、「ブルーキャンドル」、「グリーントーチ」

# 闇の住人と契約せよ

ダオス城に入らなくても、レアバードを入手すれば、闇の洞窟に入ることだけはできる。しかし、奥へ進むには上記の4つのアイテムが必要だ。「アメジスト」はローンヴァレイ、「レッドランタン」はモーリア坑道下層、「ブルーキャンドル」と「グリーントーチ」は海賊アイフリードの財宝でそれぞれ手に入る。

**■主な入手アイテム■**

●アイテム
エメラルド
●召喚術
シャドウ
●忍術
児雷也

SECRET EVENT 1

# 海賊アイフリードの財宝

## INFORMATION

- 水属性の攻撃で回復する敵が出現
- 火、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

## MONSTER

かに
P331
EVENT

## アイフリードの隠れ家

## アイフリードの宝一覧

❶ けがわ
メンタルリング
Hガントレット
4590ガルド
6120ガルド
7650ガルド

❷ 23715ガルド
けがわ
リバースドール

❸ ジェットブーツ
シルバーケープ
9945ガルド

❹ けがわ
10710ガルド
プロテクトリング

❺ 12240ガルド
ブルーキャンドル
セフィラ

❻ ダークシール
エリクシール
メンタルリング

❼ 25245ガルド
リバースドール

❽ けがわ
リフレクトリング
14535ガルド

❾ 19890ガルド
ウォールブレイク

❿ 11475ガルド
けがわ
ムーンクリスタル

⓫ けがわ
シルバーケープ
リフレクトリング

⓬ 76500ガルド
ロザニアのドレス

⓭ 29835ガルド
フォースリング

⓮ けがわ
フェアリィリング
どなべ

⓯ ?AXESPR（セントハルバード）
39780ガルド

⓰ さんご
さんご
さんご
さんご
さんご
さんご
さんご
さんご
さんご

⓱ けがわ
エリクシール
ドラムセット
エリクシール

⓲ Rラインシールド
?SWORD（デュエルソード）
エリクシール
アワーグラス
エルブンブーツ
タピストリー

⓳ エリクシール
ゴールデンヘルム
だいりせき

⓴ N・G
?SWORD（ラックブレイド）
エルブンブーツ
エメラルドリング

㉑ けがわ
けがわ
けがわ

㉒ けがわ
ブラックオニキス
ピヨハン
Bラインシールド
グリーントーチ
エリクシール

# 真の財宝とは

1 海賊アイフリードの財宝

世界中に名を馳せた大海賊アイフリード。彼はミッドガルズの軍船団に敗北し処刑されたが、その隠された財宝は未だ見つかっていない。

### グラハムに真の財宝を渡そう

アイフリードのアジトは、全てレアバードでしか行けない場所にある。このイベントは⓬のアジトにある「ロザニアのドレス」を、フリーズキールにいるグラハムの元へ持っていくと終了となり、クラースのトレジャーハンターの称号と「テクニカルリング」をもらえるが、財宝探しはそれ以後も続行することができる。

なお、アジトの浜辺にいるかには、調べると戦闘になる。かには、ほぼ全ての属性攻撃を高確率で無効化してくるが、攻撃は一切してこない。

# トレントの森深部

**INFORMATION**

- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ、眠り攻撃をする敵が出現

トレントの森深部の敵の出現率は全て 4

は地蔵の位置

## MONSTER

キラービー P332

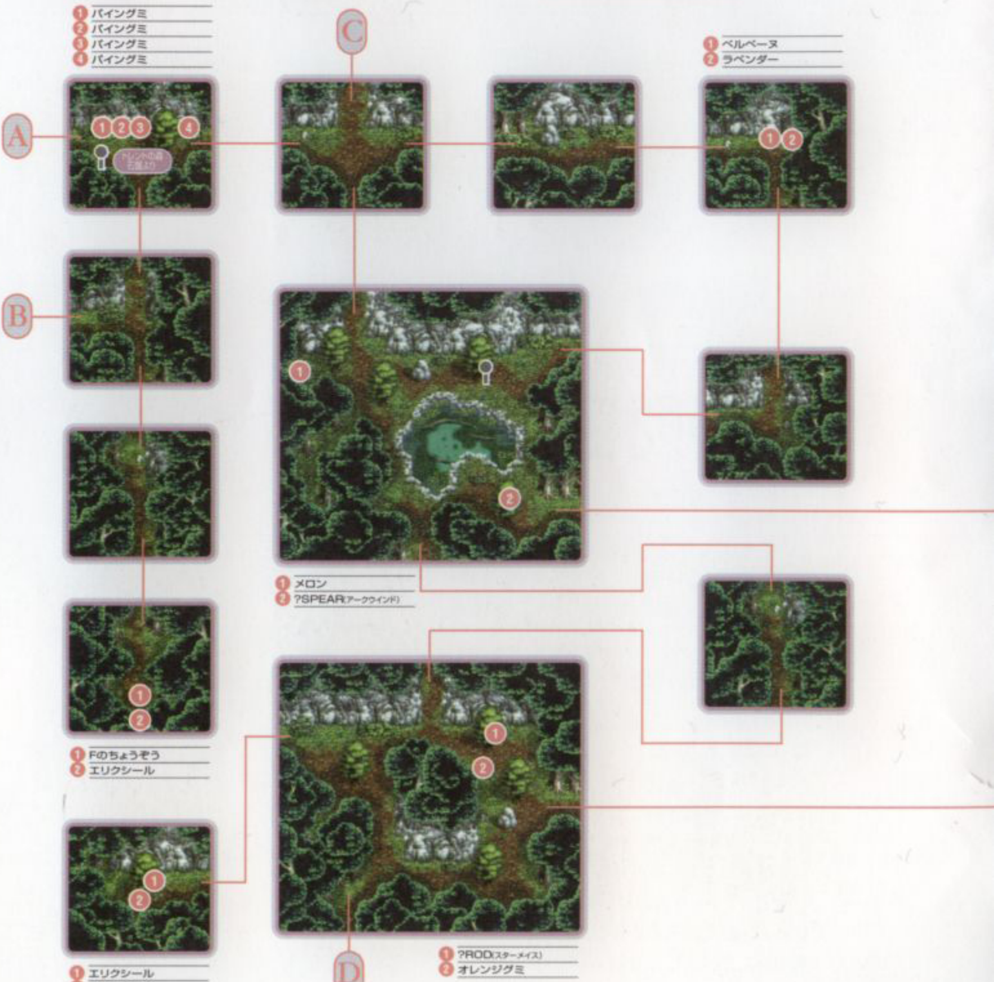
トレント P338

ボアボア P343

クィーンビー P332

ノクターナルフライ P339

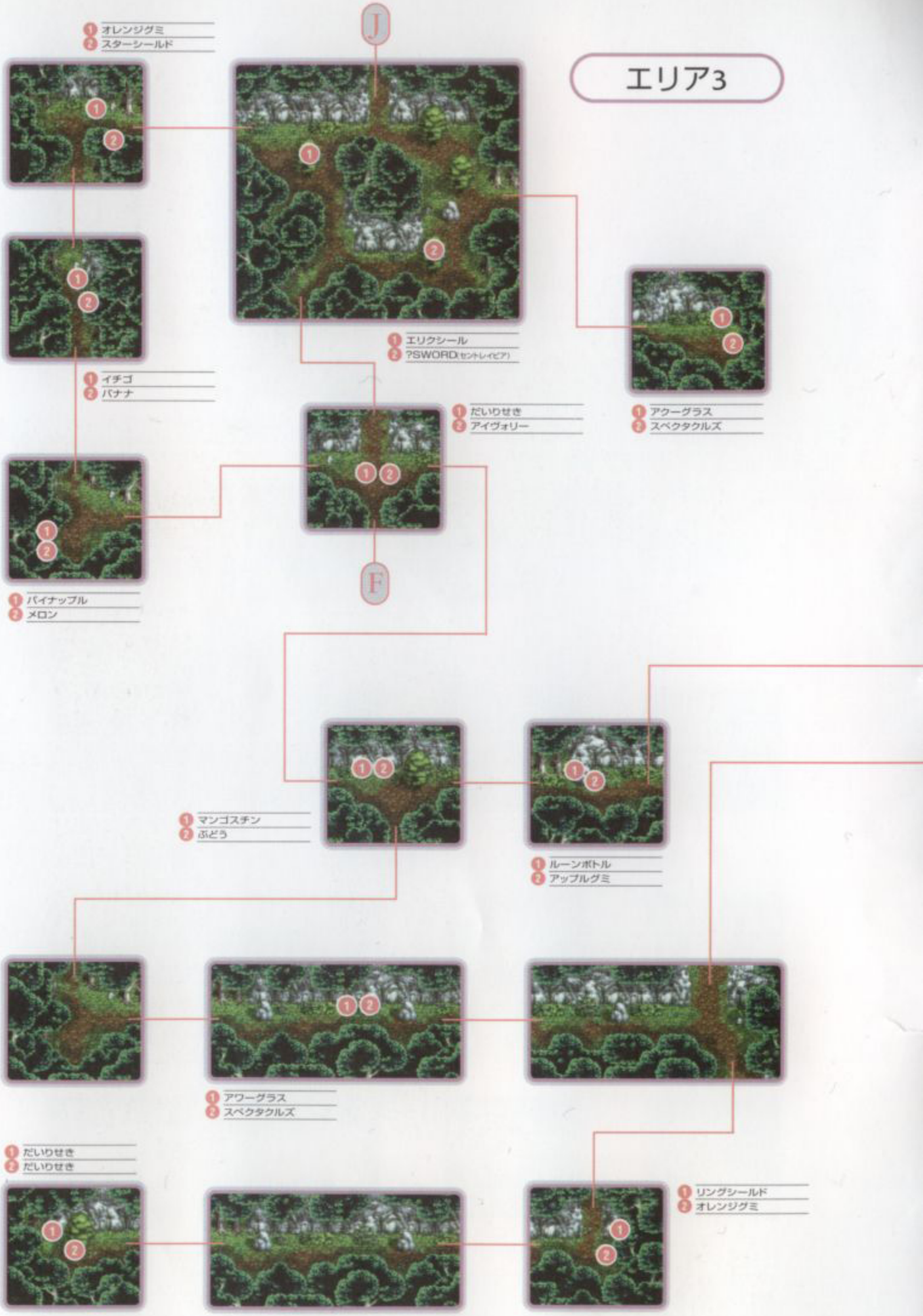
## エリア1



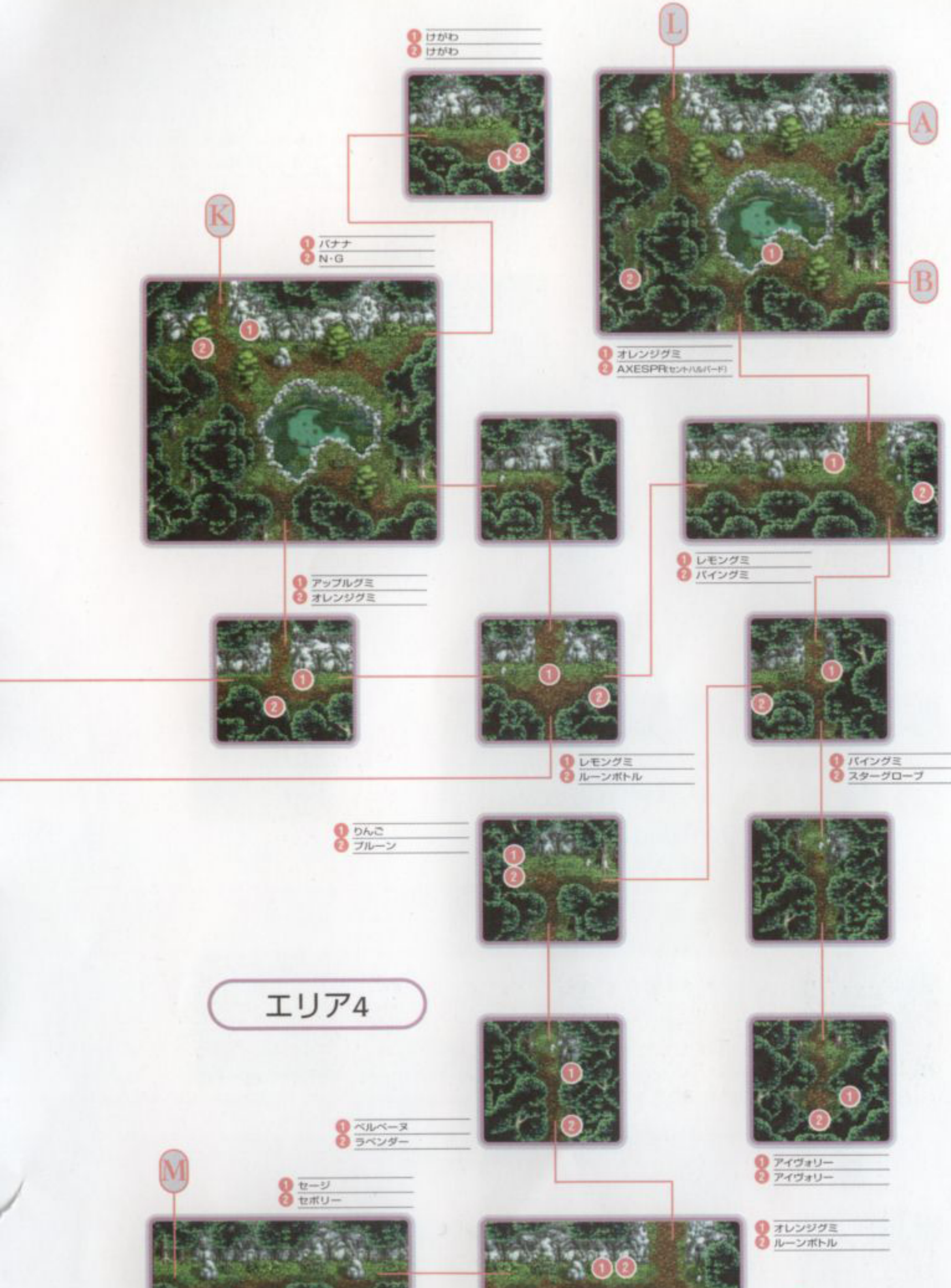
## エリア2

E
① セージ
② セボリー
F
① りんご
② レモン
① こくたん
② けがわ
I
① オレンジグミ
② ミスティシンボル
① レモン
② マンゴスチン
① オレンジグミ
② ?SWORD(ドゥームブレイド)
① オレンジグミ
② スペクタクルズ
G
H

## エリア3



J
① オレンジグミ
② スターシールド
① エリクシール
② ?SWORD(セントレイピア)
① アクーグラス
② スペクタクルズ
① イチゴ
② バナナ
① だいりせき
② アイヴォリー
① パイナップル
② メロン
F
① マンゴスチン
② ぶどう
① ルーンボトル
② アップルグミ
① アワーグラス
② スペクタクルズ
① だいりせき
② だいりせき
① リングシールド
② オレンジグミ



❶ けがわ
❷ けがわ
L
A
B
K
❶ バナナ
❷ N·G
❶ オレンジグミ
❷ AXESPR(セントハルバード)
❶ レモングミ
❷ パイングミ
❶ アップルグミ
❷ オレンジグミ
❶ レモングミ
❷ ルーンボトル
❶ パイングミ
❷ スターグローブ
❶ りんご
❷ プルーン
❶ ベルベーヌ
❷ ラベンダー
❶ アイヴォリー
❷ アイヴォリー
M
❶ セージ
❷ セボリー
❶ オレンジグミ
❷ ルーンボトル
N


## エリア4

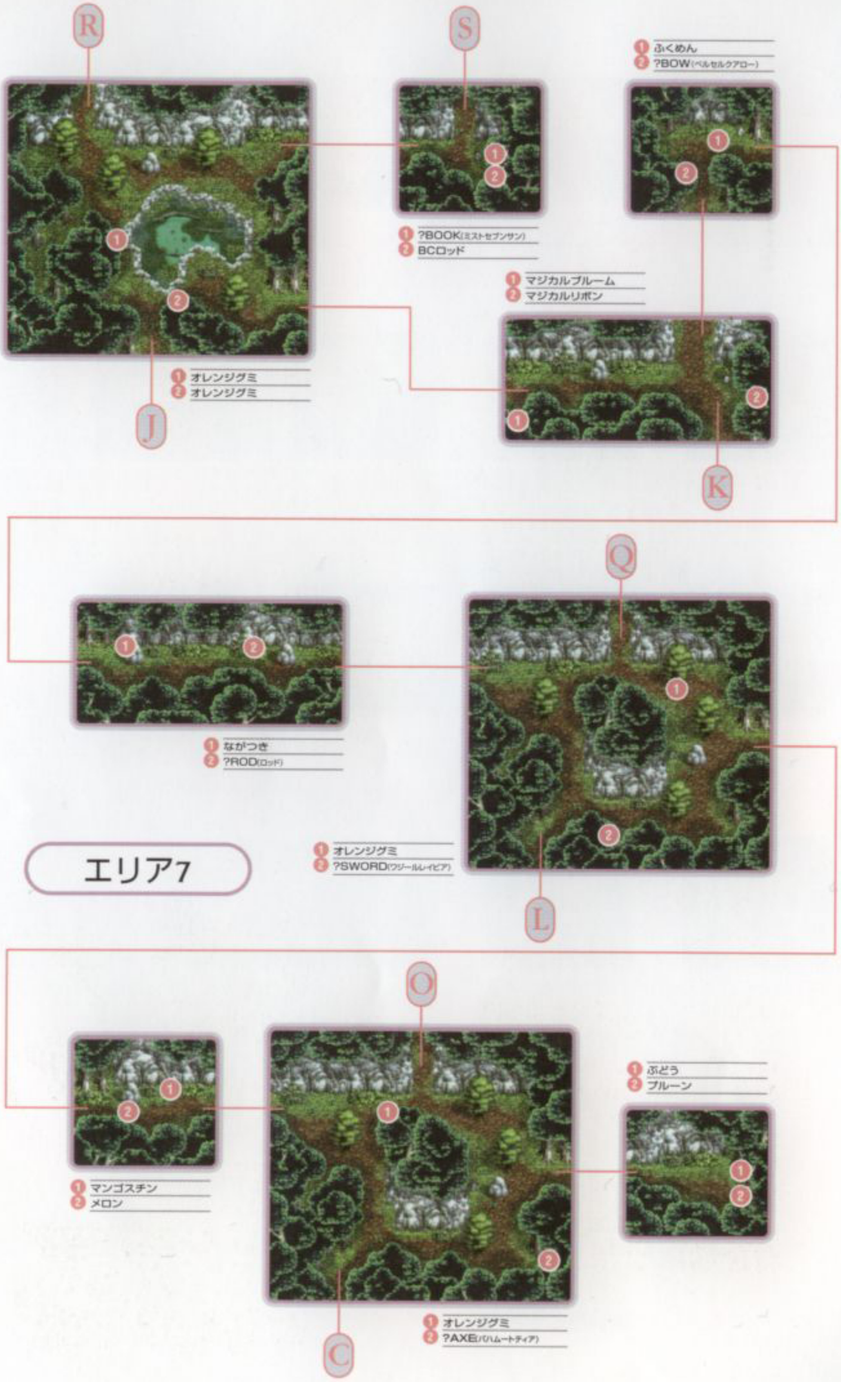
## エリア5

D
1 ミックスグミ
2 ミラクルグミ
O
1 ミラクルグミ
2 ミラクルグミ
1 パイングミ
2 リングシールド
N
1 マンゴスチン
2 プルーン
1 ?BERET(スターベレット)
2 ぶどう
1 アップルグミ
2 オレンジグミ
1 メロン
2 パイナップル
1 ?CLOTH(スタークローク)
2 オレンジグミ
1 ミックスグミ
2 ホーリィシンボル
1 スターグローブ
2 バナナ
P
Q

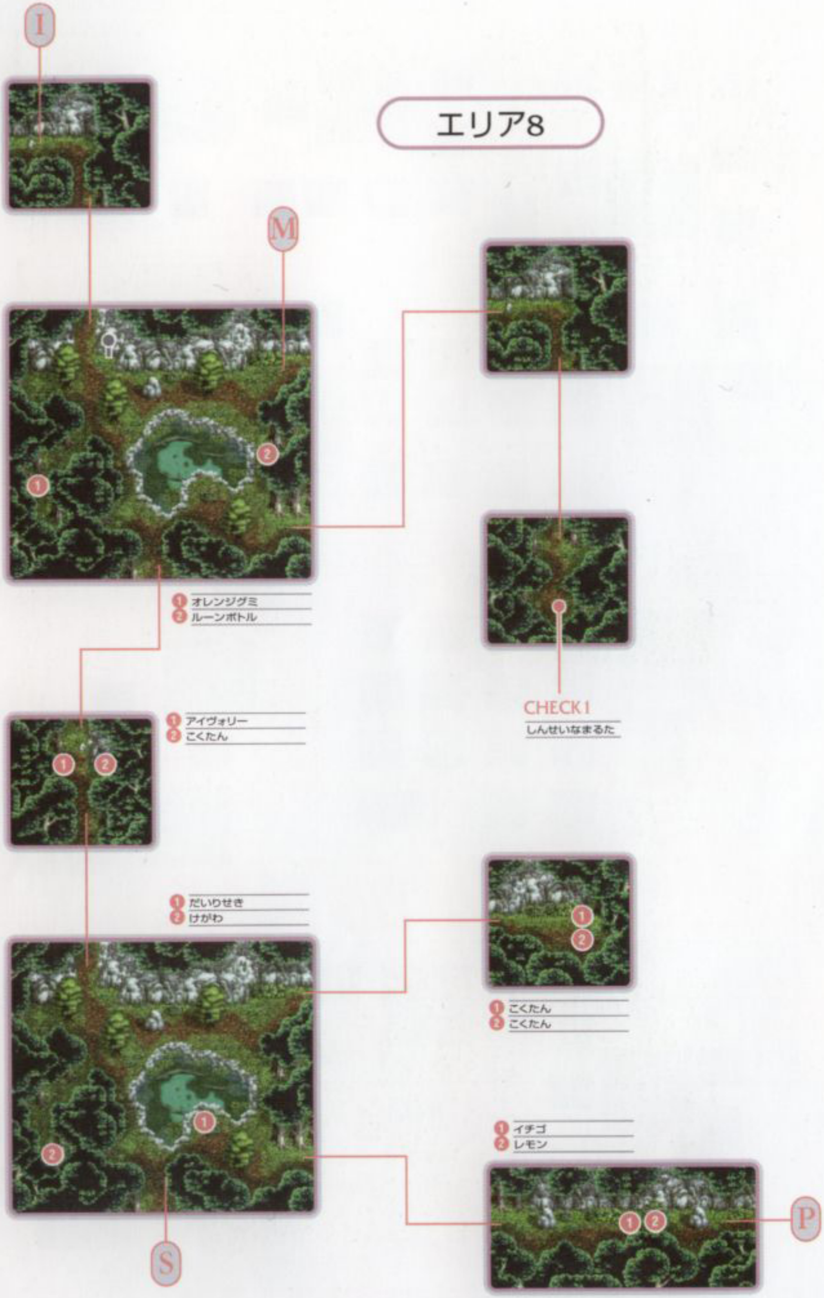
G
H
1 オレンジグミ
2 レモングミ
1 スペクタクルズ
2 フレアボトル
1 りんご
2 プルーン
1 ホーリィボトル
2 ダークボトル
1 アワーグラス
2 スペクタクルズ
1 セージ
2 セボリー
1 アップルグミ
2 ルーンボトル
1 スペクタクルズ
2 アワーグラス
1 オレンジグミ
2 ?HELMET (スターヘルム)
1 イチゴ
2 ぶどう
1 スペクタクルズ
2 アップルグミ
1 ?ARMOR(マム・ペイン)
2 オレンジグミ
1 メロン
2 パイナップル
1 りんご
2 レモン
R
E

## エリア6

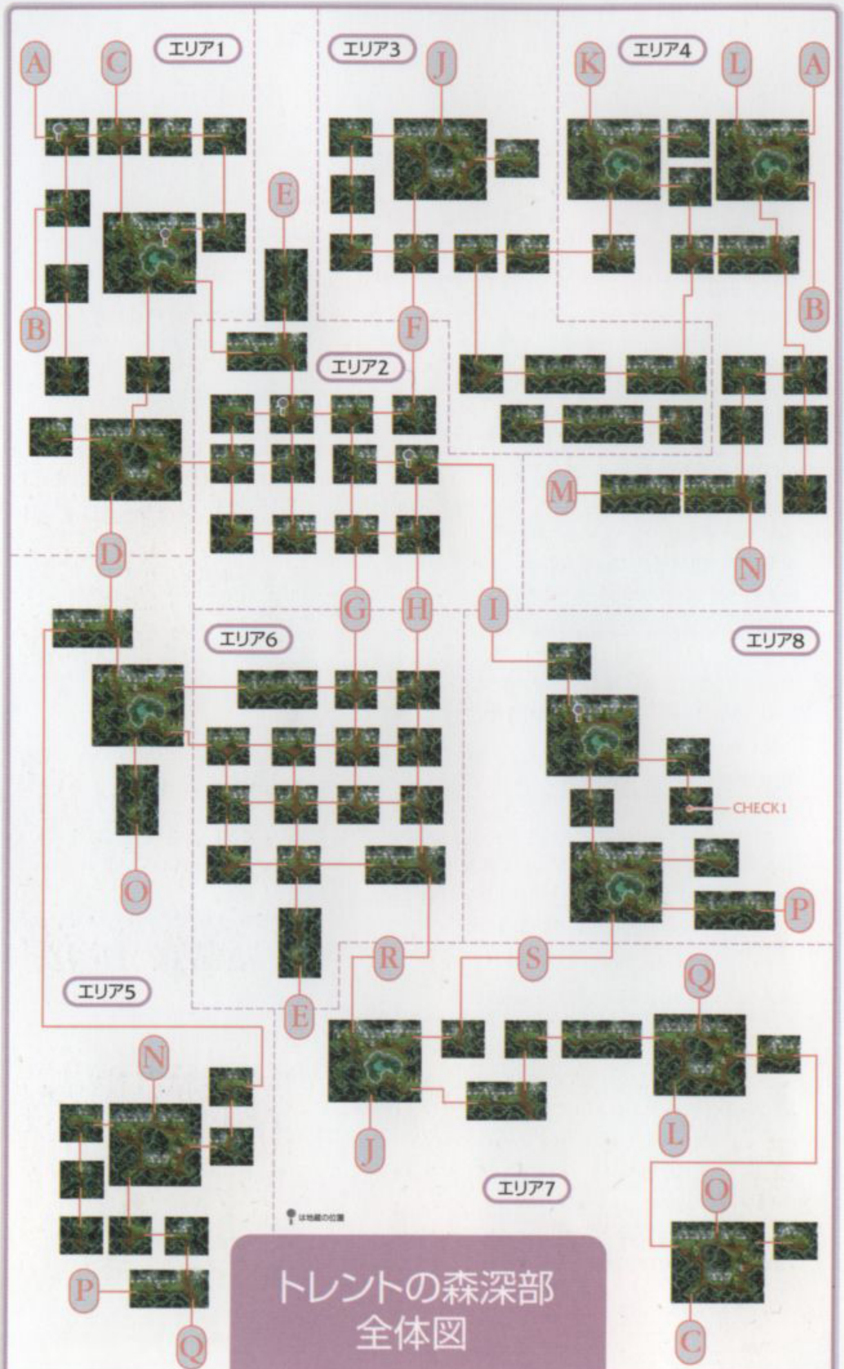
## エリア7


R
S
ふくめん
?BOW(ベルセルクアロー)
?BOOK(ミストセブンサン)
BCロッド
マジカルブルーム
マジカルリボン
オレンジグミ
オレンジグミ
J
K
Q
ながつき
?ROD(ロッド)
オレンジグミ
?SWORD(ワジールレイピア)
L
O
ぶどう
プルーン
マンゴスチン
メロン
オレンジグミ
?AXE(バハムートティア)
C

# エリア8


I
M
1 オレンジグミ
2 ルーンボトル
1 アイヴォリー
2 こくたん
CHECK1
しんせいなまるた
1 だいりせき
2 けがわ
1 こくたん
2 こくたん
1 イチゴ
2 レモン
P
S

# トレントの森深部 全体図



# 閉ざされた森

2 トレントの森深部

最高の弓を作るための材料、神聖な丸太はトレントの森の奥地にあるという。話を聞いたクレス達は森の奥を目指すが、そこは異次元空間に存在する危険な場所だった。

## クラースの残りTPに注意

トレントの森深部では、1秒間に約5ずつクラースのTPが減っていき、TPが0になるとメニューを開くかトレントの森の石盤まで戻るか聞かれる。こうなると探索を続けられないので、「オレンジグミ」や「パイングミ」を使い、クラースのTPを回復させよう。戦闘中やメニュー画面表示中はTPが減らないので、本書のマップを確認するとき等は、メニューを開いておくといい。

出現する敵の中で、**ノクターナルフライ**が闇属性を高確率で無効化するため、クレスやすずは「ドゥームブレイド」や「にんとうくろゆり」といった闇属性の武器を装備しないほうがいい。

## アイテムを消さないように

これまでにもいくつかあった宝箱のリンクだが、トレントの森深部では、同一マップ内にある全ての宝箱がリンクしており、1つでも宝箱を取ってから別のマップへ行くと、後でそのマップに戻ってきても残りの宝箱は取れなくなってしまう。特にここでしか手に入らない「Fのちょうぞう」は絶対に取り逃がさないよう注意。スタート地点とCHECK1で「しんせいなまるた」がある場所以外、同一マップ内にあるアイテムの数は2つあるか何も無いかなので、1つアイテムを取ったら、もう1つのアイテムを見つけるまでそのマップを出ないように気を付けたい。

「しんせいなまるた」を手に入れたら、エルフの集落へ戻り、武具屋にいる弓職人に話しかけよう。すると、「エルヴンボウ」をさらに強化した、**最強の弓**を手に入れることができる。

**ノクターナルフライ**　ここでしか出現しないモンスター。モンスター図鑑を完成させるためにも、必ず会っておきたい。
**最強の弓**　名前は同じ「エルヴンボウ」だが、攻撃が1180と大幅に強化されている。命中も200と高く、使い勝手が良い。

SECRET EVENT 3

# モーリア坑道下層

**INFORMATION**

- ●火、水、風、地、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●地、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「サファイア」「エメラルド」が必要

## MONSTER

キヨマサ P332

グレートタスク P333

ケルベロス P333

ジャックオーランタン P335

ドール P338

ニンジャマスター P338

ハタモト P339

バンシー P339

ビッグフット P340

ビーストマスター P340

フェニックス P340

ブラックドラゴン P341

ボアボア P343

マンタ P344

マンティコア P344

ロボ P345

ワイヴァーン P346 BOSS

プルート P341 BOSS

## SUB EVENT

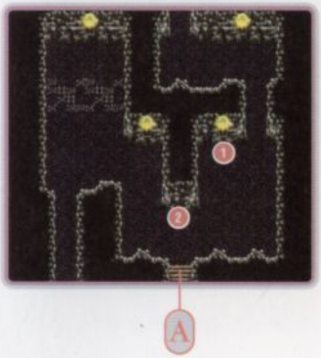

奥義修得 P244

呪文修得 P246

召喚術修得 P248

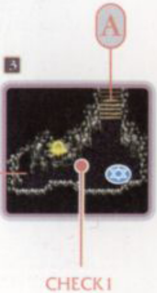
忍術修得 P249

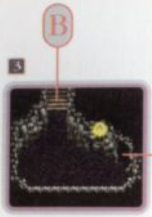

## 地下9階

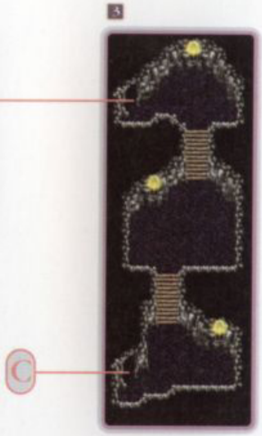



| | |
|---|---|
| ❶ テント | |
| 1泊 | 無料 |
| ❷ 補給部隊 | |
| アップルグミ | 60 |
| オレンジグミ | 200 |
| ミックスグミ | 1000 |
| パナシーアボトル | 350 |
| ライフボトル | 300 |
| フレアボトル | 150 |
| リキュールボトル | 60 |
| ホーリィボトル | 80 |
| ダークボトル | 20 |
| ルーンボトル | 3500 |
| スペクタクルズ | 10 |
| チキン | 40 |
| ビーフ | 64 |
| ポーク | 56 |
| ブレッド | 20 |
| ライス | 32 |
| いたのり | 16 |
| にんじん | 150 |
| キャベツ | 40 |
| じゃがいも | 250 |

## 地下10階

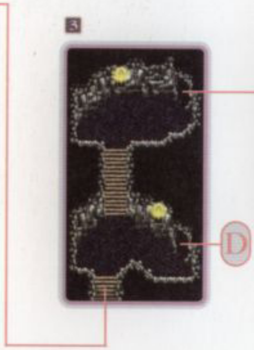






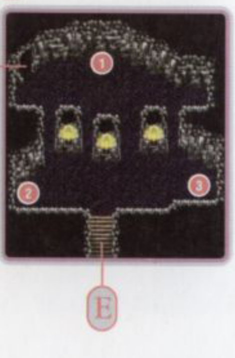

## 地下11階

1. きゃらこう
2. キャベツ
3. ダークボトル
4. オレンジグミ



## 地下12階

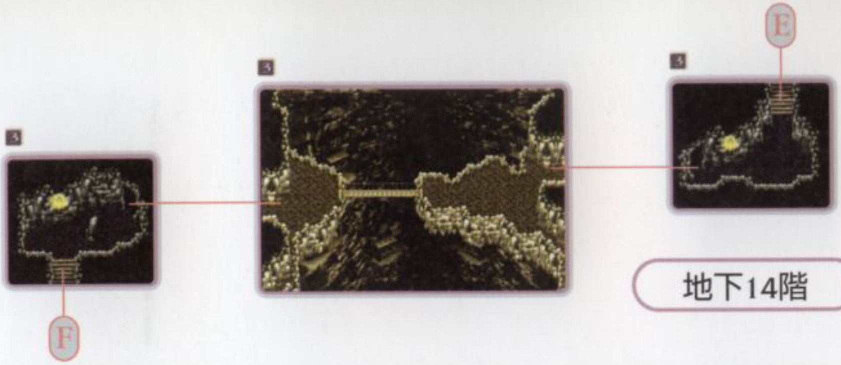
1. ダッシュリング



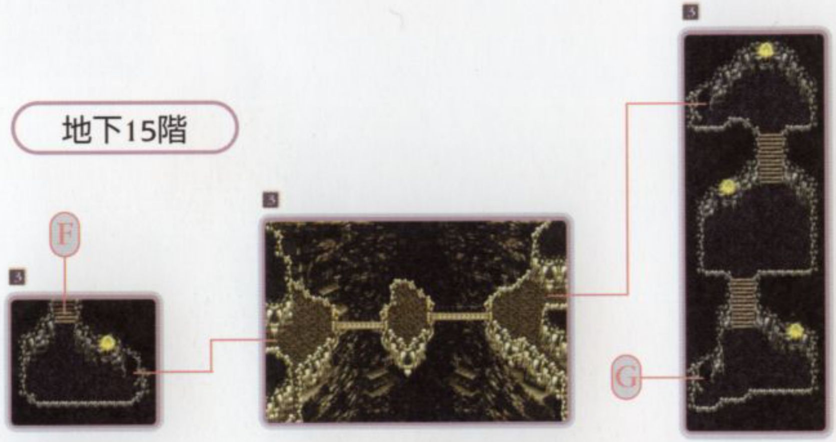

1. スペクタクルズ
2. フレアボトル
3. ライフボトル

## 地下13階

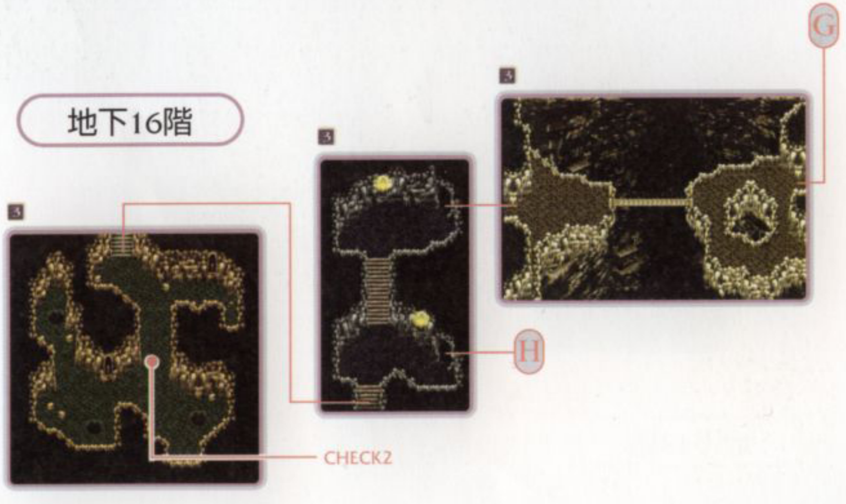
## 地下14階

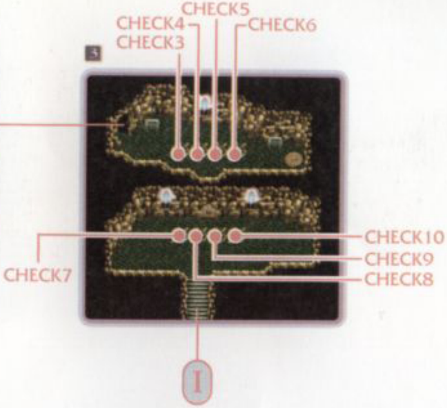



## 地下15階



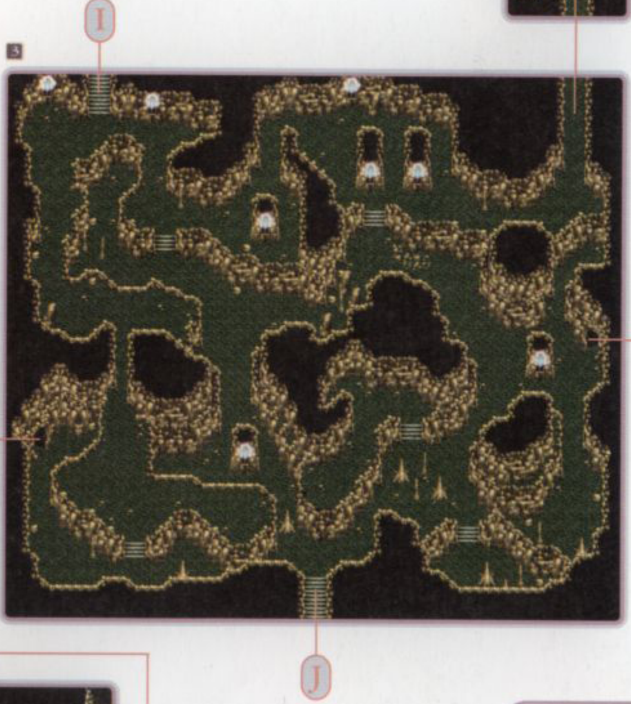

## 地下16階






## 地下17階

1. アップルグミ
2. アイアングローブ
3. ブレッド



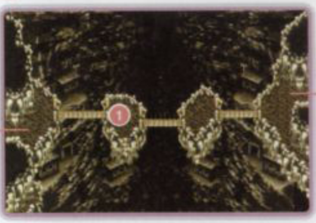
1. ブルーム
2. ミックスグミ
3. アイアンサレット

1. ブラックホール

## 地下18階

# 地下19階

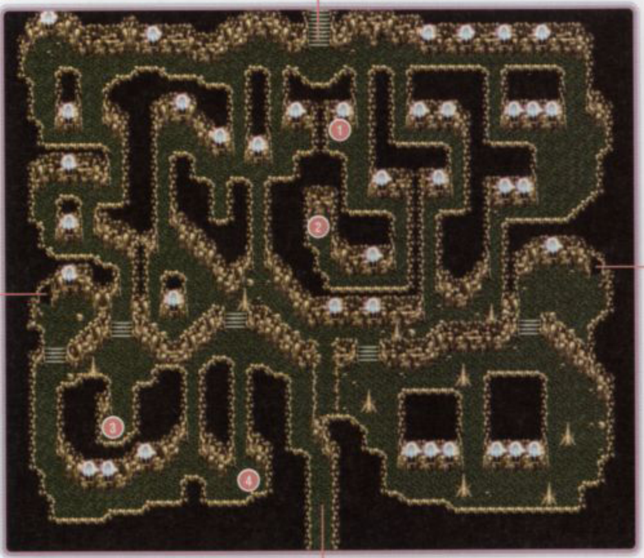
3




1 ? AXE(バハムートティア)

J

3




1 シルバーケープ
2 ? ARMOR(レザーアーマー)
3 ポイズンチェック
4 ? SWORD(ロングソード)

3

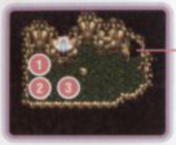
1 ミラクルチャーム
2 パイングミ

3

1 だいりせき

1 アワーグラス
2 フォースリング
3 ルーンボトル

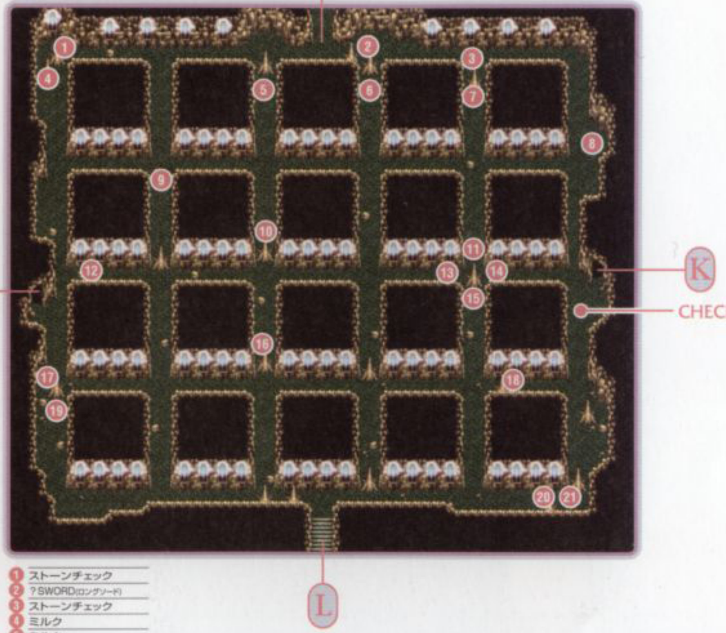
3



3

1 かんなづき
2 にんとうききょう

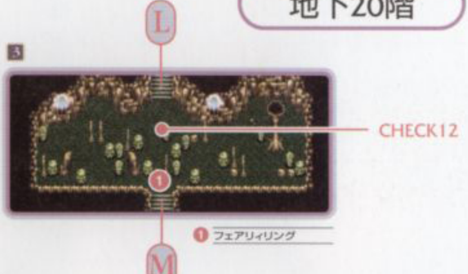
3



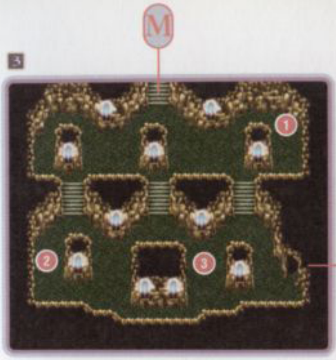

1 ストーンチェック
2 ?SWORD(ロングソード)
3 ストーンチェック
4 ミルク
5 ミルク
6 レモングミ
7 ポイズンチェック
8 ミルク
9 リフレクトリング
10 ?ARMOR(レザーアーマー)
11 ストーンチェック
12 ポイズンチェック
13 ミルク
14 ?ARMOR(レザーアーマー)
15 ?SWORD(ロングソード)
16 ?ARMOR(ゴールドアーマー)
17 レモングミ
18 ミラクルグミ
19 リフレクトリング
20 パイングミ
21 レッドセボリー

## 地下20階

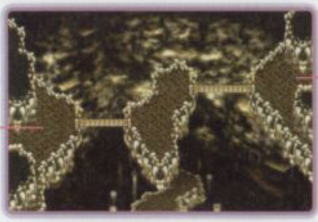
3



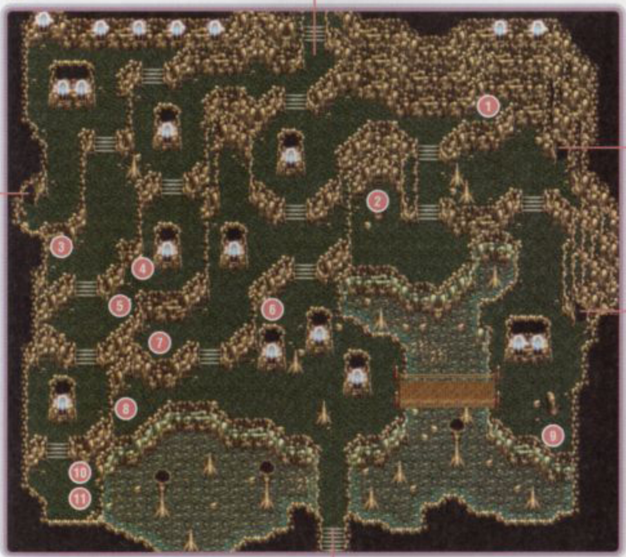

1 フェアリィリング




1. ルーンボトル
2. リバースドール
3. フォースリング

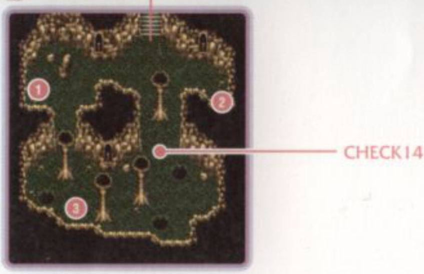


1. エメラルドリング
2. オレンジグミ




1. ？ARMOR(リフレックス)
2. アワーグラス
3. ？SWORD(アイスコフィン)
4. ？SWORD(フェイムフェイス)
5. フェアリィリング
6. ？BERET(スターベレット)
7. ？CLOTH(ミスリルメッシュ)
8. ？HELMET(レザーヘルム)
9. ミックスグミ
10. エリクシール
11. アップルグミ

## 地下21階




1. チーズ
2. ダークボトル
3. セージ

# ドワーフの神殿

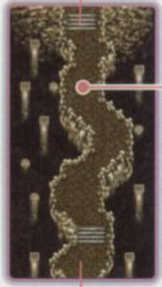
0

1. ベルシャブーツ
2. ビッグバン
3. 獅子千裂破
4. ナイトメアブーツ
5. にんとうちざくら
6. スカウトオーブ
7. ?SWORD(エクスカリバー)
8. ミックスグミ
9. ミラクルグミ
10. ミラクルグミ
11. ミラクルグミ
12. ミラクルグミ
13. ライフボトル
14. ライフボトル
15. レッドランタン
16. エリクシール

N

N

0



CHECK13

0

3

1. すいぎん
2. 忍者

| | |
|---|---|
| 五月雨 | 470000 |

＊すずが仲間にいるときのみ

# ドワーフ族の遺産

3 モーリア坑道下層

いにしえの時代、ドワーフ族が住んでいたというモーリア坑道。そこに、新たな洞窟が発見されたという。魔界に通じているとも言われる暗闇の奥には、一体何があるのだろうか？

## 「サファイア」を持っていこう

ここで修得できる特技のうち、召喚術だけは契約の指輪を持っていないと修得することができない。あらかじめ未来の精霊の洞窟で「サファイア」を入手しておこう。「エメラルド」は最初にモーリア坑道下層へ挑む時点では入手できないので、気にしなくてもいい。さらに、「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を持っていると後で役立つ（P256参照）。

各キャラクターの装備は基本的にパラメータが高くなるものでよい。クレスは敵に無効化されにくい「**レーザーブレイド**」を装備させる。呪文を使うキャラクターには必ず「ミスティシンボル」を装備させよう。さらに、最下層で戦うことになるワイヴァーン対策として、「プリンセスケープ」を4〜6個用意しておく。また、クラースがアスカを覚えていないなら、トールへ行って修得させておこう（P248参照）。

## 強敵の対処法

強力なモンスターが多く出現するこの洞窟で、特に注意が必要なのがブラックドラゴンだ。こいつは防御力が高く、さらに特殊攻撃としてマヒと石化を使ってくる。戦うときは秋沙雨で動きを止めている間に、アスカでダメージを与えよう。幸いなことに移動速度が遅いので、逃げるという選択肢も頭に入れておくといい。強くはないが、出てくると厄介なのがフェニックス。高い位置を飛行するため、こちらの攻撃を当てにくい。水属性が弱点なので、チェスターの凍牙やアーチェのタイダルウェーブで対抗しよう。

**レーザーブレイド**　「グーングニル」や「バハムートティア」といった最強クラスの武器と比べると、攻撃力は落ちる。しかし、モーリア坑道下層では光属性が弱点の敵が多いため、見た目の数値ほど弱くはない。無効化されにくいのも長所の1つ。

## コンボで経験値を稼げ

強力な敵が出現するモーリア坑道下層だが、地下10階ではコンボ(P290参照)を狙いやすい敵が出現する。そういったモンスターを利用してコンボ経験値でレベルを上げておくと、この後の戦闘が楽になる。コンボを狙い易いのは、**マンタ**、**バンシー**、ビッグフット、ケルベロスの4体。しかし、ケルベロスはドールとパーティを組んでいるので、慣れないうちは逃げた方がいい。オススメのコンボは、クレスに「ムーンファルクス」を装備させて、画面端で秋沙雨→シルフと繰り返す方法。アーチェのレベルが80を越えているのなら、斬り×2キャンセル獅子戦吼→ストーンブラストとつなげると短時間でコンボ数を稼ぐことができる。しかし、ビッグフットは獅子戦吼を無効化することがあり、バンシーは体が小さいためストーンブラストの当たり方次第でコンボが途切れることがある。この2体には秋沙雨→シルフか、秋沙雨→ストーンブラストを使おう。

## 「ホーリィボトル」を使っておこう

地下10階のCHECK1へ行くと、手持ちの「ホーリィボトル」が全て壊れて無くなってしまう。しかし、CHECK1の直前で使っておけば、しばらく「ホーリィボトル」の効果は持続するので、敵と戦いたくないのなら記憶陣のあたりで使っておこう。このとき使うのは1つだけでいい。無駄に移動しなければ、だいたい地下17、18階あたりまで効果が持続するだろう。

## 地下16階でグレムリンレアーを修得

地下16階のCHECK2がある部屋には瘴気が充満しており、1歩歩くごとに最大HPの0.5パーセント分ダメージを受けてしまうが、気にせずCHECK2まで進もう。すると、グレムリンレアーが現われて、クレス達との会話後、召喚術・グレムリンレアーを修得する。ただし、「サファイア」を持っていないとグレムリンレアーは現われないので注意しよう。

**マンタ**　必ず1体で出現する、体が大きく攻撃が当たりやすい割に軽い、水属性で回復するがそれ以外の属性を無効化できない、HPがそこそこ多い等、まさにコンボを決めるために存在するモンスターといっても過言ではない。
**バンシー**　叫び声でこちらを眠らせてくる。叫び声を◉ボタンでしっかりとガードしてからダッシュで接近しないと、延々と眠らされ続けて大ダメージを受けてしまうことも。

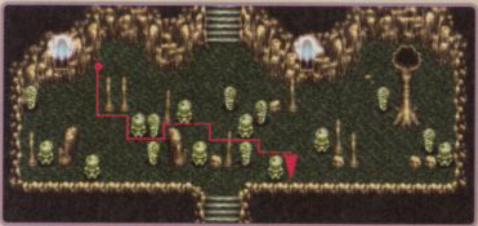
## 地下17階のスイッチ

CHECK3～6のスイッチを、全て押した状態にできれば、下にある扉が開く。ただし、スイッチを押すと、その両脇にあるスイッチがもち上がってしまうため、やみくもに押しても時間ばかりかかってしまう。正解は、この部屋に来た状態からCHECK3、4、5、6、4の順にスイッチを押せばよい。下から上へ戻る場合は、CHECK10、9、8、7、9の順にスイッチを押そう。

同じ部屋の右上にある魔法陣は、踏むと地下10階の記憶陣までワープする。まだ探索を続ける気なら、踏まないように。

## 暗闇では明かりを付ける

CHECK11の部屋は、明かりがほとんどないため、地形が分かりにくい。しかし、メニュー画面で「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を使うと、少し**マップが明るく**なり、地形が見やすくなる。これは、地下21階の真暗なマップでも同様。すでに「レッドランタン」を入手済みなら、併せて使うとさらに明るくなる。



## 石像を逆に利用しろ

CHECK12の部屋にある石像は、目の前に立つと弾き飛ばされてしまう。先へ進むには、左の石像にわざと弾き飛ばされて、邪魔な石像の前を素通りする必要がある。正しいルートは、写真を参照して欲しい。

## 強敵ロボに注意

地下21階の暗闇のマップでは、新たにロボが出現するようになる。ロボは吼え声で吹雪を起こしてダメージを与えてくる。ロボが後衛にいる時は、シルフのように詠唱時間の短い呪文か、チェスターの屠龍で攻撃して、吹雪を連発されないようにしよう。

地下21階は、モーリア坑道の最下層。ここで全滅して初めからやり直しということがないよう、CHECK13の下のマップにある記憶陣で、セーブしておこう。

**マップが明るく**　これでも見づらい場合は、テレビの明るさ自体を調整してしまうという手もある。ただし、自分専用のテレビならともかく、家族で使っているテレビの場合は、ゲームが終わったら元の設定に戻すのを忘れないように。

## ワイヴァーンにはすずで挑め

CHECK13ではワイヴァーン1体と戦闘になる。オススメのパーティは、すずがいない場合はクレス、ミント、クラース、アーチェ。すずがいるのなら他は誰でもいい。女性キャラクターには「プリンセスケープ」、男性キャラクターには「フレアマント」をそれぞれ2つずつ、さらにすずには「かんなづき」を装備。そして、すずがいる場合は隊列ですずを操作キャラクター（P288参照）にして右に、他の仲間は左に配置する。

すずが仲間にいない場合、戦闘開始と同時にステイしてクレスのみワイヴァーンに向かってダッシュ。そして、クレスはワイヴァーンの真下に移動する。すると、ワイヴァーンは動かなくなるので、アーチェのアースクェイクとクラースのアスカで攻撃しよう。うまくワイヴァーンの下に入れないときは、1度敵の急降下攻撃をガードしてからダッシュで下にもぐるといい。すずが仲間にいる場合、ワイヴァーンの攻撃はブレスが火属性、急降下攻撃が風属性なので、上記の装備をしたすずはダメージを受けない。よって、どのように戦っても負けることはない。ワイヴァーンを倒したら、ドワーフの神殿でアイテムを取り、1度モーリア坑道を出よう。

## 先にプルートを倒せ

闇の洞窟（P280参照）で「エメラルド」を入手してからCHECK14へ向かうと、プルート1体、ケルベロス1体と戦闘になる。プルート戦では、クレス、チェスター、ミント、クラースのパーティが戦い易い。戦闘前に、クレスとチェスターは属性が付加されていない「エクスカリバー」等の武器に装備を変更。ミントはアクセサリーを「ミスティシンボル」、クラースは「エメラルド」と「アメジスト」にする。そして、隊列でクラースを1番左に、他は右寄りに配置しよう。

戦闘が始まったら、左にいるケルベロスは無視して右にいるプルートをクレスの次元斬とチェスターの屠龍で攻撃する。クラースは1人でケルベロスの攻撃を受けることになるが、上記の装備だとクラースは闇属性であるケルベロスの攻撃でHPが回復するので気にしなくていい。ミントはシャープネスを唱えてから回復に専念する。プルートを倒したら、隊列の左右を入れ替えて今度はケルベロスを攻撃する。戦法はクラースがアスカを唱える以外はプルート相手と同様。戦闘に勝利すると、プルートと契約を結ぶことができる。

SECRET EVENT 4

# 闇の洞窟

**INFORMATION**

- 水、風、雷、光、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ、石化攻撃を使う敵が出現
- クリアには「ソーサラーリング」「グリーントーチ」「ブルーキャンドル」「レッドランタン」「アメジスト」が必要

## MONSTER

イーヴルソード P329

ガーゴイル P332

ストームライダー P336

ニンジャマスター P338

ハンゾウ P339

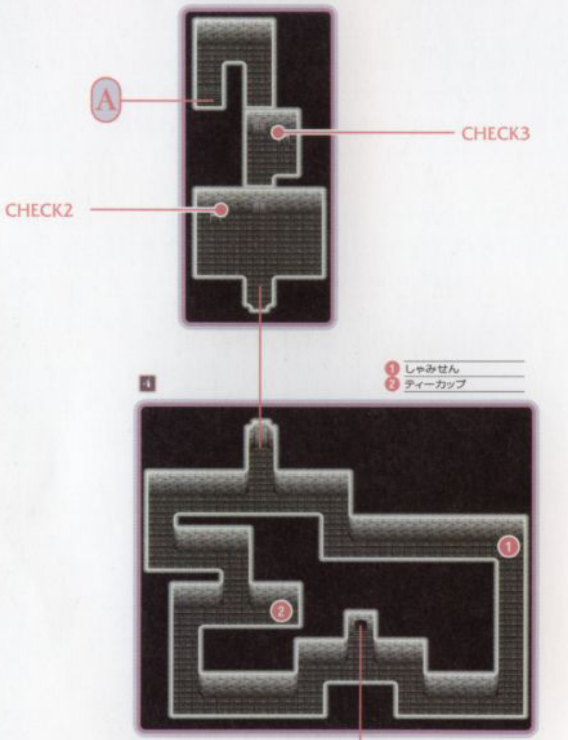
ブラックナイト P341

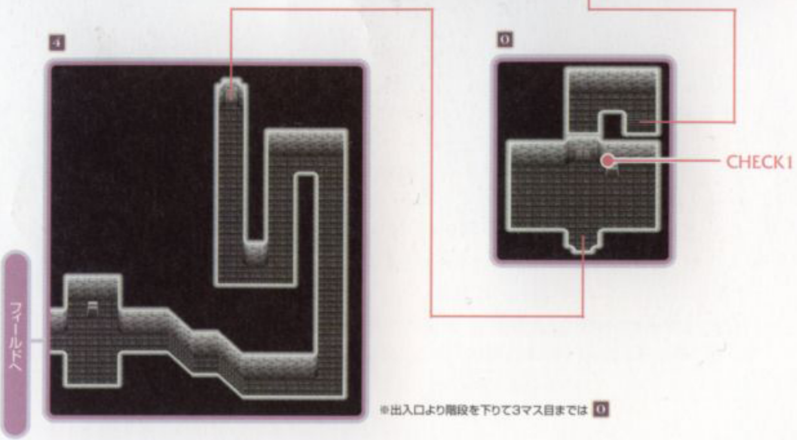
ライカーガス P344

## SUB EVENT

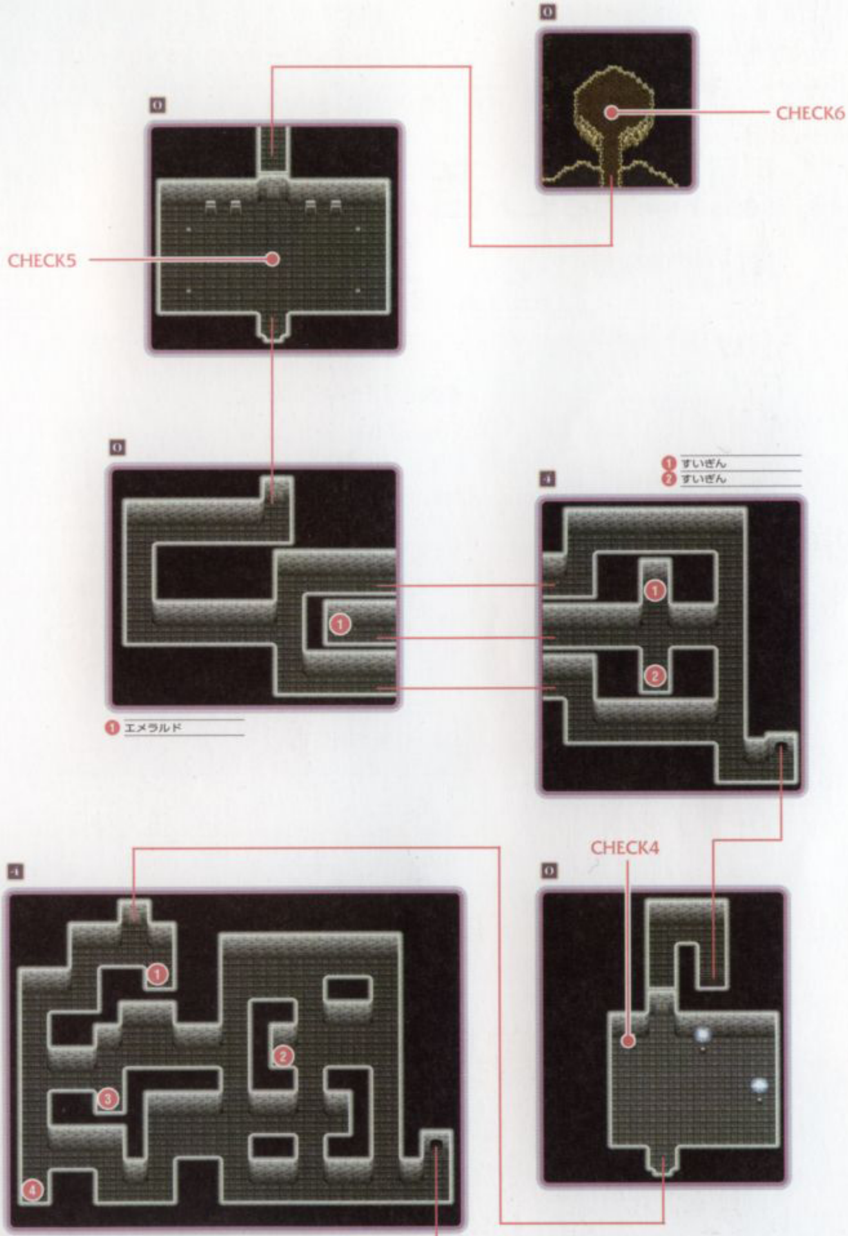

召喚術修得 P248

忍術修得 P249


※出入口より階段を下りて3マス目までは




1 すいぎん
2 すいぎん

1 エメラルド

1 忍者
児雷也 54000
＊すずが仲間にいるときのみ
2 すいぎん
3 どなべ
4 すいぎん

# 闇に棲む者

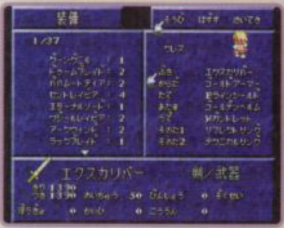
4 闇の洞窟

常闇の町アーリィで、この大陸に闇の精霊がいるという噂を聞いたクレス達。契約を結べるかもしれないと考えた彼らは、大陸の南東にある洞窟へと向かった。

## 必要なアイテムを用意

闇の洞窟をクリアするためには、5つのアイテムが必要になる。その中で「ソーサラーリング」は、過去の熱砂の洞窟で入手済み。残りの4つのうち、「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」は海賊アイフリードの財宝(P256-257参照)で、「レッドキャンドル」はモーリア坑道下層(P268参照)で、「アメジスト」は未来のローンヴァレイ(P218参照)で、それぞれ入手することができる。まだ持っていないアイテムがあるなら、先にそちらを取りに行こう。

ここで出現するモンスターには、属性のない武器による攻撃が有効だ。クレスには「エクスカリバー」、チェスターには「エルヴンボウ」(強化後)を装備させて、戦闘の主力として活躍してもらおう。あとのメンバーはアーチェとミントがいい。この2人には、必ず「ミスティシンボル」を装備させておくこと。




## 指示通りに明かりを点ける

CHECK1がある部屋は真っ暗だが、時折一瞬だけ明るくなることがある。よく部屋の中を見て1箇所だけ光っている場所を調べると「闇を照らす赤き光」と書かれているのが分かる。これは、ここで「レッドランタン」を点けろということ。指示通りにアイテムを使うと、CHECK1の上にある扉が開き先へ進めるようになる。CHECK2には「闇を照らす紫の光」、CHECK3には「そして、闇を照らす白き光」と書かれている。それぞれCHECK2で「ブルーキャンドル」、CHECK3で「グリーントーチ」を点けて色を混ぜ合わせ、指示通りの色の**光を作り出そう**。

**光を作り出そう** 色の3原色と光の3原色は違う点に注意。色の3原色は、赤、青、黄で全て混ぜると黒になり、光の3原色は赤、緑、青で、全て混ぜると白(透明)になる。

## 忍術・児雷也を修得しよう

すずが仲間にいるときのみ、CHECK3があるマップの奥に忍者がおり、54000ガルドで忍術・児雷也を買うことができる。この洞窟で出現するモンスターは所持ガルドが多いので、このぐらいは軽く払えるだろう。

## 影の角度で時刻を表わす

CHECK4にある石盤には「4時48分に火を放て」と書いてある。石盤の右には2つの光源があるので、その間に立って影が4時48分に見える位置で「ソーサラーリング」を撃とう。撃つ方向はどちらでもよい。正しい位置から撃つと、CHECK4の右にある扉が開く。

## ストームライダーにはタイムストップ

CHECK4の上のマップで出現する**ストームライダー**は、ものすごいスピードで呪文を唱えてくる強敵。しかも瞬間移動するため、一瞬のうちに間合いを離されて、呪文を連発されて全滅、ということがままある。ストームライダーがいるパーティと出会ったら、すかさずタイムストップで動きを止めて倒してしまおう。

## 「頭で考えよ」の意味

CHECK5の部屋は、1番右の石盤に書かれている「文を読むのではない。頭で考えよ」という一文が、先へ進むためのヒントになっている。「頭で考えよ」というのは、左から1〜3番目までの石盤に書かれている文の、それぞれ読点で区切られている言葉の頭(=1文字目)のみ読めと言うこと。すると、「右下と左上の灯りを点けて丸の上で30秒待つ」となる。指示通り右下と左上のパネルを踏んで灯りを点けてから、中央にある円の上で30秒待つと部屋の上にある扉が開く。

## シャドウと契約する

「アメジスト」を持っている状態でCHECK6へ行くと、召喚術・シャドウと契約を結ぶことができる。これでこのダンジョンはクリアだが、入口まで戻る途中、CHECK2の上とCHECK1の上の扉が閉まっている。これらを開けるにはそれぞれの場所で「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を消す必要がある

**ストームライダー**　火、水属性の最強呪文、エクスプロードとタイダルウェーブを使い、さらに特殊攻撃でマヒと石化まで仕掛けてくる強敵。呪文の詠唱時間が約1秒と圧倒的に早いのが特長。

C O L U M N

# 2周目以降のプレイ

プレイタイムの上にある星マークが1度クリアした証。ちなみに、このマークは何周しても増えない。

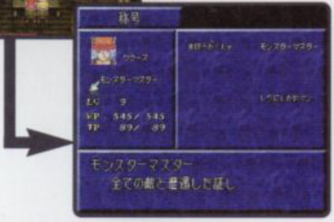
## クリア後にセーブすると

未来ダオス城をクリアしてエンディングを見終えると、クリアデータをセーブするかどうか聞かれる。そこで「はい」を選ぶと、セーブファイルに星マークがつき、そのデータでゲームを始めると、2周目をプレイできる。

## 2周目の特徴

2周目は、1周目のコレクター図鑑とモンスター図鑑のデータを引き継げるので、図鑑を完成させ易い。また、ハードよりも厳しい戦闘ランク、マニアを選べるようになる。

2周目以降は、モンスター及びコレクター図鑑を引き継ぐことができる。図鑑を完成させた状態でクラースを仲間にすると、いきなり称号を持っている。




C O L U M N

# サウンドモードの秘密

## 聴ける音楽やボイスが増える

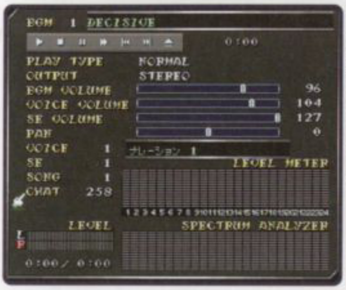
キャラクターのボイスや、ゲーム中の音楽を自由に聴くことができるサウンドモード。これは、エンディングを見てからセーブし、そのデータをロードすることで、聴ける曲が大幅に増えるのだ。

データをロードするには、まずコンティニューを選び……

目的のデータがあるスロットを、チェックすればよい。

## フェイスチャットのセリフも！

ワールドマップ上でセレクトボタンを押すと、フェイスチャットで様々な会話を楽しめる。フェイスチャットの中には特定の条件を満たさないと発生しないものがあるため、全てを聞くのは非常に困難だが、左の条件を満たすと「SONG」の下に「CHAT」という項目が出現し、全てのフェイスチャットでの会話を聞けるようになる。ゲーム中だと1回しか聞けない会話も、これなら何回でも聞くことができる。




フェイスチャットでの会話は全258種類。全て「CHAT」で聞くことが可能だ。

# SYSTEM EX

システムEX

# BATTLE

戦闘

## 基本技の種類

TPを消費せずに出せる基本技は、全部で8種類ある。各技の出し方は右の表の通り。しかし、全キャラクターが全ての技を使えるわけではなく、特にミント、クラース、アーチェの3人は、極端に使える技が少ない。また、クレスとすずのみ、特定の攻撃を出してから◎ボタンを追加入力することで、連続で攻撃を出すことができる。

### ●基本技コマンド

| 種類 | コマンド |
|---|---|
| 斬り | ◎ |
| 突き | ⬇+◎ |
| 上空攻撃 | ⬆+◎ |
| ダッシュ斬り | 敵から離れた位置で◎ |
| ダッシュ突き | 敵から離れた位置で⬇+◎ |
| ジャンプ上空 | 敵から離れた位置で⬆+◎ |
| ジャンプ斬り | ダッシュ斬りのダッシュ中に◎ |
| ジャンプ突き | ダッシュ突きのダッシュ中に◎ |

※コマンドはセミオートで操作しているときのもの

## キャラクター別基本技一覧

### クレス

【武器あり】

▲斬り

▲突き

▲上空攻撃

▲ジャンプ斬り

▲ジャンプ突き

▲ジャンプ上空

ダッシュ斬りは斬り、ダッシュ突きは突きと同じモーションになる。さらに、クレスの場合、斬りのモーション中に◎ボタンを押すことで突きに連係させることが可能。同様に、突きは上空攻撃に、上空攻撃は小ジャンプ斬りに連係させることができる。

【武器なし】

▲斬り

▲上空攻撃

▲ジャンプ斬り

▲ジャンプ上空

他のキャラクターとは異なり、クレスのみ武器を外して戦うことができる。この場合、斬りと突きの区別が無くなり、地上だと前蹴りに、ジャンプ中だと跳び蹴りになる。しかし、この状態だと攻撃力が下がってしまうだけでなく、連係攻撃を出すこともできない。

### チェスター

▲斬り

▲突き

▲上空攻撃

▲ジャンプ斬り

▲ジャンプ上空

斬り及び上空攻撃で出せる矢は、敵の位置によって射出角度が変化する。セミオート操作だと⬇+◎以外でダッシュしないため、マニュアル操作(P288参照)でないとジャンプ上空は出せない。斬り、上空攻撃以外は武器の攻撃力が加算されないため、威力が低い。

### すず

▲斬り

▲突き

▲上空攻撃

▲ジャンプ上空

突きは懐から手裏剣を取り出して投げつける。チェスターの矢と比べて射程距離は短く、セミオート操作時に遠距離から突きをすると、ダッシュで間合いを詰めてから手裏剣を投げる。すずはクレス同様、斬りと上空攻撃からそれぞれ最高3回まで連続で攻撃を出せる。

### ミント

▲斬り

▲上空攻撃

武器を使っての格闘戦は不得手なミント。ジャンプ攻撃は全く出すことができない。ダッシュ攻撃は一応出せるのだが、ミントはダッシュスピードが他のキャラクターと比べて遅いため、ダッシュ攻撃をしても、歩いて近寄ってから攻撃しても大差ない。

### クラース

▲斬り

▲上空攻撃

ミントと同じく、クラースも武器による攻撃は得意でない。クレス達と同程度の大きさの敵に対して、密着状態で斬り及び上空攻撃を使うと、まれに2回当たることがあるが、実際に役立つことはないだろう。ミントほどではないが、移動及びダッシュの速度は遅い。

### アーチェ

▲斬り

アーチェはセミオートでもマニュアルと同じ操作になる。さらに、ホウキで空を飛んでいるため、他のキャラクターとは異なり方向キーの上下で飛行高度の変更が可能。プレイヤーが操作する場合、敵の攻撃が届かない高さから呪文を使う戦法が有効だ。


※システムEXに掲載してある記事及びデータは編集部調べによるものです。

## 武器による攻撃判定の変化

クレスとチェスターは武器を変更すると、それに伴って戦闘中の武器のグラフィックも変化する。さらに、クレスは武器を変更することによって攻撃判定までが微妙にだが変化する。この判定は武器ごとに設定されていて、剣系統、斧系統、槍及び斧槍系統の3つに分類できる。おおよその攻撃判定は右の図の通り。リーチだけを見るなら、槍、斧槍が最も優れており、剣はその次。斧はリーチが短くなっている。しかしその反面、槍、斧槍は手元に攻撃判定がないため、敵の体の大きさによっては密着されると突き攻撃が当たらないことがある。

リーチは普通だが、手元にも攻撃判定がある。たいていの剣は斬りと突きの攻撃力の差が小さく、戦法を限定されないのが強み。

斬りはともかく、突きのリーチが短い。斬りの判定がやや低い位置に出るが、これによって不都合が生じることはないだろう。

リーチはあるが手元に攻撃判定がない。槍、斧槍は突きの攻撃力が高い傾向にあるが、敵と密着しているときは、斬りを使おう。

## 戦闘のランクについて

メニュー画面のカスタムで選択できる戦闘ランクは、初めから選択できるノーマル、ハードと、1度クリアしたデータを使うと選択可能になるマニアの3段階ある。戦闘ランクを変化させると敵が強くなり、手応えのある戦闘が楽しめる。他にランクを上げたことによるメリットは、ベルセルクの称号を得る(P250参照)ことができるだけである。

戦闘ランクで具体的に変化するのは、敵のHP、攻撃力、命中、TPの4つ。使う技や行動パターンは変化しない。どの程度パラメータが変化するかは右を参照。これは、ノーマル時のパラメータを基本とした変化率で表わしている。また、マニアにしたときのみ、戦闘終了時のTPの回復がなくなる。

### ●ランクによる敵のパラメータ変化

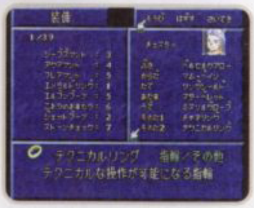
| | ハード | マニア |
|---|---|---|
| HP | 2倍 | 3倍 |
| 攻撃力 | 1.25倍 | 1.5倍 |
| 命中率 | 1.25倍 | 1.5倍 |
| TP | 1.25倍 | 1.5倍 |

戦闘ランクを変えると、モンスター図鑑のパラメータも変化する。

## 隊列とチャネリング

隊列コマンド中のパラメータ部分に表示されている数字は、対応するコントローラを表わしている。2〜4の位置にいるキャラクターに「チャネリング」を装備して、メニュー画面の特技または戦闘中に対応するコントローラ2〜4のセレクトボタンを押して操作方法を切り替えると、そのキャラクターを操作することができる。アイテムや呪文は、1人プレイと同様に使うことが可能。また、「テイルズ オブ デスティニー」ではコントローラ1は主人公であるスタンしか操れなかったが、今回は他のキャラクターでも1の位置に変更すれば、操作できるようになっている。

コントローラ2でチェスターを操作したいなら、隊列画面で方向キーの下を押して仲間を入れ替え、この位置にチェスターを配置する。




コントローラ2〜4のキャラクターでマニュアル操作をする場合、さらに「テクニカルリング」か「コンボコマンド」を装備させよう。

## マニュアル操作について

「テクニカルリング」または「コンボコマンド」を装備すると、操作方法でマニュアルを選択できるようになる。マニュアル操作は、敵と離れていてもダッシュで接近せずにその場で技を出す、任意でダッシュ及びジャンプができるといった特徴がある。マニュアル操作で自在に操作するにはある程度慣れが必要だが、敵をダッシュで素通りできる、ジャンプ攻撃を連続で出せるという2点が非常に強力だ。1度は試してみるといいだろう。例外として「ダッシュリング」を装備すると、セミオート操作時でも右の操作でダッシュをできるようになる。

## ●マニュアル操作時の特殊行動

### ジャンプ（↖または↑または↗）

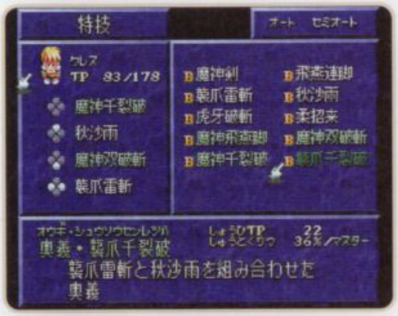
マニュアルだと、クレス、チェスター、すずの3人は方向キーだけで簡単にジャンプできる。↑+✕の特技と上空攻撃が出しにくくなるが、ジャンプ攻撃が簡単に出せるという長所で十分補える。

### ダッシュ（→→または←←）

セミオート操作時とは異なり、敵を素通りすることができる。さらに敵とは逆方向にダッシュすることも可能。ダッシュ攻撃はダッシュ中に斬り、突き、上空攻撃の各コマンドを入力すれば出せる。

## 修得率と奥義

クレスの冥空斬翔剣以外の奥義は2つの必殺技の組み合わせで構成されている。奥義自体は様々なイベントで修得できる(P244参照)が、実際にその技を使うには、奥義を構成する2つの必殺技の修得率をどちらもマスター(=100パーセント)にしないといけない。修得率はその必殺技を1回使うごとに1パーセント上昇する。敵を倒そうが技を空振りしようが修得率には一切関係ない。TPを出し惜しみせず必殺技を使い、修得率を早く上げよう。



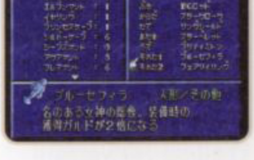

修得率が存在する必殺技は全部で11。奥義と必殺技の修得率及び奥義を構成する必殺技は、特技の選択画面で確認できる。

## 入手できる経験値とガルド

戦闘時に入手できる経験値は、戦闘に参加していないキャラクターにも同じだけ加算されている。入手経験値を増やすアクセサリー「ダークシール」と「デモンズシール」は、これらのアイテムを装備しており、かつ戦闘に参加したキャラクターにのみ効果を発揮する。死神と取り引き(P234参照)のサブイベントでもこれらのアイテムは有効だが、隊列で戦闘に参加しない場所に配置されているキャラクターには効果がないので注意が必要だ。

戦闘終了時に入手できるガルドは、「セフィラ」や「ブルーセフィラ」を装備すると増やすことができる。しかし効果があるのは、これらのアイテムを装備したキャラクターが倒した敵から獲得できるもののみ。戦闘に参加しないキャラクターに装備させても、まったく意味がないのだ。

「テイルズ オブ デスティニー」では倒した敵の経験値にのみ有効だったが、今回はコンボ経験値も増えるようになっている。




「セフィラ」と「ブルーセフィラ」は、ミントに装備させても、ほとんど意味がない。

## 技のキャンセルについて

斬りや突きを出すと、わずかな間動けなくなる隙＝硬直時間が生じるが、そのときにタイミング良く必殺技を出すと、硬直時間を無くして次の攻撃を出すことができる。これを技のキャンセルという。クレス、チェスター、すずの3人のみ可能で、必殺技を別の必殺技や奥義でキャンセルすることもできる。このテクニックを使うと、技と技の間に隙がほとんど生じないので、敵の反撃を受けにくくなるのが利点。キャンセルの可不可は技の優先順位（右表参照）によって決まり、優先順位が低い技は、それよりも高い技でのみキャンセルできる。例えば、優先順位がBの技は優先順位C及びDの技でキャンセルできるが、基本技、A、Bの技ではキャンセルできない。技のキャンセルはTPさえあれば連続で行なうことも可能で、基本技キャンセルAキャンセルDといったこともできる。個々の技の優先順位は、P297以降の特技データのタイプの項を参照。

空中で出す技は、着地の隙をキャンセルすることが可能。基本技ではすずの突き（手裏剣）のみキャンセルできない。

### ●技の優先順位

| 種類 | 優先順位 | 主な技 |
|---|---|---|
| タイプD | 高 | 殺劇舞荒剣、冥空斬翔剣 |
| タイプC | ↑ | クレスの奥義全般、五月雨 |
| タイプB | │ | 剛招来、大牙、曼珠沙華 |
| タイプA | ↓ | 虎牙破斬、紅蓮、雷電 |
| 基本技 | 低 | TPを消費せずに出せる技全般 |

## 例1：クレスの場合

斬り

虎牙破斬（タイプA）

魔神飛燕脚（タイプC）

基本技→必殺技→奥義という、最も基本的なキャンセルの流れ。コマンドの入力は、タイミングを見てボタンを押すよりも、連打したほうが簡単に出せる。

## 例2：すずの場合

斬り×3

雷電（タイプA）

鎌鼬（タイプB）

五月雨（タイプC）

コンボにこそならないが、ほとんど隙なく技が出るため反撃を受けることはまずない。雷電の後の鎌鼬は、ジャンプの着地寸前からボタンを連打するといい。

# COMBO

コンボ

## コンボが成立する条件

「コンボカウンター」入手後に、メニュー画面のカスタムでコンボ表示をオンにすると、各戦闘で成立した最大コンボ数に応じてボーナス経験値が手に入る。コンボを成立させるには、敵が攻撃を受けてのけぞっている間に、再び攻撃を当てればよい。敵に攻撃をガードされると、コンボは途切れる。敵にダメージを与えない攻撃はコンボ数は増えないがコンボは継続する。例えば、フロストキングを相手に飛燕連脚を使い、その1発目と2発目の間に凍牙を入れて敵のHPを回復させると、凍牙のヒット分は数に含まれないため、飛燕連脚の3だけがコンボ数になる。

ちなみに、コンボの上限は999999999まで用意されている。ただし、もらえる経験値は最大10万で、316ヒット以上は変わらない。

回復する攻撃だけではなく、攻撃力が低すぎてダメージを与えられない場合も、コンボ数にはカウントされないので注意。

## コンボを狙うときの注意

まずコンボを狙いやすい敵を探すことから始めよう。理想は、HPが多い、重さ(P328参照)が3以下、無効化できない属性がある、ある程度大きいという条件を満たした敵。未来の浸食洞に出現するG・スクイッドや、氷の洞窟のフロストキング、モーリア坑道下層のマンタ、ビッグフットがオススメだ。

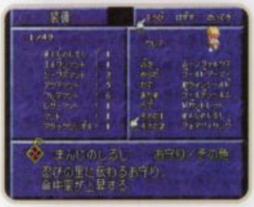
敵を決めたら今度は装備と隊列を変更する。武器は敵に無効化されない属性で、ダメージを与えられる程度に攻撃力が低いものを装備。隊列は操作するキャラクターに仲間を密着させておくのが基本。

戦闘が始まったら、コンボを狙う敵にはダメージを与えないようにしつつ他の敵を倒す。そして、コンボを狙う敵を獅子戦吼等で画面端まで追いつめ、全員の作戦を「自分を守れ」に変更したら準備は完了。コンボで簡単なのは、敵を浮かせる技か転倒させる技を交互に当てる方法。ただし、獅子戦吼のように敵が長時間転倒する技は、転倒中に敵が物理攻撃に対して無敵になってしまうため、その直後に使う技をクラースやアーチェの呪文にする必要がある。呪文をショートカットに登録してボタンを押しっぱなしにしておくと、詠唱が終了してもボタンを離すまでは発動しないことを利用すると、コンボを成立させやすい。

### ●相手を選ぶ

敵の重さは4以上だと浮きも転倒もしなくなるため、やめた方がいい。HPは多ければ多いほど死ににくくなるぶん、より多くのコンボ数を稼げる。マンタのように回復する属性を持つ敵なら、HPを回復させつつコンボをつなげれば、1000ヒットぐらいは軽く出せる。

### ●装備・隊列を変更




レベルが低いうちは、命中にも気を使う必要がある。敵に攻撃を防御されるようなら、「まんじのしるし」で命中率を上げよう。さらに、呪文をコンボに組み込む気なら、「ミスティシンボル」を装備させると、多少のコマンド入力の遅れを取り戻すことができる。

### ●コンボを実行する

用意ができたら、あとはコンボを実行するのみ。邪魔な敵は集中攻撃で先に倒し、コンボを狙える態勢に持ちこもう。慣れないうちは、キャラクター1〜2人で実行できるコンボに挑戦するといい。斬り×3→曼珠沙華や秋沙雨→シルフあたりが簡単でオススメ。

# 実例コンボ集

ここでは、具体例なコンボのやり方を紹介する。紹介しているコンボは全てTPが尽きるまでループさせることが可能。TPが減ったら、コンボに参加していないキャラクターにアイテムを使わせて回復させよう。コンボは全て画面端で行なうが、レベルや装備によってはコンボがうまく成立しないことがある。

敵にダメージを与えられないと、転倒する技をヒットさせても、敵はのけぞるだけで転倒しない。これは浮かせる技も同様。

## 使用キャラクター すず

| 上空攻撃 | 上空攻撃 |
| --- | --- |

すずの上空攻撃は、1発目のみヒットすると敵が浮いた後に転倒するため、このようなコンボが成立する。転倒中の当たり判定が縦に大きい敵にしか決まらず、実用性は非常に低い。

## 使用キャラクター クレス

| 飛燕連脚 | 鳳凰天翔脚 |
| --- | --- |

重さが2以下で、かつ飛燕連脚が全てヒットする敵にしか決まらない。飛燕連脚から鳳凰天翔脚はキャンセルで出そう。鳳凰天翔脚後の飛燕連脚は、素早く出さないとコンボにならない。

## 使用キャラクター クレス／クラース

| 秋沙雨（クレス） | シルフ（クラース） |
| --- | --- |

シルフは秋沙雨の10発目がヒットして敵が浮き、落ちてきたところで発動する。「ミスティシンボル」が無い状態なら、クレスの「秋沙雨」のかけ声が終わった瞬間に呪文を唱え始めるといい。

## 使用キャラクター クレス／チェスター

| 秋沙雨（クレス） | 轟天（チェスター） |
| --- | --- |

上のコンボのシルフを轟天に変えたもの。轟天を撃つタイミングは、秋沙雨の10発目がヒットした瞬間。轟天が空振りしないよう、あらかじめクレスのすぐ後ろにチェスターを配置しておくこと。

## 使用キャラクター　クレス／クラース

斬り→突き（クレス）

虎牙破斬（クレス）

イフリート（クラース）

襲爪千裂破（クレス）

ウンディーネ（クラース）

クラースに「ミスティシンボル」を装備させておくのが条件。虎牙破斬の最後の1発でクリティカルが出ると敵を地面に叩き付けてしまい、襲爪千裂破が連続でヒットしない。それを防ぐためイフリートを当てて敵を通常ののけぞりに戻している。タイミングがシビアなので、呪文は待機状態から発動させよう。

## 使用キャラクター　クレス／アーチェ／チェスター

斬り→突き（クレス）

獅子戦吼（クレス）

ストーンブラスト（アーチェ）

疾風（チェスター）

アーチェには「ミスティシンボル」を装備しておく。そして、斬り→突きの連係をキャンセルして獅子戦吼を出し、同時にストーンブラストの詠唱を開始すると、獅子戦吼でダウン中の相手に呪文がヒットする。疾風は獅子戦吼終了直後に入力。火か水属性で回復する敵なら、疾風を紅蓮か凍牙にすると、さらにコンボ数を稼げる。

## 使用キャラクター　クレス／すず／チェスター

斬り×3（すず）

斬り→突き（クレス）

斬り（チェスター）

TPを全く消費しないコンボ。ただし、3人同時プレイが前提なので、コントローラーが3つとマルチタップが必要だ。すずの斬り×3の後、敵が落ちてきたところにクレスの斬り→突きとチェスターの攻撃を同時にヒットさせる。敵を選び、さらに仲間の武器の属性と攻撃力を調整すれば無限コンボになる。

## 使用キャラクター クレス／アーチェ／すず

斬り→突き (クレス)

襲爪雷斬 (クレス)

インデグニション (アーチェ)

襲爪雷斬破 (クレス)

雷電 (すず)

すずはクレスのすぐ後ろに配置してからコンボを始めよう。襲爪雷斬から襲爪雷斬破はタイミングが悪いとコンボにならないが、襲爪雷斬直後に呪文を当てることでコンボをつなげやすくしている。雷電は襲爪雷斬破の最後の1発がヒットした直後に技を選択すると、タイミング良く敵にヒットする。

## 使用キャラクター クレス／クラース／すず

斬り→突き (クレス)

虎牙破斬 (クレス)

プルート (クラース)

剛招来 (クレス)

鳳凰千裂破 (クレス)

プルート (クラース)

殺劇舞荒剣 (クレス)

五月雨 (すず)

殺劇舞荒剣をどこまでヒットさせるかにもよるが、1ループでほぼ確実に100ヒットは稼げる。非常に威力が高いため、戦闘ランクを上げておかないと、たいていの敵は途中で死んでしまう。1回目のプルートは虎牙破斬の最後の1発がヒットした直後、2回目のプルートは鳳凰千裂破の秋沙雨部分で発動する。殺劇舞荒剣は最後までヒットさせるよりも、追加コマンドを↓+×か○、○の時点で止めた方が次の五月雨につなぎやすい。殺劇舞荒剣の間にもう1度プルートを使ってもいいだろう。

# COOKING 料理

## 料理熟練度の上がり方

キャラクターごとに得手不得手があり、熟練度の上がり方は料理によって異なる。下表の数字は次の熟練度になるまでに必要な料理の回数を表わしており、例えば、チェスターはハンバーガーを通算4回作ると熟練度が1に、17回作ると熟練度が5になる。料理に失敗した場合はカウントされない。料理を失敗したときの効果は、右の表からランダムで選ばれる。

### ●料理を失敗したときの全効果

| |
|---|
| 全員のHP1%回復 |
| 全員のHP1%&TP1%回復 |
| 全員のHP5%回復 |
| 全員のTP5%回復 |
| 全員のHP20%&TP5%回復 |
| 全員のHP1%&TP10%回復 |
| 全員のHP100%回復 |
| 全員の毒、マヒ、石化、戦闘不能がすべて治る |

| 料理 | クレス | チェスター | ミント | クラース | アーチェ | すず |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ハンバーガー | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 7, 10, 14, 17 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 3, 4, 5, 7 | 10, 20, 30, 40, 50 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| おにぎり | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 7, 14, 20, 27, 34 | 1, 2, 3, 4, 5 |
| ロールキャベツ | 4, 8, 12, 16, 20 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| ちゃわんむし | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| すし | 4, 7, 10, 14, 17 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 1, 2, 3, 4, 5 |
| チーズバーガー | 4, 8, 12, 16, 20 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| フレンチトースト | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 3, 5, 8, 10, 13 |
| サンドイッチ | 4, 8, 12, 16, 20 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| ナポリタン | 4, 8, 12, 16, 20 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| ポワレ | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 3, 5, 8, 10, 13 |
| フルーツジュース | 5, 10, 15, 20, 25 | 4, 7, 10, 14, 17 | 4, 7, 10, 14, 17 | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 3, 4, 6, 7 |
| おさしみ | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 4, 7, 10, 14, 17 | 2, 4, 5, 7, 9 | 5, 10, 15, 20, 25 | 1, 2, 3, 4, 5 |
| にくじゃが | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 5, 7, 9 | 5, 10, 15, 20, 25 | 1, 2, 3, 4, 5 |
| ステーキ | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| ペスカトーレ | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 3, 4, 6, 7 |
| グラタン | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 5, 10, 15, 20, 25 | 3, 5, 8, 10, 13 |
| にくなべ | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 3, 4, 6, 7 |
| さかななべ | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 3, 4, 6, 7 |
| ビーフシチュー | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 5, 10, 15, 20, 25 | 3, 5, 8, 10, 13 |
| フルーツパフェ | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 7, 10, 14, 17 | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| カレーライス | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 5, 8, 10, 13 | 2, 4, 6, 8, 10 | 2, 4, 6, 8, 10 | 7, 14, 20, 27, 34 | 4, 8, 12, 16, 20 |
| フルーツポンチ | 5, 10, 15, 20, 25 | 5, 10, 15, 20, 25 | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 8, 12, 16, 20 | 3, 5, 8, 10, 13 | 3, 6, 9, 12, 15 |
| やさいサラダ | 4, 8, 12, 16, 20 | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 6, 9, 12, 15 | 4, 8, 12, 16, 20 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| ハヤシライス | 4, 7, 10, 14, 17 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 6, 9, 12, 15 | 3, 6, 9, 12, 15 | 5, 10, 15, 20, 25 | 2, 4, 6, 8, 10 |
| みそおでん | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

※赤い数字の回数分、その料理を作ると、熟練度が最大の5になる。

# PICTORIAL BOOK 図鑑

## アイテム、モンスターが登録される条件

モンスター図鑑は、敵と遭遇するとモンスターの名前とHP、TP等の値が登録される。防御属性及び攻撃属性は、そのモンスターに対して「スペクタクルズ」を使わないと登録されない。落とすアイテムと盗めるアイテムは、実際にその敵から入手したもののみ登録される。P31～224のマップ攻略、P235、239～241のサブイベント、P253～283のシークレットイベントで、名前が赤で表記されているモンスターと、右ページの表のワールドマップ上でしか出現しない敵と戦えば、図鑑は完成する。

コレクター図鑑は、1度でもそのアイテムを入手すれば記録される。入手場所が基本的に1箇所しかないアイテム及び、コレクター図鑑の表示だけでは分からない不確定アイテムのリストを右ページに掲載しているので、図鑑完成に役立てて欲しい。

## ●ワールドマップでしか出現しない敵及び主な出現場所

| 時代 | ナンバー | モンスター | 主な出現場所 |
|---|---|---|---|
| 現代 | 107 | ディンゴ | 北ユークリッド大陸 |
| 過去 | 12 | アーチャー | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 22 | ヴァルチャー | ベネツィア大陸など |
| | 70 | サイドワインダー | フレイランド西部など |
| | 77 | ジャッカル | 北ユークリッド大陸など |
| | 81 | シャーマン | ミッドガルズ大陸中部 |
| | 96 | スノーバニー | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 109 | デザートキング | フレイランド西部など |
| | 110 | デザートフライ | フレイランド西部など |
| | 180 | ホワイトベア | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 207 | レッドプディング | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 208 | レッドローパー | ミッドガルズ大陸南部など |
| | 216 | G・スコーピオン | フレイランド西部など |
| 未来 | 7 | アパッチドクター | ミッドガルズ大陸中部 |
| | 44 | カーカー | アーリィ大陸 |
| | 64 | コカドリーユ | フレイランド |
| | 89 | スカヴェンジャー | ベネツィア大陸など |
| | 90 | スカウト | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 108 | ティンバーウルフ | 北ユークリッド大陸など |
| | 109 | デザートキング | フレイランド |
| | 110 | デザートフライ | フレイランド |
| | 111 | デスストーカー | フレイランド |
| | 115 | ドゥームトード | アーリィ大陸 |
| | 153 | ブラックスライム | ミッドガルズ大陸北部 |
| | 163 | ブルーローパー | ミッドガルズ大陸中部など |
| | 168 | フロストバニー | ミッドガルズ大陸北部など |
| | 173 | ヘルハウンド | アーリィ大陸 |
| | 179 | ボガート | アーリィ大陸 |
| | 183 | ポーラーベア | ミッドガルズ大陸北部など |

## ●入手場所が1箇所で任意に取るアイテム一覧

| アイテム名 | 入手先 | 参照 |
|---|---|---|
| Bラインシールド | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| Hガントレット | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| Rラインシールド | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| S・D | サブイベント | P241 |
| アクアディンゲン | 12星座の塔 | P114 |
| うつしみしっぷ | 忍者の里 | P214 |
| エクスカリバー | モーリア坑道下層 | P268 |
| エルヴンボウ | サブイベント | P234 |
| エルヴンボウ(強化後) | トレントの森深部 | P258 |
| かんなづき | モーリア坑道下層 | P268 |
| ガールフラグメン | ヴォルトの洞窟 | P162 |
| グーングニル | サブイベント | P233 |
| グリーントーチ | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| こもんじょ | 海賊アイフリードの財宝 | P254 |
| コンボカウンター | モーリア坑道 | P92 |
| ゴールデンヘルム | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| ゴールドアーマー | モーリア坑道下層 | P268 |
| しんせいなまるた | トレントの森深部 | P258 |
| シルフィブルーム | ヴォルトの洞窟 | P162 |
| スカウトオーブ | モーリア坑道下層 | P268 |
| セフィラ | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| チケット | サブイベント | P233 |
| ドラムセット | モリスン魔術研究所 | P223 |
| ナイトメアブーツ | モーリア坑道下層 | P268 |
| にんとうききょう | モーリア坑道下層 | P268 |
| にんとうくろゆり | サブイベント | P236 |
| にんとうちざくら | モーリア坑道下層 | P268 |
| ははのてぶくろ | サブイベント | P234 |
| ブルーキャンドル | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| ブルーセフィラ | (変)セフィラ | − |
| ペルシャブーツ | モーリア坑道下層 | P268 |
| ホワイトグローブ | サブイベント | P228 |
| マスコット | サブイベント | P226 |
| ミサレクイエム | 氷の洞窟 | P174 |
| ミスティブルーム | モーリア坑道 | P92 |
| ムラマサ | サブイベント | P235 |
| レッドランタン | モーリア坑道下層 | P268 |
| ロザニアのドレス | 海賊アイフリードの財宝 | P256 |
| アメジスト | ローンヴァレイ(未来) | P218 |
| エメラルド | 闇の洞窟 | P280 |
| サファイア | 精霊の洞窟(未来) | P222 |

## ●不確定アイテムと主な入手先

下の表は、コレクター図鑑を「類」で並び替えたときと同じ並びになっている。各項の上の段はアイテム名及び変化後のアイテム、下の段はそのアイテムの主な入手先を示す。例えば、「アイヴォリー」のすぐ下は、「スレイヤーソード」に変化する「?SWORD」であり、ドラゴニュートや過去の精霊の洞窟で入手できることが分かる。

| | | |
|---|---|---|
| アイヴォリー | ?SWORD(ロングソード)<br>アイスゴーレム、モーリア坑道下層 | ?SWORD(フェイムフェイス)<br>メイアー、サブイベント(P230参照) |
| ?SWORD(スレイヤーソード)<br>ドラゴニュート、精霊の洞窟(過去) | ?SWORD(ムーンファルクス)<br>ドゥームガード、サブイベント(P231参照) | ?SWORD(ホーリィソード)<br>イーヴルソード、ゴールドドラゴン |
| ?SWORD(ドラゴントゥース)<br>ドラゴントゥース | ?SWORD(フレアバゼラード)<br>バルログ、熱砂の洞窟(未来) | ?SWORD(アイスコフィン)<br>アイスゴーレム、モーリア坑道下層 |
| ?SWORD(デュエルソード)<br>サコン、海賊アイフリードの財宝 | ?SWORD(ラックブレイド)<br>12星座の塔(未来)、海賊アイフリードの財宝 | ?SWORD(ワジールレイピア)<br>ダオス城(未来)、トレントの森深部 |
| ?SWORD(セントレイピア)<br>キヨマサ、トレントの森深部 | ?SWORD(ドゥームブレイド)<br>忍者の里周囲の森、トレントの森深部 | ?SWORD(エクスカリバー)<br>モーリア坑道下層 |
| ?SPEAR(アークウィンド)<br>ブラックナイト、トレントの森深部 | ?AXE(ストライクアクス)<br>サンダードラゴン、熱砂の洞窟(過去) | ?AXE(バハムートティア)<br>トレントの森深部、モーリア坑道下層 |
| ?AXESPR(セントハルバード)<br>海賊アイフリードの財宝、トレントの森深部 | ?BOW(セルフボウ・L)<br>スカウト、サブイベント(P230参照) | ?BOW(アクアスプレッド)<br>アクアドラゴン、浸食洞(未来) |
| ?BOW(フレアスプレッド)<br>ヴァルカン、サブイベント(P230参照) | ?BOW(サンドスプレッド)<br>スカウト、レンジャー | ?BOW(ゲイルスプレッド)<br>アークデーモン、氷の洞窟 |
| ?BOW(マーシレスボウ)<br>オリジン | ?BOW(ベルセルクアロー)<br>ビーストマスター、トレントの森深部 | ?ROD(ロッド)<br>ソーサリス、トレントの森深部 |
| ?ROD(ルーンスタッフ)<br>ソーサリス、モーリア坑道(過去) | ?ROD(スターメイス)<br>ダオス城(未来)、トレントの森深部 | ?BOOK(ピンナップマグ)<br>ノーム、西の孤島(過去) |
| ?BOOK(イエロウキングス)<br>デミテル | ?BOOK(レイバーイオニス)<br>ウンディーネ、西の孤島 | ?BOOK(ミストセブンサン)<br>忍者の里周囲の森、トレントの森深部 |
| ?BOOK(ミサレクイエム)<br>氷の洞窟 | ?BOOK(トゥルーマジック)<br>ダオス城(未来) | ?CLOTH(スタークローク)<br>氷の洞窟、炎の塔 |
| ?CLOTH(ミスリルメッシュ)<br>モーリア坑道、サブイベント(P231参照) | ?ARMOR(レザーアーマー)<br>モーリア坑道下層 | ?ARMOR(リフレックス)<br>炎の塔、モーリア坑道下層 |
| ?ARMOR(マム・ベイン)<br>ダオス城(未来)、トレントの森深部 | ?ARMOR(ゴールドアーマー)<br>モーリア坑道下層 | ?HELMET(レザーヘルム)<br>モーリア坑道下層 |
| ?HELMET(デュエルヘルム)<br>氷の洞窟、炎の塔 | ?HELMET(スターヘルム)<br>ダオス城(未来)、トレントの森深部 | ?BELET(スターベレット)<br>氷の洞窟、炎の塔 |
| ?SPEAR(コルセスカ)<br>ブラックナイト | ?AXE(バトルアクス)<br>サンダードラゴン | ?BOW(クレセントアロー)<br>ストームライダー |

# FACE CHAT
フェイスチャット

## セリフが変化する条件

フィールド上でセレクトボタンを押すとスタートするパーティ内の会話、フェイスチャット。フェイスチャットの内容は、ゲームの進行と共に変化していくが、特定の条件下でないと聞けないセリフも多い。中には特定のフェイスチャットを聞いておかないと発生しないフェイスチャットも存在する。下の表では、発生条件が厳しい、または会話がおもしろいフェイスチャットをピックアップして、発生条件と簡単な内容込みで紹介している。条件の項目に※マークがある場合は、内容の項目中にある同じ記号のフェイスチャットを見ておかないと発生しない。

フェイスウインドウのキャラクターの表情は、マジメな顔から笑い顔、怒り顔、テレてる顔など、意外と多い。

特定のフェイスチャットでは、称号を得る(P250参照)ことができる。取り忘れないようにしたい。

| 時期 | 条件 | キャラクター | 内容 |
|---|---|---|---|
| アーチェが仲間になってから空中戦まで | なし | クレス、ミント | クレスの洒落※A |
| 過去ダオス城のダオスを倒すまで | 過去ダオス城の同時に押すスイッチの部屋を通過している | クレス、アーチェ | 同時に押すスイッチのことでもめる |
| ユグドラシルを復活させてから、トールへ行くまで | ベネツィアの船頭にツケがある | クレス、ミント、クラース、アーチェ | 船頭に対するツケの話 |
| 未来に到着したあと | ※Aを聞いている | チェスター、アーチェ | チェスターの洒落 |
| 未来に到着した直後からベネツィアでハリソンと話すまで | 海岸線にいる | クレス、アーチェ | アーチェがクレスに空が青い理由を聞く。※B |
| ベネツィアでハリソンと話してからヴォルトと契約するまで | ※Bを聞いている | チェスター、アーチェ | アーチェがチェスターに空が青い理由を聞く※C |
| ヴォルトと契約してからレアバードを手に入れるまで | ※Cを聞いている | ミント、アーチェ | アーチェがミントに空が青い理由を聞く※D |
| レアバード入手以降 | アスカと契約済みでアーリィ大陸にいる | クレス、クラース、アーチェ | 鷲をアスカで払おうとする |
| レアバード入手以降 | ××料理人の称号を得ている | ミント、アーチェ | アーチェがミントに料理を教えてくれと言ってくる※E |
| レアバード入手以降 | ※Eを聞いている | チェスター、アーチェ | 料理のことで言い争いをする |
| レアバード入手以降 | 辛いのは苦手のサブイベントを見ている | クレス、すず | カレーの話をする |
| レアバード入手以降 | 過去でサクラバのピアノのサブイベントを見ていない | クレス、ミント、クラース | サクラバ五世の話をする |
| レアバード入手以降 | 過去でサクラバのピアノのサブイベントを見ている | クレス、チェスター、ミント、クラース | サクラバ五世の話をする |
| レアバード入手から「エターナルソード」を入手するまで | ダオス来襲! のサブイベントを見ている | クレス、チェスター、ミント | ユグドラシルの前で出会ったダオスの話をする |
| レアバード入手から「エターナルソード」を入手するまで | すずが仲間にいる | チェスター、すず | チェスターがすずと話をする※F |
| レアバード入手からアルヴァニスタ城でルーングロムと話すまで | ※Dを聞いている | クラース、アーチェ | アーチェがクラースに空が青い理由を聞く※G |
| アルヴァニスタ城でルーングロムと話をしてから炎の剣と氷の剣を入手するまで | ※Gを聞いており、すずが仲間にいる | アーチェ、すず | アーチェがすずに空が青い理由を聞く※H |
| 炎の剣と氷の剣を入手してから「エターナルソード」を入手するまで | ※Hを聞いている | クレス、アーチェ | アーチェがクレスに雨が降る理由を聞く※I |
| 「エターナルソード」を入手してアルヴァニスタ城のルーングロムと話すまで | ※Iを聞いている | チェスター、アーチェ | アーチェがチェスターに雨が降る理由を聞く※J |
| 「エターナルソード入手」からアーリィの宿屋に泊まるまで | ※Fを聞いている | チェスター、すず | チェスターがすずにアミィの話をする |
| アルヴァニスタ城のルーングロムと話をしてからアーリィの宿屋に泊まるまで | ※Jを聞いている | ミント、アーチェ | アーチェがミントに雨が降る理由を聞く※K |
| アーリィの宿屋に泊まってからダオス城へ行くまで | ※Kを聞いている | クラース、アーチェ | アーチェがクラースに雨が降る理由を聞く※L |
| 未来ダオス城に行ったことがある | ※Lを聞いている | アーチェ、すず | すずがアーチェに雨が降る理由を話す |
| 未来ダオス城に行ったことがある | 召喚術・シャドウを修得済み | クレス、チェスター、ミント、クラース、アーチェ | シャドウのものまね |

# 特技データ一覧

キャラクターが使用できる全105種類の特技のデータを紹介する。特技データには、ゲーム中では触れられていない特殊なパラメータがいくつか存在するので、表を見る前に必ず下にある凡例を読んで欲しい。

## 特技データ表項目説明

| 技名 | 消費 | LV | 種類 | HIT | 属性 | タイプ | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔神剣 | 2 | 2 | 斬 | 1 | 変 | A | × | × | [illegible] |
| 飛燕連脚 | 4 | 5 | 突、突 | 2、1 | 物、変 | A | 小 | 長 | 1、2発目の[illegible] |
| 襲爪雷斬 | 8 | 9 | 斬、斬 | 1、2 | 変、雷 | A | 大 | × | 1発目の斬り[illegible] |
| 秋沙雨 | 12 | 12 | 突 | 10 | 変 | A※ | 大 | 小 | 連続して10回[illegible] |
| 虎牙破斬 | 7 | 15 | 斬 | 4 | 変 | A | 小 | × | [illegible] |
| 柔招来 | 6 | 20 | — | — | — | B | — | — | 約20秒の間、[illegible] |
| 鳳凰天駆 | 8 | 23 | 突 | 3 | 火 | A | 大 | 短 | [illegible] |
| 守護方陣 | 20 | 27 | 突 | 19 | 光 | A※ | × | × | [illegible] |
| 真空破斬 | 12 | 31 | 斬 | 1 | 変 | A | × | × | [illegible] |

| 技名 | 消費 | LV | キャンプ | 範囲 | 詠唱時間 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ファーストエイド | 5 | 初期 | ○ | 味1 | A | 味方1人のHPを、最大HPの約30%分[illegible] |
| ピコハン | 4 | 5 | × | 敵1 | A | 敵1体を気絶させる。 |
| チャージ | 10 | 8 | ○ | 味1 | A | 味方1人のTPを5回復させる。 |
| ディープミスト | 3 | 11 | × | 敵1 | A | 敵1体の命中率を下げる。効果は戦闘[illegible] |
| ヒール | 10 | 14 | ○ | 味1 | A | 味方1人のHPを、最大HPの約60%分[illegible] |
| アシッドレイン | 12 | 17 | × | 敵中 | B | 複数の敵の防御力を下げる。効果は戦[illegible] |
| アンチドート | 8 | 20 | ○ | 味1 | A | 味方1人の毒を消し去る。 |
| サイレンス | 6 | 23 | × | 敵1 | A | 敵1体の呪文を封じる。効果は戦闘終[illegible] |
| ナース | 20 | 26 | ○ | 味全 | B | 味方全員のHPを、最大HPの約45%[illegible] |
| シャープネス | 12 | 29 | × | 味1 | C | 味方1人の攻撃力を約30%上げる。[illegible]ない。 |
| リカバー | 18 | 32 | ○ | 味1 | B | 味方1人の毒、マヒ、石化を回復させる |
| ディスペル | 14 | 35 | × | 味全 | C | 味方にかかっている全ての呪文効[illegible] |

**●技名** 特技の名称。

**●消費** 技を使用したときに消費するTP。

**●LV** その特技を修得するレベル。クレス、チェスター、ミントのみ。

**●種類** その特技が斬り、突きどちらのパラメータを使用しているかを示す。複数ある場合、HITの項目で区切ってある部分で判定が変化する。クレスのみ。

**●HIT** 最高で何回攻撃判定が出現するかを示す。種類、属性が途中で変化する技は、変化する部分で数値を区切ってある。

**●属性** 技の属性を示す。属性が付加されていない武器による攻撃と同じ扱いの物、武器の属性に依存する変の2つに、無、地、水、火、風、雷、光、闇を加えた全10種類に分類してある。属性が複数ある場合、HITの項目で区切ってある部分で属性が変化する。

**●タイプ** どの技をどの技でキャンセルできるかを示す。タイプはA、B、C、Dの4つで表わしてある。AからDに行くに従って優先順位が増し、優先順位が下位の技は上位の技によってキャンセルすることができるが、例外として※が記されている技はキャンセルできない。クレス、チェスター、すずのみ。

**●浮** 技がヒットしたときに相手が浮くかどうかを示す。小だと小さく、大だと大きく浮く。×だと浮かない。

**●倒** 技がヒットしたときに敵が転倒するかどうかを示す。短は短時間転倒し、長は長時間転倒する。吹は敵が回転しながら転倒する。

**●キャンプ** メニュー画面でその特技を使用できるかどうかを示す。○は使用可能、×は使用不可能。ミントのみ。他のキャラクターはメニュー画面で使用できる特技をもっていない。

**●範囲** 呪文の効果範囲を示す。味1は味方1人、敵1は敵1体、味全は味方全員、敵狭は目標を中心に横に約3分の1画面分※1の範囲の敵に、敵中は目標を中心に画面全体の敵に、敵広は目標を中心に約1.4画面分の敵に、それぞれ効果がある。また、敵物は目標とした敵1体に対して呪文が飛んで行くが、軌道上に別の敵がいるとそちらにヒットする。ミント、クラース、アーチェのみ。

**●詠唱時間** コマンドを選択してから呪文が発動するまでにかかる時間。おおよその目安として、Aは2.49秒以内、Bは2.5～2.99秒、Cは3.00～3.49秒、Dは3.5秒以上。ミント、クラース、アーチェのみ。

**●備考** 技の特性、無敵時間の有無等を記してある。上記の項目では分類しきれない例外的な要素もここで説明している。

※1 ここでの1画面とは、戦闘画面を最大までズームした状態でのことを指す。
※2 特技データは一部を除き、編集部調べによるものです。

# クレス

序盤で役立つ技は、襲爪雷斬、秋沙雨、虎牙破斬の3つ。襲爪雷斬と虎牙破斬は、地上、空中どちらにいる敵に対しても使うことができ、さらに攻撃力も高い点が魅力。秋沙雨は空中の敵には当てにくく、TPの消費が大きいという欠点はあるが、敵の足止めをするときに重宝する。後衛の仲間が呪文を唱えるまでの時間稼ぎとして使おう。背後にも攻撃判定がある鳳凰天駆は、敵に囲まれたときに使うといい。中盤以降は、敵を大きく吹き飛ばす獅子戦吼と長いリーチを誇る次元斬が役立つ。

奥義は基本的に必殺技の組み合わせなので、元になる必殺技が強ければ、必然的に強い奥義になる。オススメは、攻撃判定の出が早く、敵の足止め効果もあり、コンボにも使える襲爪千裂破。鳳凰天駆がらみの奥義は出が遅く使いにくいが、鳳凰天翔脚だけは攻撃判定の出が早く、敵に囲まれたときの脱出手段として使える。時空蒼破斬は対ボス用の技。コンボにこそならないが、攻撃後に敵との間合いが離れるため、反撃を受けにくい。転移蒼破斬は、攻撃した後元の場所に瞬間移動する動作を、Dタイプの技でキャンセルすることが可能。

| 技名 | 消費 | LV | 種類 | HIT | 属性 | タイプ | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔神剣 | 2 | 2 | 斬 | 1 | 変 | A | × | × | 射程無限の衝撃波を放つ。攻撃力は低い。 |
| 飛燕連脚 | 4 | 5 | 突、突 | 2、1 | 物、変 | A | 小 | 長 | 1、2発目の跳び蹴りで敵を浮かせ、さらに突きで攻撃する。3発全てヒットしたときのみ敵がダウンする。発動から1発目の蹴りが出終わるまでは物理攻撃に対して無敵。最後の突きが最も威力が高い。 |
| 襲爪雷斬 | 8 | 9 | 斬、斬 | 1、2 | 変、雷 | A | 大 | × | 1発目の斬りで敵を浮かせてから、空中で目標に対して威力の高い雷弾を撃ちつつ同時に斬り下ろす。雷弾と斬り下ろしは雷属性。1発目の斬りが出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 秋沙雨 | 12 | 12 | 突 | 10 | 変 | A※ | 大 | 小 | 連続して10回突きをくり出すが、1発当たりの攻撃力は低い。最後の一撃がヒットすると相手は浮く。発動から1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。Dタイプの技でのみキャンセルできる。 |
| 虎牙破斬 | 7 | 15 | 斬 | 4 | 変 | A | 小 | × | 敵を斬り上げて浮かせ、斬り下ろす。斬り上げよりも斬り下ろしのほうが攻撃力が高く、体が大きい敵でないと4発全てヒットすることはない。発動から1発目の攻撃が出る直前までは物理攻撃に対して無敵。 |
| 柔招来 | 6 | 20 | — | — | — | B | — | — | 約20秒の間、クレスの命中率を上昇させる。攻撃判定は存在しない。武器を装備していなくても出すことが可能。 |
| 鳳凰天駆 | 8 | 23 | 突 | 3 | 火 | A | 大 | 短 | 鳳凰の形をしたオーラをまといつつ上昇したのち、急降下攻撃を行なう。上昇時にも攻撃判定は存在するが、下降時の攻撃が最も威力が大きい。 |
| 守護方陣 | 20 | 27 | 突 | 19 | 光 | A※ | × | × | 地面に剣を突き刺し、周囲から立ち昇る光弾で攻撃する。複数回ヒットするが、1発あたりの攻撃力は低い。光弾は見かけの半分程度しか攻撃判定が存在しない。判定がある光弾は一定間隔で出現するが、出現する位置はランダム。 |
| 真空破斬 | 12 | 31 | 斬 | 1 | 変 | A | × | × | 気合いをタメて通常の突きの約3倍の射程がある真空波で斬りつける。出始めに隙が存在するが、攻撃力は通常攻撃の約3倍と高い。 |
| 集気法 | 10 | 34 | — | — | — | A※ | — | — | HPを最大HPの約35パーセント分回復する。発動しても技のモーション中に攻撃を受けるとHPは回復しない。攻撃判定は存在しない。武器を装備していなくても出すことが可能。 |
| 獅子戦吼 | 12 | 37 | 斬 | 3 | 物 | A※ | × | 吹 | 敵に突進し、獅子の形をした闘気を叩きつける。3発目の攻撃のみ威力が高く、ヒットすると敵は回転しながら吹き飛ぶ。武器を装備していなくても出すことが可能。 |
| 剛招来 | 16 | 41 | 特 | 1 | 火 | B | 大 | 短 | 約20秒の間、クレスの攻撃力を上昇させる。技を発動させたときに、クレスの前半身に攻撃判定が出現し、敵に1のダメージを与えることができる。武器を装備していなくても出すことが可能。 |
| 閃空裂破 | 10 | 45 | 突、突 | 4、1 | 光、変 | A | × | × | 闘気を巻き上げつつ前進し突きをくり出す。発動から1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 紅蓮剣 | 10 | 50 | 斬、斬 | 2、4 | 変、火 | A※ | 小 | 短 | 斬り上げで敵を浮かせてから、炎をまとった剣を投げて攻撃する。攻撃後、剣が手元に戻ってくるまで、大きな隙ができてしまう。発動から1発目の攻撃判定が出る直前までは物理攻撃に対して無敵。 |
| 虚空蒼破斬 | 28 | — | 斬、斬 | 6、5 | 光、変 | C | × | × | クレスの周囲を回転しつつ上昇する光属性の光弾を吹き上げた後、前方に向かって射程約1/3画面の闘気を放つ。光弾は攻撃の判定があるものと無いものが交互に出現する。 |
| 空間翔転移 | 30 | — | 突、斬 | 10～22、4 | 光、変 | C | × | × | クレスの足元から立ち昇る光弾で敵を攻撃してから目標の頭上に瞬間移動、下突き、斬り、突き、斬り上げと連続攻撃して元いた場所に戻る。攻撃判定がある光弾は、見かけの半分程度で、判定がある光弾の数及び位置はランダム。 |

| 技名 | 消費 | LV | 種類 | HIT | 属性 | タイプ | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 次元斬 | 35 | — | 斬 | 6 | 変 | C | 大 | × | 斬り上げで敵を浮かせてから、斬り下ろす。最高で上昇中に3回、下降中に3回攻撃がヒットする。斬り下ろし時は、武器が闘気で画面の約4割程度まで伸びる。 |
| 殺劇舞荒剣 | 50 | ※ | 斬、斬 | 11、12 | 変、火 | D | 大 | × | 技を発動後、◎、⊗、↑+◎、↓+⊗、↑+◉、◎、◎、↓+◉とタイミング良く入力すると、連続攻撃で敵を持ち上げた後、敵を浮かせて炎でさらにダメージを与える。S・Dを装備していないと、11発目までしか出ない。コマンドが途中で途切れた場合は技の発動から攻撃判定が消えるまで、最後までコマンドが完成した場合は技の発動からクレスが地面に着地するまで、物理攻撃に対して無敵。 |
| 魔神飛燕脚 | 10 | — | 斬、突、突 | 1、2、1 | 変、物、変 | C | 小 | 長 | 魔神剣後に飛燕連脚をくり出す。発動直後から魔神剣が出る直前までと、飛燕連脚のモーション開始から蹴りが出た直後まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 魔神双破斬 | 15 | — | 斬 | 5 | 変 | C | 小 | 長 | 魔神剣後に小ジャンプしつつ4回連続で斬りをくり出す。2発目の攻撃がヒットすると敵が浮き、最後の攻撃がヒットするとダウンする。発動から1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 魔神千裂破 | 18 | — | 突、斬 | 5、2 | 変、変 | C | 大 | × | 秋沙雨後に魔神剣をくり出す。秋沙雨の浮かせるモーションが、突きではなく斬りになっている。発動から1発目の攻撃が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 魔神閃空破 | 16 | — | 突、斬 | 4、1 | 光、変 | C | × | × | 閃空裂破と同様に闘気で攻撃した後、魔神剣を繰り出す。発動から1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 獅子飛燕脚 | 15 | — | 突、斬 | 2、1、3 | 物、変、物 | C※ | 小 | 吹 | 飛燕連脚後に獅子戦吼をくり出す。発動から1発目の蹴りが出た直後まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 獅子吼破斬 | 20 | — | 斬、斬 | 2、3 | 変、物 | C※ | 小 | 吹 | 虎牙破斬の後に獅子戦吼をくり出す。虎牙破斬モーション時の攻撃回数が2と減っており、2発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。無敵状態は存在しない。 |
| 獅子千裂破 | 28 | — | 突、斬 | 8、3 | 変、物 | C※ | × | 吹 | 前進しつつ秋沙雨を出し、その後獅子戦吼をくり出す。秋沙雨の敵を浮かせる攻撃部分はなくなっている。発動から1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 獅子閃空破 | 20 | — | 突、突、斬 | 4、1、3 | 光、変、物 | C※ | × | 吹 | 閃空裂破後に獅子戦吼をくり出す。1発目の攻撃判定が出る直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 襲爪飛燕脚 | 15 | — | 斬、斬、突、突 | 1、2、2、1 | 変、雷、物、変 | C | 小 | 長 | 襲爪雷斬後に飛燕連脚をくり出す。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。1発目の攻撃判定が出る直前までと、飛燕連脚のモーション開始から跳び蹴りが出た直後までは、物理攻撃に対して無敵。 |
| 襲爪雷斬破 | 18 | — | 斬、斬 | 1、6 | 変、雷 | C | 大 | 長 | 襲爪雷斬と虎牙破斬のコンビネーションだが、襲爪雷斬後のモーションは4回連続の斬りになっている。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。発動から1発目の攻撃判定が出る直前までは物理攻撃に対して無敵。 |
| 襲爪千裂破 | 22 | — | 斬、斬、突 | 1、2、7 | 変、雷、変 | C | 大 | 小 | 襲爪雷斬後に秋沙雨をくり出す。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。 |
| 襲爪閃空破 | 19 | — | 突、斬 | 4、3 | 雷、雷 | C | 大 | 長 | 閃空裂破と同様に闘気で攻撃した後、襲爪雷斬をくり出す。闘気がヒットすると敵が浮く。発動から1発目の攻撃判定が出る直前までと、襲爪雷斬のモーション開始から斬り上げの攻撃判定が出る直前までは物理攻撃に対して無敵。 |
| 鳳凰天翔脚 | 14 | — | 突、突 | 3、1 | 物、火 | C | 大 | 短 | 跳び蹴りを3発くり出して敵を浮かせ、鳳凰の形をしたオーラをまとい急降下攻撃を行なう。発動から1発目の攻撃判定が出た直後まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 鳳凰翔破斬 | 17 | — | 突、斬 | 3、4 | 火、火 | C※ | 大 | 長 | 鳳凰天駆後に小ジャンプしつつ4回連続で斬りをくり出す。無敵状態は存在しない。 |
| 鳳凰千裂破 | 21 | — | 突、突 | 3、7 | 火、変 | C | 大 | 短 | 鳳凰天駆後に秋沙雨をくり出す。無敵状態は存在しない。 |
| 鳳凰天空破 | 18 | — | 突、突 | 3、4 | 火、火 | C | 大 | × | 鳳凰天駆後に閃空裂破と同様の闘気で攻撃する。闘気がヒットすると敵は高く浮く。無敵状態は存在しない。 |
| 時空蒼破斬 | 50 | — | 斬 | 10 | 変 | C | 大 | × | 次元斬後に虚空蒼破斬と同様の闘気を放つ。次元斬で敵がダウンしないため、コンボには向かない。 |
| 転移蒼破斬 | 40 | — | 斬、突、斬 | 10~22、1、5 | 光、変、変 | C | × | × | 空間翔転移と同様に光弾で攻撃してから敵の頭上に瞬間移動し、下突きで攻撃。その後、虚空蒼破斬と同様の闘気を放つ。光弾の判定は空間翔転移と同様。 |
| 冥空斬翔剣 | 10 | 0 | 斬 | 14 | 変 | D | 大 | 長 | おうぎでんしょうの称号を持っている、その戦闘中でクレスのHPが全回復したことがある、現HPが最大HPの1/4以下、という3つの条件を満たしているときに◉+⊗+◎と入力すると発動。2回連続で斬りをくり出し、最後に斬り上げで敵を高く浮かせる。最後の斬り上げがヒットした敵は、高確率で気絶する。1度使用すると、HPを全回復するまで使用することができない。発動から斬り上げの頂点に達するまで、呪文、物理攻撃に対して無敵。 |

## チェスター

現代の精霊の森や地下墓地では、地味ながら紅蓮が役立つ。基本技よりも威力が高いので、ボス戦では惜しまず使おう。紅蓮と凍牙は敵の属性にさえ注意すれば終盤でも使える。TP消費も少ないので、基本技と同じような感覚で使うといい。

他には轟天、疾風、屠龍が強力。轟天は仲間が敵に囲まれたときに使うと、敵が高く浮いている間に仲間を囲みから逃がすことができる。疾風は戦闘開始と同時に使い、仲間が敵に近付くときの援護として使用する。屠龍は敵を貫通するので、後衛にいる敵の呪文詠唱を邪魔するときに役立つ。

| 技名 | 消費 | LV | HIT | 属性 | タイプ | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 紅蓮 | 4 | 3 | 1 | 火 | A | 小 | × | 炎をまとった矢を射る。威力は通常攻撃よりも高い。 |
| 凍牙 | 5 | 8 | 1 | 水 | A | 小 | × | 凍気をまとった矢を射る。威力は通常攻撃よりも高い。 |
| 轟天 | 8 | 16 | 2 | 雷 | A | 大 | × | 雷をまとった矢を射る。ヒットすると落雷でさらにダメージを与える。 |
| 衝破 | 11 | 22 | 4 | 地 | A | 大 | × | 空中から目標の足元に向かって矢を放ち、吹き飛ばした大地の破片でダメージを与える。ジャンプする直前に物理攻撃に対して無敵の瞬間がある。 |
| 震天 | 11 | 28 | 8 | 変 | A | × | × | 8本の矢を上へ向けて同時に放ち、敵の頭上に降らせる。矢はチェスターから1キャラ離れた位置から、前方に向かって約1画面分に満遍なく降り注ぐ。 |
| 鷲羽 | 12 | 34 | 3 | 風 | A | 小 | × | 空中から風属性の矢を3連射する。矢は上向きの曲線を描いて飛ぶため、背が低い敵には当たらないことがある。ジャンプする直前に物理攻撃に対して無敵の瞬間がある。 |
| 疾風 | 14 | 40 | 4~10 | 変 | A※ | × | × | [(レベル-28)/25+4]発の矢を連続で射る。連射する矢の最大値は10。 |
| 大牙 | 20 | 46 | 1 | 物 | B | × | 吹 | 巨大化した矢を射る。ヒットすると敵は回転しながら吹き飛ぶ。威力は非常に高いが、出始めに大きな隙がある。 |
| 屠龍 | 45 | 52 | 5 | 変 | C | 大 | × | 大きな矢を1本と小さな矢を4本同時に射る。矢を射ると同時にチェスターは大きく後退する。大きな矢は地面と平行に飛び、敵にヒットするとその場で消滅する。小さな矢は目標を追尾して飛び、途中で敵にヒットしても貫通して、目標にヒットすると画面外へ飛んで行ってしまう。 |

## すず

すずの特技はどれも役立つものばかり。鎌鼬は最高6ヒットするにも関わらず、1発あたりの攻撃力が高いので、一気に敵のHPを減らすことができる。リーチが長いのも魅力的だ。曼珠沙華はヒットすると相手を高く浮かせる効果がある。戦闘が始まったら、まずこれで敵を壁際まで押し込んでしまうといい。不知火はお金を稼ぐときに役立つ。交易品を敵から盗んで高く売りさばけば、簡単にガルドを稼げる。葉隠は戦闘から脱出する特技。確実に成功するわけではないが、普通に逃げるよりも短時間で脱出できることが多いので、状況に応じて使おう。

| 技名 | 消費 | HIT | 属性 | タイプ | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 写身 | 10 | — | — | B | — | — | 約10秒の間、すずの行動をトレースする分身が現われる。分身があるうちは、特技を使うことはできない。 |
| 不知火 | 7 | — | — | B※ | — | — | 敵からアイテムを盗む。盗みに成功すると効果音が鳴り、すずが袋を持ってポーズをきめる。 |
| 飯綱落とし | 8 | 5 | 変 | B | × | × | ジャンプで画面外に消えてから敵の頭上目がけて落下、回転斬りで攻撃しつつ着地する。 |
| 葉隠 | 12 | — | — | B | — | — | つむじ風を巻き起こし、高確率でその戦闘から逃走する。逃走に失敗した場合、大きな隙ができるが、この隙は全ての必殺技でキャンセルすることが可能。 |
| 曼珠沙華 | 10 | 3 | 火 | B | 大 | 短 | 炎をまとった手裏剣を3連射する。ヒットすると敵は高く浮く。 |
| 雷電 | 12 | 1 | 雷 | A | 大 | 短 | 空中から目標の足元目がけて刀を投げ、その刀に雷を落として攻撃する。ジャンプしてから刀を投げる直前まで物理攻撃に対して無敵。 |
| 鎌鼬 | 15 | 6 | 風 | B | 小 | × | 一瞬タメをつくった後、1キャラ分ほど踏み込み、射程約1/4画面の真空破をくり出し敵を切り刻む。 |
| 五月雨 | 30 | 8 | 変 | C | 大 | 短 | 連続攻撃で敵を切り刻む。4発目の攻撃がヒットすると敵は浮くが、画面中央だとその後の攻撃が空振りしやすい。 |
| 児雷也 | 45 | 14 | 物 | C | 大 | × | 大ガマを召喚し、ブレスで敵を攻撃する。始めに降ってくる大ガマにも攻撃判定があり、この攻撃がヒットすると敵は長時間のけぞる。技の発動から大ガマに乗るまで物理攻撃に対して無敵。 |

# ミント

タイムストップは敵の動きを止める法術。連続で唱え続ければ、一方的に攻撃することが可能だ。

オート操作時のミントは、滅多にリザレクションを使わない。本当に危ないときは、自分で指示を与えよう。

法術師であるミントの戦闘での役割は、仲間の回復及び補助である。使用頻度が高いのは、やはりHPを回復する法術。特にナースは、中盤以降幾度となく使うことになる。さりげなく、しかも非常に役立つのがチャージ。戦闘ランクがノーマルかハードなら、戦闘勝利時に最大TPの5パーセントずつTPが回復するのだから、TPを満タンのままにしておくのはもったいない。チャージでTP消費の激しいキャラクターにTPを分け与えて、回復アイテムの節約をしよう。ディープミスト、アシッドレイン、シャープネス、バリアーといった技は、クレスの柔招来や「フレアボトル」とは異なり、1度使用するとその戦闘中はディスペルで解除しない限り、効果が持続する。ボス戦では、積極的に唱えておくといい。

| 技名 | 消費 | LV | ｷｬﾝﾌﾟ | 範囲 | 詠唱時間 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ファーストエイド | 5 | 初期 | ○ | 味1 | A | 味方1人のHPを、最大HPの約30%分回復させる。 |
| ピコハン | 4 | 5 | × | 敵1 | A | 敵1体を気絶させる。 |
| チャージ | 10 | 8 | ○ | 味1 | A | 味方1人のTPを5回復させる。 |
| ディープミスト | 3 | 11 | × | 敵1 | A | 敵1体の命中率を下げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。 |
| ヒール | 10 | 14 | ○ | 味1 | A | 味方1人のHPを、最大HPの約60%分回復させる。 |
| アシッドレイン | 12 | 17 | × | 敵中 | B | 複数の敵の防御力を下げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。 |
| アンチドート | 8 | 20 | ○ | 味1 | A | 味方1人の毒を消し去る。 |
| サイレンス | 6 | 23 | × | 敵1 | A | 敵1体の呪文を封じる。効果は戦闘終了まで持続する。 |
| ナース | 20 | 26 | ○ | 味全 | B | 味方全員のHPを、最大HPの約45%分回復させる。 |
| シャープネス | 12 | 29 | × | 味1 | C | 味方1人の攻撃力を約30%上げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。 |
| リカバー | 18 | 32 | ○ | 味1 | B | 味方1人の毒、マヒ、石化を回復させる。 |
| ディスペル | 14 | 35 | × | 味全 | C | 味方にかかっている全ての呪文効果を消し去る。 |
| キュア | 22 | 38 | ○ | 味1 | B | 味方1人のHPを、ほぼ完全に回復させる。 |
| ピコピコハンマー | 20 | 41 | × | 敵中 | C | 複数の敵を気絶させる。 |
| バリアー | 15 | 44 | × | 味1 | C | 味方1人の防御力を上げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。 |
| レイズデッド | 26 | 47 | ○ | 味1 | C | 戦闘不能状態の味方1人を回復する。回復したキャラクターのHPは最大HPの約50%。 |
| リザレクション | 32 | 50 | ○ | 味全 | C | 味方全員のHPを、最大HPの約65%分回復させる。 |
| タイムストップ | 50 | 53 | × | 敵全 | E | 敵全員の行動を約6秒間止める。敵が放った矢や手裏剣等は止めることができない。 |

# クラース

光属性が弱点の敵が多いせいで、使い勝手の良さはトップクラスのアスカ。未来ダオス城やモーリア坑道下層で役立つ。

属性以外はアスカとほぼ同性能のシャドウだが、闇属性は無効化されることが多く、使いにくい。

クラースの呪文は使い易いものが終盤になってからそろうため、それまでは持っている呪文の中で適当にやりくりすることになる。序盤で便利なのは、主にシルフ、イフリート、マクスウェル。あとは、水属性に弱い敵にウンディーネを使うぐらい。物語の舞台が未来へ移ると、ヴォルト、アスカ、オリジンと、立て続けに強力な呪文が手に入る。これらの呪文は敵の弱点属性に合わせて使い分けよう。

隠しイベントで修得できる3つの呪文、グレムリンレアー、シャドウ、プルートは、どれもいまいち使いにくい。グレムリンレアーは消費TPの割に攻撃力が低く、シャドウは闇属性なので有効に活用できる場所がほとんどない。プルートも闇属性で、さらに消費TPが60と大きいのが、その原因だ。

| 技名 | 消費 | 範囲 | 詠唱時間 | HIT | 属性 | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シルフ | 8 | 敵1 | A | 4 | 風 | 小 | 短 | 6体のシルフが竜巻を起こし敵を攻撃する。アーチェのサイクロンに見た目は似ているが、効果があるのは敵1体のみ。 |
| ウンディーネ | 12 | 敵中 | B | 2 | 水 | 小 | 短 | ウンディーネが走り抜けつつ剣で敵を攻撃する。1発目は目標の敵に、2発目は範囲内の敵全員にヒットする。 |
| ノーム | 16 | 敵中 | B | 1 | 地 | × | × | ノームがミサイルとなり、敵に降り注ぐ。 |
| イフリート | 20 | 敵中 | B | 15 | 火 | × | × | イフリートが火球を連続で放つ。敵が複数いる場合は、15発の火球を複数の敵にランダムで振り分ける。 |
| マクスウェル | 20 | 敵中 | C | 8 | 無 | × | × | マクスウェルが画面内を跳ね回る弾を8発撃つ。敵にヒットしなかった弾は、射出されてから約2秒後に消滅する。 |
| ルナ | 24 | 敵中 | C | 10 | 光 | × | × | ルナが上空よりレーザーを放つ。1発目は必ず目標にヒットするが、2~10発目がどこに放たれるかはランダム。 |
| シャドウ | 30 | 敵中 | D | 1 | 闇 | × | × | シャドウが闇に紛れて敵を攻撃する。グラフィック的には何発もヒットしているように見えるが、実際には1ヒットのみ。 |
| アスカ | 30 | 敵中 | D | 1 | 光 | × | × | 光と共に複数のアスカが現われ、敵を攻撃する。 |
| ヴォルト | 26 | 敵中 | C | 1 | 雷 | 小 | 短 | ヴォルトが雷を放ち敵を攻撃する。雷のグラフィックが届いていなくても、画面内にいればダメージは与えられる。 |
| オリジン | 36 | 敵中 | D | 1 | 無 | × | × | オリジンが2体に分身し槍の先より閃光を放って攻撃する。 |
| グレムリンレアー | 42 | 敵中 | D | 8~11 | 無 | × | × | グレムリンレアーを3体呼び出し、敵を攻撃する。攻撃回数はランダム。 |
| プルート | 60 | 敵中 | E | 36 | 闇 | × | × | プルートが闇の炎で敵を攻撃する。火の玉は画面外へ飛ぶと消えることがある。 |

# アーチェ

序盤から終盤まで、次々と強力な呪文が手に入るアーチェ。その中でも特に使える呪文といえば、サイクロンだ。サイクロンはアーチェが仲間になった直後に入手できるわりに威力が高く、さらに狭い範囲だが複数の敵をまとめて攻撃できるため、非常に重宝する。また、ファイアボール、アイスニードル、ストーンブラストの3つの呪文にも注目したい。この呪文はアーチェのレベルが高くなるに連れてヒット数が増えていく。ヒット数が増えても威力は微々たるものだが、逆のその特性を活かしてコンボ数稼ぎに利用するといい。

| 技名 | 消費 | 範囲 | 詠唱時間 | HIT | 属性 | 浮 | 倒 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファイアボール | 3 | 敵物 | A | 2~10 | 火 | × | × | (レベル/25+2)発の火球で敵を攻撃する。火球は最大10発まで増える。 |
| アイスニードル | 3 | 敵物 | A | 3~12 | 水 | × | × | (レベル/20+3)発の氷の矢で敵を攻撃する。氷の矢は最大12発まで増える。 |
| ストーンブラスト | 3 | 敵物 | A | 3~12 | 地 | × | × | (レベル/20+3)発の石つぶてを敵の頭上に降らせる。石つぶては最大12発まで増える。 |
| ライトニング | 5 | 敵物 | A | 1 | 雷 | × | × | 落雷で敵を攻撃する。敵が密集していれば複数の敵にヒットする。 |
| ストーム | 8 | 敵中 | B | 13 | 物、風 | × | × | 石つぶてと風でダメージを与える。ヒット数の内訳は、石つぶてが12、風が1。石つぶては物理攻撃扱い。 |
| グレイブ | 10 | 敵物 | B | 4 | 地 | 小 | × | 地面から4本の岩槍を出現させて攻撃する。 |
| アイストーネード | 10 | 敵狭 | B | 1 | 水 | 大 | 短 | 氷の嵐を出現させて敵を攻撃する。 |
| イラプション | 10 | 敵狭 | B | 31 | 火 | × | × | 地面から溶岩を巻き上げて火炎弾を降らせ、その後、威力の高い溶岩の熱でダメージを与える。ヒット数の内訳は、火炎弾が30、溶岩が1。火炎弾が落ちる位置はランダム。 |
| トラクタービーム | 12 | 敵狭 | B | 1 | 無 | 小 | × | 敵を空中に持ち上げてから落下させてダメージを与える。空中にいる敵には効果がない。 |
| サンダーブレード | 16 | 敵中 | C | 1 | 雷 | × | × | 全画面を覆う雷で攻撃する。 |
| サイクロン | 17 | 敵狭 | C | 4 | 風 | 大 | 短 | 竜巻を出現させて敵を攻撃する。 |
| レイ | 18 | 敵中 | C | 1 | 光 | 大 | 短 | 天から細いレーザーを無数に降らせて攻撃する。 |
| ファイアストーム | 20 | 敵中 | C | 13 | 火 | × | × | 炎の嵐と火球でダメージを与える。ヒット数の内訳は、火球が12、炎の嵐が1。 |
| ロックマウンテン | 20 | 敵狭 | C | 13 | 地 | × | 短 | 巨大な岩を降らせて敵を攻撃する。最後の1発のみ威力が高く、ヒットすると敵は倒れる。 |
| テンペスト | 24 | 敵広 | C | 1 | 風 | 大 | 短 | 竜巻を大量に発生させて敵を攻撃する。 |
| メイルストローム | 22 | 敵中 | C | 1 | 水 | × | × | 巨大な渦巻きを発生させて敵を攻撃する。 |
| アースクエイク | 27 | 敵中 | C | 1 | 地 | 小 | × | 大地震を発生させて敵を攻撃する。空中の敵にも効果がある。 |
| ゴッドプレス | 32 | 敵中 | D | 1 | 風 | × | × | 風圧で敵を押しつぶしてダメージを与える。 |
| エクスプロード | 32 | 敵広 | D | 1 | 火 | 小 | × | 敵の間近に爆発を発生させてダメージを与える。 |
| インデグニション | 30 | 敵中 | D | 1 | 雷 | × | × | 巨大な雷を落として敵を攻撃する。 |
| タイダルウェーブ | 34 | 敵中 | D | 1 | 水 | × | × | 巨大な波で敵を飲み込みダメージを与える。 |
| ブラックホール | 42 | 敵広 | E | 1 | 闇 | × | × | 超重力の塊を発生させて敵を攻撃する。 |
| メテオスォーム | 50 | 敵広 | E | 5 | 無 | 小 | × | 巨大な隕石を5発落として敵を攻撃する。それぞれ落下した隕石の有効範囲内にいる敵のみダメージを受ける。 |
| ビッグバン | 75 | 敵中 | E | 1 | 光 | 大 | 短 | 敵の間近に超爆発を発生させてダメージを与える。 |

# 特技コマンド一覧

ここでは、「コンボコマンド」を装備できるクレス、チェスター、すずの全コマンドを掲載する。いちいち戦闘中に特技メニューを開いてコマンドを確認する手間を省くために、プレイ中にこのページを開いておくと便利だ。

## クレス

| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 魔神剣 | ↓↘→+⊗ |
| 飛燕連脚 | ←↙↓↘→+⊗ |
| 襲爪雷斬 | ↑↗→↘↓+⊗ |
| 秋沙雨 | →←→+⊗ |
| 虎牙破斬 | →↓↘+⊗ |
| 柔招来 | ↑↓+▣ |
| 鳳凰天駆 | ↑↗→+⊗ |
| 守護方陣 | ←↙↓↘→↘↓+◎ |
| 真空破斬 | →↘↓↙←→+◎ |
| 集気法 | ↓↓↓+▣ |
| 獅子戦吼 | →←↙↓↘→+⊗ |
| 剛招来 | ↓↑▣ |
| 閃空裂破 | →↘↓↙←→+⊗ |
| 紅蓮剣 | ↑↗→↘↓+◎ |
| 虚空蒼破斬 | ↓↘→↓↘→+⊗ |
| 空間翔転移 | ↓↘→↗↑+⊗ |
| 次元斬 | ↓↙←↙↓↘→+⊗ |
| 殺劇舞荒剣 | ↓↙←↙↓↘→+▣ |

| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 魔神飛燕脚 | ←↙↓↘→+▣ |
| 魔神双破斬 | →↓↘+▣ |
| 魔神千裂破 | →←→+▣ |
| 魔神閃空破 | →↘↓↙←→+▣ |
| 獅子飛燕脚 | ←↙↓↘→+⊗+▣ |
| 獅子吼破斬 | →↓↘+⊗+▣ |
| 獅子千裂破 | →←→+⊗+▣ |
| 獅子閃空破 | →↘↓↙←→+⊗+▣ |
| 襲爪飛燕脚 | ←↙↓↘→+◎+⊗ |
| 襲爪雷斬破 | →↓↘+◎+⊗ |
| 襲爪千裂破 | →←→+◎+⊗ |
| 襲爪閃空破 | →↘↓↙←→+◎+⊗ |
| 鳳凰天翔脚 | ←↙↓↘→+◎+▣ |
| 鳳凰翔破斬 | →↓↘+◎+▣ |
| 鳳凰千裂破 | →←→+◎+▣ |
| 鳳凰天空破 | →↘↓↙←→+◎+▣ |
| 時空蒼破斬 | ↓↘→↓↘→+▣ |
| 転移蒼破斬 | ↓↘→↗↑+▣ |
| 冥空斬翔剣 | ▣+⊗+◎ |

【クレスの特技コマンドの法則】
クレスの奥義は一部を除き、飛燕連脚、虎牙破斬、秋沙雨、閃空裂破の中から1つと、魔神剣、獅子戦吼、襲爪雷斬、鳳凰天駆の中から1つの組み合わせで構成されている。「コンボコマンド」装備時に入力するコマンドも方向キーの入力とボタンの押し方の組み合わせになっており、奥義を構成している技に密接な関係がある。奥義を構成する技が、飛燕連脚、虎牙破斬、秋沙雨、閃空裂破を含むなら、それぞれの技を出すときと同じ方向キーのコマンドをまず入力する。次に押すボタンは組み合わさる技と関係があり、魔神剣は▣ボタン、獅子戦吼なら⊗+▣ボタン、襲爪雷斬なら◎+⊗ボタン、鳳凰天駆なら◎+▣ボタンを方向キー入力後に押すと、それに対応した奥義を出すことが可能だ。例えば、鳳凰天駆+秋沙雨の奥義(鳳凰千裂破)は、秋沙雨の方向キー入力(→←→)後に◎+▣ボタンを押せば出る。

## チェスター

| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 紅蓮 | ↓↘→+⊗ |
| 凍牙 | ↓↘→+▣ |
| 轟天 | ←↙↓↘→+⊗ |
| 衝破 | →↘↓↙←→+⊗ |
| 朧天 | →↓↘+▣ |
| 鷲羽 | →↓↘+⊗ |
| 疾風 | ←↙↓↘→+▣ |
| 大牙 | →↘↓↙←→+▣ |
| 屠龍 | ↓↙←↙↓↘→+⊗ |

## すず

| 技名 | コマンド |
|---|---|
| 写身 | ↓↓↓+▣ |
| 不知火 | ←↙↓↘→+▣ |
| 飯綱落とし | ↓↘→↗↑+⊗ |
| 葉隠 | ↓↑↓↑+▣ |
| 曼珠沙華 | ←↙↓↘→+⊗ |
| 雷電 | →↓↘+⊗ |
| 鎌鼬 | ↓↘→↓↘→+⊗ |
| 五月雨 | ↓↙←↙↓↘→+⊗ |
| 児雷也 | ↓↙←↙↓↘→+▣ |

# DATA

データ

# 武器

ここでは、武器を種別ごとに攻撃力の弱い順で紹介している。攻撃属性も考慮して武器を選び、敵の弱点を突こう。

**【表の見方】**

(上段)
剣/特殊剣
槍/斧/斧槍

●名称 ●攻撃属性 ●攻撃力 クレスが装備できる武器は斬りと突きの2種類の攻撃力を表記。 ●命中 ●購入価格 売却価格 ●備考

| 名称 | | 属性 | | | 命中 | | | | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホーリィソード | 属性 | 光 | 斬り | 480 | 命中 | 30 | 購入 | 88800 | 幸運+10 |
| | | | 突き | 480 | | | 売却 | 44400 | |

(下段)
弓/杖/本
ほうき/短剣

| 名称 | | 属性 | | | | 命中 | | | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セルフボウ·S | 属性 | – | 攻撃 | 8 | 命中 | 10 | 購入 | 50 | |
| | | | | | | | 売却 | 25 | |

●名称 ●攻撃属性 ●攻撃力 ●命中 ●購入価格 売却価格 ●備考

## 剣【29種】 スタンダードな攻撃判定を持ち、斬りと突きの攻撃力のバランスがいい武器。クレスが装備可能。

| 名称 | 属性 | 斬り | 突き | 命中 | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロングソード | – | 5 | 5 | 0 | 140 | 70 | |
| レイピア | – | 2 | 9 | 20 | 180 | 90 | |
| サーベル | – | 8 | 5 | 0 | 200 | 100 | |
| ナイツサーベル | 火 | 15 | 8 | 0 | – | 350 | |
| ヴェルダン | – | 4 | 28 | 22 | 700 | 350 | |
| ファインサーベル | – | 25 | 18 | 0 | 700 | 350 | |
| クリシュマルド | – | 8 | 35 | 25 | 1400 | 700 | |
| ワルーンソード | – | 50 | 50 | 0 | 1600 | 800 | |
| フェイムフェイス | 水 | 108 | 60 | 0 | – | 5500 | |
| スレイヤーソード | 地 | 200 | 200 | 30 | – | 5000 | |
| ドラゴントゥース | 地 | 140 | 280 | 30 | – | 11530 | |
| ムーンファルクス | 光 | 260 | 200 | 10 | – | 28300 | |
| ダマスクスソード | – | 350 | 315 | 0 | 34800 | 17400 | |
| シンクレアー | – | 424 | 220 | 0 | 49800 | 24900 | |
| ホーリィソード | 光 | 480 | 480 | 30 | 88800 | 44400 | 幸運+10 |

| 名前 | 属性 | 斬り | 突き | 命中 | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デストロイヤー | － | 630 | 290 | 10 | 80000 | 40000 | |
| アイスコフィン | 水 | 595 | 580 | 10 | 140000 | 70000 | |
| フレアバゼラード | 火 | 580 | 595 | 20 | 140000 | 70000 | |
| ムラマサ | － | 750 | 400 | 100 | － | 60800 | |
| レーザーブレイド | 光 | 850 | 650 | 60 | 200000 | 100000 | |
| デュエルソード | 地 | 800 | 780 | 10 | － | 34750 | |
| ラックブレイド | － | 800 | 800 | 80 | － | 60000 | 幸運＋80 |
| フランヴェルジュ | 火 | 900 | 900 | 10 | － | － | |
| ヴォーパルソード | 水 | 900 | 900 | 10 | － | － | |
| ワジールレイピア | － | 700 | 1200 | 10 | － | 34000 | |
| セントレイピア | 光 | 300 | 1600 | 10 | － | 144500 | |
| ドゥームブレイド | 闇 | 1300 | 1100 | 10 | － | 162500 | |
| S・D | 火 | 1240 | 1240 | 0 | － | － | |
| エクスカリバー | － | 1390 | 1390 | 50 | － | － | |

## 特殊剣【1種】

種別は剣の部類に属するのだが、時を操るという特殊な能力を持っている。クレスが装備可能。

| 名前 | 属性 | 斬り | 突き | 命中 | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エターナルソード | － | 1050 | 1140 | 10 | － | － | |

## 槍【7種】

突きの攻撃力に秀で長い攻撃射程を持つが、小さな敵に密着されると弱い。クレスが装備可能。

| 名前 | 属性 | 斬り | 突き | 命中 | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| コルセスカ | － | 50 | 106 | 0 | 2400 | 1200 | |
| グーングニル | － | 96 | 122 | 5 | － | － | |
| グーングニル | － | 180 | 295 | 5 | － | － | グーングニルの一部の力が解放された状態 |
| サディングレイブ | － | 210 | 424 | 0 | 50560 | 25280 | |
| ヴァンガード | － | 512 | 634 | 60 | 180000 | 90000 | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アークウィンド | 属性 | 風 | 斬り | 860 | 命中 | 50 | 購入 | – | |
| | | | 突き | 720 | | | 売却 | 75000 | |
| グーングニル | 属性 | – | 斬り | 800 | 命中 | 50 | 購入 | – | グーングニルの力の全てが解放された状態 |
| | | | 突き | 1640 | | | 売却 | – | |

## 斧【6種】 斬りの攻撃力が非常に優れてはいるが、攻撃の射程距離は短い。クレスが装備可能。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バトルアクス | 属性 | – | 斬り | 35 | 命中 | 10 | 購入 | 700 | |
| | | | 突き | 2 | | | 売却 | 350 | |
| クレセントアクス | 属性 | 光 | 斬り | 65 | 命中 | 0 | 購入 | 1800 | |
| | | | 突き | 10 | | | 売却 | 900 | |
| バルディッシュ | 属性 | – | 斬り | 130 | 命中 | 10 | 購入 | 2980 | |
| | | | 突き | 15 | | | 売却 | 1490 | |
| ストライクアクス | 属性 | 雷 | 斬り | 140 | 命中 | 10 | 購入 | – | |
| | | | 突き | 20 | | | 売却 | 15000 | |
| ハードクリーヴァ | 属性 | – | 斬り | 500 | 命中 | 10 | 購入 | 65530 | |
| | | | 突き | 100 | | | 売却 | 32765 | |
| バハムートティア | 属性 | – | 斬り | 1290 | 命中 | 10 | 購入 | – | |
| | | | 突き | 950 | | | 売却 | 497500 | |

## 斧槍【4種】 斧と槍、両方の利点を併せ持つ武器。攻撃判定は槍と同じで、小さな敵に密着されると弱い。クレスが装備可能。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハルバード | 属性 | – | 斬り | 105 | 命中 | 5 | 購入 | 4000 | |
| | | | 突き | 105 | | | 売却 | 2000 | |
| メックハルバード | 属性 | – | 斬り | 200 | 命中 | 5 | 購入 | 22000 | |
| | | | 突き | 210 | | | 売却 | 11000 | |
| ポールアクス | 属性 | – | 斬り | 850 | 命中 | 0 | 購入 | 65140 | |
| | | | 突き | 150 | | | 売却 | 32570 | |
| セントハルバード | 属性 | 水 | 斬り | 840 | 命中 | 10 | 購入 | – | 幸運+20 |
| | | | 突き | 640 | | | 売却 | 145000 | |

## 弓【13種】 離れた位置から攻撃できることが最大の利点。素早く移動する敵にはやや当てにくい。チェスターが装備可能。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セルフボウ・S | 属性 | – | 攻撃 | 8 | 命中 | 10 | 購入 | 50 | |
| | | | | | | | 売却 | 25 | |
| セルフボウ・L | 属性 | – | 攻撃 | 20 | 命中 | 10 | 購入 | 200 | |
| | | | | | | | 売却 | 100 | |
| コンポジットボウ | 属性 | – | 攻撃 | 400 | 命中 | 20 | 購入 | 3000 | |
| | | | | | | | 売却 | 1500 | |
| クレインクィン | 属性 | – | 攻撃 | 545 | 命中 | 35 | 購入 | 7000 | |
| | | | | | | | 売却 | 3500 | |
| ゲイルスプレッド | 属性 | 風 | 攻撃 | 680 | 命中 | 50 | 購入 | – | |
| | | | | | | | 売却 | 53600 | |
| サンドスプレッド | 属性 | 地 | 攻撃 | 680 | 命中 | 50 | 購入 | – | |
| | | | | | | | 売却 | 53600 | |
| フレアスプレッド | 属性 | 火 | 攻撃 | 680 | 命中 | 50 | 購入 | – | |
| | | | | | | | 売却 | 53600 | |

| 名称 | 属性 | | 攻撃 | | 命中 | | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクアスプレッド | 属性 | 水 | 攻撃 | 680 | 命中 | 50 | 140000 | 70000 | |
| クレセントアロー | 属性 | 光 | 攻撃 | 750 | 命中 | 65 | 148000 | 74000 | |
| エルヴンボウ | 属性 | ー | 攻撃 | 808 | 命中 | 200 | ー | ー | |
| マーシレスボウ | 属性 | ー | 攻撃 | 999 | 命中 | 80 | ー | 35000 | |
| ベルセルクアロー | 属性 | ー | 攻撃 | 1042 | 命中 | 100 | ー | 60000 | |
| エルヴンボウ(強化後) | 属性 | ー | 攻撃 | 1180 | 命中 | 200 | ー | ー | |

## 杖【8種】 もともと武器として作られている訳ではないため攻撃力は高くない。ミントが装備可能。

| 名称 | 属性 | | 攻撃 | | 命中 | | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロッド | 属性 | ー | 攻撃 | 2 | 命中 | 10 | 10 | 5 | |
| ジェムロッド | 属性 | ー | 攻撃 | 15 | 命中 | 10 | 600 | 300 | |
| ルビーワンド | 属性 | ー | 攻撃 | 30 | 命中 | 10 | 1240 | 620 | |
| ルーンスタッフ | 属性 | ー | 攻撃 | 85 | 命中 | 10 | ー | 1500 | |
| ユニコーンホーン | 属性 | 光 | 攻撃 | 135 | 命中 | 10 | ー | ー | 防御+10 |
| ホーリィスタッフ | 属性 | 光 | 攻撃 | 180 | 命中 | 10 | 6000 | 3000 | |
| スターメイス | 属性 | ー | 攻撃 | 330 | 命中 | 10 | ー | 21000 | |
| BCロッド | 属性 | ー | 攻撃 | 420 | 命中 | 10 | ー | 100000 | |

## 本【11種】 特殊な技法で、文字の記述や装丁が施された魔術書。クラースが装備可能。

| 名称 | 属性 | | 攻撃 | | 命中 | | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ピンナップマグ | 属性 | ー | 攻撃 | 5 | 命中 | 20 | ー | 900 |
| ネクロノミコン | 属性 | 闇 | 攻撃 | 20 | 命中 | 10 | ー | 500 |
| イエロウキングス | 属性 | ー | 攻撃 | 60 | 命中 | 20 | ー | 4000 |
| セラノフラグメン | 属性 | ー | 攻撃 | 70 | 命中 | 30 | ー | 1000 |
| レイバーイオニス | 属性 | 闇 | 攻撃 | 80 | 命中 | 10 | ー | 26000 |
| アクアディンゲン | 属性 | 水 | 攻撃 | 120 | 命中 | 10 | ー | 2000 |

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガールフラグメン | 属性 | – | 攻撃 | 350 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 4000 |
| ミストセブンサン | 属性 | – | 攻撃 | 500 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 64000 |
| ミサレクイエム | 属性 | – | 攻撃 | 500 | 命中 | 60 | 購入 | – | 売却 | 64000 |
| トゥルーマジック | 属性 | 光 | 攻撃 | 700 | 命中 | 50 | 購入 | – | 売却 | 150000 |
| N·G | 属性 | – | 攻撃 | 765 | 命中 | 0 | 購入 | – | 売却 | 7650 |

## ホウキ 【7種】 飛行にホウキを用いる魔女ならではの武器。全体的に攻撃力はあまり高くない。アーチェが装備可能。

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブルーム | 属性 | – | 攻撃 | 20 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 115 |
| デッキブラシ | 属性 | – | 攻撃 | 30 | 命中 | 0 | 購入 | 600 | 売却 | 300 |
| ミスティブルーム | 属性 | – | 攻撃 | 100 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 2800 |
| マジカルブルーム | 属性 | – | 攻撃 | 200 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 9000 |
| シルフィブルーム | 属性 | 風 | 攻撃 | 380 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 2800 |
| ワンダーブルーム | 属性 | – | 攻撃 | 500 | 命中 | 30 | 購入 | 12000 | 売却 | 6000 |
| スターブルーム | 属性 | – | 攻撃 | 640 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | – |

## 短剣 【5種】 攻撃力を損なわない程度に刀身を短く詰めて扱い易くしたくノ一専用の武器。すずが装備可能。

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| にんとうぼたん | 属性 | 火 | 攻撃 | 255 | 命中 | 10 | 購入 | – | 売却 | 2000 |
| にんとうあやめ | 属性 | 水 | 攻撃 | 420 | 命中 | 20 | 購入 | 100000 | 売却 | 50000 |
| にんとうききょう | 属性 | 地 | 攻撃 | 550 | 命中 | 30 | 購入 | – | 売却 | 75000 |
| にんとうくろゆり | 属性 | 闇 | 攻撃 | 750 | 命中 | 40 | 購入 | – | 売却 | 90000 |
| にんとうちざくら | 属性 | 闇 | 攻撃 | 999 | 命中 | 50 | 購入 | – | 売却 | 120000 |

# 防具

防具は種別ごとに防御力の弱い順で紹介している。防御力と属性に対する耐性を考えた組み合わせで装備させよう。

## 【表の見方】

- ●名称
- ●防御力
- ●回避
- ●防御属性　属性は「無～闇」の8属性に、属性の無い物理攻撃を「物」を加えた9種類。その属性の攻撃に対して、ダメージを軽減する場合は強、攻撃を受けてHPが回復する場合は回と表し、基本ダメージに対しての変化量を数値（%）で表記している。各数値は編集部で独自に調べたもの。
- ●装備可能者　装備できるなら○、装備できないなら×で表記。キャラクターの略称は、クレがクレス、チェがチェスター、クラがクラース、ミンがミント、アーがアーチェ、すずはすずをそれぞれ表している。
- ●購入価格　売却価格
- ●備考

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | チェ | ミン | クラ | アー | すず | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホワイトグローブ | 10 | 0 | － | － | 強20 | 強20 | － | － | 強20 | － | － | × | × | ○ | × | × | × | － | － | 幸運＋50 |

## 鎧【12種】 パーティの前列で直接敵と戦えるように皮や金属で頑丈に作られた防具。体に装備する。

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | チェ | ミン | クラ | アー | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レザーアーマー | 2 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | ○ | × | × | 120 | 60 |
| チェインメイル | 4 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | 900 | 450 |
| リングメイル | 7 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | 1200 | 600 |
| スプリントメイル | 9 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | 1900 | 950 |
| ブレストプレート | 13 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | 3600 | 1800 |
| プレートメイル | 18 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | × | × | × | × | × | 24500 | 12250 |
| ミスリルプレート | 28 | 0 | － | － | － | － | － | － | 強50 | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | 50000 | 25000 |
| リフレックス | 35 | 0 | － | － | 強20 | － | 強20 | 強20 | 強50 | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | － | 100000 |
| シルバープレート | 37 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | － | 20000 |
| レアプレート | 38 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | ○ | ○ | × | ○ | × | × | 82000 | 41000 |
| マム・ベイン | 60 | 0 | 強30 | － | 強30 | 強30 | － | 強70 | 強70 | － | － | ○ | ○ | × | × | × | × | － | 200000 |
| ゴールドアーマー | 65 | 0 | 強80 | － | － | 強30 | 強50 | 強80 | － | － | － | ○ | × | × | × | × | × | － | 350000 |

## 服【11種】 布製の防具で、防御力を上げるために様々な細工が施されているものが多い。体に装備する。

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | チェ | ミン | クラ | アー | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クローク | 3 | 0 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | × | × | ○ | ○ | ○ | × | 12 | 6 |
| アンバークローク | 6 | 5 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | × | × | ○ | ○ | ○ | × | 620 | 310 |

| | 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | シルバークローク | 12 | 10 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | × | ○ | × | ○ | ○ | × | 2500 | 1250 | |
| | ミスリルメッシュ | 18 | 0 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | 30000 | 15000 | 光属性攻撃を50%の確率で無効化 |
| | きさらぎ | 25 | 5 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | × | × | × | × | × | ○ | 22500 | 11250 | |
| | ホーリィクローク | 25 | 0 | – | – | – | – | – | 強50 | – | – | – | × | ○ | × | × | ○ | × | 56000 | 28000 | |
| | やよい | 35 | 5 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | × | × | × | × | × | ○ | 125000 | 62500 | |
| | ながつき | 45 | 5 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | × | × | × | × | × | ○ | – | 80000 | |
| | ウィッチドレス | 50 | 15 | – | 強30 | 強30 | 強30 | 強30 | 強30 | – | – | – | × | × | × | ○ | × | × | 100000 | 50000 | |
| | スタークローク | 55 | 0 | 強50 | – | 強50 | – | – | – | – | – | – | × | ○ | × | ○ | ○ | × | – | 450000 | |
| | かんなづき | 60 | 10 | – | – | – | – | 回10 | – | – | – | – | × | × | × | × | × | ○ | – | 120000 | |

## 楯【11種】 剣士用に作られた楯。防御力だけでなく回避力も大きく上昇する。「リングシールド」以外はクレス専用装備。

| | 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ウッドシールド | 1 | 2 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 50 | 25 |
| | ラウンドシールド | 2 | 5 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 300 | 150 |
| | カイトシールド | 4 | 7 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 600 | 300 |
| | フィートシールド | 6 | 10 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 1150 | 575 |
| | ファインシールド | 8 | 12 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 15800 | 7900 |
| | アンクシールド | 10 | 15 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | – | 17500 |
| | Rラインシールド | 15 | 30 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | – | 200000 |
| | レアシールド | 15 | 20 | – | – | 強50 | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | 48500 | 24250 |
| | リングシールド | 20 | 25 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | × | ○ | ○ | ○ | ○ | × | – | 150000 |
| | スターシールド | 23 | 25 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | – | 30000 |
| | Bラインシールド | 25 | 30 | – | – | – | – | – | – | – | – | – | ○ | × | × | × | × | × | – | 200000 |

## 兜【8種】 剣士用に作られた皮や金属を素材にした頑丈な防具。クレス専用で頭に装備する。

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レザーヘルム | 1 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | 600 | 300 |
| アイアンサレット | 3 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | 840 | 420 |
| アーメットヘルム | 5 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | 1320 | 660 |
| クロスヘルム | 10 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | 5000 | 2500 |
| デュエルヘルム | 19 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | − | 20000 |
| レアヘルム | 20 | 0 | − | − | − | − | − | 強 20 | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | 31000 | 15500 |
| スターヘルム | 26 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | − | 40000 |
| ゴールデンヘルム | 28 | 5 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | − | − |

## 帽子【7種】 布で作られているため、防御力の上昇はあまり期待できない。頭に装備する。

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベレット | 1 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | ○ | ○ | × | ○ | × | 300 | 150 |
| ずきん | 2 | 2 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | × | × | ○ | 2400 | 1200 |
| アンクベレット | 3 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | ○ | ○ | × | ○ | × | 800 | 400 |
| ふくめん | 5 | 5 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | × | × | ○ | − | 7500 |
| ラウンドベレット | 5 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | ○ | ○ | × | ○ | × | 1420 | 710 |
| ファインベレット | 12 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | ○ | ○ | × | ○ | × | 3600 | 1800 |
| スターベレット | 16 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | ○ | ○ | × | ○ | × | − | 40000 |

## リボン【5種】 カラフルな布で作られたリボン。魔力が込められ防御力は意外に高い。アーチェ専用で、頭に装備する。

| 名称 | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブルーリボン | 2 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | − | − |
| Lブルーリボン | 5 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | 840 | 420 |
| ストライプリボン | 9 | 5 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | 4000 | 2000 |
| プリティリボン | 18 | 10 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | 7500 | 3750 |

| | アイテム | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | マジカルリボン | 25 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | − | 100000 | |

## 篭手 【8種】 腕を保護する目的で、主に金属を材料にして頑丈に作られた防具。腕に装備する。

| | アイテム | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | レザーグローブ | 1 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | 150 | 75 | |
| | アイアングローブ | 2 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | 600 | 300 | |
| | ガントレット | 4 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | 1200 | 600 | |
| | かぎてこう | 10 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | × | × | × | × | × | ○ | − | 4242 | 攻撃+100 |
| | ミスリルグローブ | 10 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | 10000 | 5000 | |
| | レアガントレット | 15 | 0 | − | 強50 | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | 59400 | 29700 | |
| | スターグローブ | 24 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | ○ | × | × | × | − | 15000 | |
| | Hガントレット | 26 | 0 | − | − | − | − | − | − | − | − | − | ○ | × | × | × | × | × | − | − | 命中+20 |

## 手袋 【4種】 手先を保護するための女性キャラクター用の防具で、属性防御に優れている。腕に装備する。

| | アイテム | 防御 | 回避 | 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 | クレ | クラ | チェ | アー | ミン | すず | 購入 | 売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | キッチンミトン | 5 | 0 | − | − | − | 強10 | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | ○ | ○ | 300 | 150 | |
| | ははのてぶくろ | 8 | 0 | − | 強10 | 強10 | 強10 | 強10 | 強10 | − | − | − | × | × | × | ○ | × | × | − | − | |
| | ホワイトグローブ | 10 | 0 | − | − | 強20 | 強20 | − | − | 強20 | − | − | × | × | × | × | ○ | × | − | − | 幸運+50 |
| | プリティミトン | 15 | 0 | − | − | − | 強20 | − | − | − | − | − | × | × | × | ○ | ○ | ○ | − | 25250 | |

# アクセサリー

アクセサリーは種別ごとに50音順で紹介している。様々な効果を持つアクセサリーは、状況に合わせた最善のものを装備させよう。

**【表の見方】**

●名称　●防御　●回避　●購入価格／売却価格　●効果

| 名称 | 防御 | 回避 | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| こおりのおまもり | 0 | 0 | – | 100 | 火属性攻撃のダメージが30%減少、氷の洞窟の冷気でダメージを受けない (変)ほのおのおまもり |

●効果　※ルーンボトルで変化するアイテムは(変)の後ろに変化後のアイテム名を表記。

## お守り【10種】

装備者のパラメータ値を上昇させたり、ステータス異常を引き起こす攻撃から身を守ることができるアクセサリー。

| 名称 | 防御 | 回避 | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| こおりのおまもり | 0 | 0 | – | 100 | 火属性攻撃のダメージが30%減少、氷の洞窟の冷気でダメージを受けない (変)ほのおのおまもり |
| ストーンチェック | 0 | 0 | 46200 | 23100 | 石化無効化 |
| タリスマン | 0 | 0 | 2000 | 1000 | 防御力が5%上昇 (変)ブルータリスマン |
| パラライチェック | 0 | 0 | 27200 | 13600 | マヒ無効化 |
| ピヨハン | 0 | 0 | – | 12150 | 気絶時間が半分になる |
| ブルータリスマン | 0 | 0 | – | 2100 | 防御力が10%上昇 |
| ほのおのおまもり | 0 | 0 | – | 100 | 水属性攻撃のダメージが30%減少、炎の搭の熱気でダメージを受けない (変)こおりのおまもり |
| ポイズンチェック | 0 | 0 | 6200 | 3100 | 毒無効化 |
| まんじのしるし | 0 | 0 | 124000 | 62000 | 命中+50 |
| ラビットシンボル | 0 | 0 | 200 | 100 | 幸運が10%上昇 |

## ケープ【2種】

火属性の攻撃に高い耐性を持っている絹衣。女性キャラクター専用のアクセサリー。

| 名称 | 防御 | 回避 | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| シルバーケープ | 10 | 0 | 3030 | 1515 | 火属性攻撃を30%の確率で無効化、女性キャラクターのみ装備可能 (変)プリンセスケープ |
| プリンセスケープ | 15 | 0 | – | 2025 | 火属性攻撃を50%の確率で無効化、女性キャラクターのみ装備可能 |

## ブーツ【6種】

戦闘時の移動速度やキャラクターの重さを変化させることができる。属性攻撃に優れた耐性を持つものもある。

| 名称 | 防御 | 回避 | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| エルブンブーツ | 0 | 0 | 4000 | 2000 | 戦闘時の移動速度が20%増加 |

| 名称 | | 防御 | | 回避 | | 購入/売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジェットブーツ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 戦闘時の移動速度が50%増加、男性キャラクターのみ装備可能<br>(変)ヘビーブーツ |
| | | | | | 売却 | 3550 | |
| ナイトメアブーツ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 戦闘時の移動速度が50%増、女性キャラクターのみ装備可能<br>(変)ベルシャブーツ |
| | | | | | 売却 | 3550 | |
| ヘビーブーツ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 1040 | 戦闘時の移動速度が半減、重量+1、男性キャラクターとすずが装備可能<br>(変)ジェットブーツ |
| | | | | | 売却 | 520 | |
| ベルシャブーツ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 全ての攻撃によるダメージを30%減少<br>(変)ナイトメアブーツ |
| | | | | | 売却 | 2850 | |
| みずぐも | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 8000 | 水属性攻撃を50%の確率で無効化 |
| | | | | | 売却 | 4000 | |

## マント【6種】

主に防御力を上昇させるが、あまり効果は期待できない。特定の属性攻撃に強い耐性を持つものもある。

| 名称 | | 防御 | | 回避 | | 購入/売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクアマント | 防御 | 8 | 回避 | 0 | 購入 | – | 水・風の属性攻撃を30%の確率で無効化<br>(変)フレアマント |
| | | | | | 売却 | 800 | |
| エルブンマント | 防御 | 12 | 回避 | 10 | 購入 | 9560 | 幸運+20 |
| | | | | | 売却 | 4780 | |
| シーブズマント | 防御 | 4 | 回避 | 5 | 購入 | 2000 | |
| | | | | | 売却 | 1000 | |
| フレアマント | 防御 | 8 | 回避 | 0 | 購入 | – | 地・火の属性攻撃を30%の確率で無効化<br>(変)アクアマント |
| | | | | | 売却 | 750 | |
| マント | 防御 | 1 | 回避 | 0 | 購入 | 20 | (変)フレアマント |
| | | | | | 売却 | 10 | |
| レザーマント | 防御 | 2 | 回避 | 0 | 購入 | 100 | (変)アクアマント |
| | | | | | 売却 | 50 | |

## 指輪【11種】

戦闘時に特殊な効果を発揮するものが多い。冒険に欠かせない「ソーサラーリング」も指輪に属する。

| 名称 | | 防御 | | 回避 | | 購入/売却 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エメラルドリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 特技・呪文・召喚術のTP消費を2/3にする<br>(変)フェアリィリング |
| | | | | | 売却 | 35000 | |
| ソーサラーリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | ダンジョン移動時に◉ボタンで火花を放つ |
| | | | | | 売却 | – | |
| ダッシュリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | コマンド入力でダッシュができる(P288参照) |
| | | | | | 売却 | – | |
| チャネリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 仲間を操作できる(P287参照) |
| | | | | | 売却 | – | |
| テクニカルリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | マニュアル操作ができる(P288参照) |
| | | | | | 売却 | – | |
| フェアリィリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 特技・呪文・召喚術のTP消費を1/2にする |
| | | | | | 売却 | 38410 | |
| フォースリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 物理攻撃を20%の確率で無効化<br>(変)リフレクトリング |
| | | | | | 売却 | 1030 | |
| プロテクトリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 物理攻撃を10%の確率で無効化<br>(変)フォースリング |
| | | | | | 売却 | 600 | |
| メンタルリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 戦闘時に一定時間ごとにTPを1ずつ回復 |
| | | | | | 売却 | 16000 | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リフレクトリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1030 | 属性攻撃を20%の確率で無効化<br>(変)フォースリング |
| レジストリング | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 600 | 属性攻撃を10%の確率で無効化<br>(変)リフレクトリング |

## 人形【3種】 戦闘不能から自動的に復活できるもの、獲得ガルドを増加させるものなど戦闘時に効果を発揮する。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セフィラ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 10000 | 装備キャラクターが倒した敵からの獲得ガルドが1.5倍になる<br>(変)ブルーセフィラ |
| ブルーセフィラ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 5000 | 装備キャラクターが倒した敵からの獲得ガルドが2倍になる |
| リバースドール | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1000 | 戦闘不能から1度だけ自動回復する(使用後は壊れる) |

## 宝石【5種】 HP・TPの最大値を上昇させたり、敵から素早く逃亡できるなど、戦闘時に効果を発揮するアクセサリー。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ピクルスストーン | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1 | トラクタービームを無効化 |
| ブラックオニキス | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 10600 | HP最大値が30%増加<br>(変)ムーンクリスタル |
| ホワイトミスト | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 5000 | 売却 | 2500 | 戦闘時の逃走速度が30%上昇<br>(変)マジックミスト |
| マジックミスト | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1250 | 戦闘時の逃走速度が50%上昇 |
| ムーンクリスタル | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 10600 | TP最大値が30%増加<br>(変)ブラックオニキス |

## 紋章【7種】 パラメータ値の上昇や呪文詠唱時間の短縮、獲得経験値の上昇など戦闘時に役に立つものが多い。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アタックシンボル | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 10000 | 売却 | 5000 | クリティカル率が10%上昇 |
| ダークシール | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1000 | 装備キャラクターの獲得経験値が1.5倍になるが、特技が使えなくなり、防御力が半減<br>(変)デモンズシール |
| デモンズシール | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 5150 | 装備キャラクターの獲得経験値が2倍になるが、特技が使えなくなり、防御力が0になる |
| デリスエンブレム | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 666 | 未来ダオス城の特殊なトラップを無効化 |
| フィートシンボル | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 7200 | 売却 | 3600 | 攻撃力が10%増加 |
| ホーリィシンボル | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 100000 | 売却 | 50000 | 一定時間ごとにHPが最大値の5%ずつ回復 |
| ミスティシンボル | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 674100 | 売却 | 337050 | 呪文詠唱時間半減、呪文を使うキャラクターのみ装備可能 |

## 装飾品【6種】 キャラクターの見た目が変化する「うつしみしっぷ」やアイテムが飛び出す「マジックポーチ」など効果は多様。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イヤリング | 防御 | 20 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 無属性攻撃・トラクタービームを無効化、幸運+20、ミントのみ装備可能 |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| うつしみしっぷ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 500 | 戦闘時、装備キャラクターに残像がつく |
| ウォールブレイク | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 1000 | 地属性攻撃を50%の確率で無効化 |
| コンボコマンド | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | 400000 | 売却 | 200000 | コマンドで必殺技が出せるようになる(P288参照)、クレス、チェスター、すずのみ装備可能 |
| マジカルポーチ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 9000 | 歩行中にときどき良いアイテムが飛び出す(右ページ参照) |
| マジックポーチ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | 6000 | 歩行中にときどきアイテムが飛び出す(右ページ参照)<br>㊎マジカルポーチ |

## 召喚具【12種】 精霊と契約するときに欠かせない指輪。装備者にいろいろな恩恵をもたらす。クラース専用装備。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクアマリン | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 水属性攻撃のダメージが50%減少 |
| アメジスト | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 闇属性攻撃のダメージが50%減少 |
| エメラルド | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 光以外の属性攻撃のダメージが減少(闇70%、その他20%) |
| オパール | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 風属性攻撃のダメージが50%減少 |
| ガーネット | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 火属性攻撃のダメージが50%減少 |
| サードニックス | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 雷属性攻撃のダメージが50%減少 |
| サファイア | 防御 | 20 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | |
| ターコイズ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | TP最大値が30%増加 |
| ダイヤモンド | 防御 | 5 | 回避 | 5 | 購入 | – | 売却 | – | 攻撃・幸運・命中がそれぞれ+5 |
| トパーズ | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 光属性攻撃のダメージが50%減少 |
| ムーンストーン | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | HP最大値が30%増加 |
| ルビー | 防御 | 0 | 回避 | 0 | 購入 | – | 売却 | – | 地属性攻撃のダメージが50%減少 |

## マジックポーチ＆マジカルポーチ

飛び出してくるアイテムは、それぞれのポーチごとに決まっている。いつ飛び出してくるか、何が出てくるかはランダムで規則性は無い。

### マジックポーチ

| | |
|---|---|
| ロングソード | オレンジグミ |
| バトルアクス | ダークボトル |
| ハルバード | フレアボトル |
| ロッド | ホーリィボトル |
| ピンナップマグ | ライフボトル |
| ブルーム | リキュールボトル |
| ？SWORD（ロングソード） | スペクタクルズ |
| ？BOW（セルフボウ・L） | チーズ |
| クローク | ビーフ |
| タリスマン | ブレッド |
| マント | ミルク |
| レザーマント | ライス |
| ラビットシンボル | |
| アップルグミ | |

### マジカルポーチ

| | |
|---|---|
| ストーンチェック | フレアボトル |
| パラライチェック | ライフボトル |
| ポイズンチェック | リキュールボトル |
| プロテクトリング | スペクタクルズ |
| レジストリング | マジカルルージュ |
| フィートシンボル | いたのり |
| ホーリィシンボル | えび |
| アップルグミ | スパイス |
| オレンジグミ | たまご |
| セージ | にんじん |
| ベルベーヌ | パスタ |
| ホーリィボトル | ビーフ |
| ミックスグミ | メロン |
| ダークボトル | |

## ルーンボトルによる変化

変化したアイテムは、変化前より性能が良くなるか、対照的な能力を持つものになる。性能が良くなるアイテムは変化させてから使いたい。

| 変化前 | 変化後 |
|---|---|
| こおりのおまもり | ほのおのおまもり |
| タリスマン | ブルータリスマン |
| ほのおのおまもり | こおりのおまもり |
| シルバーケープ | プリンセスケープ |
| ジェットブーツ | ヘビーブーツ |
| ナイトメアブーツ | ペルシャブーツ |
| ヘビーブーツ | ジェットブーツ |
| ペルシャブーツ | ナイトメアブーツ |
| アクアマント | フレアマント |
| フレアマント | アクアマント |
| マント | フレアマント |
| レザーマント | アクアマント |
| エメラルドリング | フェアリィリング |
| フォースリング | リフレクトリング |
| プロテクトリング | フォースリング |
| リフレクトリング | フォースリング |
| レジストリング | リフレクトリング |
| セフィラ | ブルーセフィラ |
| ブラックオニキス | ムーンクリスタル |
| ホワイトミスト | マジックミスト |
| ムーンクリスタル | ブラックオニキス |
| ダークシール | デモンズシール |
| マジックポーチ | マジカルポーチ |
| アップルグミ | レモングミ |
| オレンジグミ | パイングミ |
| セージ | レッドセージ |
| セボリー | レッドセボリー |
| パイングミ | レモングミ |
| ベルベーヌ | レッドベルベーヌ |
| ミックスグミ | ミラクルグミ |
| ラベンダー | レッドラベンダー |
| レモングミ | パイングミ |
| チャームボトル | ミラクルチャーム |
| アワーグラス | クロノグラス |

# アイテム

アイテムは1度使用すると無くなる消費アイテムと、何度でも使用できるものに分かれる。種別ごとに50音順で紹介している。

**【表の見方】**

●名称　●使用可能な場所　●購入価格／売却価格　●効果

| 名称 | | 使用可能な場所 | | 価格 | | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アップルグミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | 60 | HPが最大値の30%回復<br>(変)レモングミ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 30 | |

※ルーンボトルで変化するアイテムは(変)の後ろに変化後のアイテム名を表記。

## 薬【16種】 HP・TPの回復やパラメータ値を上昇させることができる。消費アイテム。

| 名称 | | 場所 | | 価格 | | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アップルグミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | 60 | HPが最大値の30%回復<br>(変)レモングミ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 30 | |
| エリクシール | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | − | HP・TPが完全回復 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 5000 | |
| オレンジグミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | 200 | TPが最大値の30%回復<br>(変)パイングミ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 100 | |
| セージ | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | HPの最大値が5%上昇<br>(変)レッドセージ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 300 | |
| セボリー | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | TPの最大値が5%上昇<br>(変)レッドセボリー |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 250 | |
| バジリスクうろこ | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | マヒ・戦闘不能回復、HPが完全回復 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 160 | |
| パイングミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | − | TPが最大値の60%回復<br>(変)レモングミ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 500 | |
| ベルベーヌ | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | 敏捷が1上昇<br>(変)レッドベルベーヌ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 750 | |
| ミックスグミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | 1000 | HP・TPが最大値の30%回復<br>(変)ミラクルグミ |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 500 | |
| ミラクルグミ | 使用 | 戦闘 | ○ | 購入 | − | HP・TPが最大値の60%回復 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 1000 | |
| ラベンダー | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | 力が1上昇<br>(変)レッドラベンダー |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 900 | |
| レッドセージ | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | HPの最大値が10%上昇 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 600 | |
| レッドセボリー | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | TPの最大値が10%上昇 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 600 | |
| レッドベルベーヌ | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | 敏捷が2上昇 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 1250 | |
| レッドラベンダー | 使用 | 戦闘 | × | 購入 | − | 力が2上昇 |
| | | キャンプ | ○ | 売却 | 1110 | |

| アイテム | | 戦闘 | キャンプ | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| レモングミ | 使用 | ○ | ○ | － | 250 | HPが最大値の60%回復<br>㊥パイングミ |

## 壺・瓶【9種】 ステータス異常からの復帰や不確定アイテムの鑑定など重要な効果のものが多い。消費アイテム。

| アイテム | | 戦闘 | キャンプ | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ダークボトル | 使用 | × | ○ | 20 | 10 | 一定距離を移動するまでの間、敵遭遇率が上昇 |
| チャームボトル | 使用 | × | ○ | － | 1250 | 買物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が3割引きになる<br>㊥ミラクルチャーム |
| パナシーアボトル | 使用 | ○ | ○ | 350 | 175 | 毒・マヒ・石化を回復 |
| フレアボトル | 使用 | ○ | × | 150 | 75 | 戦闘時に一定時間攻撃力が30%上昇 |
| ホーリィボトル | 使用 | × | ○ | 80 | 40 | 一定距離を移動するまでの間、敵遭遇率が低下 |
| ミラクルチャーム | 使用 | × | ○ | － | 3000 | 買物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が5割引きになる |
| ライフボトル | 使用 | ○ | ○ | 300 | 150 | 戦闘不能回復(HPは最大値の1/4の状態になる) |
| リキュールボトル | 使用 | ○ | × | 60 | 30 | 戦闘時毒・マヒ・石化を無効化、攻撃力が20%減少 |
| ルーンボトル | 使用 | × | ○ | 3500 | 1750 | 不確定アイテムの鑑定、一部のアイテムを別のアイテムに変化させる(P319参照) |

## 道具【17種】 冒険を進める上で欠かせないものが多い。戦闘中に使用するもの以外は使ってもなくならない。

| アイテム | | 戦闘 | キャンプ | 購入 | 売却 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アワーグラス | 使用 | ○ | × | － | 1500 | 敵の動きをすこしの間停止させる<br>㊥クロノグラス |
| クロノグラス | 使用 | ○ | × | － | 3500 | 敵の動きをしばらくの間停止させる |
| グリーントーチ | 使用 | × | ○ | － | － | 暗闇で緑の光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能 |
| コレクターずかん | 使用 | × | ○ | － | － | コレクター図鑑を見ることができる |
| コンボカウンター | 使用 | × | × | － | 1000 | カスタムでコンボ表示のON/OFFが選択できる |
| じゃんぱい | 使用 | ○ | × | － | 1000 | 麻雀の役の高さに応じたダメージを敵にあたえる※1 |
| スカウトオーブ | 使用 | × | ○ | － | － | 敵出現率を3段階に変化させることができる |
| スペクタクルズ | 使用 | ○ | × | 10 | 5 | 戦闘時敵のパラメータ値を調べる |
| チケット | 使用 | × | × | － | 100 | よーみのライブを観ることができる |
| つるはし | 使用 | × | × | 150 | 75 | ダンジョンにある岩や壁を壊すことができる |

※1 役によって、タンヤオは1300、チートイツは1600、サンショクは2000、チャンタは3900、ホンイツは8000、ダイサンゲンは32000のダメージをそれぞれ敵に与える。

| アイテム | 使用 | 戦闘 | キャンプ | 購入 | 売却 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラムセット | 使用 | × | ○ | – | 5000 | コントローラでドラムを演奏できる |
| ブルーキャンドル | 使用 | × | ○ | – | – | 暗闇で青い光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能 |
| マジカルルージュ | 使用 | × | ○ | – | 1000 | 買物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が0.5、1、1.5、2割引きのいずれかになる |
| モンスターずかん | 使用 | × | ○ | – | – | モンスター図鑑を見ることができる |
| レッドランタン | 使用 | × | ○ | – | – | 暗闇で赤い光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能 |
| ロープ | 使用 | × | × | 100 | 50 | ローンヴァレイの洞窟や忍者の里で使用。下の階に降りることができる |
| ワールドマップ | 使用 | × | ○ | – | – | ワールドマップを見ることができる |

## 収集品【14種】

特殊な効果があるのは「くりおのかがみ」のみ。名前通り収集するためだけのアイテム。使用できない。

| アイテム | 使用 | 戦闘 | キャンプ | 購入 | 売却 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Bのちょうぞう | 使用 | × | × | – | 1500 | |
| Dのちょうぞう | 使用 | × | × | – | 1500 | |
| Fのちょうぞう | 使用 | × | × | – | 1500 | |
| Jのちょうぞう | 使用 | × | × | – | 1500 | |
| Lのちょうぞう | 使用 | × | × | – | 1500 | |
| Sフラッグ | 使用 | × | × | – | 765 | |
| イエローカード | 使用 | × | × | – | 5 | |
| くりおのかがみ | 使用 | × | × | – | 5 | キャンプ画面のカスタムにあるパーティ表示でデフォルメを選択できるようになる |
| グリーンカード | 使用 | × | × | – | 5 | |
| ブラウンカード | 使用 | × | × | – | 25 | |
| ブラックカード | 使用 | × | × | – | 5 | |
| ブルーカード | 使用 | × | × | – | 1000 | |
| ホワイトカード | 使用 | × | × | – | 100 | |
| レッドカード | 使用 | × | × | – | 5 | |

# 貴重品【21種】物語の進行上必要になる重要なアイテム。持っているだけで必要なときに使用される。

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ペンダント | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | クレスが父親ミゲールから15歳の誕生日にもらったペンダント |
| | マスコット | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | チェスターの妹アミィがクレスに似せて作ったぬいぐるみ |
| | イヤリング | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | マルスの館地下牢で謎の女性から受け取ったイヤリング |
| | レイスルビー | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 地下墓地の特別な扉を開くことができる宝石 |
| | モリスンのほん | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 過去へ時空転移する際にトリニクス＝D＝モリスンから託された本 |
| | こわれたゆみ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 過去への時空転移に巻き込まれ、壊れてしまったチェスター愛用の弓 |
| | エレメントオーブ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 世界樹ユグドラシルと話せるようになる宝石 |
| | デミテルのカギ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | デミテルの館内にある扉のカギ |
| | きょかしょう | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | アルヴァニスタ王室発行の、モーリア坑道跡への入坑許可証 |
| | エンブレム | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | エルフの集落へ入るために必要な、アルヴァニスタ王室の紋章 |
| | しょうかいじょう | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | エドワードに会うためルーングロムから預かった紹介状 |
| | こわれたゆびわ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | モーリア坑道跡で見つけた壊れた契約の指輪 |
| | ようがんのカギ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 熱砂の洞窟内にある扉のカギ |
| | トランプ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 超古代都市トールで見つけたセキュリティーを解除するためのカード |
| | ふしぎなてかがみ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 過去ダオス城で鏡の中にワープできる手鏡 |
| | おうごんのカギ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 過去ダオス城内にある扉のカギ |
| | ウィングパック | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | レアバードを収納した小型のカプセル |
| | こもんじょ | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | アイフリード一族に伝わる暗号で書かれた宝の地図 |
| | ロザニアのドレス | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 海賊アイフリードが愛妻ロザニアに贈ったドレス |
| | コモン・キー | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 超古代都市トールのコモンルームにある扉のカギ |
| | しんせいなまるた | 使用 | 戦闘 | × | キャンプ | × | 購入 | – | 売却 | – | 伝説のエルフの弓を作るのに必要な丸太 |

# 食料

料理をすることで回復効果が大きくなる食料は、単体でもわずかだが回復効果がある。ここではその効果を食料ごとに紹介する。

**【表の見方】**

- 名称
- 購入価格／売却価格
- 単体で使用した場合の回復効果

| 名称 | | 価格 | 回復量 |
|---|---|---|---|
| あじ | 購入 | 140 | HP・TP回復 1% |
| | 売却 | 70 | |

| 名称 | 購入 | 売却 | 回復量 |
|---|---|---|---|
| あじ | 140 | 70 | HP・TP回復 1% |
| いか | 50 | 25 | HP・TP回復 1% |
| いたのり | 16 | 8 | HP回復 1% |
| いわし | 100 | 50 | HP・TP回復 1% |
| イチゴ | 220 | 110 | TP回復 1% |
| えび | 160 | 80 | HP・TP回復 1% |
| きゅうり | 90 | 45 | HP回復 1% |
| キャベツ | 40 | 20 | HP回復 1% |
| こんにゃく | 300 | 150 | HP回復 10% |
| こんぶ | 180 | 90 | HP回復 10% |
| じゃがいも | 250 | 125 | HP回復 1% |
| スパイス | 240 | 120 | HP回復 1% |
| たこ | 60 | 30 | HP・TP回復 1% |
| たまご | 20 | 10 | HP回復 1% |
| たまねぎ | 210 | 105 | HP回復 1% |
| だいこん | 1600 | 800 | HP回復 30% |
| チーズ | 40 | 20 | HP回復 1% |
| チキン | 40 | 20 | HP・TP回復 1% |
| トマト | 190 | 95 | HP回復 1% |
| にんじん | 150 | 75 | HP回復 1% |
| バナナ | 190 | 95 | TP回復 1% |
| パイナップル | 430 | 215 | TP回復 1% |
| パスタ | 60 | 30 | HP回復 1% |
| ビーフ | 64 | 32 | HP・TP回復 1% |
| ぶどう | 250 | 125 | TP回復 1% |
| ブレッド | 20 | 10 | HP回復 1% |
| プルーン | 500 | 250 | TP回復 1% |
| ポーク | 56 | 28 | HP・TP回復 1% |
| まぐろ | 240 | 120 | HP・TP回復 1% |
| マンゴスチン | 640 | 320 | TP回復 1% |
| みそ | 80000 | 40000 | HP回復 50% |
| ミルク | 30 | 15 | HP回復 1% |
| メロン | 3000 | 1500 | TP回復 1% |
| ライス | 32 | 16 | HP回復 1% |
| りんご | 40 | 20 | TP回復 1% |
| レタス | 110 | 55 | HP回復 1% |
| レモン | 160 | 80 | TP回復 1% |

# 交易品

交易品は場所により売却価格が変化する。高値で買い取ってくれる店が分かれば、冒険の資金を調達するのに非常に重宝する。

【表の見方】

名称 ／ 主な入手方法

| 名称 | 入手方法 |
|---|---|
| アイヴォリー | グレートタスク、ビッグフットが落とす。 |

| 名称 | 入手方法 |
|---|---|
| アイヴォリー | グレートタスク、ビッグフットが落とす。 |
| うきよえ | おきよ、クノイチが落とす。忍者の里の絵師から30000ガルドで買える。 |
| きゃらこう | キヨマサ、サコンが落とす。 |
| けがわ | フロストバニー、ポーラーベアが落とす。 |
| こくたん | トレントからすずの不知火で盗める。 |
| さんご | イーヴルスター、スーパースターが落とす。 |
| しゃみせん | ニンジャマスターからすずの不知火で盗める。 |
| すいぎん | サイキック、プロフェットからすずの不知火で盗める。 |
| タピストリー | プリーステス、ヘルキャットが落とす。 |
| だいりせき | アイスゴーレム、ミスリルゴーレムからすずの不知火で盗める。 |
| ティーカップ | バンシーからすずの不知火で盗める。 |
| とうちゅうかそう | アパッチドクター、アルラウネが落とす。 |
| どなべ | キヨマサ、サコンからすずの不知火で盗める。 |

## 時代別売却価格リスト

### 現代

現代で入手できる交易品は、ボアチャイルドの落とす「けがわ」のみ。ゲーム序盤の765ガルドは大金だが、この時代で売るのはもったいない。

| 場所 | 交易品 |
|---|---|
| | けがわ |
| ユークリッドの都 | 765 |
| 山道(行商人) | 765 |
| モリスンの家(行商人) | 765 |

### 過去

過去になれば「きゃらこう」、「さんご」、「けがわ」、「とうちゅうかそう」の4種類の交易品を入手できる。場所ごとに売却価格が異なるので、最も高く買い取ってくれる場所で売ろう。

| 場所 | 交易品 | | | |
|---|---|---|---|---|
| | きゃらこう | けがわ | さんご | とうちゅうかそう |
| ベルアダムの村 | 5355 | 3060 | 7650 | 3060 |
| ユークリッドの村 | 3060 | 2295 | 7650 | 3825 |
| ハーメルの町 | 3060 | 2295 | 7650 | 3825 |
| ベネツィア市 | 3825 | 4590 | 2295 | 6120 |
| 西の孤島(船乗り) | 9945 | 4590 | 3060 | 5355 |
| アルヴァニスタの都 | 6885 | 3060 | 1530 | 5355 |
| オリーブヴィレッジ | 12240 | 5355 | 9180 | 4590 |
| 浸食洞(船乗り) | 9945 | 4590 | 3060 | 5355 |
| エルフの集落 | 13770 | 765 | 5355 | 6885 |
| ミッドガルズ | 7650 | 4590 | 4590 | 1530 |

# 未来

交易品の意味が最も出てくるのが、強力な装備品や高価なアイテムが売られている未来の時代。売却価格が場所だけではなく店ごとに違うので、最も高く買い取ってくれる店を探そう。売却価格自体の上昇も手伝い、交易品をこまめに売れば、冒険の資金に困ることはないはずだ。

| 街 | 店 | 交易品 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | アイヴォリー | うきよえ | きゃらこう | けがわ | |
| ミゲールの町 | 武具屋「虎牙破斬」 | 9180 | 65790 | 21420 | 14535 | |
| | 雑貨屋「ベンジャミン」 | 8415 | 66555 | 20655 | 13770 | |
| ベネツィア市 | 武器屋「水剣」 | 29070 | 59670 | 16065 | 16830 | |
| | 防具屋「シースルー」 | 29835 | 60435 | 15300 | 17595 | |
| | 道具屋「マラガの海」 | 29835 | 60435 | 16830 | 17595 | |
| | 食材屋「ウォーターフロント」 | 28305 | 58905 | 15300 | 16065 | |
| ユークリッドの都 | 武器屋「ホーリーナイト」 | 33660 | 51255 | 10710 | 9180 | |
| | 防具屋「ホーリーナイト」 | 34425 | 50490 | 11475 | 9945 | |
| | 雑貨屋「ほっかむり」 | 33660 | 50490 | 9945 | 8415 | |
| | 食材屋「あじおう」 | 32895 | 52020 | 9945 | 8415 | |
| | 何でも屋「へろへろQ」 | 34425 | 52020 | 11475 | 9945 | |
| モリスンの家 | 行商人 | 765 | 765 | 765 | 765 | |
| アルヴァニスタの都 | 武具屋「ライム」(武器屋) | 39015 | 76500 | 27540 | 12240 | |
| | 武具屋「ライム」(防具屋) | 39780 | 77265 | 26775 | 11475 | |
| | 道具屋「カレンダー」 | 38250 | 75735 | 26775 | 11475 | |
| | スーパー「食べすぎ」 | 38250 | 77265 | 28305 | 13005 | |
| | 薬屋「どくだみ」 | 39780 | 77265 | 28305 | 13005 | |
| フリーズキールの町 | 武具屋「アイスコーヒー」 | 19125 | 33660 | 38250 | 24480 | |
| | スーパー「フリーザー」(道具屋) | 19890 | 34425 | 39015 | 23715 | |
| | スーパー「フリーザー」(食材屋) | 18360 | 32895 | 37485 | 25245 | |
| | 薬売り「とやま」 | 18360 | 32895 | 38250 | 23715 | |
| オリーブヴィレッジ | 武具屋「ガーリック」 | 24480 | 42840 | 48960 | 21420 | |
| | 雑貨屋「テンダロイン」 | 23715 | 42075 | 48195 | 20655 | |
| | 食料店「サーロイン」 | 23715 | 42075 | 48195 | 20655 | |
| | 薬屋「ヤゴちゃん」 | 25245 | 43605 | 49725 | 22185 | |
| エルフの集落 | 雑貨屋「サンセット」 | 43605 | 25245 | 55080 | 4590 | |
| | 食材店「あかさたな」 | 43605 | 25245 | 55080 | 4590 | |
| | 薬屋「静寂の歌」 | 43605 | 25245 | 55845 | 4590 | |
| 常闇の町アーリィ | 武具屋「午前三時」 | 13770 | 86445 | 32130 | 19890 | |
| | 道具屋「うしみつどき」 | 14535 | 85680 | 32895 | 19125 | |
| | 喫茶「寝坊」 | 15300 | 84915 | 32895 | 19890 | |
| 忍者の里 | 万屋「くりきんとん」 | 48960 | 16830 | 43605 | 6885 | |
| モーリア坑道 | 補給部隊 | 9180 | 16065 | 9945 | 4590 | |

※1　表中の赤色の枠はその交易品の最高売却価格
※2　ギースショップは最後に行った店と同じ値段で売却できる

## 交易品

| こくたん | さんご | しゃみせん | すいぎん | タピストリー | だいりせき | ティーカップ | とうちゅうかそう | どなべ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 12240 | 32895 | 58140 | 30600 | 82620 | 43605 | 63495 | 12240 | 67320 |
| 13005 | 32130 | 58905 | 31365 | 81855 | 44370 | 62730 | 13005 | 67320 |
| 42840 | 10710 | 65790 | 24480 | 73440 | 21420 | 47430 | 24480 | 33660 |
| 42840 | 9945 | 65025 | 25245 | 72675 | 22185 | 48195 | 23715 | 34425 |
| 42075 | 11475 | 66555 | 25245 | 74205 | 22185 | 48195 | 25245 | 34425 |
| 43605 | 9945 | 65025 | 23715 | 72675 | 20655 | 46665 | 23715 | 32895 |
| 29835 | 29070 | 78030 | 61200 | 91800 | 36720 | 55080 | 15300 | 26775 |
| 30600 | 29835 | 77265 | 61200 | 91800 | 35955 | 54315 | 14535 | 27540 |
| 29070 | 28305 | 77265 | 61965 | 92565 | 35955 | 54315 | 14535 | 26010 |
| 30600 | 28305 | 78795 | 61200 | 91800 | 37485 | 54315 | 16065 | 26010 |
| 30600 | 29835 | 78795 | 60435 | 91035 | 37485 | 55845 | 16065 | 27540 |
| 765 | 765 | 765 | 765 | 765 | 765 | 765 | 765 | 765 |
| 38250 | 6885 | 87975 | 36720 | 64260 | 73440 | 15300 | 21420 | 19890 |
| 39015 | 6120 | 88740 | 37485 | 63495 | 73440 | 16065 | 20655 | 20655 |
| 37485 | 6120 | 87210 | 35955 | 63495 | 74205 | 14535 | 20655 | 19125 |
| 39015 | 6120 | 87210 | 37485 | 63495 | 73440 | 14535 | 20655 | 20655 |
| 39015 | 7650 | 88740 | 37485 | 65025 | 72675 | 16065 | 22185 | 20655 |
| 25245 | 14535 | 48960 | 42840 | 18360 | 65790 | 31365 | 9180 | 53550 |
| 26010 | 14535 | 49725 | 43605 | 19125 | 66555 | 32130 | 9945 | 54315 |
| 24480 | 13770 | 48195 | 42075 | 17595 | 65025 | 30600 | 8415 | 53550 |
| 24480 | 13770 | 48195 | 42075 | 17595 | 65025 | 30600 | 8415 | 53550 |
| 33660 | 36720 | 97920 | 18360 | 29070 | 29070 | 39780 | 18360 | 60435 |
| 34425 | 36720 | 97920 | 19125 | 28305 | 29835 | 39015 | 17595 | 59670 |
| 32895 | 35955 | 98685 | 17595 | 28305 | 28305 | 39015 | 17595 | 59670 |
| 34425 | 37485 | 97155 | 19125 | 29835 | 29835 | 40545 | 19125 | 61200 |
| 8415 | 21420 | 39015 | 48960 | 45900 | 51255 | 79560 | 27540 | 39780 |
| 8415 | 21420 | 39015 | 48960 | 45900 | 51255 | 80325 | 27540 | 39780 |
| 8415 | 21420 | 39015 | 48960 | 45900 | 51255 | 79560 | 27540 | 39780 |
| 21420 | 17595 | 29070 | 13005 | 36720 | 13770 | 24480 | 5355 | 13770 |
| 21420 | 18360 | 29070 | 12240 | 36720 | 14535 | 23715 | 6120 | 13005 |
| 22185 | 18360 | 29835 | 12240 | 36720 | 15300 | 23715 | 6885 | 12240 |
| 16830 | 25245 | 19125 | 55080 | 55080 | 58140 | 71145 | 30600 | 46665 |
| 7650 | 6885 | 18360 | 11475 | 16830 | 13770 | 14535 | 5355 | 12240 |

# モンスター

ここでは、ゲーム中に登場する敵をモンスター図鑑に登録される順に紹介している。効果的な戦い方をするための参考にして欲しい。

## 【表の見方】

●モンスター図鑑でのナンバー

●名称

●防御属性
属性は「無～闇」の8属性に、属性の無い物理攻撃を「物」を加えた9属性。上段はその属性の攻撃を無効化する確率(%)。下段はその属性の攻撃に対する耐性で、ダメージが増える場合は弱、減る場合は強、回復する場合は回と表し、基本ダメージに対しての変化量を数値(%)で表記している。各数値は編集部で独自に調べたもの。

●モンスターの使用してくる特技
(P349参照)

※データは戦闘ランクがノーマル時のもの。(P287参照)

●HP
モンスターのHP

●TP
モンスターのTP

●EXP
モンスターを倒して獲得できる経験値

●ガルド
モンスターを倒すと入手できる金額

●攻撃属性
モンスターの物理攻撃の属性

●攻撃
物理攻撃の攻撃力

●防御
物理攻撃に対する防御力

●回避
物理攻撃に対する回避力

●重量
モンスターの重さを0～5の数値で表記。5が最も重い。

●時間停止
タイムストップの呪文、アワーグラス、クロノグラスを使用して動きが停止するのかをどうか。止まる敵は○、止まらない敵は×で表記。

●状態
敵の攻撃で引き起こされる可能性があるステータス異常。

●落とすアイテム
戦闘終了後に落とす可能性のあるアイテム。不確定アイテムは、ルーンボトルで鑑定した後のアイテム名に?をつけて表記。

●盗めるアイテム
戦闘時にすずが特技・不知火で盗める可能性があるアイテム。

●主な出現場所

### NO.001 アイアンゴーレム

HP/5550 TP/0 EXP/360 ガルド/1680
攻撃属性/地 攻撃/220 防御/100 回避/15
重量/4 時間停止/○ 状態/－
落とすアイテム/アイアンサレット・アイアングローブ
盗めるアイテム/－
出現場所/過去12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 40 | － | － | － | － | － | － | 20 |
| － | 強 | 弱 | － | 弱 | 弱 | － | － | 強 |
| － | 40 | 50 | － | 50 | 50 | － | － | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ギガトンアッパー | － |
| マシンガンナックル | － |
| － | － |

### NO.002 アイスゴーレム

HP/8300 TP/0 EXP/428 ガルド/1410
攻撃属性/地 攻撃/585 防御/125 回避/20
重量/4 時間停止/○ 状態/－
落とすアイテム/?ロングソード・?アイスコフィン
盗めるアイテム/だいりせき
出現場所/未来氷の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 50 | － | － | － | － | － | － | 30 |
| － | 強 | 回 | 弱 | 弱 | － | － | － | 強 |
| － | 50 | 50 | 60 | 50 | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ギガトンアッパー | － |
| マシンガンナックル | － |
| － | － |

### NO.003 アウル

HP/45 TP/0 EXP/3 ガルド/6
攻撃属性/風 攻撃/20 防御/6 回避/80
重量/2 時間停止/○ 状態/－
落とすアイテム/チキン・たまご
盗めるアイテム/－
出現場所/現代トーティス周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 30 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | 70 | － | 70 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

### NO.004 アクアドラゴン

HP/12300 TP/0 EXP/2050 ガルド/9760
攻撃属性/水 攻撃/620 防御/185 回避/30
重量/4 時間停止/○ 状態/毒
落とすアイテム/?アクアスプレッド
盗めるアイテム/－
出現場所/未来湿食洞

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | 40 | 100 | 40 | － | 20 | － | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

### NO.005 アザー

HP/1800 TP/450 EXP/123 ガルド/345
攻撃属性/火 攻撃/86 防御/52 回避/55
重量/2 時間停止/○ 状態/－
落とすアイテム/ピクルスストーン・ルーンボトル
盗めるアイテム/－
出現場所/過去熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | 40 |
| － | － | 弱 | 回 | 回 | － | － | － | 強 |
| － | － | 70 | 50 | 40 | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| イラプション | － |
| － | － |
| － | － |

### NO.006 アナコンダ

HP/50 TP/0 EXP/3 ガルド/7
攻撃属性/－ 攻撃/22 防御/7 回避/35
重量/1 時間停止/○ 状態/－
落とすアイテム/アップルグミ・スペクタクルズ
盗めるアイテム/－
出現場所/現代山道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 70 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.007 アパッチドクター

HP／2550 TP／380 EXP／288 ガルド／488
攻撃属性／— 攻撃／136 防御／82 回避／60
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／とうちゅうかそう・ルーンボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ミッドガルズ大陸中部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 弱 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ロックマウンテン | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.008 アルラウネ

HP／3660 TP／0 EXP／212 ガルド／1040
攻撃属性／地 攻撃／166 防御／95 回避／45
重量／2 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／とうちゅうかそう・スパイス
盗めるアイテム／—
出現場所／未来トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 50 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | 回 | 弱 | 弱 | — | — | — | — |
| — | 50 | 50 | 60 | 50 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パニックボイス | — |
| パワードレイン | — |
| — | — |

## NO.009 アークデーモン

HP／7980 TP／450 EXP／1001 ガルド／7960
攻撃属性／闇 攻撃／477 防御／120 回避／50
重量／3 時間停止／○ 状態／石化
落とすアイテム／？ゲイルスプレッド
盗めるアイテム／—
出現場所／未来精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 回 | — |
| — | — | — | — | — | — | 50 | 100 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| タイダルウェーブ | — |
| ロックマウンテン | — |
| — | — |

## NO.010 アークナイト

HP／4000 TP／0 EXP／225 ガルド／1024
攻撃属性／— 攻撃／85 防御／50 回避／60
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ナイツサーベル
盗めるアイテム／—
出現場所／過去アルヴァニスタ城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 10 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.011 アークビショップ

HP／6550 TP／600 EXP／503 ガルド／1050
攻撃属性／— 攻撃／198 防御／120 回避／55
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ルーンボトル・アワーグラス
盗めるアイテム／ブレッド
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 弱 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アースクエイク | — |
| リザレクション | — |
| — | — |

## NO.012 アーチャー

HP／2330 TP／0 EXP／128 ガルド／288
攻撃属性／— 攻撃／150 防御／74 回避／50
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ブレッド・セルフボウ-L
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 弱 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.013 イグニスファッツァス

HP／2730 TP／0 EXP／50 ガルド／50
攻撃属性／火 攻撃／162 防御／110 回避／45
重量／1 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | 40 |
| — | — | 弱 | 回 | 回 | — | — | — | 強 |
| — | — | 60 | 50 | 40 | — | — | — | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.014 イシュラント

HP／5550 TP／500 EXP／2222 ガルド／9990
攻撃属性／風 攻撃／456 防御／120 回避／20
重量／3 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／ポイズンチェック
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ヴァルハラ平原

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | — | 30 | 30 | 30 | — |
| — | 弱 | — | — | 回 | — | — | — | — |
| — | 40 | — | — | 100 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.015 イフリート

HP／5500 TP／2000 EXP／2525 ガルド／6543
攻撃属性／火 攻撃／250 防御／85 回避／60
重量／4 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／フレアマント
盗めるアイテム／—
出現場所／過去熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 40 |
| — | — | 弱 | 回 | 回 | — | — | — | 強 |
| — | — | 50 | 100 | 50 | — | — | — | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| イラプション | — |
| フレイムウェイブ | — |
| — | — |

## NO.016 インフェルノ

HP／8390 TP／800 EXP／321 ガルド／543
攻撃属性／火 攻撃／182 防御／117 回避／60
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ほのおのおまもり
盗めるアイテム／—
出現場所／未来炎の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | 50 |
| — | — | 弱 | 回 | 回 | — | — | — | 強 |
| — | — | 50 | 70 | 50 | — | — | — | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | — |
| ファイアストーム | — |
| — | — |

## NO.017 イーヴルスター

HP／4980 TP／0 EXP／541 ガルド／1610
攻撃属性／水 攻撃／300 防御／98 回避／45
重量／1 時間停止／○ 状態／石化
落とすアイテム／さんご・えび
盗めるアイテム／—
出現場所／未来海食洞

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | 50 | — | — | — | — | — | — |
| — | — | 回 | 弱 | — | 弱 | — | — | — |
| — | — | 50 | 50 | — | 20 | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.018 イーヴルソード

HP／24800 TP／0 EXP／222 ガルド／2222
攻撃属性／— 攻撃／688 防御／243 回避／400
重量／2 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／？ホーリィソード
盗めるアイテム／—
出現場所／未来闇の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | — | 40 | — |
| — | — | — | — | — | — | 回 | — | — |
| — | — | — | — | — | — | 100 | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.019 イーヴルロード

HP／6400 TP／250 EXP／298 ガルド／3630
攻撃属性／－ 攻撃／195 防御／105 回避／60
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.020 ヴァイパー

HP／285 TP／0 EXP／18 ガルド／18
攻撃属性／－ 攻撃／75 防御／21 回避／50
重量／1 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／アップルグミ・パナシーアボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.021 ヴァルカン

HP／8640 TP／0 EXP／1015 ガルド／8520
攻撃属性／火 攻撃／385 防御／160 回避／45
重量／3 時間停止／○ 状態／毒・麻痺
落とすアイテム／？フレアスプレッド
盗めるアイテム／－
出現場所／未来熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 強 | － | － | － | － | － |
| － | － | 50 | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.022 ヴァルチャー

HP／210 TP／0 EXP／16 ガルド／19
攻撃属性／風 攻撃／69 防御／19 回避／80
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ローンヴァレイ島

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 40 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | 60 | － | 60 | 40 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.023 ヴァンパイアバット

HP／850 TP／0 EXP／16 ガルド／29
攻撃属性／闇 攻撃／105 防御／42 回避／90
重量／1 時間停止／○ 状態／眠り
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 100 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |
| － | － | － | － | － | － | 60 | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.024 ウィッチ

HP／3950 TP／550 EXP／512 ガルド／1160
攻撃属性／－ 攻撃／192 防御／123 回避／55
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／ウィッチドレス・タピストリー
盗めるアイテム／マジカルブルーム
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| キュア | － |
| ゴッドブレス | － |
| － | － |

## NO.025 ウィッチドクター

HP／5930 TP／530 EXP／548 ガルド／1310
攻撃属性／－ 攻撃／207 防御／125 回避／55
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／オレンジグミ・とうちゅうかそう
盗めるアイテム／ブレッド
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アースクェイク | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.026 ウィルオーウィスプ

HP／1320 TP／0 EXP／10 ガルド／10
攻撃属性／火 攻撃／100 防御／70 回避／40
重量／1 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | 40 | － | － | － | － | 40 |
| － | － | 弱 | 吸 | 吸 | － | － | － | － |
| － | － | 70 | 40 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.027 ウィングデビル

HP／3550 TP／200 EXP／99 ガルド／222
攻撃属性／闇 攻撃／143 防御／68 回避／60
重量／3 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／スペクタクルズ・ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 40 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 60 | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アイスニードル | － |
| ファイアボール | － |
| － | － |

## NO.028 ヴォルト

HP／28000 TP／3000 EXP／5656 ガルド／43210
攻撃属性／雷 攻撃／385 防御／185 回避／30
重量／3 時間停止／× 状態／－
落とすアイテム／エメラルドリング
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 50 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 弱 | － | － | 吸 | 強 | － | 弱 |
| － | 50 | 30 | － | － | 100 | 70 | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.029 ウッドカーラ

HP／32250 TP／0 EXP／1262 ガルド／12820
攻撃属性／地 攻撃／434 防御／202 回避／15
重量／4 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／りんご・プルーン
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 70 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 吸 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 70 | 70 | 40 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| リンゴ乱舞 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.030 ウルフズベイン

HP／2660 TP／0 EXP／159 ガルド／369
攻撃属性／地 攻撃／125 防御／60 回避／40
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／レタス・とうちゅうかそう
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 40 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 吸 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 40 | 50 | 60 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## No.031 ウンディーネ

HP／6450 TP／3000 EXP／999 ガルド／8888
攻撃属性／水 攻撃／250 防御／100 回避／35
重量／2 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／？レイバーイオニス
盗めるアイテム／—
出現場所／過去海食洞

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | 吸 | 弱 | — | 弱 | — | — | — |
| — | — | 100 | 50 | — | 20 | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アイストーネード | — |
| アイスニードル | — |
| ヒール | — |

## No.032 エアジャイアント

HP／34500 TP／0 EXP／4980 ガルド／16950
攻撃属性／— 攻撃／555 防御／199 回避／35
重量／3 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ピクルスストーン
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | 70 | — | — | — | 30 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 強 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.033 おきよ

HP／15500 TP／0 EXP／6000 ガルド／5000
攻撃属性／闇 攻撃／450 防御／200 回避／200
重量／2 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／うきよえ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | 強 |
| — | — | — | — | — | — | 40 | 60 | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.034 オリジン

HP／45000 TP／3000 EXP／8765 ガルド／8888
攻撃属性／— 攻撃／435 防御／200 回避／10
重量／2 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／？マーシレスボウ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | — | 50 | — |
| 吸 | — | — | — | — | — | 吸 | — | 弱 |
| 100 | — | — | — | — | — | 100 | — | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| カラップス | — |
| — | — |
| — | — |

## No.035 オーガ

HP／2860 TP／0 EXP／158 ガルド／321
攻撃属性／地 攻撃／155 防御／63 回避／40
重量／3 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／ビーフ·ピクルスストーン
盗めるアイテム／—
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 40 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | — | — | 弱 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 40 | — | — | 50 | — | 60 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.036 オークジェリィ

HP／1230 TP／0 EXP／27 ガルド／38
攻撃属性／水 攻撃／97 防御／46 回避／15
重量／1 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／アップルグミ
盗めるアイテム／—
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | 40 | — | — | — | — | — | 20 |
| — | — | 吸 | 弱 | — | 弱 | — | 強 | 強 |
| — | — | 40 | 60 | — | 30 | — | 40 | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.037 オークロット

HP／2300 TP／0 EXP／201 ガルド／864
攻撃属性／地 攻撃／99 防御／27 回避／10
重量／4 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／りんご
盗めるアイテム／—
出現場所／過去デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 40 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | 吸 | 弱 | 弱 | — | — | — | — |
| — | 40 | 40 | 70 | 50 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| リンゴ乱舞 | — |
| — | — |
| — | — |

## No.038 オーディーン

HP／100000 TP／10000 EXP／3000 ガルド／3000
攻撃属性／光 攻撃／800 防御／600 回避／10
重量／4 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来炎の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | — | 50 | — |
| — | — | — | — | — | — | 吸 | — | — |
| — | — | — | — | — | — | 100 | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| インデグニション | — |
| ゴッドブレス | — |
| — | — |

## No.039 カゲ

HP／4800 TP／0 EXP／232 ガルド／777
攻撃属性／闇 攻撃／222 防御／90 回避／100
重量／2 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／ライス·リバースドール
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 60 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | — | — | — | 40 | 60 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.040 かに

HP／300 TP／0 EXP／1 ガルド／1
攻撃属性／— 攻撃／0 防御／120 回避／10
重量／1 時間停止／× 状態／—
落とすアイテム／たこ·いか
盗めるアイテム／えび
出現場所／海賊アイフリードの財宝がある海岸

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 90 | 90 | — | 90 | 90 | 90 | 90 | 90 | 70 |
| 強 | 強 | 吸 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 |
| 90 | 90 | 100 | 90 | 90 | 90 | 90 | 90 | 90 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.041 ガリアンソード

HP／27850 TP／0 EXP／4444 ガルド／8888
攻撃属性／— 攻撃／522 防御／193 回避／400
重量／2 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | — | 30 | — |
| — | — | — | — | — | 弱 | 吸 | — | — |
| — | — | — | — | — | 30 | 100 | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.042 ガルフビースト

HP／41000 TP／0 EXP／5000 ガルド／10000
攻撃属性／闇 攻撃／538 防御／250 回避／80
重量／4 時間停止／○ 状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 70 | 10 |
| — | — | — | 弱 | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | 30 | — | — | 30 | 70 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.043 カーカス

HP／2760　TP／0　EXP／273　ガルド／890
攻撃属性／闇　攻撃／155　防御／71　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／リキュールボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 50 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | — | — | — | 50 | 50 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.044 カーカー

HP／3120　TP／0　EXP／54　ガルド／108
攻撃属性／風　攻撃／169　防御／84　回避／95
重量／1　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／チキン·たまご
盗めるアイテム／—
出現場所／未来常闇の大陸アーリィ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | 50 | — | — | 50 | — |
| — | 弱 | — | 弱 | 強 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 50 | — | 50 | 50 | — | 50 | 50 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.045 ガーゴイル

HP／17150　TP／1000　EXP／964　ガルド／4400
攻撃属性／闇　攻撃／531　防御／222　回避／65
重量／3　時間停止／○　状態／麻痺
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／未来闇の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 60 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | — | — | — | 50 | 50 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | — |
| ゴッドブレス | — |
| — | — |

## NO.046 キヨマサ

HP／28700　TP／0　EXP／3800　ガルド／4800
攻撃属性／—　攻撃／649　防御／240　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／？セントレイピア·きゃらこう
盗めるアイテム／どなべ
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 40 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 強 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.047 キラーアウル

HP／180　TP／0　EXP／13　ガルド／16
攻撃属性／風　攻撃／63　防御／19　回避／90
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／チキン·たまご
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ベルアダム周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | 40 | — | — | — | — |
| — | 弱 | — | 弱 | 強 | — | — | — | — |
| — | 60 | — | 60 | 40 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.048 キラービー

HP／1250　TP／0　EXP／8　ガルド／13
攻撃属性／—　攻撃／120　防御／68　回避／105
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ミゲール周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.049 キングコブラ

HP／1980　TP／0　EXP／22　ガルド／48
攻撃属性／—　攻撃／130　防御／71　回避／60
重量／1　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／スペクタクルズ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来山道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.050 クィーンビー

HP／3800　TP／0　EXP／99　ガルド／185
攻撃属性／—　攻撃／380　防御／200　回避／1000
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 40 | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.051 クノイチ

HP／4500　TP／0　EXP／505　ガルド／1030
攻撃属性／闇　攻撃／357　防御／90　回避／100
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ライス·うきよえ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来氷の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 60 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | — | — | — | 40 | 60 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.052 クラーケン

HP／10500　TP／0　EXP／1010　ガルド／1200
攻撃属性／水　攻撃／355　防御／160　回避／40
重量／3　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／いか·たこ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | 70 | — | — | — | — | — | — |
| — | — | 吸 | 弱 | — | 弱 | — | — | — |
| — | — | 70 | 30 | — | 20 | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.053 グリズリー

HP／9680　TP／0　EXP／570　ガルド／1160
攻撃属性／—　攻撃／385　防御／100　回避／40
重量／3　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／けがわ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.054 グリーンローパー

HP／1870　TP／0　EXP／54　ガルド／133
攻撃属性／—　攻撃／100　防御／53　回避／10
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／過去精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | 強 | — |
| — | — | — | 60 | — | — | — | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.055 クレイアイドル※1

HP／1　TP／1　EXP／1　ガルド／1
攻撃属性／地　攻撃／95　防御／50　回避／30
重量／0　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／—
出現場所／過去精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.056 クレイゴーレム

HP／20250　TP／0　EXP／1818　ガルド／5006
攻撃属性／地　攻撃／404　防御／156　回避／10
重量／4　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／だいりせき
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 70 | — | — | — | — | — | — | 30 |
| — | 吸 | — | — | 弱 | — | — | — | — |
| — | 70 | — | — | 30 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.057 クレイデーモン

HP／250　TP／0　EXP／77　ガルド／420
攻撃属性／闇　攻撃／75　防御／13　回避／70
重量／3　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／パナシーアボトル・スペクタクルズ
盗めるアイテム／—
出現場所／現代地下水路

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 30 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 吸 | — |
| — | — | — | — | — | — | 70 | 30 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.058 グレートタスク

HP／28500　TP／0　EXP／505　ガルド／1001
攻撃属性／—　攻撃／505　防御／202　回避／45
重量／4　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／アイヴォリー
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | — | — | — |
| — | — | — | 30 | — | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.059 グール

HP／165　TP／0　EXP／13　ガルド／23
攻撃属性／闇　攻撃／50　防御／17　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／現代地下墓地

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 30 | — |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | — | — | — | — | 70 | 30 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.060 ケイヴスパイダー

HP／3210　TP／0　EXP／98　ガルド／128
攻撃属性／闇　攻撃／201　防御／68　回避／50
重量／3　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／リキュールボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 40 | — |
| — | 強 | — | 弱 | 弱 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 40 | — | 60 | 60 | — | 60 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.061 ケイヴマン

HP／2340　TP／0　EXP／63　ガルド／128
攻撃属性／地　攻撃／125　防御／60　回避／40
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／じゃがいも・ビーフ
盗めるアイテム／—
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 40 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | — | — | 弱 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 40 | — | — | 60 | — | 60 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.062 ゲイズハウンド

HP／2660　TP／0　EXP／138　ガルド／285
攻撃属性／地　攻撃／180　防御／70　回避／25
重量／3　時間停止／○　状態／毒・石化
落とすアイテム／パナシーアボトル・オレンジグミ
盗めるアイテム／—
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 40 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | — | — | 弱 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 40 | — | — | 60 | — | 60 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 石化光線 | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.063 ケルベロス

HP／42000　TP／0　EXP／7700　ガルド／8800
攻撃属性／闇　攻撃／770　防御／248　回避／70
重量／3　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／けがわ
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 70 | — |
| — | — | — | 強 | — | — | 弱 | 吸 | — |
| — | — | — | 50 | — | — | 30 | 70 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.064 コカドリーユ

HP／5300　TP／0　EXP／464　ガルド／2870
攻撃属性／地　攻撃／270　防御／100　回避／70
重量／3　時間停止／○　状態／毒・石化
落とすアイテム／バジリスクうろこ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来フレイランド

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 50 | — | — | — | — | — | — | 20 |
| — | 強 | — | 吸 | 弱 | — | — | — | 強 |
| — | 50 | — | 70 | 50 | — | — | — | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 石化光線 | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.065 こすけ

HP／5000　TP／0　EXP／5　ガルド／10
攻撃属性／闇　攻撃／400　防御／300　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パイングミ
盗めるアイテム／ふくめん
出現場所／未来忍者の里

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 10 |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | 強 |
| — | — | — | — | — | — | 40 | 50 | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.066 ゴールドドラゴン

HP／13800　TP／0　EXP／3605　ガルド／11200
攻撃属性／光　攻撃／720　防御／200　回避／30
重量／4　時間停止／○　状態／マヒ・石化
落とすアイテム／？ロングソード・？ホーリィソード
盗めるアイテム／—
出現場所／未来12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 強 | — | 強 | — | 強 | 吸 | 弱 | — |
| — | 50 | — | 50 | — | 50 | 100 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

※1　クレイアイドルは無属性の攻撃を100%無効化するが、トラクタービームの呪文だけは効果がある。

## NO.067 ゴーレム

HP／470　TP／0　EXP／198　ガルド／410
攻撃属性／地　攻撃／95　防御／25　回避／15
重量／4　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ホーリィボトル・オレンジグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下墓地

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 30 | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | 吸 | － | － | 弱 | － | － | － | － |
| － | 30 | － | － | 70 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| マシンガンナックル | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.068 サイキック

HP／2050　TP／350　EXP／245　ガルド／423
攻撃属性／－　攻撃／118　防御／78　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／プロテクトリング・ルーンボトル
盗めるアイテム／すいぎん
出現場所／未来12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| キュア | － |
| ピコピコハンマー | － |
| レイ | － |

## NO.069 さいぞう

HP／30000　TP／0　EXP／25　ガルド／50
攻撃属性／闇　攻撃／500　防御／360　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ミラクルグミ
盗めるアイテム／ふくめん
出現場所／未来忍者の里

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 50 | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.070 サイドワインダー

HP／780　TP／0　EXP／24　ガルド／37
攻撃属性／－　攻撃／67　防御／38　回避／50
重量／1　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去フレイランド西部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 強 | － | － | － | － | － |
| － | － | 40 | 40 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.071 サコン

HP／17500　TP／0　EXP／2105　ガルド／3200
攻撃属性／－　攻撃／600　防御／230　回避／75
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／？デュエルソード・きゃらこう
盗めるアイテム／どなべ
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.072 さすけ

HP／50000　TP／0　EXP／50　ガルド／100
攻撃属性／闇　攻撃／550　防御／400　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ミラクルグミ
盗めるアイテム／ふくめん
出現場所／未来忍者の里

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 50 | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.073 サマエル

HP／19900　TP／1200　EXP／2230　ガルド／7950
攻撃属性／闇　攻撃／395　防御／150　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パラライチェック
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アースクェイク | － |
| サモンデーモン | － |
| － | － |

## NO.074 サムライ

HP／5500　TP／0　EXP／390　ガルド／1234
攻撃属性／－　攻撃／240　防御／100　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ライス・？スレイヤーソード
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.075 サンダードラゴン

HP／11500　TP／0　EXP／777　ガルド／7770
攻撃属性／雷　攻撃／520　防御／170　回避／30
重量／4　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／？バトルアクス・？ストライクアクス
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 弱 | － | － | 吸 | 強 | 強 | － |
| － | 40 | 30 | － | － | 100 | 40 | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.076 シェイド

HP／1720　TP／100　EXP／83　ガルド／115
攻撃属性／闇　攻撃／90　防御／80　回避／75
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 50 | 50 | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ストーンブラスト | － |
| トラクタービーム | － |
| － | － |

## NO.077 ジャッカル

HP／230　TP／0　EXP／18　ガルド／22
攻撃属性／－　攻撃／75　防御／20　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／オレンジグミ・スペクタクルズ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去北ユークリッド大陸

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.078 ジャックオーランタン

HP／38700　TP／900　EXP／6900　ガルド／9800
攻撃属性／地　攻撃／666　防御／248　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／きゅうり・トマト
盗めるアイテム／－
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 70 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 吸 | 吸 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 70 | 70 | 40 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ロックマウンテン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.079 シャイターン

HP／9200　TP／250　EXP／894　ガルド／6780
攻撃属性／－　攻撃／320　防御／130　回避／40
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ホーリィボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／未来デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 60 | － | － | － | 20 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.080 ジャミル

HP／3500　TP／1500　EXP／666　ガルド／8753
攻撃属性／闇　攻撃／80　防御／65　回避／60
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ブラックオニキス
盗めるアイテム／－
出現場所／過去アルヴァニスタ城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | 20 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 弱 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 50 | 50 | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| グレイブ | － |
| サモンデーモン | － |
| － | － |

## NO.081 シャーマン

HP／2250　TP／280　EXP／113　ガルド／308
攻撃属性／－　攻撃／120　防御／65　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／リバースドール・とうちゅうかそう
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ミッドガルズ大陸中部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| グレイブ | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.082 ジャーン

HP／4500　TP／0　EXP／108　ガルド／125
攻撃属性／－　攻撃／250　防御／100　回避／35
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 40 | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.083 シュヴァリエ

HP／5500　TP／0　EXP／296　ガルド／583
攻撃属性／－　攻撃／201　防御／90　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ワジールレイピア
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 強 | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.084 じゅうぞう

HP／20000　TP／0　EXP／15　ガルド／30
攻撃属性／闇　攻撃／460　防御／340　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パイングミ
盗めるアイテム／ふくめん
出現場所／未来忍者の里

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 50 | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.085 シルバードラゴン

HP／8880　TP／0　EXP／888　ガルド／4440
攻撃属性／－　攻撃／420　防御／105　回避／20
重量／4　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ヴァルハラ平原

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | － | 強 | 弱 | 強 | 弱 | 強 | － |
| － | 30 | － | 40 | 40 | 30 | 70 | 30 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.086 ジン

HP／7100　TP／100　EXP／582　ガルド／3230
攻撃属性／－　攻撃／270　防御／120　回避／35
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ヘビーブーツ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 50 | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| トラクタービーム | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.087 じんぱち

HP／10000　TP／0　EXP／10　ガルド／20
攻撃属性／闇　攻撃／430　防御／320　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／パイングミ
盗めるアイテム／ふくめん
出現場所／未来忍者の里

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 50 | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.088 シースラッグ

HP／860　TP／0　EXP／13　ガルド／13
攻撃属性／水　攻撃／85　防御／40　回避／15
重量／0　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去港良昇

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 40 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 40 | 60 | － | 30 | － | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.089 スカヴェンジャー

HP／2300　TP／0　EXP／24　ガルド／46
攻撃属性／風　攻撃／134　防御／70　回避／108
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ローンヴァレイ島

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 50 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | 50 | － | 50 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.090 スカウト

HP／2660　TP／0　EXP／371　ガルド／550
攻撃属性／－　攻撃／191　防御／88　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／セルフボウ・L・サンドスプレッド
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ミッドガルズ大陸北部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.091 スクイッド

HP／2500　TP／0　EXP／96　ガルド／246
攻撃属性／水　攻撃／200　防御／50　回避／30
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／いか・たこ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去海食洞

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | 40 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 50 | 60 | － | 30 | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.092 スケルトン

HP／200　TP／0　EXP／18　ガルド／52
攻撃属性／闇　攻撃／80　防御／15　回避／45
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／アップルグミ・ロングソード
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下墓地

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 30 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 70 | 30 | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.093 スケルトンキング

HP／19800　TP／0　EXP／2525　ガルド／7878
攻撃属性／闇　攻撃／409　防御／198　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／？ロングソード
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| 二連斬 | － |
| 三連斬 | － |
| － | － |

## NO.094 スターフィッシュ

HP／1350　TP／0　EXP／88　ガルド／177
攻撃属性／水　攻撃／130　防御／47　回避／40
重量／1　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／あじ・さんご
盗めるアイテム／－
出現場所／過去海食洞

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | 40 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 40 | 60 | － | 30 | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.095 ストームライダー

HP／29800　TP／1000　EXP／1617　ガルド／10800
攻撃属性／闇　攻撃／633　防御／242　回避／50
重量／3　時間停止／○　状態／マヒ・石化
落とすアイテム／セルフボウ・L・？クレセントアロー
盗めるアイテム／－
出現場所／未来闇の洞窟

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 30 | 30 | 50 | 30 | 50 | 50 | 30 | － | － |
| － | － | 吸 | － | 吸 | 吸 | 弱 | 吸 | － |
| － | － | 50 | － | 50 | 50 | 50 | 100 | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| エクスプロード | － |
| タイダルウェーブ | － |
| － | － |

## NO.096 スノーバニー

HP／2220　TP／0　EXP／43　ガルド／63
攻撃属性／－　攻撃／120　防御／66　回避／65
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／けがわ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.097 スペクター

HP／3530　TP／250　EXP／266　ガルド／1450
攻撃属性／闇　攻撃／145　防御／82　回避／90
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／未来デミテルの館

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | 20 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 50 | 50 | 40 |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| テンペスト | － |
| ロックマウンテン | － |
| － | － |

## NO.098 スライム

HP／80　TP／0　EXP／6　ガルド／13
攻撃属性／水　攻撃／30　防御／8　回避／10
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／アップルグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下水路

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | 30 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 30 | 70 | － | 40 | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.099 スーパースター

HP／18500　TP／0　EXP／1919　ガルド／2828
攻撃属性／水　攻撃／421　防御／201　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ・石化
落とすアイテム／さんご・えび
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | 70 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 吸 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 70 | 30 | － | 20 | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| うずしおアッパー | － |
| なみきりキック | － |
| － | － |

## NO.100 セイレーン

HP／3010　TP／0　EXP／185　ガルド／1320
攻撃属性／風　攻撃／130　防御／74　回避／80
重量／2　時間停止／○　状態／眠り
落とすアイテム／アップルグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ローンヴァレイ

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | 50 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | － | 強 | － | － | － | － |
| － | 50 | － | － | 50 | － | － | － | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.101 ゾンビ

HP／8800　TP／0　EXP／387　ガルド／2310
攻撃属性／闇　攻撃／308　防御／136　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.102 ゾンビジャイアント

HP／19800　TP／0　EXP／1051　ガルド／8150
攻撃属性／闇　攻撃／376　防御／205　回避／45
重量／3　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 70 | － | － | － | － | － | 70 | 30 |
| － | 強 | － | － | 弱 | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | 70 | － | － | 30 | － | 30 | 70 | 30 |

特殊攻撃

| | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.103 ソーサリス

HP／2000　TP／250　EXP／84　ガルド／171
攻撃属性／ー　攻撃／107　防御／60　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／？ロッド・？ルーンスタッフ
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アイストーネード | ー |
| ヒール | ー |
| ピコハン | ー |

## NO.104 タイラント

HP／23500　TP／0　EXP／2826　ガルド／8787
攻撃属性／ー　攻撃／417　防御／192　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／？セントレイピア
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | ー | 20 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 強 | ー | 強 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | ー | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.105 チュンチュン

HP／2380　TP／0　EXP／27　ガルド／47
攻撃属性／風　攻撃／131　防御／71　回避／90
重量／1　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来ローンヴァレイ島

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | 50 | ー | ー | ー | ー |
| ー | 弱 | ー | 弱 | 強 | ー | ー | ー | ー |
| ー | 50 | ー | 50 | 50 | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.106 ディプレイヴドモンク

HP／2270　TP／250　EXP／85　ガルド／209
攻撃属性／ー　攻撃／115　防御／65　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／ブレッド・タリスマン
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サイクロン | ー |
| ディープミスト | ー |
| ー | ー |

## NO.107 ディンゴ

HP／100　TP／0　EXP／5　ガルド／16
攻撃属性／ー　攻撃／32　防御／9　回避／60
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／ー
出現場所／現代北ユークリッド大陸

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 弱 | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 70 | ー | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.108 ティンバーウルフ

HP／2450　TP／0　EXP／34　ガルド／61
攻撃属性／ー　攻撃／140　防御／72　回避／75
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来北ユークリッド大陸

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 弱 | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 50 | ー | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.109 デザートキング

HP／2650　TP／0　EXP／106　ガルド／161
攻撃属性／地　攻撃／95　防御／48　回避／35
重量／3　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／リキュールボトル・アップルグミ
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去フレイランド西部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | 40 | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | 強 | ー | 強 | 弱 | ー | ー | ー | ー |
| ー | 40 | ー | 50 | 50 | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.110 デザートフライ

HP／860　TP／0　EXP／65　ガルド／87
攻撃属性／ー　攻撃／85　防御／37　回避／70
重量／1　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／スペクタクルズ
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去フレイランド西部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | 弱 | 強 | 強 | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | 40 | 40 | 40 | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.111 デスストーカー

HP／2020　TP／0　EXP／32　ガルド／54
攻撃属性／ー　攻撃／147　防御／77　回避／40
重量／1　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ー
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来フレイランド

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 弱 | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 50 | ー | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.112 デミテル

HP／2600　TP／1200　EXP／380　ガルド／5600
攻撃属性／ー　攻撃／75　防御／50　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／？イエロウキングス
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | ー |
| ストーム | ー |
| ヘルジェム | ー |

## NO.113 どうぞう

HP／28500　TP／0　EXP／9000　ガルド／5000
攻撃属性／闇　攻撃／500　防御／230　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／しゃみせん
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 強 | 強 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 40 | 60 | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.114 ドゥームガード

HP／5200　TP／0　EXP／315　ガルド／633
攻撃属性／闇　攻撃／225　防御／95　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／？ロングソード・？ムーンファルクス
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | 20 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 強 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 40 | 50 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.115 ドゥームトード

HP／3540　TP／0　EXP／116　ガルド／279
攻撃属性／水　攻撃／163　防御／79　回避／50
重量／1　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／ー
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来暗闇の大陸アーリィ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | 50 | ー | ー | ー | ー | 50 | ー |
| ー | ー | 回 | 弱 | ー | ー | 弱 | 強 | ー |
| ー | ー | 50 | 50 | ー | ー | 50 | 50 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.116 ドラコケンタウロス

HP／6660　TP／300　EXP／444　ガルド／2220
攻撃属性／闇　攻撃／321　防御／99　回避／20
重量／3　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去ヴァルハラ平原

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 60 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 回 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 40 | 60 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.117 ドラゴニュート

HP／4440　TP／0　EXP／222　ガルド／444
攻撃属性／ー　攻撃／176　防御／80　回避／35
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／？ロングソード·？スレイヤーソード
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去ヴァルハラ平原

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | 強 | 強 | ー | 弱 | ー | 強 | 強 |
| ー | ー | 50 | 50 | ー | 40 | ー | 50 | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.118 ドラゴントゥース

HP／3330　TP／0　EXP／111　ガルド／333
攻撃属性／闇　攻撃／173　防御／79　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／？ロングソード·？ドラゴントゥース
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去ヴァルハラ平原

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 強 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | 50 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 二連斬 | ー |
| 三連斬 | ー |
| ー | ー |

## NO.119 ドラゴンナイト

HP／1650　TP／0　EXP／55　ガルド／77
攻撃属性／ー　攻撃／90　防御／45　回避／35
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／フレアボトル
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | 弱 | 強 | ー | 弱 | ー | 強 | 強 |
| ー | ー | 60 | 40 | ー | 40 | ー | 40 | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.120 ドラゴンフライ

HP／990　TP／0　EXP／45　ガルド／89
攻撃属性／ー　攻撃／100　防御／53　回避／80
重量／1　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／スペクタクルズ
盗めるアイテム／ー
出現場所／過去水鏡ユミルの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 弱 | 強 | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 50 | 40 | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.121 トレント

HP／8700　TP／0　EXP／678　ガルド／3450
攻撃属性／地　攻撃／256　防御／127　回避／20
重量／4　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／りんご·マンゴスチン
盗めるアイテム／こくたん
出現場所／未来水鏡ユミルの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | 50 | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | 強 | 回 | 弱 | 弱 | ー | ー | ー | ー |
| ー | 50 | 50 | 60 | 40 | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| リンゴ乱舞 | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.122 トロル

HP／5250　TP／0　EXP／531　ガルド／5310
攻撃属性／地　攻撃／280　防御／77　回避／45
重量／3　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／ピクルスストーン
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | 強 | ー | ー | 弱 | ー | 弱 | 強 | ー |
| ー | 50 | ー | ー | 50 | ー | 50 | 50 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.123 ドール

HP／12600　TP／0　EXP／726　ガルド／1998
攻撃属性／ー　攻撃／399　防御／177　回避／80
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 弱 | ー | ー | ー | ー | ー |
| ー | ー | ー | 40 | ー | ー | ー | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.124 ナイトウィング

HP／1050　TP／0　EXP／210　ガルド／432
攻撃属性／闇　攻撃／153　防御／74　回避／100
重量／1　時間停止／○　状態／眠り
落とすアイテム／ー
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 100 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | ー | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | ー | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.125 ナイトメア

HP／3980　TP／350　EXP／311　ガルド／1914
攻撃属性／闇　攻撃／167　防御／99　回避／90
重量／2　時間停止／○　状態／ー
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／ー
出現場所／未来12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | 20 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 強 | 強 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 50 | 50 | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | ー |
| ファイアストーム | ー |
| ー | ー |

## NO.126 ニンジャマスター

HP／7800　TP／0　EXP／707　ガルド／1550
攻撃属性／闇　攻撃／480　防御／110　回避／110
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ライス·かぎてこう
盗めるアイテム／しゃみせん
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | ー | 70 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 強 | ー |
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 30 | 70 | ー |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ー | ー |
| ー | ー |
| ー | ー |

## NO.127 ネビロス

HP／4240　TP／800　EXP／383　ガルド／1430
攻撃属性／闇　攻撃／170　防御／75　回避／65
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／スペクタクルズ・ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 50 | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | － |
| メイルストローム | － |
| － | － |

## NO.128 ノクターナルフライ

HP／10750　TP／0　EXP／664　ガルド／1968
攻撃属性／闇　攻撃／489　防御／150　回避／25
重量／1　時間停止／○　状態／毒・眠り
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来トレントの森深部

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 70 | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | 強 | 強 | － |
| － | － | － | 40 | － | － | 40 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.129 ノーム

HP／3400　TP／0　EXP／2222　ガルド／12345
攻撃属性／地　攻撃／95　防御／70　回避／30
重量／4　時間停止／×　状態／－
落とすアイテム／ピンナップマグ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去精霊の洞窟

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 回 | － | － | 弱 | － | － | － | － |
| － | 100 | － | － | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.130 パイソン

HP／195　TP／0　EXP／11　ガルド／13
攻撃属性／－　攻撃／65　防御／18　回避／50
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／アップルグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去精霊の森

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.131 バグベア

HP／65　TP／0　EXP／4　ガルド／7
攻撃属性／－　攻撃／27　防御／8　回避／20
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／チーズ・ブレッド
盗めるアイテム／－
出現場所／現代トーティス周辺

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 70 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.132 バジリスク

HP／4850　TP／0　EXP／384　ガルド／688
攻撃属性／地　攻撃／210　防御／75　回避／65
重量／3　時間停止／○　状態／毒・石化
落とすアイテム／バジリスクうろこ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去フレイランド東部

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 40 | － | － | － | － | － | － | 20 |
| － | 強 | 弱 | 回 | 弱 | － | － | － | 強 |
| － | 40 | 40 | 60 | 60 | － | － | － | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 石化光線 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.133 バジリスクキング

HP／21850　TP／0　EXP／5665　ガルド／6556
攻撃属性／地　攻撃／388　防御／188　回避／70
重量／3　時間停止／○　状態／石化
落とすアイテム／バジリスクうろこ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 70 | － | － | － | － | － | － | 30 |
| － | 強 | － | 回 | － | 弱 | － | － | 強 |
| － | 70 | － | 80 | － | 30 | － | － | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 石化光線 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.134 バダッハ

HP／2100　TP／0　EXP／47　ガルド／108
攻撃属性／－　攻撃／135　防御／72　回避／40
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／チーズ・スペクタクルズ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ミゲール周辺

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.135 ハタモト

HP／6700　TP／0　EXP／369　ガルド／2468
攻撃属性／－　攻撃／320　防御／110　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ライス・ダマスクスソード
盗めるアイテム／きゃらこう
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.136 バルログ

HP／9550　TP／600　EXP／1414　ガルド／9630
攻撃属性／闇　攻撃／398　防御／140　回避／50
重量／3　時間停止／○　状態／石化
落とすアイテム／？ロングソード・？フレアバゼラード
盗めるアイテム／－
出現場所／未来炎の塔

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 回 | － | － | 弱 | 回 | － |
| － | － | 50 | 100 | － | － | 50 | 100 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | － |
| ファイアストーム | － |
| － | － |

## NO.137 バンシー

HP／23500　TP／0　EXP／2000　ガルド／2000
攻撃属性／闇　攻撃／595　防御／230　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／眠り
落とすアイテム／イチゴ・バナナ
盗めるアイテム／ティーカップ
出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.138 ハンゾウ

HP／13800　TP／0　EXP／1601　ガルド／1968
攻撃属性／闇　攻撃／500　防御／200　回避／200
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ライス・リバースドール
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 70 | 10 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## No.139 パンプキンキング

HP／22500　TP／0　EXP／6776　ガルド／9889
攻撃属性／地　攻撃／456　防御／220　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／きゅうり・トマト
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 70 | — | — | — | — | — | — | — |
| — | 弱 | 弱 | 弱 | 弱 | — | — | — | 弱 |
| — | 70 | 70 | 40 | 30 | — | — | — | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.140 バーニングデッド

HP／1480　TP／0　EXP／44　ガルド／66
攻撃属性／火　攻撃／89　防御／43　回避／45
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／—
出現場所／過去熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | 40 | — | — | — | — | — |
| — | — | 弱 | 強 | — | — | 弱 | 強 | — |
| — | — | 60 | 40 | — | — | 50 | 40 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 三連斬 | — |
| — | — |
| — | — |

## No.141 ハーピィ

HP／255　TP／0　EXP／21　ガルド／27
攻撃属性／風　攻撃／77　防御／22　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／オレンジグミ・パナシーアボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | 40 | — | — | — | — |
| — | 弱 | — | — | 強 | — | — | — | — |
| — | 60 | — | — | 40 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.142 ビショップ

HP／2940　TP／360　EXP／264　ガルド／458
攻撃属性／—　攻撃／130　防御／80　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／ブルータリスマン・ルーンボトル
盗めるアイテム／ブレッド
出現場所／未来12星座の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | — |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 弱 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| キュア | — |
| レイ | — |
| — | — |

## No.143 ビッグフット

HP／36500　TP／0　EXP／4000　ガルド／12000
攻撃属性／—　攻撃／638　防御／222　回避／25
重量／3　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／アイヴォリー
盗めるアイテム／—
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 10 |
| — | — | 強 | 弱 | — | — | — | — | 強 |
| — | — | 70 | 50 | — | — | — | — | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.144 ピヨピヨ

HP／225　TP／0　EXP／20　ガルド／24
攻撃属性／風　攻撃／74　防御／20　回避／80
重量／1　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | 40 | — | — | — | — |
| — | 弱 | — | 弱 | 強 | — | — | — | — |
| — | 60 | — | 60 | 40 | — | — | — | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

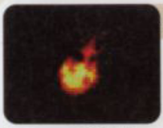
## No.145 ビーストマスター

HP／24700　TP／1000　EXP／2800　ガルド／6020
攻撃属性／闇　攻撃／606　防御／213　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／セルフボウ・L・?ベルセルクアロー
盗めるアイテム／—
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 70 | 30 |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | 強 |
| — | — | — | — | — | — | 30 | 70 | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | — |
| ロックマウンテン | — |
| — | — |

## No.146 ファイアバグ



HP／4760　TP／0　EXP／100　ガルド／100
攻撃属性／火　攻撃／203　防御／130　回避／45
重量／1　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来[illegible]の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | 50 | — | — | — | — | 50 |
| — | — | 弱 | 弱 | 弱 | — | — | — | 強 |
| — | — | 50 | 50 | 50 | — | — | — | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.147 ファラオ

HP／25250　TP／0　EXP／3131　ガルド／15150
攻撃属性／闇　攻撃／452　防御／212　回避／45
重量／2　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 70 | — |
| — | — | — | 弱 | — | — | 弱 | 弱 | — |
| — | — | — | 40 | — | — | 30 | 70 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 毒手拳 | — |
| M・コンビネーション | — |
| — | — |

## No.148 ファントム

HP／2640　TP／150　EXP／133　ガルド／226
攻撃属性／闇　攻撃／105　防御／85　回避／85
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／—
出現場所／過去ミッドガルズ城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | 50 | 20 |
| — | — | — | — | — | — | 弱 | 強 | 強 |
| — | — | — | — | — | — | 50 | 50 | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サイクロン | — |
| ライトニング | — |
| — | — |

## No.149 フェニックス

HP／32500　TP／0　EXP／3900　ガルド／5800
攻撃属性／火　攻撃／987　防御／355　回避／90
重量／2　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／パイングミ
盗めるアイテム／—
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | — | — | — | — | — | — | — | 30 |
| — | — | 弱 | 弱 | — | — | — | — | 強 |
| — | — | 40 | 100 | — | — | — | — | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## No.150 フェンビースト

HP／30000　TP／0　EXP／2468　ガルド／12345
攻撃属性／—　攻撃／600　防御／256　回避／50
重量／4　時間停止／○　状態／—
落とすアイテム／—
盗めるアイテム／—
出現場所／未来氷の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| — | 50 | — | — | 30 | — | — | 70 | — |
| — | 強 | 弱 | 弱 | 強 | — | 弱 | 強 | — |
| — | 50 | 100 | 40 | 20 | — | 30 | 70 | — |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

## NO.151 ブッシュワーカー

HP／2220　TP／0　EXP／116　ガルド／256
攻撃属性／－　攻撃／130　防御／70　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／ブレッド・セルフボウ-L
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.152 ブラウンベア

HP／4960　TP／0　EXP／116　ガルド／471
攻撃属性／－　攻撃／220　防御／77　回避／30
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／オレンジグミ・けがわ
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.153 ブラックスライム

HP／3980　TP／0　EXP／55　ガルド／97
攻撃属性／水　攻撃／228　防御／84　回避／20
重量／1　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／オレンジグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ミッドガルズ大陸北部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | 40 |
| － | － | 吸 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 50 | 50 | － | 20 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.154 ブラックドラゴン

HP／45500　TP／0　EXP／9800　ガルド／12500
攻撃属性／－　攻撃／999　防御／620　回避／40
重量／4　時間停止／○　状態／マヒ・石化
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 強 | － | 強 | － | 弱 | 強 | － |
| － | 60 | 50 | － | 50 | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.155 ブラックナイト

HP／10050　TP／0　EXP／711　ガルド／5300
攻撃属性／闇　攻撃／535　防御／123　回避／70
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／？コルセスカ・？アークウィンド
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | 20 |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 50 | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.156 ブラックバット

HP／720　TP／0　EXP／14　ガルド／23
攻撃属性／闇　攻撃／95　防御／39　回避／90
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 100 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |
| － | － | － | － | － | － | 60 | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.157 ブラッドサッカー

HP／1980　TP／0　EXP／33　ガルド／33
攻撃属性／水　攻撃／135　防御／63　回避／20
重量／0　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来浸食洞

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 吸 | 弱 | － | － | － | 強 | － |
| － | － | 50 | 50 | － | － | － | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.158 フラムベルク

HP／45700　TP／1000　EXP／5556　ガルド／19891
攻撃属性／火　攻撃／535　防御／202　回避／60
重量／2　時間停止／×　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来炎の塔

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 吸 | 吸 | － | 強 | － | － |
| － | － | 30 | 100 | 30 | － | 70 | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ファイアストーム | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.159 プリーステス

HP／2300　TP／300　EXP／109　ガルド／303
攻撃属性／－　攻撃／111　防御／70　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／シルバークローク・タピストリー
盗めるアイテム／－
出現場所／未来氷の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| キュア | － |
| タイダルウェーブ | － |
| ピコピコハンマー | － |

## NO.160 ブリーブ

HP／2560　TP／0　EXP／96　ガルド／196
攻撃属性／水　攻撃／149　防御／72　回避／45
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 吸 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 50 | 60 | － | 20 | － | 20 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.161 ブルーシルフ

HP／300　TP／4000　EXP／111　ガルド／222
攻撃属性／風　攻撃／65　防御／25　回避／80
重量／4　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | － | 吸 | － | － | － | － |
| － | 30 | － | － | 100 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ストーム | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.162 プルート

HP／45000　TP／3000　EXP／9900　ガルド／15500
攻撃属性／闇　攻撃／789　防御／363　回避／30
重量／3　時間停止／×　状態／毒
落とすアイテム／？ドゥームブレイド
盗めるアイテム／－
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | － | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 100 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アースクェイク | － |
| ブラックホール | － |
| － | － |

## NO.163 ブルーローパー

HP／5150　TP／0　EXP／211　ガルド／619
攻撃属性／－　攻撃／234　防御／100　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／マヒ
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ミッドガルズ大陸中部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パワードレイン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.164 フレイムジィ

HP／5670　TP／850　EXP／234　ガルド／456
攻撃属性／火　攻撃／151　防御／98　回避／60
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ほのおのおまもり
盗めるアイテム／－
出現場所／未来熱砂の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | 40 |
| － | － | 弱 | 回 | 回 | － | － | － | 強 |
| － | － | 60 | 50 | 40 | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| イラプション | － |
| ファイアストーム | － |
| － | － |

## NO.165 フレイムソード

HP／15200　TP／350　EXP／333　ガルド／3333
攻撃属性／火　攻撃／564　防御／202　回避／300
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来炎の祠

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | － | 30 | 30 | 30 | 30 | － |
| － | － | 弱 | 回 | － | － | － | － | － |
| － | － | 30 | 100 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.166 プレデター

HP／1830　TP／0　EXP／21　ガルド／43
攻撃属性／風　攻撃／128　防御／70　回避／110
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ミゲール周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 50 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | 50 | － | 50 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.167 フロストキング

HP／7530　TP／0　EXP／196　ガルド／358
攻撃属性／地　攻撃／488　防御／90　回避／45
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／こおりのおまもり
盗めるアイテム／－
出現場所／未来フリーズキール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 50 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 回 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 50 | 30 | 60 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.168 フロストバニー

HP／2880　TP／0　EXP／99　ガルド／120
攻撃属性／－　攻撃／161　防御／85　回避／70
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／けがわ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来フリーズキール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.169 プロフェット

HP／5270　TP／580　EXP／464　ガルド／998
攻撃属性／－　攻撃／194　防御／120　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ルーンボトル・プロテクトリング
盗めるアイテム／すいぎん
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | － |
| ピコピコハンマー | － |
| リザレクション | － |

## NO.170 ブードゥープリースト

HP／6850　TP／800　EXP／617　ガルド／1770
攻撃属性／－　攻撃／217　防御／130　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ルーンボトル・ダークシール
盗めるアイテム／ブレッド
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.171 ベラドンナ

HP／1920　TP／0　EXP／101　ガルド／196
攻撃属性／地　攻撃／110　防御／44　回避／30
重量／2　時間停止／○　状態／毒・眠り
落とすアイテム／キャベツ・とうちゅうかそう
盗めるアイテム／－
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 40 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 回 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 40 | 40 | 50 | 60 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パワードレイン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.172 ヘルキャット

HP／2600　TP／400　EXP／127　ガルド／346
攻撃属性／－　攻撃／122　防御／75　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ラウンドベレット・タピストリー
盗めるアイテム／－
出現場所／未来炎の祠

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | － |
| キュア | － |
| ピコピコハンマー | － |

## NO.173 ヘルハウンド

HP／4680　TP／0　EXP／89　ガルド／178
攻撃属性／闇　攻撃／210　防御／88　回避／80
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来常闇の大陸アーリィ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 60 | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | 50 | － | － | 50 | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.174 ヘルマスター

HP／2640　TP／2500　EXP／202　ガルド／1010
攻撃属性／闇　攻撃／122　防御／59　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ホーリィボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 40 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 回 | 強 |
| － | － | － | － | － | － | 40 | 60 | 100 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 175 ボア

HP／175 TP／0 EXP／45 ガルド／80
攻撃属性／－ 攻撃／35 防御／9 回避／40
重量／4 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／ポーク
盗めるアイテム／－
出現場所／現代南の森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 176 ボアチャイルド

HP／40 TP／0 EXP／5 ガルド／8
攻撃属性／－ 攻撃／15 防御／8 回避／50
重量／1 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／ポーク・けがわ
盗めるアイテム／－
出現場所／現代南の森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 70 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 177 ボアボア

HP／20150 TP／0 EXP／101 ガルド／343
攻撃属性／－ 攻撃／488 防御／111 回避／45
重量／4 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／ポーク
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 178 ポイズントード

HP／1720 TP／0 EXP／53 ガルド／114
攻撃属性／水 攻撃／145 防御／65 回避／45
重量／1 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ヴォルトの洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 50 | 60 | － | 20 | － | 20 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 179 ボガート

HP／3700 TP／0 EXP／103 ガルド／309
攻撃属性／－ 攻撃／170 防御／85 回避／45
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／チーズ・スペクタクルズ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来常闇の大陸アーリィ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | 50 | － | － | 50 | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 180 ホワイトベア

HP／5340 TP／0 EXP／237 ガルド／501
攻撃属性／－ 攻撃／230 防御／83 回避／35
重量／3 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／フレアボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 181 ボーグル

HP／200 TP／0 EXP／13 ガルド／18
攻撃属性／－ 攻撃／70 防御／19 回避／30
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／スペクタクルズ・ブレッド
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ベルアダム周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 182 ホーネット

HP／150 TP／0 EXP／6 ガルド／5
攻撃属性／－ 攻撃／55 防御／17 回避／110
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ベルアダム周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 183 ポーラーベア

HP／6930 TP／0 EXP／261 ガルド／663
攻撃属性／－ 攻撃／360 防御／94 回避／40
重量／3 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／けがわ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来フリーズキール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 60 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 184 ボーンナイト

HP／480 TP／0 EXP／24 ガルド／36
攻撃属性／闇 攻撃／79 防御／23 回避／40
重量／2 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 40 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 60 | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 二連斬 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 185 マイティオーク

HP／5200 TP／0 EXP／567 ガルド／1230
攻撃属性／地 攻撃／235 防御／80 回避／15
重量／4 時間停止／○ 状態／－
落とすアイテム／りんご・ぶどう
盗めるアイテム／－
出現場所／過去水鏡ユミルの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 40 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 回 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 40 | 50 | 70 | 40 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| リンゴ乱舞 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 186 マクスウェル

HP／7500 TP／400 EXP／3333 ガルド／22222
攻撃属性／－ 攻撃／250 防御／100 回避／10
重量／2 時間停止／× 状態／－
落とすアイテム／ピクルスストーン
盗めるアイテム／－
出現場所／過去モーリア坑道

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 |
| 回 | － | － | － | － | － | － | － | 強 |
| 100 | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | － |
| モレキュラーアタック | － |
| － | － |

## NO. 187 マミー

HP／350　TP／0　EXP／44　ガルド／99
攻撃属性／闇　攻撃／90　防御／18　回避／45
重量／2　時間停止／○　状態／毒・マヒ・眠り
落とすアイテム／パナシーアボトル・ライフボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下墓地

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 40 | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | 弱 | 吸 | － |
| － | － | － | 60 | － | － | 70 | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 188 マンタ

HP／39500　TP／0　EXP／3200　ガルド／5400
攻撃属性／水　攻撃／852　防御／321　回避／85
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／いわし・えび
盗めるアイテム／まぐろ
出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 吸 | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | 100 | 40 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 189 マンティコア

HP／38500　TP／0　EXP／10000　ガルド／5250
攻撃属性／－　攻撃／876　防御／333　回避／60
重量／3　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／レモングミ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | 強 | － |
| － | － | － | 30 | － | － | － | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 190 マンドレイク

HP／10200　TP／0　EXP／1212　ガルド／999
攻撃属性／地　攻撃／322　防御／148　回避／45
重量／3　時間停止／○　状態／マヒ・眠り
落とすアイテム／パラライチェック・ストーンチェック
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 70 | － | － | － | － | － | － | － |
| － | 強 | 吸 | 弱 | 弱 | － | － | － | － |
| － | 70 | 70 | 40 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パニックボイス | － |
| パワードレイン | － |
| － | － |

## NO. 191 マーマン

HP／5550　TP／0　EXP／264　ガルド／2106
攻撃属性／水　攻撃／250　防御／100　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／いわし・まぐろ
盗めるアイテム／さんご
出現場所／過去トール

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 吸 | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | 80 | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 192 ミスリルゴーレム

HP／12700　TP／0　EXP／1010　ガルド／3640
攻撃属性／地　攻撃／464　防御／130　回避／20
重量／4　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ミスリルグローブ・ミスリルプレート
盗めるアイテム／だいりせき
出現場所／未来12星座の塔

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 50 | － | － | － | － | 40 | － | 20 |
| － | 強 | － | － | 弱 | 強 | 吸 | － | 強 |
| － | 50 | － | － | 50 | 30 | 40 | － | 50 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 193 メイアー

HP／3000　TP／0　EXP／450　ガルド／4040
攻撃属性／－　攻撃／150　防御／55　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／？フェイムフェイス
盗めるアイテム／－
出現場所／過去アルヴァニスタ行き連絡船

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| 一刀両断 | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 194 メディウム

HP／1850　TP／250　EXP／73　ガルド／206
攻撃属性／－　攻撃／86　防御／58　回避／45
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ブレッド・レジストリング
盗めるアイテム／－
出現場所／過去12星座の塔

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| イラプション | － |
| ピコハン | － |
| － | － |

## NO. 195 モンクソルジャー

HP／2550　TP／280　EXP／102　ガルド／257
攻撃属性／－　攻撃／120　防御／70　回避／50
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／ブレッド・プロテクトリング
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ダオス城

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 30 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| アシッドレイン | － |
| サンダーブレード | － |
| ヒール | － |

## NO. 196 ライカーガス

HP／26900　TP／1500　EXP／4649　ガルド／9870
攻撃属性／闇　攻撃／571　防御／238　回避／55
重量／2　時間停止／○　状態／毒・石化
落とすアイテム／ポイズンチェック・ストーンチェック
盗めるアイテム／－
出現場所／未来闇の洞窟

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 100 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | － |
| タイダルウェーブ | － |
| － | － |

## NO. 197 リザード

HP／4440　TP／0　EXP／126　ガルド／177
攻撃属性／－　攻撃／125　防御／90　回避／40
重量／3　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／過去水鏡ユミルの森

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 198 リザードフライ

HP／150　TP／0　EXP／9　ガルド／11
攻撃属性／－　攻撃／42　防御／14　回避／65
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／スペクタクルズ
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下墓地

防御属性

| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 強 | 強 | － | － | － | － |
| － | － | － | 30 | 30 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO. 199 リザードマン

HP／320 TP／0 EXP／22 ガルド／44
攻撃属性／― 攻撃／80 防御／25 回避／35
重量／2 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／スペクタクルズ
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | 強 | 強 | ― | 弱 | ― | 強 | 強 |
| ― | ― | 40 | 40 | ― | 40 | ― | 40 | 40 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 200 リッチ

HP／4770 TP／300 EXP／525 ガルド／2730
攻撃属性／闇 攻撃／180 防御／90 回避／55
重量／2 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | 50 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 弱 | 強 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 50 | 50 | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サモンデーモン | ― |
| ロックマウンテン | ― |
| ― | ― |

## NO. 201 リビングソード

HP／4400 TP／0 EXP／111 ガルド／1111
攻撃属性／― 攻撃／300 防御／160 回避／200
重量／2 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／―
盗めるアイテム／―
出現場所／過去トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 回 | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 50 | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 202 リビングデッド

HP／280 TP／0 EXP／17 ガルド／29
攻撃属性／闇 攻撃／76 防御／22 回避／50
重量／2 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／ライフボトル・リキュールボトル
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | 40 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 弱 | 強 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 60 | 40 | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 203 リリス※1

HP／40000 TP／1000 EXP／1 ガルド／100
攻撃属性／― 攻撃／400 防御／700 回避／130
重量／2 時間停止／× 状態／―
落とすアイテム／ブラックオニキス
盗めるアイテム／―
出現場所／未来ユークリッド闘技場

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 90 | 30 | ― | 30 | 30 | 30 |
| ― | ― | ― | 強 | ― | 回 | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | 90 | ― | 100 | ― | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーソード | 雷牙 |
| 獅吼爆雷陣 | 雷神拳 |
| 飛燕連脚 | 雷神十連撃 |

## NO. 204 レイス

HP／440 TP／60 EXP／45 ガルド／123
攻撃属性／闇 攻撃／77 防御／24 回避／65
重量／2 時間停止／○ 状態／マヒ
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／―
出現場所／過去デミテルの館

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | 40 | 10 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 弱 | 強 | 強 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 60 | 40 | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ストーンブラスト | ― |
| トラクタービーム | ― |
| ― | ― |

## NO. 205 レッサーデーモン

HP／6780 TP／300 EXP／909 ガルド／6850
攻撃属性／闇 攻撃／401 防御／115 回避／50
重量／3 時間停止／○ 状態／石化
落とすアイテム／ダークボトル
盗めるアイテム／―
出現場所／未来氷の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 弱 | 回 | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | 50 | 100 | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | ― |
| メイルストローム | ― |
| ― | ― |

## NO. 206 レッドシルフ

HP／350 TP／6000 EXP／222 ガルド／555
攻撃属性／風 攻撃／67 防御／23 回避／80
重量／4 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／ルーンボトル
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | 弱 | ― | ― | 回 | ― | ― | ― | ― |
| ― | 30 | ― | ― | 100 | ― | ― | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ストーム | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 207 レッドプディング

HP／2020 TP／0 EXP／31 ガルド／43
攻撃属性／水 攻撃／130 防御／72 回避／15
重量／1 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | 40 | ― | ― | ― | ― | ― | 30 |
| ― | ― | 回 | 弱 | ― | 弱 | ― | ― | ― |
| ― | ― | 40 | 60 | ― | 30 | ― | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 208 レッドローパー

HP／2590 TP／0 EXP／78 ガルド／166
攻撃属性／― 攻撃／120 防御／78 回避／20
重量／2 時間停止／○ 状態／マヒ
落とすアイテム／ポイズンチェック
盗めるアイテム／―
出現場所／過去ミッドガルズ大陸南部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | 弱 | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | 50 | ― | ― | ― | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パワードレイン | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 209 レンジャー

HP／2550 TP／0 EXP／261 ガルド／440
攻撃属性／― 攻撃／170 防御／83 回避／55
重量／2 時間停止／○ 状態／毒
落とすアイテム／セルフボウ・L・サンドスプレッド
盗めるアイテム／―
出現場所／未来トレントの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | 弱 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

## NO. 210 ロボ

HP／40500 TP／0 EXP／6800 ガルド／7700
攻撃属性／― 攻撃／765 防御／245 回避／80
重量／3 時間停止／○ 状態／―
落とすアイテム／ミックスグミ
盗めるアイテム／けがわ
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | 弱 | ― | ― | ― | ― | ― |
| ― | ― | ― | 30 | ― | ― | ― | ― | ― |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ― | ― |
| ― | ― |
| ― | ― |

※1 リリスの通常攻撃は、どの属性にも該当しない。

## NO.211 ワイヴァーン

HP／41000　TP／0　EXP／10000　ガルド／10000
攻撃属性／風　攻撃／989　防御／580　回避／60
重量／3　時間停止／×　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来モーリア坑道下層

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 50 | 50 | 50 | 50 | － | 50 | 50 | 50 | － |
| － | 弱 | － | － | 回 | － | － | － | － |
| － | 30 | － | － | 100 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.212 ワイト

HP／3110　TP／0　EXP／293　ガルド／990
攻撃属性／闇　攻撃／162　防御／75　回避／65
重量／2　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／ダークボトル
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 50 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 | － |
| － | － | － | － | － | － | 50 | 50 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.213 ワーヴァルチャー

HP／1900　TP／0　EXP／38　ガルド／64
攻撃属性／風　攻撃／103　防御／64　回避／95
重量／2　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／チキン・たまご
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ミッドガルズ城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | 50 | － | － | － | － |
| － | 弱 | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | 50 | － | 50 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.214 ACローパー

HP／4680　TP／0　EXP／197　ガルド／538
攻撃属性／－　攻撃／167　防御／90　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／毒・マヒ
落とすアイテム／ポイズンチェック
盗めるアイテム／－
出現場所／未来精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| パワードレイン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.215 G・スクイッド

HP／10250　TP／0　EXP／626　ガルド／2460
攻撃属性／水　攻撃／350　防御／100　回避／40
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／いか・たこ
盗めるアイテム／－
出現場所／未来浸食洞

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 50 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 60 | 50 | － | 20 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.216 G・スコーピオン

HP／640　TP／0　EXP／13　ガルド／16
攻撃属性／－　攻撃／82　防御／36　回避／45
重量／1　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去フレイランド西部

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | 強 | － | － | － | － | － |
| － | － | 40 | 40 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.217 G・スラッグ

HP／75　TP／0　EXP／5　ガルド／5
攻撃属性／水　攻撃／35　防御／10　回避／10
重量／0　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下水路

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 30 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 30 | 70 | － | 40 | － | 30 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.218 G・トード

HP／980　TP／0　EXP／24　ガルド／35
攻撃属性／水　攻撃／90　防御／38　回避／40
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去精霊の洞窟

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 40 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 40 | 60 | － | 30 | － | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.219 G・バット

HP／60　TP／0　EXP／4　ガルド／12
攻撃属性／闇　攻撃／33　防御／8　回避／80
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下水路

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | 100 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |
| － | － | － | － | － | － | 70 | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.220 G・ビー

HP／25　TP／0　EXP／2　ガルド／3
攻撃属性／－　攻撃／15　防御／7　回避／100
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／現代トーティス周辺

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 70 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.221 G・フロッグ

HP／120　TP／0　EXP／7　ガルド／15
攻撃属性／水　攻撃／30　防御／8　回避／30
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／現代地下墓地

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 30 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 30 | 70 | － | 40 | － | 30 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.222 G・メイフライ

HP／2570　TP／0　EXP／75　ガルド／102
攻撃属性／－　攻撃／178　防御／75　回避／85
重量／1　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来水鏡ユミルの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | 強 | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | 50 | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.223 G·リザード

HP／6680　TP／0　EXP／202　ガルド／416
攻撃属性／－　攻撃／344　防御／135　回避／45
重量／3　時間停止／○　状態／毒·マヒ
落とすアイテム／パナシーアボトル
盗めるアイテム／たまご
出現場所／未来水鏡ユミルの森

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.224 G·リーチ

HP／175　TP／0　EXP／9　ガルド／9
攻撃属性／水　攻撃／65　防御／20　回避／15
重量／0　時間停止／○　状態／毒
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ローンヴァレイ

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | 40 | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 回 | 弱 | － | 弱 | － | 強 | － |
| － | － | 40 | 60 | － | 30 | － | 40 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.225 G·ワスプ

HP／650　TP／0　EXP／9　ガルド／12
攻撃属性／－　攻撃／100　防御／55　回避／120
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去ユミル大陸

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |
| － | － | － | 50 | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.226 DARKEYE?

HP／56000　TP／300　EXP／5100　ガルド／12345
攻撃属性／闇　攻撃／550　防御／180　回避／90
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 回 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ロックマウンテン | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.227 ROAMEYE?

HP／18600　TP／0　EXP／4790　ガルド／7700
攻撃属性／闇　攻撃／450　防御／165　回避／90
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／デリスエンブレム
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 回 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.228 SEALEYE?

HP／62000　TP／350　EXP／6200　ガルド／10000
攻撃属性／闇　攻撃／600　防御／185　回避／90
重量／3　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | － | 70 | － |
| － | － | － | － | － | － | 弱 | 回 | － |
| － | － | － | － | － | － | 30 | 70 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ゴッドブレス | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.229 10000R

HP／10000　TP／0　EXP／100　ガルド／1000
攻撃属性／－　攻撃／250　防御／150　回避／30
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | － | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 40 | － | － | 30 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| フォトンビーム | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.230 2SH

HP／12600　TP／0　EXP／55　ガルド／550
攻撃属性／－　攻撃／240　防御／150　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | － | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 50 | － | － | 40 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.231 3000R

HP／3000　TP／0　EXP／30　ガルド／300
攻撃属性／－　攻撃／200　防御／120　回避／20
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | － | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 50 | － | － | 40 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| フォトンビーム | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.232 3SH

HP／15600　TP／0　EXP／88　ガルド／880
攻撃属性／－　攻撃／270　防御／180　回避／30
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／未来トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | － | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 40 | － | － | 30 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| － | － |
| － | － |
| － | － |

## NO.233 4400R

HP／4400　TP／0　EXP／44　ガルド／440
攻撃属性／－　攻撃／230　防御／130　回避／25
重量／2　時間停止／○　状態／－
落とすアイテム／－
盗めるアイテム／－
出現場所／過去トール

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | 弱 | － | － | 弱 | － | － | － |
| － | － | 50 | － | － | 40 | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| フォトンビーム | － |
| － | － |
| － | － |

# ダオス

本編の最終ボスであるダオスは、モンスター図鑑に登録されない。過去、現代、未来の3つの時代にわたって戦うことになるが、時代を移るごとにパラメータ値の増加や属性攻撃に対する耐性の増加などで能力が上昇している。使用してくる特殊攻撃についても同様のことが言え、例えばテトラスペルの呪文は全ての時代のダオスが使ってくるが、過去では火弾×2、氷の矢×3、落雷×1、岩槍×4だったものが、現代では火弾×3、氷の矢×4、落雷×1、岩槍×5、未来では火弾×4、氷の矢×5、落雷×1、岩槍×6というように強化されている。また、未来のダオスだけの特徴として、フェザーダオスを経てダオス(最終形態)へと変身することが挙げられる。

## NO. ── ダオス(過去)

HP/30000　TP/5000　EXP/2222　ガルド/9999
攻撃属性/－　攻撃/270　防御/130　回避/10
重量/4　時間停止/×　状態/－
落とすアイテム/エメラルドリング
盗めるアイテム/－
出現場所/過去ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 10 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サンダーブレード | テトラアサルト |
| ダオスコレダー | テトラスペル |
| ダオスレーザー | ファイアストーム |

## NO. ── ダオス(現代)

HP/45000　TP/5000　EXP/5555　ガルド/25552
攻撃属性/－　攻撃/330　防御/130　回避/10
重量/4　時間停止/×　状態/－
落とすアイテム/－
盗めるアイテム/－
出現場所/現代地下墓地

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 弱 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | 20 |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| サイクロン | テトラアサルト |
| ダオスコレダー | テトラスペル |
| ダオスレーザー | レイ |

## NO. ── フェザーダオス

HP/130000　TP/10000　EXP/10000　ガルド/35000
攻撃属性/－　攻撃/700　防御/600　回避/10
重量/5　時間停止/×　状態/－
落とすアイテム/－
盗めるアイテム/－
出現場所/未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | － |
| 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | 20 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| ケイオス | メテオスォーム |
| サーキュラー | － |
| ヒドゥン | － |

## NO. ── ダオス(未来)

HP/70000　TP/1000　EXP/10000　ガルド/32000
攻撃属性/－　攻撃/530　防御/200　回避/10
重量/4　時間停止/×　状態/－
落とすアイテム/－
盗めるアイテム/－
出現場所/未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| エクスプロード | ダオスレーザー |
| タイダルウェーブ | テトラアサルト |
| ダオスコレダー | テトラスペル |

## NO. ── ダオス(最終形態)

HP/160000　TP/10000　EXP/0　ガルド/0
攻撃属性/－　攻撃/500　防御/800　回避/10
重量/3　時間停止/×　状態/－
落とすアイテム/－
盗めるアイテム/－
出現場所/未来ダオス城

| 防御属性 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 地 | 水 | 火 | 風 | 雷 | 光 | 闇 | 物 |
| － | － | － | － | － | － | － | － | － |
| 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | － |
| 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | － |

| 特殊攻撃 | |
|---|---|
| タイムストップ | － |
| ブラックホール | － |
| メテオスォーム | － |

# モンスターの特殊攻撃

ここではモンスターが使ってくる特殊攻撃を50音順に紹介する。わずかな例外を除いて、特殊攻撃は範囲内にいる全ての対象にダメージを与える。どれも通常の攻撃より強力なものばかりなので、防具やアクセサリーを組み合わせて有効な防御対策をしておこう。

| 特殊攻撃名 | 攻撃属性 | 備考 |
|---|---|---|
| アイストーネード | 水 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| アイスニードル | 水 | アーチェが使用するものと同じだが(P303参照)、氷の矢の数はモンスターにより異なる。 |
| アシッドレイン | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| アースクエイク | 地 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| イラプション | 火 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| インデグニション | 雷 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| うずしおアッパー | 水 | アッパーが巻き起こす小さな竜巻を飛ばして攻撃する。 |
| エクスプロード | 火 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| カラップス | 無 | 無属性の稲光を広範囲に発生させて攻撃する。 |
| ギガトンアッパー | 地 | 吹き飛ばしてダウンさせる強烈なアッパーで攻撃する。 |
| キュア | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| グレイブ | 地 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| ケイオス | 物 | 3方向に拡散する火弾を4連続で撃って攻撃する。 |
| ゴッドブレス | 風 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| サイクロン | 風 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| サモンデーモン | 闇 | 魔界から悪魔を召喚して攻撃させる。 |
| サンダーソード | ※1 | 2連続のアッパーと回転しながらの体当たりで対象を空中に浮かせ、電撃の追い打ちを入れる。 |
| サンダーブレード | 雷 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| サーキュラー | 物 | 対象をゆっくりと追尾してくる火球を両手から発生させる。 |
| 獅吼爆雷陣 | ※1 | 獅子の形をした闘気で相手を吹き飛ばし、電撃による追い打ちを入れる連続攻撃。 |
| ストーム | 風、物 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| ストーンブラスト | 地 | アーチェが使用するものと同じだが(P303参照)、石つぶての数はモンスターにより異なる。 |
| 石化光線 | 地 | 対象を石化するリング状の光線を撃ち出す。地属性を無効化する装備で石化を防げる。 |
| タイダルウェーブ | 水 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| タイムストップ | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| ダオスコレダー | 光 | 地面に打ち付けた拳からすさまじい光線を放射して攻撃する。 |
| ダオスレーザー | 光 | 構えた手から貫通力のある極太のレーザーを発射する。 |
| ディープミスト | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| テトラアサルト | 物 | その動作が見えないほどに素早く拳をくり出す打撃系の連続攻撃。 |
| テトラスペル | 地、水、火、風 | ファイアボール、アイスニードル、ライトニング、グレイブの4つの呪文による連続攻撃。 |
| テンペスト | 風 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| 毒手拳 | 闇 | 対象を一定の確率で毒に侵すパンチをくり出す。闇属性を無効化する装備で毒も防げる。 |
| トラクタービーム | 無 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| なみきりキック | 水 | 横に移動しながらの蹴りを放つ。 |
| パニックボイス | 地 | 対象に向かって一直線に貫通する奇声を発して攻撃する。 |
| パワードレイン | ※2 | 対象1体のHPを無条件で吸収する。HPの吸収量はモンスターにより異なる。 |
| 飛燕連脚 | ※1 | クレスが使用するものと同じ(P298参照)。 |
| ピコハン | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| ピコピコハンマー | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| ヒドゥン | － | 体を影と化し一定時間あらゆる攻撃を無効化する。 |
| ヒール | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| ファイアストーム | 火 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| ファイアボール | 火 | アーチェが使用するものと同じだが(P303参照)火球の数はモンスターにより異なる。 |
| フォトンビーム | 光 | 青色のビームを5方向へ放射状に発射する攻撃。 |
| ブラックホール | 闇 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| フレイムウェイブ | 火 | 灼熱の炎を腕から発生させて、地面の上を波のように滑らせて攻撃する。 |
| ヘルジェム | 物 | 空中で5つに分裂する宝石を投げつけて攻撃する。 |
| マシンガンナックル | 地 | 4発のジャブに続けて強烈なストレートを繰り出す攻撃。 |
| メイルストローム | 水 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| メテオスォーム | 無 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| モレキュラーアタック | 物 | 体を光で包み込み無差別に体当たりする攻撃。 |
| 雷牙 | ※1 | パンチとおたまで連続攻撃をした後、強力なアッパーで対象を上空に吹き飛ばす攻撃。 |
| 雷神拳 | ※1 | アッパーで相手を浮かせ、空中でさらに追い打ちを入れる攻撃。 |
| 雷神十連撃 | ※1 | 地上で8回連続して打撃を加えた後、雷神拳につなげる連続攻撃。 |
| ライトニング | 雷 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| リザレクション | － | ミントが使用するものと同じ(P301参照)。 |
| リンゴ乱舞 | 地 | リンゴをばらまいて広範囲を攻撃する。 |
| レイ | 光 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| ロックマウンテン | 地 | アーチェが使用するものと同じ(P303参照)。 |
| M·コンビネーション | 闇 | 伸びる腕でアッパー、裏拳、正拳突きの連続攻撃を加える。 |
| 一刀両断 | 物 | 小さくジャンプして真上から斬り下ろす剣技。 |
| 二連斬 | 闇 | 斬り上げ、斬り下ろしを連続して繰り出す剣技。 |
| 三連斬 | 火、闇※3 | 斬り上げ、斬り下ろし、突きを連続して繰り出す剣技。 |

※1　リリスの特殊攻撃は全てどの属性にも該当しないため、「リフレクトリング」や「フォースリング」で無効化できない。
※2　どの攻撃属性にも該当しないため、「リフレクトリング」や「フォースリング」で無効化できない。
※3　バーニングデッドの使う三連斬のみ火属性攻撃。スケルトンキングとドラゴントゥースの使うものは闇属性攻撃。

ASPECT

# make a NOVEL out of TALES OF PHANTASIA

メインシナリオをもとに綴られた
大冒険ファンタジー

©藤島康介 ©NAMCO LTD.

ファミ通文庫

公式ストーリー
「テイルズ オブ ファンタジア　はるかなる時空（とき）」上・下巻

著者 矢島さら　定価 各巻640円

好評発売中

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にて御注文いただくか、通信販売を御利用ください。
●通信販売の御問い合わせ先:アスキーイーシー　電話03-5351-8202　http://www.arcs.ne.jp/direct/
〒154-0023　東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル6F/ETM営業部　電話03-5433-7850
ブックカタログを御希望の際は、小社・ETM営業部に官製はがきにてお申し込みください。

ファンタジアの世界を味わいつくす!!
ナムコ公式ガイドブック初の上・下巻発売!

ナムコ公式ガイドブック

## テイルズ オブ ファンタジア 上巻
## メインストーリー篇

価 格:1,200円(税別)

好評発売中/B5判・144P

操作法・戦闘法などの基本システムをはじめ、「現在編」から「未来編」までのメインストーリー部分の攻略を、余す事なく網羅しました。なんと!これ一冊で最後まで辿り着ける優れモノです。

©藤島康介 ©NAMCO LTD.

ナムコ公式ガイドブック

## テイルズ オブ ファンタジア 下巻
## サブクエスト&データ篇

価 格:1,000円(税別)

好評発売中/B5判・128P

「モーリア坑道最下層」「海賊アイフリードの宝」などなどサブクエストの数々を一挙大公開。さらに、必殺技やアイテムなどのデータ集も満載。キャラクターデザインの藤島康介氏インタビューも入って、ファンタジアファン垂涎モノの一冊です。

©藤島康介 ©NAMCO LTD.

# IN STORE NOW

上記2冊に関しては株式会社ナムコにお問い合わせ下さい。
プレイステーション用ソフト正規取扱い店にてお買い求めいただけます。

# テイルズ オブ ファンタジア
## オフィシャルガイドブック

1999年3月1日 初版発行／1999年3月31日 2刷発行

●企画構成
四家秀一
尾高　祐
増田道行
（有限会社チョップ）

●編集
関谷　窓
（ファミ通書籍編集部）

●装幀・カバーフォト・デザイン監修
大城修一
（ファミ通書籍編集部）

●本文デザイン
MIPO
Li Lin
Cho Son
（MIPO's Design Factory）

●編集協力
石田久雄
田村匡章
小川暢二
斎藤輝雄

●キャラクターデザイン
藤島康介

●イラスト協力
プロダクションIG

●監修・協力
株式会社ナムコ

●印刷
図書印刷株式会社

発行人／編集人　浜村弘一
副編集人　野田　稔／田原誠司
編集長　坂本武郎
副編集長　鈴木弘明
デスク　宮沢晶美

制作　株式会社アスキー
〒151-8024
東京都渋谷区代々木4-33-10
電話　03-5351-8111

発行　株式会社ナムコ
〒146-8655
東京都大田区矢口2-1-21

発売元　株式会社アスペクト
〒154-0023
東京都世田谷区若林1-18-10
みかみビル6F
ETM営業部
電話　03-5433-7850

進行管理　高橋敦子
製作購買　稲垣勢津子

本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について（ソフトウェア及びプログラムを含む）、株式会社アスペクトから文書による許諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

本書の内容についてのご質問は、祝祭日をのぞく毎週火曜日から木曜日までの、午後2時から午後4時までのあいだに、電話03-5433-7143で受け付けています。なお、ゲームの内容に関するご質問についてはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

©藤島康介　©NAMCO LTD.
©1999 ASCII CORPORATION
"PS"マークおよび"PlayStation"は、株式会社ソニー・コンピューター・エンタテインメントの商標です。

定価はカバーに表示してあります。
ISBN4-7572-0344-6
●11b0120
Printed in Japan

ISBN4-7572-0344-6
C0076 ¥1200E
9784757203440

アスペクト
定価 本体1200円 +税
1920076012006